

Cuadro Comparativo de Herramientas UI y UX

Herramienta	Descripción	Ventajas	Desventajas	Usos Principales	Tipo (UI / UX)	Colaboración	Sistema Operativo	Costo / Licencia
Figma	Herramienta en línea para diseñar interfaces y crear prototipos. Permite trabajar en equipo en tiempo real.	- Trabajo colaborativo en línea.- Fácil de usar.- Funciona en el navegador.- Permite crear componentes reutilizables.	- Necesita internet.- Algunas funciones son de pago.	Diseño de interfaces web, móviles y prototipos.	UI / UX	Sí, en tiempo real.	Web, Windows, macOS, Linux.	Versión gratuita y planes pagos.
Adobe XD	Programa de Adobe para diseñar y probar interfaces con animaciones y flujos interactivos.	- Se integra con Photoshop e Illustrator.- Rápido y fácil de usar.- Funciona sin conexión.	- Menos opciones colaborativas.- Menos recursos gratuitos.	Diseño de apps, páginas web y prototipos.	UI / UX	Limitada (solo compartir).	Windows, macOS.	Versión gratuita y plan Adobe pago.
InVision	Plataforma para crear prototipos interactivos y compartirlos con el equipo o clientes.	- Ideal para mostrar prototipos.- Permite comentarios y revisiones.- Fácil para pruebas.	- No se diseña desde cero.- Requiere internet.	Revisión y pruebas de prototipos.	UX	Sí, muy buena.	Web, Windows, macOS.	Gratis (básico) o pago (completo).
Axure RP	Herramienta avanzada para crear prototipos con lógica, condiciones y simulaciones.	- Ideal para prototipos complejos.- Permite flujos y variables.- Genera documentación.	- Más difícil de aprender.- Interfaz antigua.- Costo alto.	Prototipado funcional y flujos de usuario.	UX	Sí, por enlace.	Windows, macOS.	Prueba gratis / Licencia paga.
Sketch	Programa de diseño vectorial usado para crear interfaces visuales y prototipos.	- Interfaz rápida y limpia.- Muchos plugins y recursos.- Ideal para diseño visual.	- Solo para macOS.- Poca colaboración.- No tiene versión web.	Diseño visual, iconos y sistemas UI.	UI	Limitada (plugins).	Solo macOS.	Licencia anual de pago.