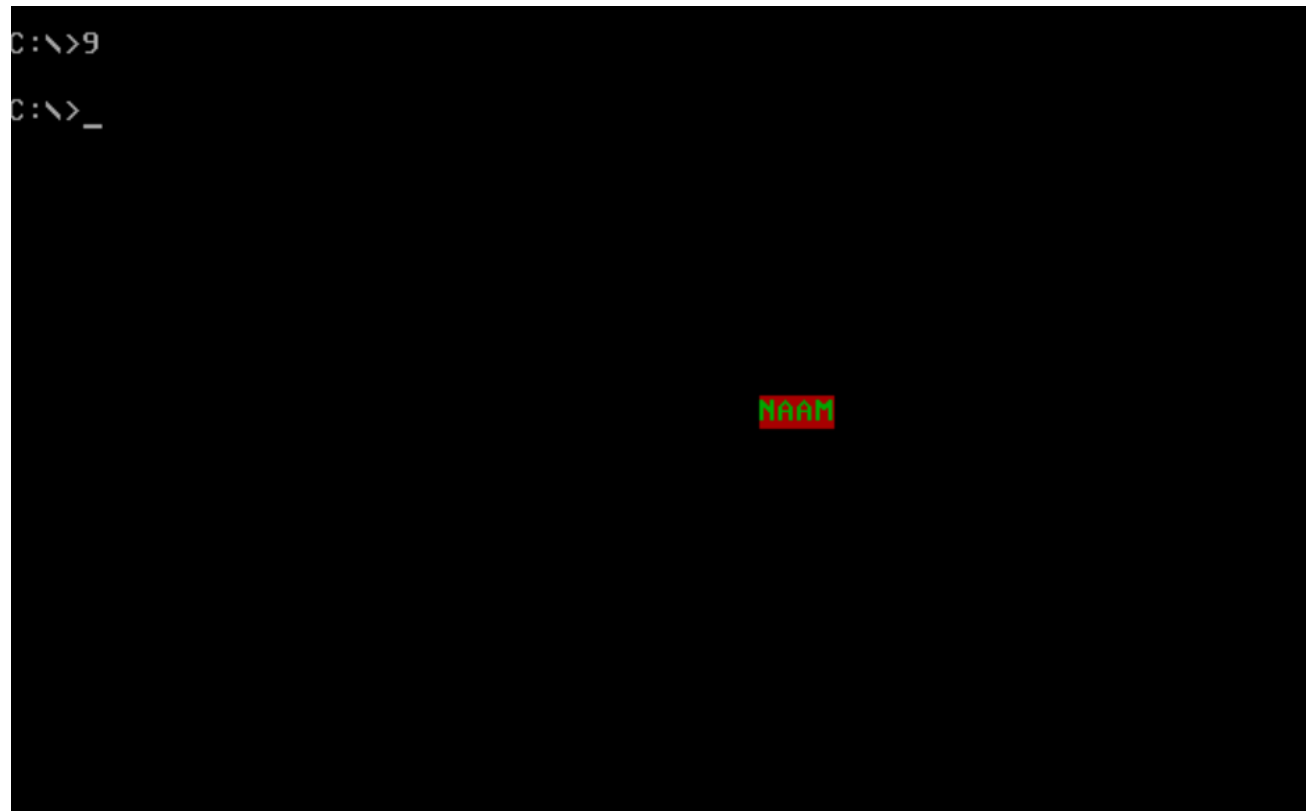


## Try-out 9

### Try-out 9: INT10

*Schrijf een programma waarmee vanuit het geheugen je voornaam in kleur (vrij te kiezen) 1 keer op het scherm wordt geplaatst op rij 12, kolom 40. Maak gebruik van interrupt 10 (subfunctie 00 en 13)*



```
C:\>9
C:\>_

      NAAM
```

## Try-out 9

### Oplossing Try-out 9

A		
MOV	AH, 13	→ Subfunctie 13 (idem MOV AX, 1300)
MOV	BP, 0120	→ String op adres 120
MOV	CX, 0004	→ Aantal tekens te printen 04
MOV	BL, F1	→ attribuutwaarde (voorground + achtergrondkleur)
MOV	DH, 0C	→ Positie
MOV	DL, 28	→ Positie -- (Idem = MOV DX, 0C28)
INT	10	→ Uitvoeren interrupt 10
INT	20	
E 120 "Naam"		

## Try-out 9

### VARIATIES

- Schrijf je naam in het groen (0010), met een rode (0100) achtergrond
- Schrijf een visitekaartje. (Gebruik voor elke regel een andere kleur)

### OPMERKINGEN:

- Aantal symbolen uit te printen = **CX = COUNTREG voor LOOP ! Opgepast!**
- Voor het gebruik van een loop maak je best gebruik van PUSH/POP, zie volgende oefeningen.