

UTS PEMROGRAMAN MOBILE

Nama : Gavrilla June Hariyanto

Kelas : 5B1

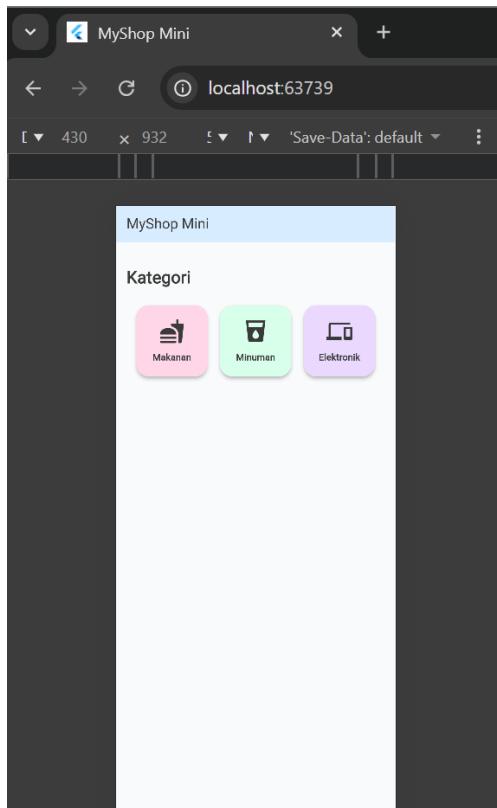
NIM : 231080200086

Membuat rancangan aplikasi Flutter bernama “MyShop Mini”. Aplikasi memiliki fitur dasar:

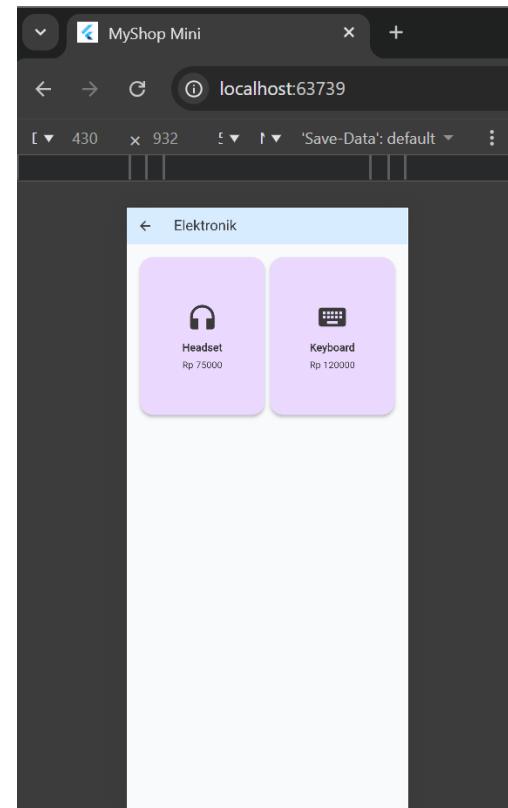
1. Halaman Home berisi daftar kategori (misal: Makanan, Minuman, Elektronik).
2. Ketika kategori ditekan, aplikasi berpindah ke halaman ProductList, menampilkan daftar produk dalam bentuk Grid.
3. Ketika salah satu produk diklik, aplikasi berpindah ke ProductDetail yang hanya menampilkan ikon produk, nama, dan harganya.
4. Tulis widget yang digunakan dalam membangun project tersebut beserta fungsinya

Jawab:

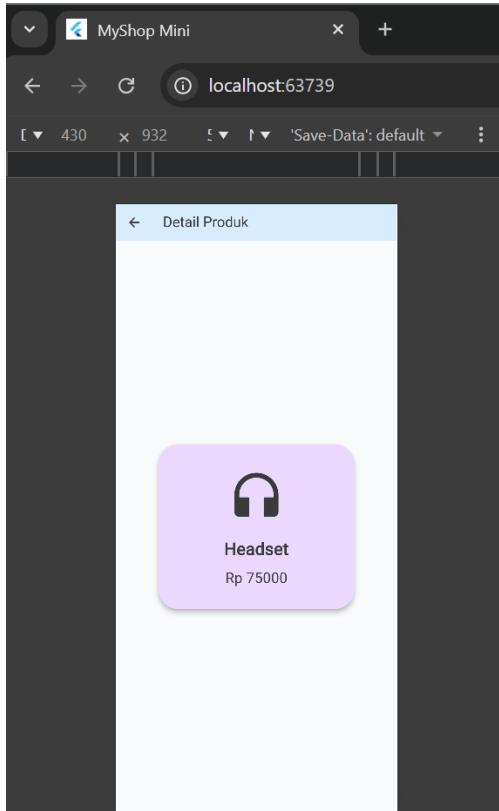
1. Halaman Home



2. Halaman Product List



3. Halaman Product Detail



4. Widget

1. MaterialApp

Berfungsi menjadi root aplikasi flutter. Mengatur tema, routing, font, dan halaman awal

2. Scaffold

Berfungsi untuk menyediakan struktur dasar halaman seperti AppBar, Body, dan background

3. AppBar

Berfungsi untuk menampilkan judul halaman seperti Home, List Produk, dan Detail Produk

4. Column

Berfungsi untuk menyusun widget secara vertikal, digunakan di Home dan Detail

5. Row

Berfungsi untuk menyusun widget secara horizontal, dipakai untuk menampilkan kategori dalam 1 baris

6. Text

Berfungsi untuk menampilkan teks seperti nama kategori, nama produk, judul halaman, dan harga

7. Icon

Berfungsi untuk menampilkan ikon pada kategori, produk, dan detail produk

8. Card

Berfungsi membungkus kategori dan produk dalam bentuk kartu modern (rounded & shadow).

Digunakan untuk Card kategori di Home, Card produk di Productlist, dan Card detail produk

9. Container

Berfungsi untuk memberi padding, ukuran, dan background pada elemen dalam Card

10. GestureDetector

Berfungsi untuk menangani event onTap, digunakan untuk Klik kategori => pindah ke ProductList dan Klik produk => pindah ke ProductDetail

11. GridView.builder / GridView.count

Berfungsi untuk menampilkan daftar produk dalam bentuk grid 2 kolom

12. Expanded

Berfungsi untuk memaksa GridView agar mengambil seluruh ruang kosong di bawah judul

13. Navigator.push()
Berfungsi untuk navigasi ke halaman baru. Contoh: Home => ProductList dan ProductList => Productdetail
14. Navigator.pop()
Berfungsi untuk kembali ke halaman sebelumnya
15. SizedBox
Berfungsi untuk memberi jarak antar elemen (spacing)
16. SilverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount
Berfungsi untuk mengatur jumlah kolom grid (misal: 2 kolom)

Link Github Project

https://github.com/777une/UTS-Pemrograman-Mobile_MyShopMini.git