

Formulieren

Oefening 1

Maak het onderstaande formulier na. Voor dit eerste deel heb je **geen** CSS nodig. Het huisnummer en de postcode mogen niet meer dan 4 karakters bevatten. De andere inputvelden maak je zo groot als jou nodig lijkt.

Voeg onderaan een *reset* en een *submit* knop toe en zorg dat er de tekst **Wissen** en **Verzenden** op komt te staan. Als je op *Verzenden* klikt, moet er niets gebeuren.

Je hebt gewonnen!

Vul je gegevens in en we sturen de prijs naar jou!

Achternaam: Voornaam:

Straat: Nummer: Bus:

Postcode: Gemeente:

Zorg er nadien met **CSS** voor dat het formulier er (ongeveer) als volgt uit ziet:

Je hebt gewonnen!

Vul je gegevens in en we sturen de prijs naar jou!

Achternaam: Voornaam:

Straat: Nummer: Bus:

Postcode: Gemeente:

Oefening 2

Pizza Abroznar

Stel uw eigen pizza samen en we mailen hem naar jou!

Naam:

Korst:

☐ Klassiek

☐ Italiaans

☐ Amerikaans

Toppings:

☐ Hesp

☐ Champignons

☐ Tomaat

☐ Kaas

☐ Paprika

☐ Scampi

☐ Tonijn

☐ Salami

☐ Kip

☐ Shoarma

☐ Ajuin

☐ Artisjok

☐ Mais

☐ Mozzarella

☐ Ananas

Opmerkingen:

Ziet er lekker uit, bestellen maar !

Stel je eigen pizza samen en we mailen hem naar jou!

Naam:

Korst:

☐ Klassiek

☐ Italiaans

☐ Amerikaans

Toppings:

☐ Hesp

☐ Champignons

☐ Tomaat

☐ Kaas

☐ Paprika

☐ Scampi

☐ Tonijn

☐ Salami

☐ Kip

☐ Shoarma

☐ Ajuin

☐ Artisjok

☐ Mais

☐ Mozzarella

☐ Ananas

Opmerkingen:

Betaalwijze:

Ziet er lekker uit, bestellen maar !

In deze oefening maken we een pagina met een formulier om een pizza samen te stellen. Bekijk bovenstaande screenshots, jouw pagina moet minstens de input types bevatten die in de screenshot getoond worden.

De velden *naam* en *betaalwijze* zijn verplicht. Gebruik hiervoor een attribuut in deze elementen.

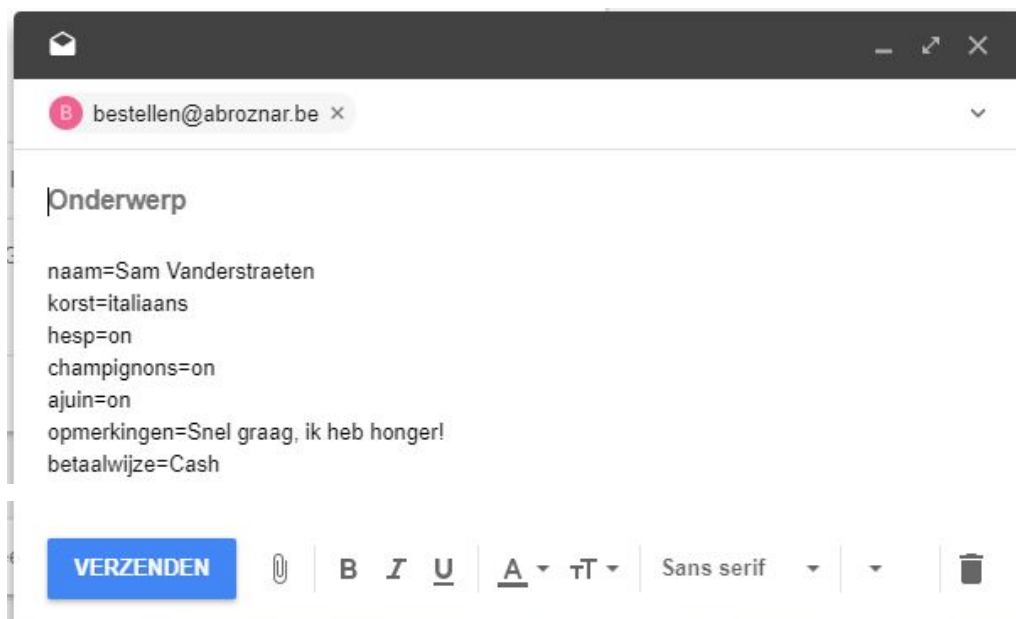
Zorg dat elk input element ook een *name* attribuut heeft.

Zorg dat je minstens 1 checkbox van een topping *disabled*, zodat je het niet kan selecteren. (bij voorkeur ananas)

De layout van de pagina mag je zelf bepalen. Je moet bij deze oefening geen rekening houden met het responsive maken van de website.

Zorg ervoor dat de ingevoerde bestelling naar jouw PXL e-mailadres gestuurd wordt. Je kan dit doen m.b.v. het *mailto* attribuut. (zie slides)

Bij het klikken op de knop, zou je standaard mail applicatie (Gmail, Outlook, ...) moeten openen en iets als volgt tonen:



Oefening 3

Cookies!!

Not everyone gets a cookie.
Figure out the secret passphrase and get your cookie!

Passphrase try #

☐ I want a cookie

Try

no output yet

Screenshot 1

Cookies!!

Not everyone gets a cookie.
Figure out the secret passphrase and get your cookie!

Passphrase try #5

secret

☒ I want a cookie

Try

Your passphrase is 1 character too short.

Screenshot 2

Voor deze oefening maak je een eenvoudig formulier (zie bovenstaande screenshots). Om het formulier functioneel te maken, hebben wij een JavaScript file voorzien. Deze kan je toevoegen aan je pagina door hem in het *head* element van je HTML pagina te slepen, zoals dat ook kan met een css file.

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Cookie passphrase</title>
  <link rel="stylesheet" href="oefening3.css">
  <script src="cookie.min.js"></script>
</head>
```

Het is belangrijk dat je onderstaande regels **heel precies opvolgt**, anders zal de JavaScript code zijn werk niet kunnen doen en werkt het 'spelletje' niet.

- het *form* element moet het id *cookieform* krijgen
- als *action* voor het formulier vul je # in
- er moet een element met id *try* in het formulier staan. Hierin zal getoond worden hoeveel pogingen de gebruiker al heeft gedaan.
- het input veld voor de passphrase moet het id *passphrase* krijgen
- de checkbox heeft het id *cookie*
- de knop is van type *submit*
- er staat een element met id *output* om het resultaat in te tonen

De opmaak van het formulier mag je zelf bepalen. Verlies hier niet te veel tijd mee.