GAMEPOINT

Tijdens de verschillende herhalingsoefeningen van dit vak ga je geleidelijk aan een website maken voor een game winkel.

De opgave beschrijft telkens het minimum dat in de website voorzien moet worden. De precieze inhoud, kleuren, lettertypes en algemene opmaak kan je zelf invullen.

Je mag ook zelf aanvullingen en extra's implementeren waar jij dat wilt. Probeer dus gerust wat nieuwe dingen uit om je website een persoonlijke touch te geven.

Je kan altijd een kijkje nemen naar de screenshots van onze oplossing om wat ideeën op te doen, maar je moet deze dus zeker niet pixel voor pixel nabouwen.

Probeer waar nodig gebruik te maken van **structuurelementen** en **zorg dat je code HTML-valid is**.

HOME

Maak een *index.html* file, dit zal de homepagina van je website worden. Voorzie een **externe CSS file** in een folder met de naam *"css"*, die op hetzelfde niveau als de *index.html* file staat. In deze CSS file komt alle CSS code die je nodig hebt voor deze oefening.

Maak tenslotte ook een folder *"images"*, waarin je alle gebruikte afbeeldingen kan plaatsen. Deze afbeeldingen mag je zelf zoeken, of downloaden van Blackboard. Gebruik steeds **relatieve paden** om naar files in deze folders te verwijzen in je HTML code.

Je project zou er dus ongeveer moeten uitzien zoals de afbeelding hier langs.

Op de homepagina moeten minstens onderstaande elementen voorzien worden.

Herhaling CSS style.css images call_off_duty.png dirt4.png fl.png farcry5.jpg fifa18.png gta5.jpg low-score.png minecraft.jpg monsterhunter.png nba.png robinson.png score.png index.html

TITELBALK

In de titelbalk moet de naam van de game winkel staan. In de naam moet er ergens een kleurverschil zitten in de letters van de naam (zie screenshots voor een voorbeeld)

NAVIGATIEMENU

Voeg een navigatie menu met een aantal items toe (bv *Home, Games, Uitverkoop, Accessoires, Contact*) Het navigatiemenu moet horizontaal zijn en elk item in de lijst moet een link kunnen bevatten naar een andere pagina. Je mag zelf kiezen of je voor de opbouw van het navigatiemenu een lijst of hyperlinks gebruikt.

Zorg dat elke link verwijst naar de betreffende pagina. (zie verder)

Probeer wat te spelen met pseudo-classes om het menu gebruiksvriendelijk en interactief te maken. Je kan een kijkje nemen op andere websites ter inspiratie, bijvoorbeeld:

- http://www.pxl.be/
- https://www.w3schools.com/
- https://www.playstation.com

MAIN

Zorg dat de inhoud van de website (alles onder de navigatiebalk) niet de volledig breedte van het scherm inneemt. Kies zelf een percentage of vast gedefinieerd aantal pixels om de breedte van de inhoud te bepalen. Let er op dat de inhoud ook gecentreerd moet worden op de pagina. Bekijk de screenshots onderaan om een voorbeeld te zien.

FEATURED GAME

Op de linkerhelft van de home pagina moet een item staan waarin één specifieke game uitgelicht wordt. Deze game kan bv. een nieuwe release voor binnenkort zijn, een belangrijke DLC voor een bepaalde game, ... Er moet plaats voorzien worden voor een cover foto, de titel van de game en een korte omschrijving ervan. Je mag zelf beslissen hoe dit alles opgemaakt wordt en welke extra informatie je misschien nog wil tonen. Zorg er voor dat je via minstens één element kan doorklikken naar de detailpagina van de game. (die we later zullen implementeren)

MEEST VERKOCHTE GAMES

Op de rechterhelft van de homepage komt een lijstje met de best verkochte games van het moment. Van elke game in de lijst moet minstens een coverfoto en de titel getoond worden. Verder mag je aanvullen naar jouw wens. Zorg dat je ook hier op één of andere manier kan doorklikken naar de detailpagina van de game.

FOOTER

Voorzie een footer element waarin items met algemene informatie geplaatst kunnen worden.

Zorg dat de footer visueel duidelijk aangegeven is. (in ons voorbeeld bijvoorbeeld door een top border)

FONTS

Je kan zelf op zoek gaan naar fonts die je wil gebruiken voor jouw website. Je kan er vinden op https://fonts.google.com/. Om deze toe te voegen klik je op het plus-icoon rechtsboven en daarna volg je de instructies die zichtbaar worden als je op het balkje onderaan klikt. Onderaan dit document vind je hiervan ook enkele screenshots.

GAME DETAIL PAGINA

Maak voor tenminste één game een detail pagina. Zorg dat de titel van de game getoond wordt, samen met de cover image. Verder moet je een blok op de pagina voorzien om reviews in te plaatsen. Bekijk de afbeeldingen onderaan het document voor een voorbeeld.

GAMES

Maak een games.html file, op hetzelfde niveau als je index.html.

Zorg dat de titel en het navigatiemenu ook getoond worden op deze pagina.

Plaats daarna enkel de titel GAMES in een main element. We werken deze pagina later nog verder uit.

