



Intro Software Engineering

Kris.Hermans@pxl.be

**DE HOGESCHOOL
MET HET NETWERK**

Hogeschool PXL – Dep. PXL-IT – Elfde-Liniestraat 26 – B-3500 Hasselt
www.pxl.be - www.pxl.be/facebook



1

Doelstellingen

De student kan:

- robuuste en flexibele programma's schrijven door gebruik te maken van *SOLID principles* en *design patterns*.
- *DevOps processen* opzetten en gebruiken binnen zijn ontwikkelteam.
 - Een *build pipeline* opzetten waarbij unit testen automatisch uitgevoerd worden en coverage informatie verzameld
 - een *versiebeheerprogramma* gebruiken om de programmacode van zijn team te bewaren volgens een gestandaardiseerd proces. Hierbij nadenken over release strategieën en hoe dit opgenomen kan worden in een *deploy pipeline*



2

Inhoud

DevOps

Design Patterns

Git

SOLID

Proces

Product



3

Evaluatie

- DevOps Case (30%)
 - In groep
 - Individuele beoordeling
- Examen (70%)
 - Deel 1
 - gesloten boek, schriftelijk
 - Deel 2:
 - Open boek, laptop
 - Oefeningen

DevOps

Design Patterns

Git

SOLID



4

Praktisch

- Vorm een groep van **4 studenten**
- **Mail** Kris.Hermans@pxl.be
 - Onderwerp: projectgroep SE
(uiterlijk vrijdag 27/09/2019)
 - Inhoud: namen van de teamleden
- Kom naar de les!

