# Herhalingsoefening 2: GamePoint

# Responsive design

#### Index

1. Maak 'GamePoint' responsive. Zorg ervoor dat alle elementen meeschalen met de viewport.



2. Indien de viewport width kleiner wordt dan 950 pixels, verschuiven de best verkochte games naar beneden (onder de 'Uitgelichte Game').

## **Uitgelichte game**



#### Far Cry 5

Fair Cry 5

Sinds de eerste editie van Far Cry uit 2004 heeft de game enorme ontwikkelingen doorgemaakt. Ten eerste is deze first-person shooter van Ubisoft beschikbaar immiddels op alle grote platforms: Windows, Xbox One en PlayStation 4. De graphics zijn in de loop van de jaerne neorm vooruitgegaan en het open-world-principe heeft met de introductie van nieuwe voertuigen en zelfs vilegtuigen ook een behoorlijke boost gekregen. Daarnaaast heb je in Far Cry 5 meer dan ooit de vrijheid om je eigen personage omt te geven. Een ander vernieuwende feature van Far Cry 5 is het eigentijdse scenario in het noordwesten van de Vs. Dat is sowies oen groot contrast met de laatste spin-off Far Cry Primal die zich in de Prehistorie afspeelde. In Far Cry 4 was het gedurende sommige missies mogelijk om het spel samen met een mede-gamer te spelen. In Far Cry 5 kun je je in elk gebied en tijdens alle missies laten vergezellen door een tweede speler om je vijanden te lijf te gaan. lijf te gaan.

## Best verkochte games



- 3. Bij een maximale width van 500px:
  - a. dient het menuitem vervangen te worden door 3 horizontale strepen (menu-icon) info: https://www.w3schools.com/howto/howto\_css\_menu\_icon.asp
    - → Het menu hoeft niet functioneel te zijn.
  - b. De omschrijving van de uitgelichte game komt onder de afbeelding te staan



#### Uitverkoop

Indien het scherm kleiner wordt dan 500px dient er op deze pagina een boodschap getoond te worden:

"Download onze app" met daaronder het logo van de App store & Android store. Zorg er eveneens voor dat je cursor veranderd in een handje bij het hoveren over de images. Maak hiervoor ENKEL gebruik van CSS. Voeg dus geen Anchor toe. (tip: cursor-attribuut)

Ook het responsive menu dient zichtbaar te zijn op de uitverkooppagina. Voeg ook hier het handje toe indien je erover hovert.



#### Formulieren

Maak onderstaand formulier volledig na.

# **GAMEPOINT**

Home	Games	Uitverkoop	Accessoires	Contact
			Contact	
			Naam:*	Kennie
			Voornaam:*	Schotte
			Email:*	kennie_schotte gmai.com
			Mailen!	Opnieuw

## Zorg voor correcte validatie:

- Alle velden zijn verplicht
- Gebruik de juiste HTML5-elementen voor email en bericht

Indien er op 'Mailen!' wordt geklikt, wordt er een email venster geopend:



Na het klikken op de knop 'Opnieuw...' wordt de volledige inhoud van het formulier gewist.

#### Formulieren: extra

# Contact

Naam:*	
Voornaam:*	
Email:*	
Geslacht:*	
Bericht:*	
	A
	☐ Ik ga akkoord met de <u>voorwaarden</u>
MailenI	Opnieuw

Het contactformulier heeft extra velden:

- Geslacht: slechts 1 selecteerbaar en verplicht
- Submit-knop: disabled
- 'Ik ga akkoord': wanneer dit vinkje aanstaat zal het 'disabled'-attribuut van de submit-knop veranderen naar 'false'. Wanneer dit vinkje niet aanstaat blijft het disabled-attribuut staan op 'true'.
  - Zorg ervoor dat de opacity voor alle submit-knoppen die disabled zijn steeds op 0.2 staat.
- Wanneer er geklikt wordt op 'Mailen' wordt de waarde van het veld 'Ik ga akkoord niet meegenomen.
- 'voorwaarden' is een hyperlink naar de top van de huidige pagina. Gebruik de kortste mogelijke notatie.

