INT 10 - SUB 13

AX = 1300

BP = POINTERSTRING

CX = LENGTE STRING←

BL = Attribuutwaarde

DX = RIJ-KOLLOM

= Adres van de string.

= Aantal symbolen uit te printen.
OPGEPAST => CX ook gebruikt voor LOOP !!!

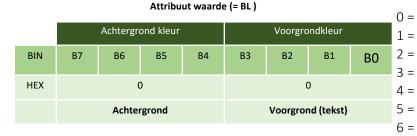
7 =

= Positie waar de eerste bit wordt "geprint".

DH = RIJ

DL = KOLLOM

Attribuutwaarde: Voorgrond- & achtergrondkleur (2x4 bit)



8 = Grijs Zwart Blauw 9 = L. blauw L groen Groen Cyaan B =L cyaan Rood C =L rood D = Magenta L magenta Geel Wit Wit H

Voorbeeld attribuutwaarde:

- 21 = achtergrond groen, voorgrond blauw.
- E4 = achtergrond geel, voorgrond rood.

INT 10 - SUB 13

```
a 100
1469:0100 MOV AX, 1300
1469:0103 MOV BP, 0120
                                         5 (=reg CX) karakters van locatie
1469:0106 MOV CX, 0005
                                          120 (= reg BP), geprint op rij 10
1469:0109 MOV DX, 0A20
                                          (=DH) en kolom 32 (=DL) in een
1469:010C MOV BL, 41
                                            kleur rood/blauw (= BL)
1469:010E INT 10
1469:0110 INT 20
1469:0112
                    C: \> INT10
 e 120 "Hallo"
                   C:\>_
```