

Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova
Colegiul Universității Tehnice a Moldovei
Administrarea Aplicațiilor Web

RAPORT

Lucrare de laborator nr.2

Disciplina: Asistență pentru programarea orientată pe obiecte

Tema: Analiza și modelarea unui magazin de piese auto

A efectuat:

Tintiuc Cătălin

Chișinău 2025

1. Diagrame de Cazuri de Utilizare

1.1. Gestionarea Comenzilor

Actori:

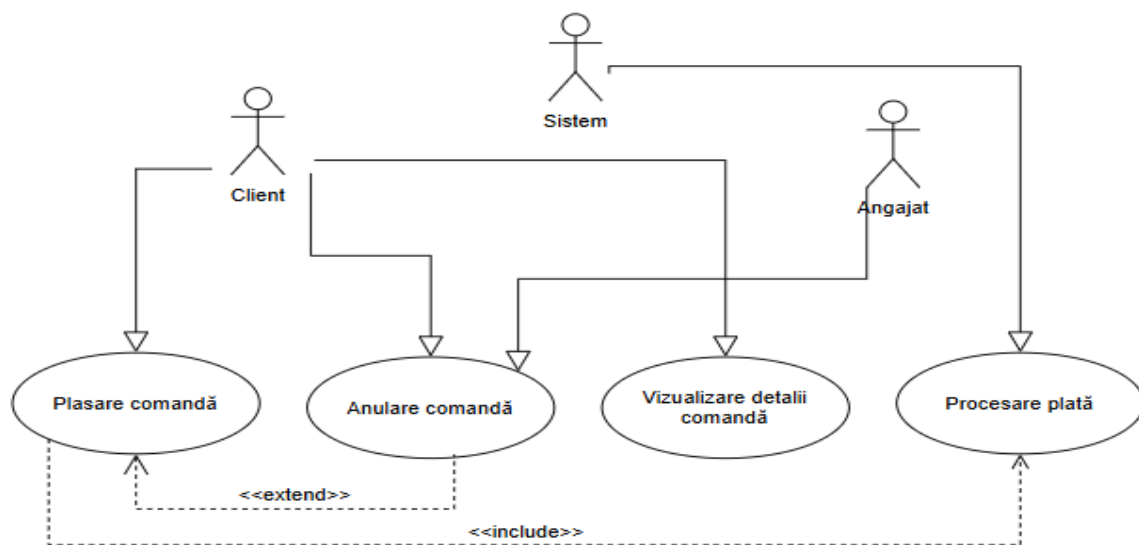
- Client
- Angajat
- Sistem de Gestionare a Comenzilor

Cazuri de utilizare:

- Plasare comandă
- Anulare comandă
- Vizualizare detalii comandă

Relații:

- "Include" între "Plasare comandă" și "Procesare plată"
- "Extend" pentru "Anulare comandă" în cazul în care produsul nu a fost expediat



1.2. Administrarea Stocurilor

Actori:

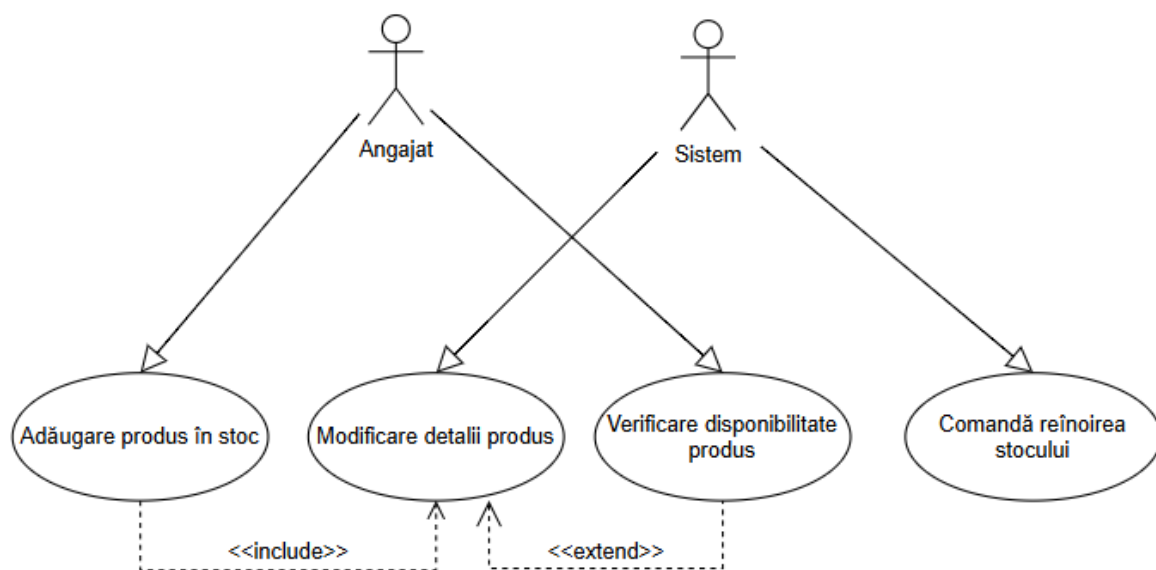
- Angajat
- Sistem de Gestionare a Stocurilor

