# 1. Inhoudsopgave

8 Tabellen 2

# **Tabellen**

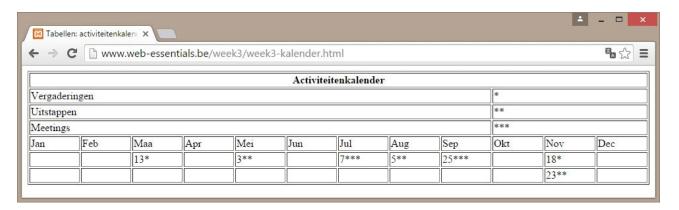
Maak een nieuw project aan: Week3\_Oefeningen.

Download de zipmap met afbeeldingen van BlackBoard, pak ze uit en plaats de map afbeeldingen in bovenstaand project.

Zet alle oefeningen in het nieuwe project.

#### Oefening 1: Activiteitenkalender

Maak een HTML5-pagina met een tabel die de ganse breedte van je scherm in neemt.



- Voeg CSS-stijldeclaraties toe om de onderstaande opmaak te bekomen.
- Let op de kleuren, de alineëring en het lettertype.
- De kleurkeuze en lettertypes zijn vrij te kiezen, maar moeten afwijken van de standaardwaarden van de browser.



Oefening 2:

#### **Schaakbord**

Maak een tabel zodat je als resultaat een schaakbord verkrijgt.

- Zorg ervoor dat je schaakbord vierkant is, onafhankelijk van de grootte van het browservenster.
- De afbeeldingen voor de schaakstukken en de achtergrond vind je in de zip op blackboard.
- Plaats alle afbeeldingen in een aparte subdirectory.
- Zorg dat de schaakstukken in het midden van elk vlak staan.
- Geef het schaakbord een rand.
- Maak een eerste versie die werkt met classes om de schaakvakken wit of zwart te maken.
- Maak een tweede versie die werkt met de pseudoklasse nth-child() om dit te doen. In je tabel komt dan totaal geen opmaakcode meer terug. Je maakt gebruik van het feit dat in elke oneven rij elke oneven cel een witte achtergrond heeft, enzovoort.

Valideer je pagina als HTML5.



#### Oefening 3: The Lord of the Rings

Maak een tabel zodat je onderstaand resultaat verkrijgt:

- Plaats de afbeelding in een overspande rechtercel en pas de grootte ervan aan zodat het een mooi resultaat geeft in verhouding met de rijen (alle rijen even hoog). De afbeelding zit in de zip op blackboard;
- Zorg ervoor dat de eerste rij een ander uitzicht heeft (donkerbruin met beige letters);
- Geef daarna de alternerende rijen telkens een ander uitzicht.



Je kan dit ook weer op verschillende wijzen bekomen:

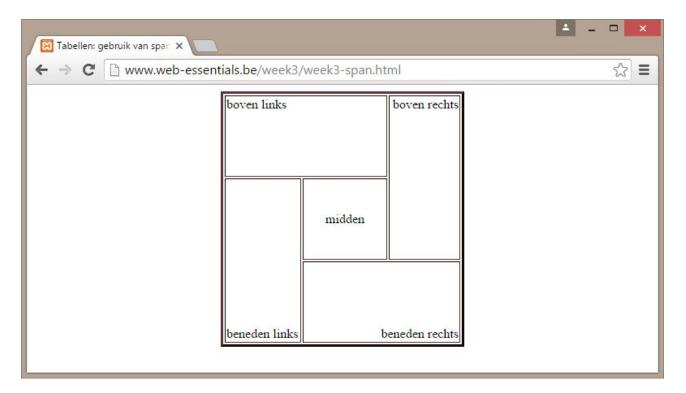
- Gebruik maken van classes;
- Gebruik maken van contextuele selectors (descendant selectors en sibling selectors);
- Gebruik maken van nieuwe CSS3-pseudoklassen;

Probeer verschillende mogelijkheden, maar zeker met de pseudoklassen.

## Oefening 4: Gebruik van colspan en rowspan

Maak een tabel zodat je het onderstaande resultaat verkrijgt.

- Zorg ervoor dat de tabel vierkant is, onafhankelijk van de grootte van het browservenster en gecentreerd wordt op de pagina;
- Positioneer de tekst zodat dit overeenkomt met de inhoud.



### Oefening 5:

## Rij van Fibonacci (span advanced)

Maak een tabel zodat je het onderstaande resultaat verkrijgt:

- Zorg ervoor dat de verhouding van de rij van Fibonacci (1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ...) klopt;
- De zijde van een cel is de som van de zijden van de twee vorige cellen;
- De vierde cel krijgt dus een zijde die 3 (2 + 1) maal groter is dan de eerste cel, de vijfde cel krijgt een zijde die 5 (3 + 2) maal groter is dan de eerste cel, enzovoort;
- Plaats de figuur nautilus.jpg als achtergrond in de cel met inhoud "8";
- Zet het lettertype op een sans-serif type en pas de kleuren aan.



Oefening 6:

### Tabellen en CSS3-pseudoklassen

Gebruik de tabel om een puntenlijst te creëren.

- Zorg dat de bovenste cel over alle kolommen gaat;
- Voorzie geen opmaak in de tabel zelf, maar maak wel een opdeling in thead, tbody en tfoot. Gebruik deze indeling in de CSS.
- De eerst kolom is 200px breed, de andere kolommen zijn 150 pixels breed;
- Kies zelf een kleur met de hsl-methode. Speel dan enkel met saturatie en lightness om zo kleuren te bekomen die goed bij elkaar passen en geen schreeuwend effect krijgen.
- Zorg voor de juiste uitlijning binnen elke cel en voor een aangepaste opmaak van het lettertype;

