

UTS PEMROGRAMAN MOBILE

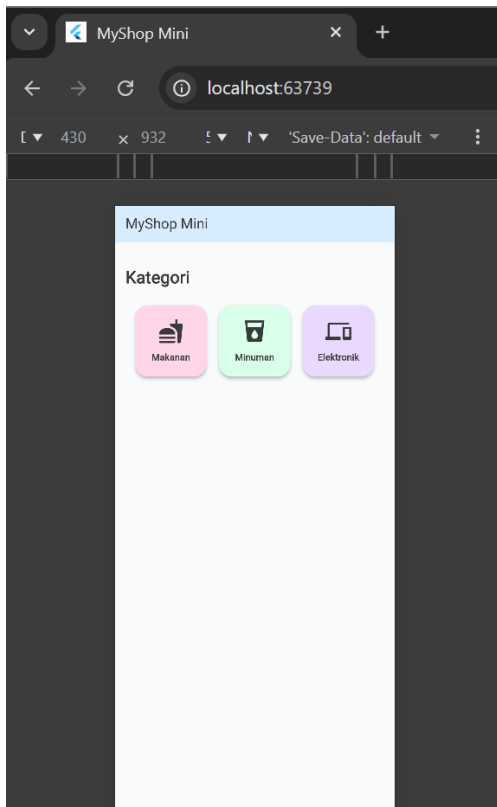
Nama : Gavrilla June Hariyanto
Kelas : 5B1
NIM : 231080200086

Membuat rancangan aplikasi Flutter bernama “MyShop Mini”. Aplikasi memiliki fitur dasar:

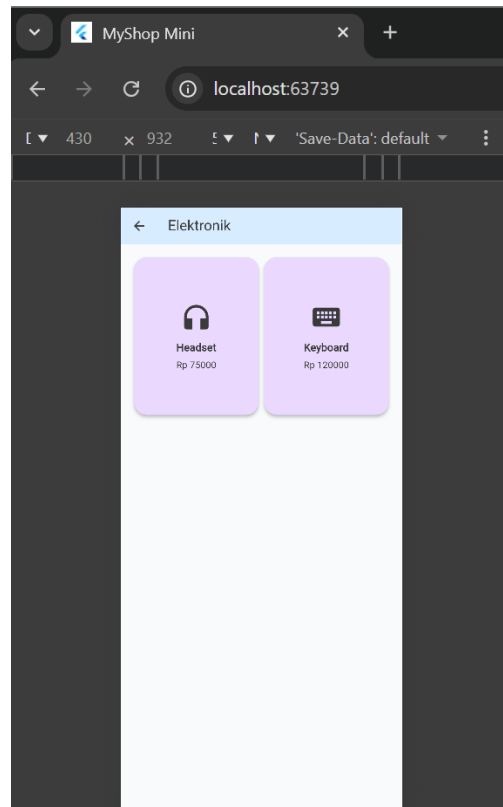
1. Halaman Home berisi daftar kategori (misal: Makanan, Minuman, Elektronik).
2. Ketika kategori ditekan, aplikasi berpindah ke halaman ProductList, menampilkan daftar produk dalam bentuk Grid.
3. Ketika salah satu produk diklik, aplikasi berpindah ke ProductDetail yang hanya menampilkan ikon produk, nama, dan harganya.
4. Tulis widget yang digunakan dalam membangun project tersebut beserta fungsinya

Jawab:

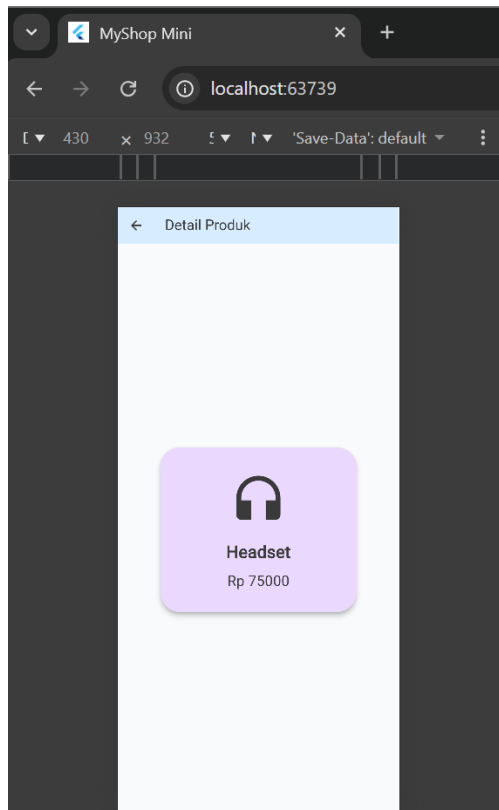
1. Halaman Home



2. Halaman Product List



3. Halaman Product Detail



4. Widget

1. **MaterialApp**
Berfungsi menjadi root aplikasi flutter. Mengatur tema, routing, font, dan halaman awal
2. **Scaffold**
Berfungsi untuk menyediakan struktur dasar halaman seperti AppBar, Body, dan background
3. **AppBar**
Berfungsi untuk menampilkan judul halaman seperti Home, List Produk, dan Detail Produk
4. **Column**
Berfungsi untuk menyusun widget secara vertikal, digunakan di Home dan Detail
5. **Row**
Berfungsi untuk menyusun widget secara horizontal, dipakai untuk menampilkan kategori dalam 1 baris
6. **Text**
Berfungsi untuk menampilkan teks seperti nama kategori, nama produk, judul halaman, dan harga
7. **Icon**
Berfungsi untuk menampilkan ikon pada kategori, produk, dan detail produk
8. **Card**
Berfungsi membungkus kategori dan produk dalam bentuk kartu modern (rounded & shadow). Digunakan untuk Card kategori di Home, Card produk di Productlist, dan Card detail produk
9. **Container**
Berfungsi untuk memberi padding, ukuran, dan background pada elemen dalam Card
10. **GestureDetector**
Berfungsi untuk menangani event onTap, digunakan untuk Klik kategori => pindah ke ProductList dan Klik produk => pindah ke ProductDetail
11. **GridView.builder / GridView.count**
Berfungsi untuk menampilkan daftar produk dalam bentuk grid 2 kolom
12. **Expanded**
Berfungsi untuk memaksa GridView agar mengambil seluruh ruang kosong di bawah judul

13. `Navigator.push()`
Berfungsi untuk navigasi ke halaman baru. Contoh: Home => ProductList dan ProductList => Productdetail
14. `Navigator.pop()`
Berfungsi untuk kembali ke halaman sebelumnya
15. `SizedBox`
Berfungsi untuk memberi jarak antar elemen (spacing)
16. `SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount`
Berfungsi untuk mengatur jumlah kolom grid (misal: 2 kolom)

Link Github Project

https://github.com/777unc/UTS-Pemrograman-Mobile_MyShopMini.git