

INT 10 – SUB 13

AX = 1300

BP = POINTERSTRING

CX = LENGTE STRING

BL = Attribuutwaarde

DX = RIJ-KOLLOM

= Adres van de string.

= Aantal symbolen uit te printen.

OPGEPAST => CX ook gebruikt voor LOOP !!!

= Positie waar de eerste bit wordt "geprint".

DH = RIJ

DL = KOLLOM

Attribuutwaarde: Voorgrond- & achtergrondkleur (2x4 bit)

| Attribuut waarde (= BL) | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------|-------------------|----|----|----|-------------------|----|----|----|-----|---------|-----|-----------|
| | Achtergrond kleur | | | | Voorgrondkleur | | | | | | | |
| BIN | B7 | B6 | B5 | B4 | B3 | B2 | B1 | B0 | | | | |
| HEX | 0 | | | | 0 | | | | | | | |
| | Achtergrond | | | | Voorgrond (tekst) | | | | | | | |
| | | | | | | | | | 0 = | Zwart | 8 = | Grijs |
| | | | | | | | | | 1 = | Blauw | 9 = | L. blauw |
| | | | | | | | | | 2 = | Groen | A = | L groen |
| | | | | | | | | | 3 = | Cyaan | B = | L cyaan |
| | | | | | | | | | 4 = | Rood | C = | L rood |
| | | | | | | | | | 5 = | Magenta | D = | L magenta |
| | | | | | | | | | 6 = | Bruin | E = | Geel |
| | | | | | | | | | 7 = | Wit | F = | Wit H |

Voorbeeld attribuutwaarde:

- 21 = achtergrond groen, voorgrond blauw.

- E4 = achtergrond geel, voorgrond rood.

INT 10 – SUB 13

```
-a 100
1469:0100 MOV AX, 1300
1469:0103 MOV BP, 0120
1469:0106 MOV CX, 0005
1469:0109 MOV DX, 0A20
1469:010C MOV BL, 41
1469:010E INT 10
1469:0110 INT 20
1469:0112
-e 120 "Hallo" C:\>_
```

C:\>INT10

C:\>_

*5 (=reg CX) karakters van locatie
120 (= reg BP), geprint op rij 10
(=DH) en kolom 32 (=DL) in een
kleur rood/blauw (= BL)*

HALLO