

```
package be.px1.h11.oef2;
```

```
public enum Ranking {  
    TWEE,  
    DRIE,  
    VIER,  
    VIJF,  
    ZES,  
    ZEVEN,  
    ACHT,  
    NEGEN,  
    TIEN,  
    BOER,  
    DAME,  
    HEER,  
    AAS;  
}
```

```
package be.px1.h11.oef2;
```

```
public enum Soort {  
    HARTEN,  
    RUITEN,  
    KLAVEREN,  
    SCHOPPEN;  
}
```

```
package be.px1.h11.oef2;
```

```
public class Kaart {  
    private Ranking ranking;  
    private Soort soort;  
  
    public Kaart(Soort soort, Ranking ranking) {  
        this.soort = soort;  
        this.ranking = ranking;  
    }  
  
    public Ranking getRanking() {  
        return ranking;  
    }  
  
    public Soort getSoort() {  
        return soort;  
    }  
  
    public int getWaarde() {  
        return ranking.ordinal();  
    }  
  
    @Override  
    public String toString() {  
        return soort.name().substring(0,1).toUpperCase() +  
            soort.name().substring(1).toLowerCase() +  
            " " + ranking.name().toLowerCase();  
    }  
}
```

```

package be.px1.h11.oef2;

import java.util.Arrays;
import java.util.Collections;
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;

public class KaartApp {
    private static final int AANTAL_KAARTEN = 52;

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        Random random = new Random();
        Kaart[] kaarten = new Kaart[AANTAL_KAARTEN];
        int i = 0;
        for (Soort soort : Soort.values()) {
            for (Ranking ranking : Ranking.values()) {
                kaarten[i++] = new Kaart(soort, ranking);
            }
        }

        Collections.shuffle(Arrays.asList(kaarten));

        boolean winnaar = false;
        while (!winnaar) {
            System.out.println("Kies een kaart (0-51) :");
            Kaart kaartSpeler = kaarten[scanner.nextInt()];
            Kaart kaartComputer = kaarten[random.nextInt(AANTAL_KAARTEN)];
            if (kaartSpeler.getWaarde() != kaartComputer.getWaarde()) {
                winnaar = true;
                if (kaartSpeler.getWaarde() < kaartComputer.getWaarde()) {
                    System.out.println("winnaar computer " + kaartComputer);
                    System.out.println("verliezer speler " + kaartSpeler);
                } else {
                    System.out.println("winnaar speler " + kaartSpeler);
                    System.out.println("verliezer computer " + kaartComputer);
                }
            }
        }
        scanner.close();
    }
}

```