

### **Java Essentials**

# **Hoofdstuk 15**

### **Javadoc**

#### DE HOGESCHOOL MET HET NETWERK

Hogeschool PXL – Elfde-Liniestraat 24 – B-3500 Hasselt www.pxl.be - www.pxl.be/facebook



# Inhoud

- 1. Inleiding
- 2. Javadoc tags
- 3. JAVADOC tool
- 4. Samenvatting

# 1. Inleiding

Waarom documentatie schrijven?

 om eigen programmacode achteraf makkelijker te kunnen begrijpen

collega's kunnen je code makkelijker begrijpen

 om klant toe te laten jouw code te integreren in eigen software

#### Soorten commentaar:

- 1. Documentatie voor intern gebruik
  - = commentaar bij programmacode

```
//
/* */
```

- 2. Documentatie voor extern gebruik
  - = beschrijving van publieke klassen en interfaces



 Javadoc = tool om documentatie in HTMLformaat te genereren vanuit commentaar in de programmacode

Lay-out komt overeen met JDK-documentatie

Hoe herken je documentatie commentaar?
 /\*\* \*/



# 2. Javadoc tags

#### 2.1 Documentatie van klassen en interfaces

→ documentatie-commentaarblok vòòr de definitie van de klasse/ interface

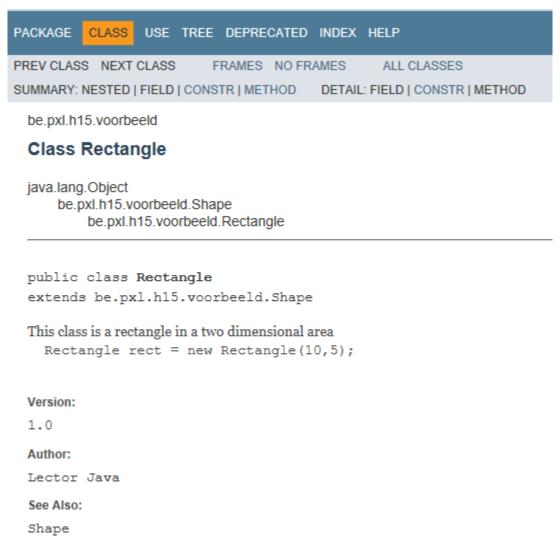
```
package be.pxl.h15.voorbeeld;
/** This class is a rectangle in a two dimensional area
*
*/
public class Rectangle extends Shape {
```

→ documentatie-commentaar vòòr de definitie van de klasse/interface

```
package be.pxl.h15.voorbeeld;
/** This class is a rectangle in a two dimensional area — samenvatting
* 
* Rectangle rect = new Rectangle(10,5);
* 
* @author Lector Java
* @version 1.0
                                               JAVADOC-tags
* @see be.pxl.h15.voorbeeld.Shape
                                               beginnen met @
*/
public class Rectangle extends Shape {
```

### Het resultaat na verwerking door de JAVADOC tool:

#### Project – Generate Javadoc



## 2.2 Documentatie van eigenschappen

documentatie-commentaar vlak vòòr de definitie van de eigenschap

```
/** The number of instances. */
private static int count;

/** The number of angles. */
public static final int ANGLES;
```

#### Opm:

- eigenschappen op aparte regels om aparte beschrijving te kunnen voorzien
- private / public fields: aanvinken bij genereren javadoc

#### 2.3 Documentatie van methoden en constructors

→ documentatie-commentaar vlak vòòr de methode-declaratie

```
/** This constructor creates a rectangle with specified width,
 * height, x and y position
 * @param width The initial width of the rectangle
 * @param height The initial height of the rectangle
 * @param x The x position of the rectangle
 * @param y The y position of the rectangle
 public Rectangle (int width, int height, int x, int y) {
   super(x, y);
   setWidth(width);
   setHeight(height);
```

documentatie-commentaar vlak vòòr de methode-declaratie

```
/**
* Returns the width of the rectangle
*
* @return The width of the rectangle the width of the
           rectangle can be set using
* @see be.pxl.h15.voorbeeld.Rectangle#setWidth
public int getWidth() {
   return width;
```

@param beschrijft de parameter in de methode of constructor

@return beschrijft de return-waarde van een methode

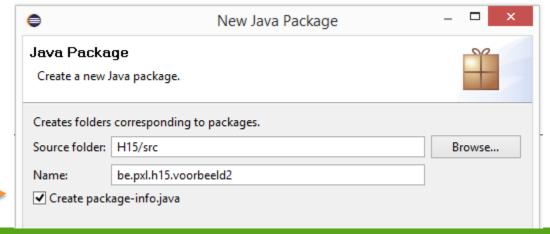
@see een verwijzing naar een andere klasse, methode of eigenschap @see package.classname#member

