

Web Essentials - Projectopgave

WK 2018

Het project voor dit vak dient gemaakt te worden in groepen van 3 personen. Jullie maken een website met een aantal tools die gebruikt kunnen worden tijdens het Wereldkampioenschap Voetbal, dat in juni van start gaat. In elke tool zullen jullie één of meer elementen uit het hoofdstuk **HTML Advanced** moeten gebruiken. De leerstof uit het hoofdstuk HTML Advanced maakt ook deel uit van het examen. Verder gebruiken jullie de opgedane kennis over HTML, CSS & JavaScript om deze website te realiseren.

Om makkelijk samen te kunnen werken in groep, raden we aan om **Git** versiebeheer te gebruiken, maar deze keuze is aan jullie.

Net als bij de herhalingsoefening, moeten de getoonde voorbeelden **niet exact nageemaakt** worden. Gebruik gerust je eigen ideeën om het design naar eigen hand te zetten. Probeer om de hele website zo consistent mogelijk te maken qua vormgeving en kleurgebruik. Doe jullie best om een mooi afgewerkt geheel van dit project te maken, met werkende tools en een mooie interface. Denk aan details, zoals het kiezen van een passend font. (bv. van [Google Fonts](#))

We hebben een **resources folder** voorzien voor jullie, met een aantal JavaScript data files en heel wat assets, die jullie kunnen gebruiken voor deze website. Jullie mogen ook gerust andere assets gebruiken als jullie dat willen.

De JavaScript bestanden die we voor jullie voorzien hebben, bevatten telkens een variabele met een object literal. In dit object zit de data die jullie kunnen gebruiken. Jullie moeten deze JS files dus enkel importeren in het HTML bestand, daarna kunnen jullie de data aanspreken via de variabele.

Home pagina

Maak een home pagina die als uitgangspunt zal dienen. Op de pagina moet een manier zijn om naar de verschillende tools te navigeren. Zoals eerder vermeld, mag je zelf bepalen hoe deze pagina en de knoppen er precies uitzien.

Zorg dat er een soort van visuele feedback is als je over een knop *hoovert*.

De knoppen die voorzien worden, linken naar de pagina's die hieronder beschreven worden: Ploegen, Opstelling, Stadions en Simulator.

Verder moet er op deze pagina ook een klok aftellen naar de openingswedstrijd: 14/06 17:00 (onze tijd).

Wanneer de gebruiker zich op één van de gelinkte pagina's bevindt, kan hij terug naar de home pagina navigeren door op het logo bovenaan de pagina te klikken.

Ploegen pagina

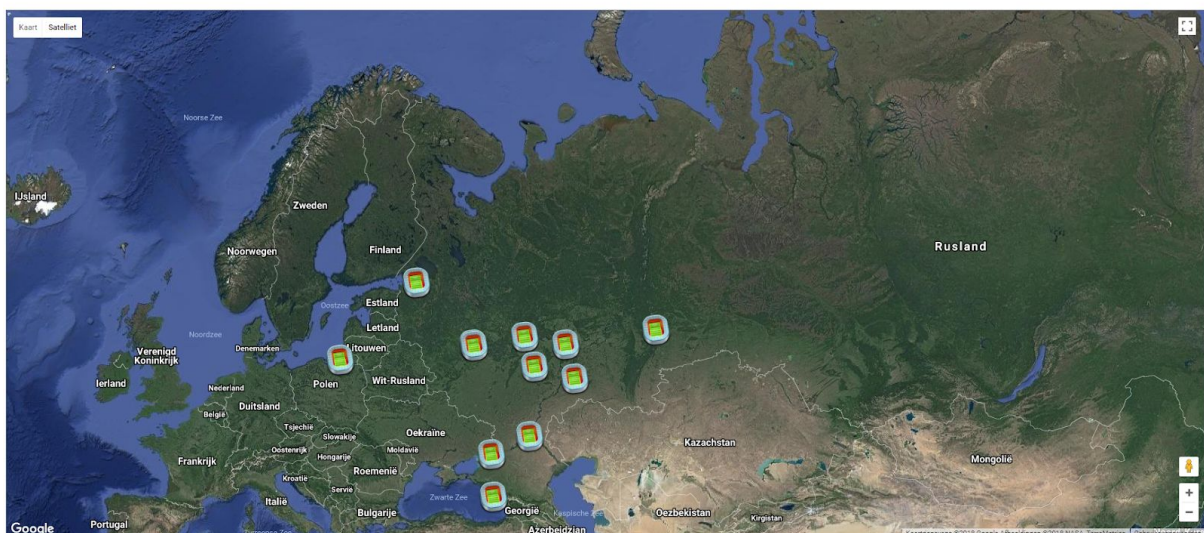
Op deze pagina wordt er een overzicht getoond van alle ploegen/landen die zullen deelnemen aan het WK. Van elk land moet minimaal de vlag en de naam getoond worden. De landen in het overzicht moeten echter manueel toegevoegd kunnen worden m.b.v. een formulier. Wanneer deze pagina voor de eerste keer geopend wordt, is deze dus leeg.

