

GUTS - Hoe een update van de start code binnen halen

Als je aan de oefeningen van een hoofdstuk aan het werken bent en er wordt meegedeeld dat er een nieuwe versie van de startcode beschikbaar is (er is, bijvoorbeeld, een bug opgelost) dan wil je graag de nieuwe versie van de code binnen halen zonder je huidig werk te verliezen.

Er zijn 2 manieren afhankelijk van hoe je de code binnenhaalt:

- Manier 1: je download opnieuw de code als zip (dit is omslachtiger dan de 2^e manier, maar je hoeft niets van git te kennen)
- Manier 2: je haalt de laatste versie van de code binnen via een pull request (dit is de snelste manier, maar is enkel mogelijk als je met git werkt en een lokaal gekloonde repository hebt)

Manier 1: een nieuwe versie van de code downloaden

Meestal is het enkel in de MainWindow die je gewijzigd hebt. Je kan de code opnieuw downloaden en de MainWindow bestanden (.xaml en .cs) opnieuw kopiëren in je solution.

Volg hiervoor de volgende stappen:

- Download opnieuw de repository als zip en unzip deze in een andere folder als je huidige folder.
- Open de solution van het hoofdstuk waar je aan het werken bent (in de nieuw gedownloadede folder).
- Klik rechts op het project waarvan je de MainWindow code wil importeren.
- Kies voor "Add -> Existing Item...".
- Navigeer naar het overeenkomende MainWindow.xaml bestand in je oude folder.
- Geef aan dat Visual Studio de bestanden mag vervangen. Het bijhorende .cs bestand wordt normaal gezien automatisch mee gekopieerd.

Manier 2: een pull request doen

Met git kan je je lokale wijzigingen "stashen" of opzij zetten, de laatste versie van de online repository binnenhalen en vervolgens je lokale wijzigingen opnieuw toepassen.

Volg hiervoor onderstaande stappen.

- Open een commando prompt.
- Navigeer naar de folder waarin je de repository gecloned hebt.
- Bewaar je huidige werk met het commando: **git stash**
- Doe een pull request waarmee je de code in de online repository lokaal overschrijft:
git pull origin master
- Pas je bewaarde wijzigingen terug toe op de overschreven bestanden: **git stash apply**