

Oefeningen Hoofdstuk 15

Maak een Java Project aan met naam "H15".

Oefening 1:

Maak een package met naam `be.pxl.h15.oef1`

Kopieer de klasse `Auto` van oefening 5 van Hoofdstuk 8 naar dit package en voorzie deze klasse van volgende javadoc commentaar:

- Op package niveau:
 - o Het package `be.pxl.h15.oef1` bevat de klasse `Auto`
- Op klasse niveau:
 - o Voorzie een autor en version tag
- Op niveau van de eigenschappen:
 - o Voorzie uitleg bij de constante `MAX`
- Op niveau van de constructor `Auto()` met 5 parameters
 - o Geef uitleg over de parameters `model` en `bouwjaar` via de `param` tag
 - o Voorzie een verwijzing naar de methode `setMaxSnelheid`
- Op niveau van de method `getMerk()`
 - o Voorzie uitleg bij de returnwaarde
 - o Verwijs via een interne link naar `setMerk()`

Oefening 2:

Maak een package met naam `be.pxl.h15.oef2`

Kopieer de klassen van oefening 2 (reizen) van Hoofdstuk 10 naar dit package en voorzie volgende javadoc commentaar:

- Op package niveau:
 - o Het package `be.pxl.h15.oef2` bevat de klasse `Reis`, `TreinReis`, `VliegtuigReis`, `GeboekteReis`
- Voor de klasse `Reis`:
 - o Voorzie een autor en version tag
- Op niveau van de eigenschappen in de klasse `Reis`:
 - o Voorzie uitleg bij de constante `MINIMUMPRIJS`
- In de klasse `VliegtuigReis`, op niveau van onderstaande constructor `VliegtuigReis()`
 - o Geef uitleg over de parameters `b` en `p` via de `param` tag
 - o Voorzie een verwijzing naar de methode `setPrijs()` en `setVluchtNummer()`