UITVERKOOP

Maak een uitverkoop.html file, op hetzelfde niveau als je index.html.

Zorg dat de titel en het navigatiemenu ook getoond worden op deze pagina.

Verder moet op deze pagina een titel UITVERKOOP staan, met daaronder een tabel met enkele games die in uitverkoop zijn. In deze tabel moet minimum de cover image, de titel van de game, de korting en de nieuwe prijs staan.

Tussen de voorbeeld screenshots kan je bekijken hoe dit er ongeveer moet uitzien.

ACCESSOIRES

Maak een accessoires.html file, op hetzelfde niveau als je index.html.

Zorg dat de titel en het navigatiemenu ook getoond worden op deze pagina.

Plaats daarna enkel de titel ACCESSOIRES in een main element. We werken deze pagina later nog verder uit.

CONTACT

Maak een contact.html file, op hetzelfde niveau als je index.html.

Zorg dat de titel en het navigatiemenu ook getoond worden op deze pagina.

Plaats daarna enkel de titel CONTACT in een main element. We werken deze pagina later nog verder uit.



Uitgelichte game



Far Cry 5

Best verkochte games



Fifa 18 00000

☐ Toevoegen aan vergelijking



Grand Theft Auto V

00000

☐ Toevoegen aan vergelijking



Monster Hunter World

0000

■ Toevoegen aan vergelijking

Voorbeeld home pagina / index.html

GAMEPOINT



Zoom van navigatiemenu

Uitgelichte game





Release date: 23/03/2018

Zoom van uitgelichte game

Far Cry 5

Sinds de eerste edide van Far Cry uit 2004 heeft de game enorme ontwikkelingen doorgemaakt. Ten eerste is deze first-person shooter van Ubisoft beschikbaar inmiddels op alle grote platforms: Windows, Xbox One en PlayStation 4. De graphics zijn in de loop van de jaren enorm vooruitgegaan en het open-world-principe heeft met de introductie van nieuwe voertuigen en zelfs vliegtuigen ook een behoorlijke boost gekregen. Daarnaast heb je in Far Cry 5 meer dan ooit de vrijheid om je eigen personage vorm te geven. Een ander vernieuwende feature van Far Cry 5 is het eigentijdse scenario in het noordwesten van de VS. Dat is sowieso een groot contrast met de laatste spin-off Far Cry Primal die zich in de Prehistorie afspeelde. In Far Cry 4 was het gedurende sommige missies mogelijk om het spel samen met een mede-gamer te spelen. In Far Cry 5 kun je je in elk gebied en tijdens alle missies laten vergezellen door een tweede speler om je vijanden te lijf te gaan.

Best verkochte games



Fifa 18

00000

☐ Toevoegen aan vergelijking

1.



Grand Theft Auto V

00000

☐ Toevoegen aan vergelijking

2.



Monster Hunter World

0000

☐ Toevoegen aan vergelijking

3.

Zoom van best verkochte games

Home Games

Uitverkoop Accessoires

Contact



FIFA 18

00000

€ 59,99

€ 49,99

In de winkelwagen

Reviews



Joske Vermeulen I 5 oktober 2017 I In de uitvoering: PS4

Super spel voor de voetballiefhebber

Graphics zijn geweldig

Sommige speltypes te moeilijk voor beginners

Kenni Schotte I 4 maart 2018 I In de uitvoering: PS4

lk verlies altijd

Controller door het scherm gegooid

Voorbeeld detailpagina van een game

GAMEPOINT

Home Games Uitverkoop Accessoires Contact

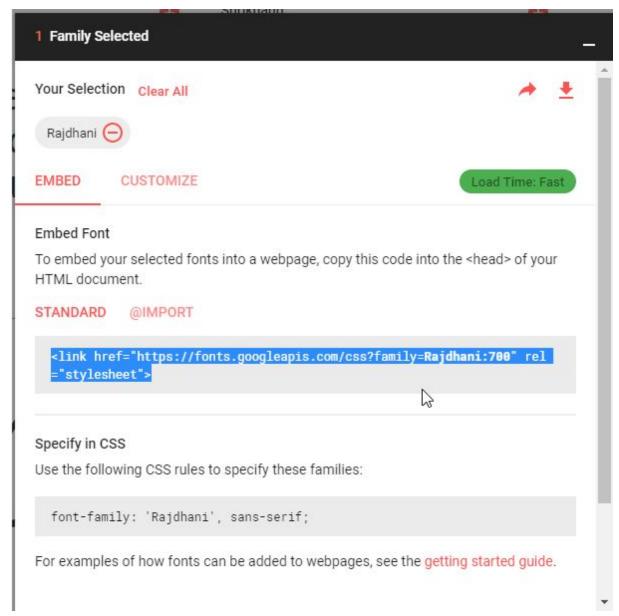
Uitverkoop

	Game	Korting	Prijs
E 2017/	F1 2017	-40%	€ 32.99
MINECRAFT AND THE PROPERTY OF	Minecraft	-50%	€ 28.99
INBAZKIB	NBA Live 2K18	-30%	€ 37.99

Voorbeeld van 'Uitverkoop' pagina



Handleiding Google Font gebruiken, deel 1



Handleiding Google Font gebruiken, deel 2