# 01

堆区（heap）

Malloc/new/free/delete，操作系统管理

栈区（stack）

程序局部变量

全局区（global）

常量和全局比那辆，操作系统管理

代码区（code）

操作系统管理

# 02

1. 栈区（stack）：由编译器自动分配释放。存放函数的参数值。局部变量的值等。其操作方式类似于数据结构中的栈。
2. 堆区（heap）：一般由程序员分配释放，若程序员不释放，程序结束时可能由操作系统回收。
3. 数据区：主要包括静态全局区和常量区，如果要站在汇编角度细分的话还可以分为横夺小的区。

全局区（静态区）（static）：全局变量和静态变量的存储是放在一块的，初始化的全区变量和静态变量在一块区域，未初始化的全局变量和为初始化的静态变量在相邻的另一块区域。

程序结束后由系统自由释放

常量区：常量字符串就是方在这里的。程序结束后由系统释放，

4.代码区:存放函数体的二进制代码

Free的意思不是清空内存而是解除这个指针的绑定关系，原先只有指针自己能调用，现在谁都可以用。