Cazuri de utilizare:

- Adăugare produs în stoc
- Modificare detalii produs
- Verificare disponibilitate produs

Relații:

- "Include" între "Adăugare produs" și "Modificare detalii produs"
- "Extend" pentru "Verificare disponibilitate produs" (în cazul în care stocul este epuizat, angajatul poate comanda reînnoirea stocului)



1.3. Procesarea Plăților

Actori:

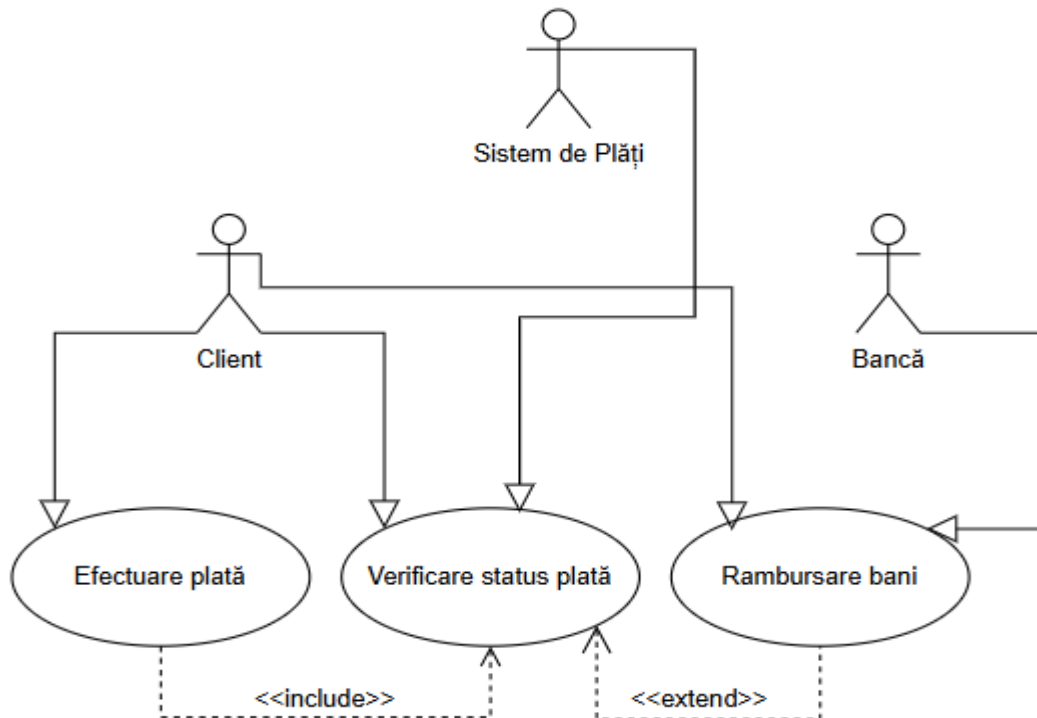
- Client
- Sistem de Plăți
- Bancă

Cazuri de utilizare:

- Efectuare plată
- Verificare status plată
- Rambursare bani (în cazul unei comenzi anulate)

Relații:

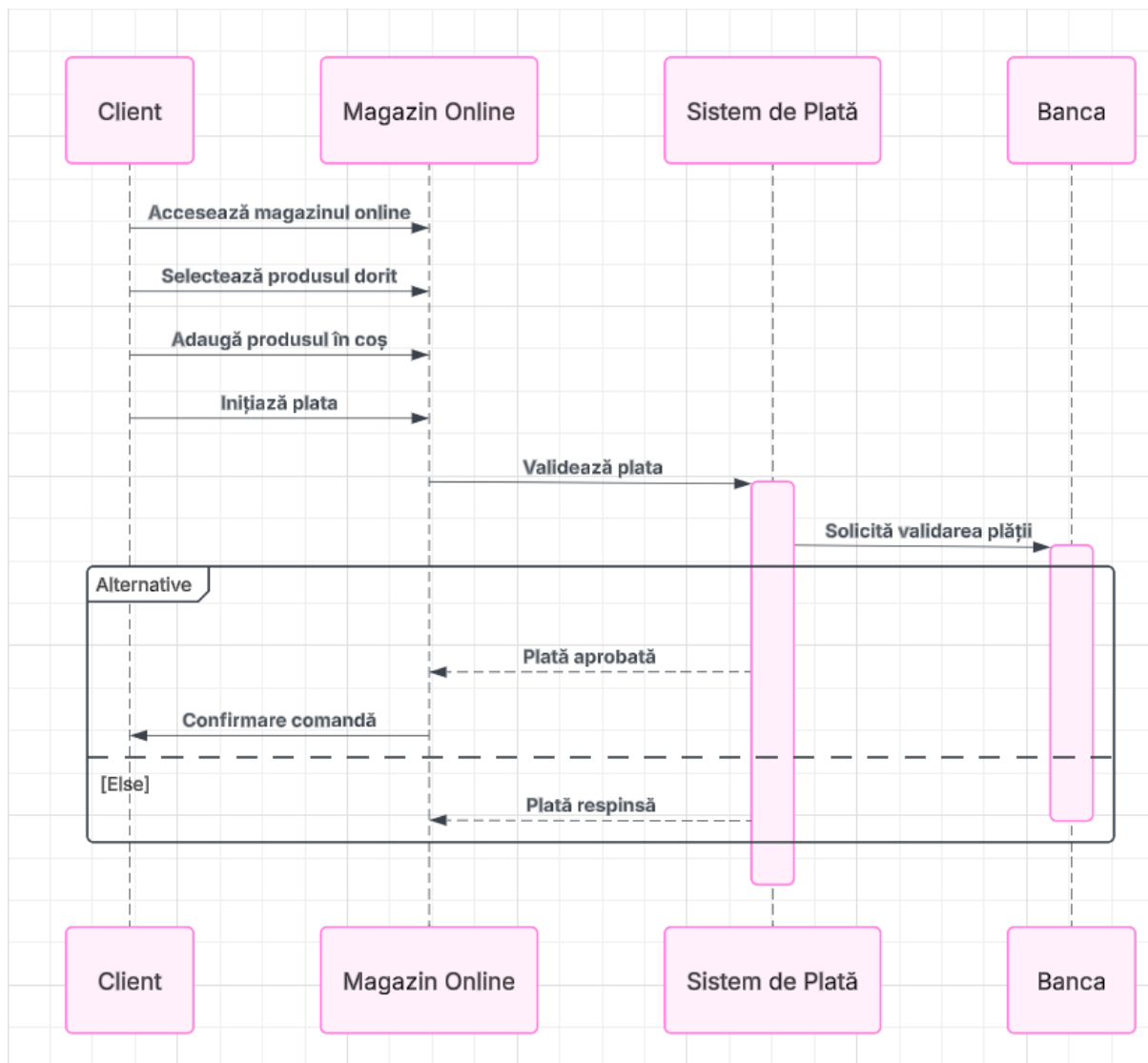
- "Include" între "Efectuare plată" și "Verificare status plată"
- "Extend" pentru "Rambursare bani" (aplicabil doar în caz de anulare a comenzii)



