Talselsels

Het g	ewicht van	een sy	ymbool	in e	een	getal	wordt	bepaal	d c	loor
-------	------------	--------	--------	------	-----	-------	-------	--------	-----	------

- o het symbool zelf
- o de positie
- o het grondtal
- o het aantal symbolen

Het meest significante symbool in een getal komt

- o uiterst rechts
- o voor de komma
- o in het midden
- uiterst links

De waarde van bitpositie 5 binnen een binair getal in bytenotatie is

- o **2**
- 0 16
- o 32
- o **64**

Mi is de afkorting van

- o Mebi
- o Mega
- o Milli
- o Minuut

Het hexadecimale symbool 7 wordt binair voorgesteld door

- 0001
- 0011
- o **0111**
- 0 1111

Het symbool met de hoogste waarde in het hexadecimaal stelsel is

- 0
- 0 8
- o **15**
- o **F**

De waarde FAh schrijven we in het decimale stelsel als

- o **250**
- o 1510
- o **235**
- 0 0

Voor de omzetting van binair naar hexadecimaal

- o neem je telkens 4 bits samen
- o vermenigvuldig je elke bit met 16
- o deel je elke bit door 16
- deel je elke byte door 16

De hoogste cijferwaarde in het octale stelsel is

- 0
- o **7**
- 0 8
- 0 10

Het beveiligingssysteem in UNIX gebruikt

- o binaire getallen
- o octale getallen
- o decimale getallen
- o hexadecimale getallen

Een probleem bij de voorstelling van getekende binaire getallen is

- o de voorstelling van het getal 0
- o de plaats van de tekenbit
- de bepaling van negatieve getallen
- o de bepaling van positieve getallen

Bij de plus-N notatie komt de voorstelling van nul

- o als eerste in het waardenbereik
- o in het midden van het waardenbereik
- o als laatste in het waardenbereik
- nergens in het waardenbereik

Het 1-complement van een binair getal bekom je door

- o de maximale bitwaarde van het getal af te trekken
- de maximale bitwaarde bij het getal op te tellen
- o van elke bit de inverse te nemen
- o dat bestaat niet

Een positief getekend binair getal in 2-complement representatie

- o begint met een 0
- begint met een 1
- o eindigt met een 0
- o eindigt met een 1

De voorstelling van negatieve binaire getallen waarmee een computer rekent is

- Sign-and-magnitude
- o Plus-n-notatie
- één-complementnotatie
- twee-complementnotatie

We spreken van overflow als

- o een binair getal niet omgezet kan worden naar hexadecimaal
- o twee binaire getallen niet opgeteld kunnen worden
- o twee binaire getallen niet van elkaar afgetrokken kunnen worden
- de som van twee binaire getallen buiten het bereik van het voorziene aantal bits valt

De omrekening naar binair van het niet-gehele deel van een decimaal kommagetal

- o gebeurt door herhaaldelijk te vermenigvuldigen met twee
- o gebeurt door herhaaldelijk te delen door twee
- o kan enkel op een rekenmachientje
- o gebeurt altijd via hexadecimaal

Met een floating-point getal bedoelt men in computerjargon

- een binair getal
- o een hexadecimaal getal
- o een genormaliseerd getal
- o een getal met een vlottende komma

Een 32-bit float is

- o een binair getal in bytenotatie
- o een drijvend kommagetal met enkelvoudige precisie
- o een drijvend kommagetal met dubbele precisie
- de floating-point voorstelling van oneindig

2 Codes

De originele ASCII-tabel bevat

- o 96 bitconfiguraties
- 128 bitconfiguraties
- 255 bitconfiguraties
- 256 bitconfiguraties

In Unicode, UCS-2, krijgt elk symbool een code toegewezen van

- o 1 byte
- o 2 bytes
- o 3 bytes
- o 4 bytes