De reeds toegevoegde landen moeten opgeslagen worden in local storage. Bij het openen van de pagina moeten deze landen automatisch geladen en getoond worden. In de *resources* folder hebben we een mapje voorzien met de vlaggen van de deelnemende landen.

Stadions pagina

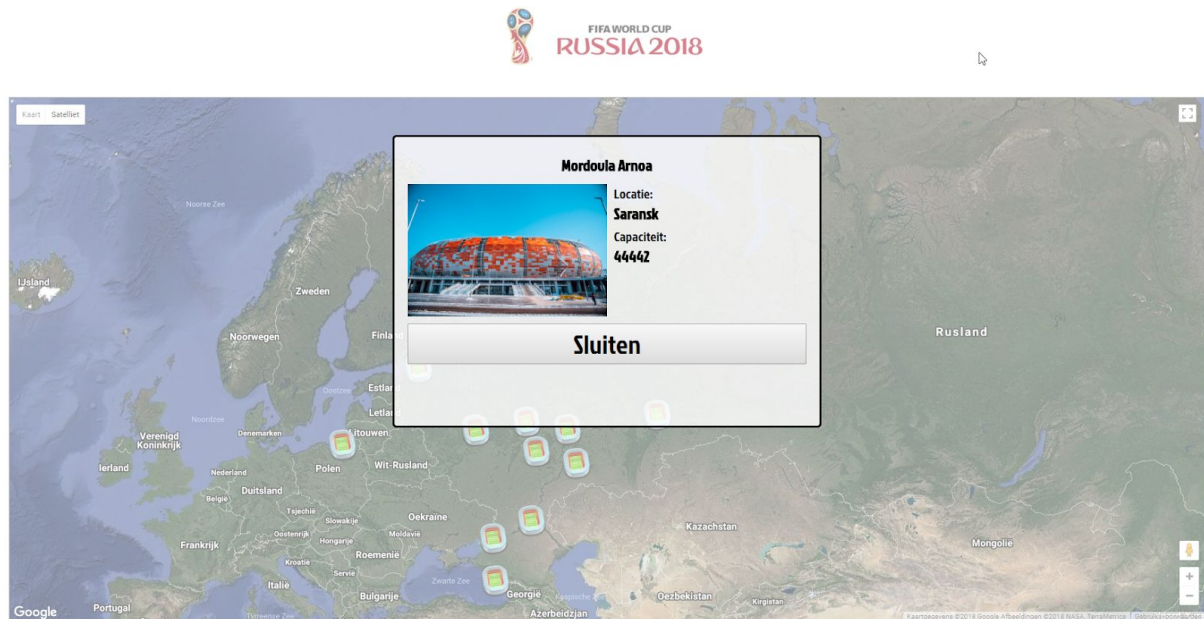
Op deze pagina wordt een Google Map ingeladen. Gebruik hiervoor de kennis die jullie hebben opgedaan in het hoofdstuk over HTML Advanced elementen. Op deze map worden de locaties van alle stadions getoond waarin er wedstrijden gespeeld zullen worden tijdens het WK. We hebben voor jullie een JavaScript file voorzien in de *resources* folder, met de juiste coördinaten, namen, steden, capaciteiten en foto's van al deze stadions.

Aan jullie om deze in eerste instantie dus op de juiste manier op de kaart te tonen. (Uiteraard mogen jullie ook een ander icoontje gebruiken om de locaties van de stadions aan te geven)



Wanneer de gebruiker op het icoontje van een stadion klikt, moet er een popup geopend worden met daarin de gedetailleerde gegevens van dat stadion. Zorg dat je deze popup kan sluiten door op een knop in de popup te klikken, of door ergens buiten de popup te klikken.

