

Java Essentials: Uitbreiding opgave 2

In deze opgave gaan we enkele aanpassingen implementeren bij opgave 2.

1. De klasse Uitgever

<<Java Class>> Uitgever be.pxl.spel.v2
<ul style="list-style-type: none">naam: StringdatumOprichting: LocalDatehoofdkantoor: Stringwebsite: String
<ul style="list-style-type: none">Uitgever(String,String,LocalDate)getNaam():StringsetNaam(String):voidgetDatumOprichting():LocalDatesetDatumOprichting(LocalDate):voidgetHoofdkantoor():StringgetMaandenSindsOprichting():longsetHoofdkantoor(String):voidgetWebsite():StringsetWebsite(String):voidtoString():String

In de klasse Uitgever vervang je de member-variabele jaarOprichting door een datumOprichting. Indien er een argument datumOprichting wordt gegeven dat in de toekomst ligt, wordt de eerste dag van de huidige maand als datumOprichting gebruikt.

Voorzie ook de methode getMaandenSindsOprichting() die weergeeft hoeveel maanden er zijn tussen de datumOprichting en de huidige datum.

De toString() methode bevat ook de waarde van datumOprichting.

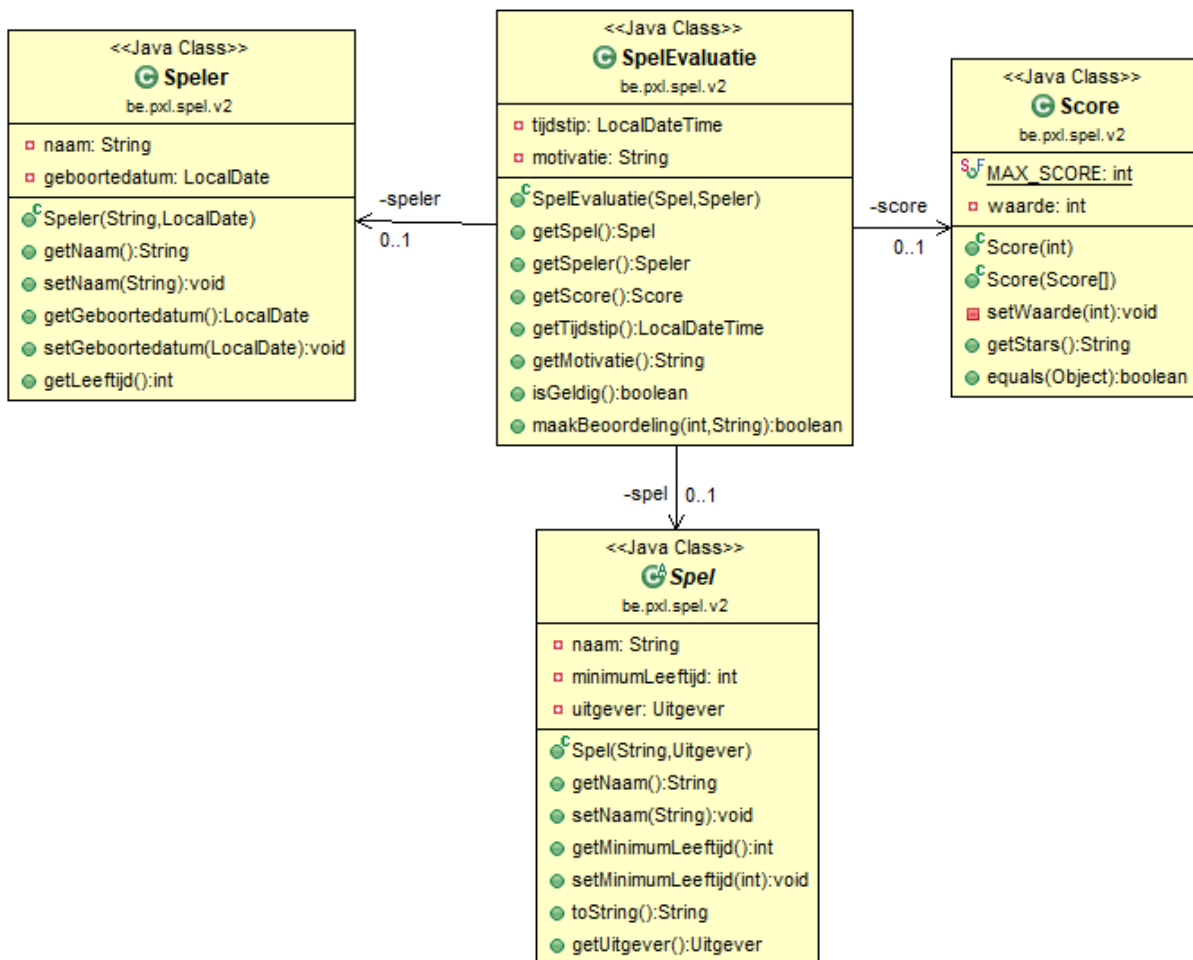
2. De klasse Speler

<<Java Class>> Speler be.pxl.spel.v2
<ul style="list-style-type: none">naam: Stringgeboortedatum: LocalDate
<ul style="list-style-type: none">Speler(String,LocalDate)getNaam():StringsetNaam(String):voidgetGeboortedatum():LocalDatesetGeboortedatum(LocalDate):voidgetLeeftijd():int

Vervang in de klasse Speler de eigenschap geboortejaar door geboortedatum. Voorzie getter en setter voor geboortedatum. De geboortedatum mag natuurlijk niet in de toekomst liggen. Zorg ook dat de methode getLeeftijd() correct wordt geïmplementeerd. Indien de geboortedatum onbekend (null) is, geef je als leeftijd -1.

Indien je een geldige geboortedatum wilt wijzigen door een datum in de toekomst, zal deze aanpassing niet gebeuren en blijft de originele geboortedatum behouden.

3. De klasse SpelEvaluatie



Bij de klasse `SpelEvaluatie` voeg je het tijdstip (`LocalDateTime`) toe waarop de beoordeling van het spel werd aangemaakt.

4. Het hoofdprogramma

In het hoofdprogramma laat je de gebruikers hun geboortedatum ingeven in formaat dd-MM-yyyy.

Bij het afdrukken van de evaluaties voeg je ook het tijdstip (enkel uren en minuten) van de evaluatie toe.

Hieronder volgt een voorbeeld van een gedeelte van de uitvoer van het programma:

```
BordSpel{naam='Bonanaza', minimumLeeftijd=12,
uitgever=Uitgever{naam='999 games', datumOprichting=1990-05-
01, hoofdkantoor='Almere', website='www.999games.nl'},
aantalSpelers=4, speelduur=45}
```

Hoeveel spelers evalueren het spel?

4

Geef speler naam:

Mickey

Geef geboortedatum (formaat dd-MM-yyyy):

12-11-1999

Geef uw score (0-5):

4

Geef uw motivatie:

Heel leuk spel, we hebben uren gespeeld.

...

Evaluatie Bonanza 999 games

19:25 Mickey ***** We hebben uren gespeeld. Tof spel! +

19:45 Minnie *** Moeilijk spel. +

20:03 Kwik ** Ik snap het spel niet. -

20:31 Kwek ***** Heel leuk spel! -

Totaalscore: ***