

Oefeningen Hoofdstuk 4

Maak een Java Project aan met naam "H4".

Per oefening maak je een aparte package. Voor oefening 1 geef je deze als naam "be.pxl.h4.oef1".

Elke package zal 1 klasse bevatten met je oplossing. Noem deze voor oefening 1 "H4Oef1".

Oefening1

Schrijf een programma dat de totale inkomprijs berekent voor een gezin voor een pretpark. Via het toetsenbord wordt het aantal volwassenen en het aantal kinderen ingevoerd. Voor een volwassene is de inkomprijs 28 euro, voor een kind 15 euro. Druk het te betalen bedrag af.

Oefening2

Geef 2 getallen a en b in, trek het kleinste van het grootste af en vermenigvuldig het resultaat met 5. Druk het resultaat af zoals in volgend voorbeeld:

Vb de waarde voor a is 5 en de waarde voor b is 8

Afdruk $8 - 5 = 3$
 $3 \times 5 = 15$

Vermijd 2 keer dezelfde code!

Oefening3

Maak een programma om het te betalen bedrag te berekenen van aangekochte goederen.

Geef via het toetsenbord een aantal en een eenheidsprijs in. Bereken vervolgens:

- de totaalprijs van de goederen
- een mogelijke korting: bij een totaalprijs van meer dan 500 euro wordt een korting van 10 euro toegekend
- te betalen bedrag

Druk deze bedragen af met bijhorende tekst.

Uitbreiding :

- vanaf een totaalprijs van 1000 euro wordt een korting van 22 euro toegekend.

Oefening4

Maak een programma om de aankoopprijs van een DVD te berekenen.

Geef via het toetsenbord in van welk jaar de film is en welke rating (getal 1-5).

De basisprijs is steeds 5 euro.

Voor een film die minder dan 2 jaar oud is, wordt een euro extra betaald.

Voor films met rating 4 of 5 betaal je 2 euro meer.

Druk de prijs van de film af.

Uitbreiding :

- Voor films met rating 3 of 2 betaal je 1 euro meer
- Let erop dat een film nooit meer kost dan 7 euro

Oefening5

Geef het gewicht van een appel (in gram) in via het toetsenbord.

Maak een tabel om het gewicht van 1 tot 100 appels af te drukken als volgt:

aantal appels	gewicht in gram
1	165
2	330
...	...
100	16500

Maak deze opgave eerste via een for, vervolgens via een while.

Welk is de betere oplossing?

Oefening6

Geef een getal in via het toetsenbord vb 7.

Maak een vermenigvuldigingstabel als volgt:

1	x	7	=	7
2	x	7	=	14
...				
20	x	7	=	140

Extra oefeningen Hoofdstuk 4

Gebruik het Java Project met de naam "H4".

Per oefening maak je een aparte package. Voor oefening 1 geef je deze als naam "be.pxl.h4.exoef1".

Elke package zal 1 klasse bevatten met je oplossing. Noem deze voor oefening 1 "H4ExOef1".

Oefening1

Geef 2 getallen in via het toetsenbord. Maak een afdruk als volgt:

Het kleinste getal is ..

Het kwadraat van het kleinste getal is..

Vermijd 2 keer dezelfde code!

Oefening2

Er worden 3 getallen ingelezen a, b en c. Als a+b kleiner is dan 20, moet c bij deze som geteld worden en moet dit resultaat afgedrukt worden. Als a en b samen groter dan of gelijk aan 20 zijn, dan moet de tekst "te groot" afgedrukt worden.

Oefening3

Druk de getallen van 1 tot en met 100 af met hun kwadraat.