2. Diagrame de Secvență

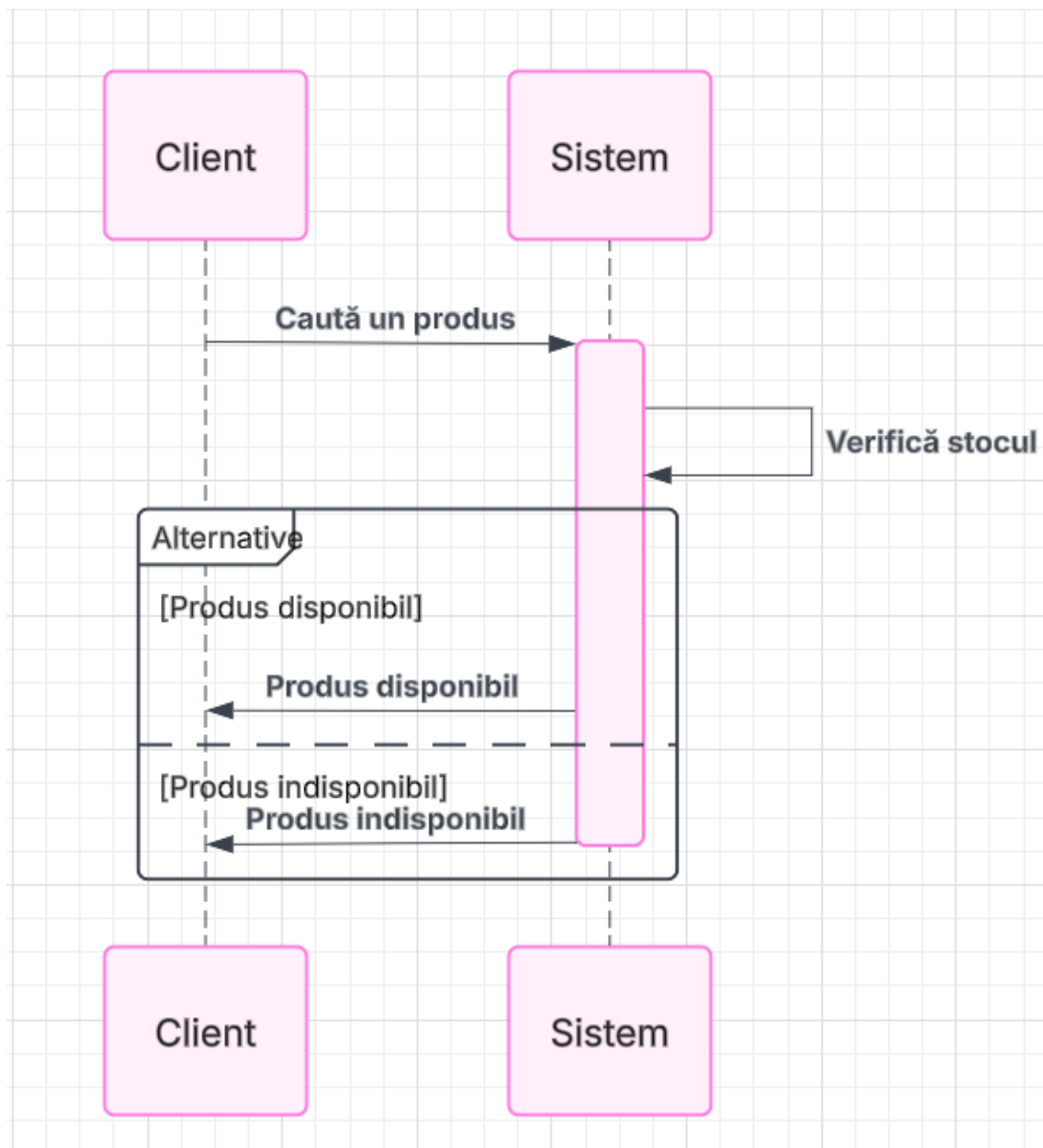
2.1. Procesul de Comandă a unei Piese Auto

1. Clientul accesează magazinul online
2. Selectează produsul dorit
3. Adaugă produsul în coș
4. Inițiază plata
5. Sistemul validează plata cu banca
6. Dacă plata este aprobată, comanda este confirmată



2.2. Verificarea Disponibilității unei Piese în Stoc

1. Clientul caută un produs
2. Sistemul verifică stocul
3. Dacă produsul este disponibil, este afișat detaliat
4. Dacă produsul nu este în stoc, clientul primește notificare



3. Diagramă de Activitate

Fluxul logic al plasării unei comenzi

1. Clientul alege piesa auto
2. Adaugă produsul în coș
3. Alege metoda de plată
4. Sistemul validează comanda
5. Dacă validarea reușește, comanda este confirmată
6. Dacă validarea eșuează, clientul este informat

