1. Загрузить код, необходимый для работы приложения из файла igra "pushistic"
2. Скачать файлы: cat\_smile.png и cat\_normal.png в ту же папку, что и файл из первого

шага.

1. Открыть файл igra "pushistic" в среде разработки, поддерживающей язык Python

(наличие библиотеки **Pygame** обязательно!!!!!!)