# 2.4 Documentatie van packages

→ documentatie-commentaar vlak vòòr het package in file package-info.java

```
/**
 * The package <b>be.pxl.h15.voorbeeld2</b> contains classes and
 * interfaces which represent graphical shapes
 */
```

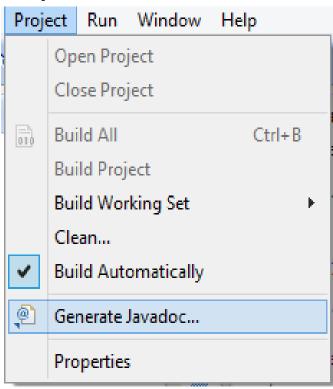
## package be.pxl.h15.voorbeeld2;

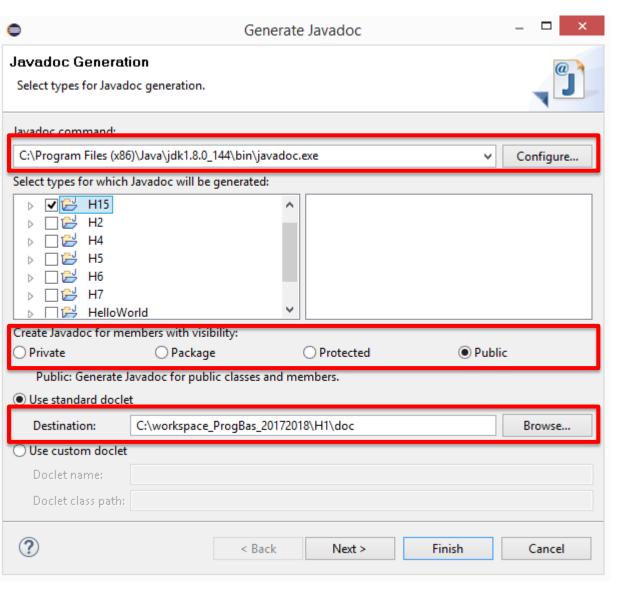




# 3. Javadoc tool

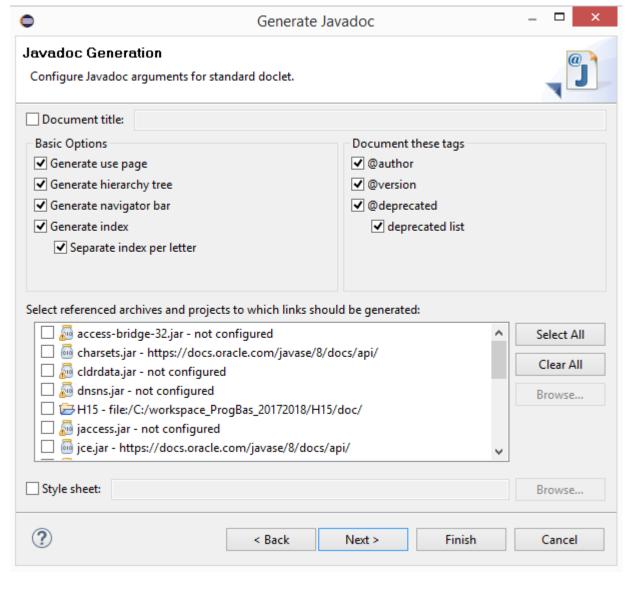
- Via commandline: javadoc commando
- Via IDE eclipse:





- Selecteer de classes waarvoor je documentatie wil genereren
- Bepaal waar de documentatie wordt weggeschreven
- Via de knop Next kan je meer specifiëren wat je allemaal wil documenteren
- Finish om de documentatie te genereren

#### Next >





- - ▶ March JRE System Library [JavaSE-1.8]
  - - be.pxl.h15.voorbeeld
  - - 🛮 🗁 be
      - - - voorbeeld
            - b > Class-use
              - package-frame.html
              - package-summary.html
              - package-tree.html
              - package-use.html
              - Rectangle.html
              - Shape.html

## Opdracht 1

Bestudeer de klassen in het package voorbeeld

- Voorzie de klasse Circle ook van documentatiecommentaar:
  - Bij de klasse: omschrijving, author, version en see tag gebruiken
  - Bij een constructor Circle(int x, int y, int straal)
  - Bij de methode setStraal()

Genereer de javadoc opnieuw en bekijk het resultaat

# 4. Samenvatting

Documentatie commentaar in je code:

herken je aan /\*\* \*/

 laat toe om documentatie van je klassen te genereren via de Javadoc-tool