

VRAGEN _ AQUARIUM

1. Wat verschijnt er op het scherm bij de instructie
`System.out.println(Aquarium.getAantal());`

- a) 2
- b) 42
- c) 0
- d) 37

2. De variabele `aantalVissen` is een

- a) static variabele
- b) klasse variabele
- c) constante
- d) instance variabele

3. Welke output komt er indien de constructor als volgt aangepast wordt:

Klasse Aquarium

```
public Aquarium(int aantalVissen) {  
    this.aantalVissen = aantalVissen;  
    DEFAULT_TEMP = 30;  
}
```

Klasse AquariumApp (dus Hoofdprogramma):

```
public static void main(String[] args) {  
    Aquarium kleinAquarium = new Aquarium(5);  
    Aquarium grootAquarium = new Aquarium(37);  
    System.out.println(Aquarium.DEFAULT_TEMP);  
}
```

- a) 30
- b) 32
- c) de code compileert niet
- d) 37

4. Hoeveel keer verschijnt de tekst “In static initialisatieblok” op het scherm?

- a) niet
- b) 1
- c) 2
- d) 3

5. Hoeveel keer verschijnt de tekst “In initialisatieblok” op het scherm?

- a) niet
- b) 1
- c) 2
- d) 3

ANTWOORDEN _ AQUARIUM

1. (a) nl 2

2. (d) nl Instance variabele

3. (c) nl Code compileert niet

4. (b) nl 1

5. (c) nl 2