Je kan voor deze popup eventueel het *dialog* element gebruiken.
(https://www.w3schools.com/tags/tag_dialog.asp)

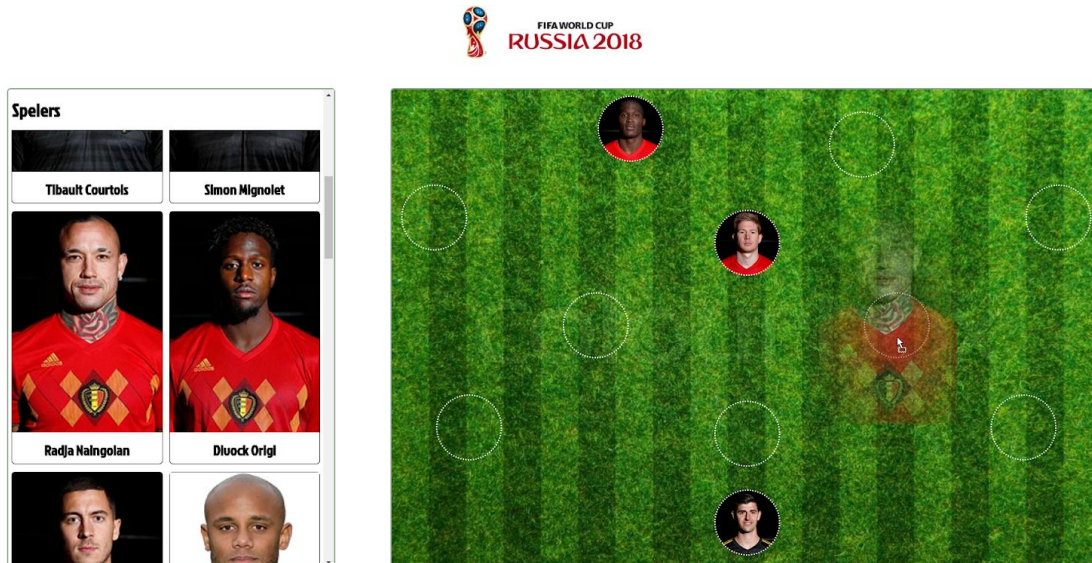


Opstelling pagina

Maak een pagina waarop twee grote elementen te zien zijn:

- een ploegoverzicht met alle spelers uit de selectie van de Rode Duivels
- een voetbalveld met 11 posities om een opstelling samen te stellen

Opnieuw hebben we in de *resources* folder een mapje toegevoegd met foto's van de spelers uit de Belgische selectie.



Zorg er voor dat je door middel van de drag & drop functies in HTML5 de spelers in het linkervak naar een bepaalde positie op het veld kan slepen.
Op die manier kan je zelf een ploegopstelling voor de Rode Duivels samenstellen.



Simulatie pagina

Tenslotte maken we een pagina waarop de gebruiker een simulatie kan uitvoeren van het verloop van het toernooi. Je kan de tool op de officiële website van de FIFA eens bekijken als voorbeeld: <https://bracketchallenge.fifa.com/bracket/prediction>

De groepssamenstellingen staan in een databestand in de *resources* folder, het verloop van het toernooi (wie speelt tegen wie in de knockout-fase) kan je bestuderen op het [schema](#) dat je bijvoorbeeld op [Wikipedia](#) kan vinden.

De bedoeling is dat je de nummers 1 en 2 van elke groep kan aanduiden en dat deze ploegen automatisch op de juiste plaats ingevuld worden in de achtste finales.

De winnaars van deze achtste finales kan de gebruiker opnieuw selecteren, waarna deze weer op de juiste plaats in de kwartfinales getoond worden, en zo verder.

Jullie mogen dit vormgeven zoals jullie zelf willen, zoek dus naar een manier om dit op een duidelijke en gebruiksvriendelijke manier weer te geven. Je kan het met drag & drop proberen op te lossen, met checkboxes, radio buttons, click events, ... Bespreek in je groep welke combinatie het beste zal werken om deze tool klaar te krijgen.