Code bij quiz hoofdstuk 10

```
package be.pxl.h10.boete;

public abstract class Verkeersboete extends Boete {
    public Verkeersboete(String ontvanger) {
        super(ontvanger);
    }
}
```

```
package be.pxl.h10.boete;
public class GasBoete extends Boete {
     private String omschrijving;
     private double bedrag;
     public GasBoete(String ontvanger, String omschrijving,
                     double bedrag) {
           super(ontvanger);
           this.omschrijving = omschrijving;
           this.bedrag = bedrag;
     }
     @Override
     public double getBedrag() {
           return bedrag;
     public String getOmschrijving() {
           return omschrijving;
     }
     public void setOmschrijving(String omschrijving) {
           this.omschrijving = omschrijving;
     }
     @Override
     public String toString() {
          return super.toString() + " [" + omschrijving + "]";
     }
}
```

```
package be.pxl.h10.boete;
public class Snelheidsboete extends Verkeersboete {
     private int toegestaneSnelheid;
     private int gemetenSnelheid;
     public Snelheidsboete(String ontvanger, int toegestaneSnelheid,
                            int gemetenSnelheid) {
           super(ontvanger);
           this.toegestaneSnelheid = toegestaneSnelheid;
           this.gemetenSnelheid = gemetenSnelheid;
     }
     public int getToegestaneSnelheid() {
           return toegestaneSnelheid;
     }
     public int getGemetenSnelheid() {
           return gemetenSnelheid;
     }
     @Override
     public double getBedrag() {
           return (gemetenSnelheid - toegestaneSnelheid) * 5;
     }
     @Override
     public String toString() {
           return super.toString() + " [Snelheidsboete]";
     }
}
```