



**本科毕业论文（设计）**

**宠物商店的设计与实现**

学 院 医药信息工程学院

专 业 计算机科学与技术（医学应用）

年 级 2012级

学生姓名 林伟樘

学 号 1207508124

指导教师 周苏娟

年 月 日

1. 绪论
2. 系统开发背景

电子商务，是上世纪九十年代在欧美地区首先兴起的一种全新的商业交易模式。这种模式不仅实现了快速地交换信息和打破地理界限，也大力推动了传统商业的变革。上世纪九十年代，我国也首度触及电子商务，发展到现在有二十五年左右了，技术日臻完善，成效也在近几年的中国电子商务交易报告中体现。

随着国家经济和高新技术的不断发展，网络购物已经成为除了实体店购物，人们日常购物的一种新的方式。如今，也出现了像淘宝、天猫、京东商城等大型综合电子商城。从2009年到2014年，“双十一”也成为了各大电商网站的盛大节日。在这六年的支付宝的交易报告中，“双十一”当日的交易额从当初的0.5亿元人民币到14年的571亿。可见，中国网络商城的市场潜力巨大。而这种市场的发掘，还有待我们去继续开发。

1. 开发目的及意义
   1. 目的

在中国，网上购物从无到有也不过短短几年时间。任何新事物都代表着一种趋势，那些符合人类进步的趋势必然会得到大家的认同。电子商务就是这样一种事物，它对人类社会进行着全方位的改造，在企业竞争、政府部门、公共研究机构、教育以及娱乐等方面改变着人类相互交往的方式，为人们展示了一个全新、璀璨的世界。由于电子商务的出现，传统的经营模式和经营理念将发生巨大的变化。通过网上商城可以浏览到更多的商品信息，货比三家，而且可以查看到周边地区没有的商品，给人们的生活带来便利。

* 1. 意义

网际互联把世界各地紧密地联系在一起，使世界变得如此之小，如此的近，互联网使人类迈进了信息社会。它正在改变着人们的生产方式、工作方式、生活方式和学习方式。

本系统要探讨的是一种具体化的网上商城---网上宠物商店。现代生活巨大的工作压力，高强度紧张的学习，刺激着人们不断寻找着适合自己的压力排解方式，越来越多的人们选择了养宠物。住宅小区或道路沿上总能看到各色各样的人们溜着狗，抱着猫。养宠物也有多种好处，诸如：宠物是自然的情绪调节剂；与宠物狗玩耍可预防儿童患高血压；养宠物能够降低胆固醇；治疗抑郁，促进血液循环，降低中风危险；促进主人们之间的人际交往，减少孤独；减少孩子过敏症，增强免疫力；缓解患者的紧张等过激情绪。

网上宠物商店集电子商务的优点在很大程度上降低了宠物的购买流程，为人们的生活增添了便利。因而研究网上宠物商店系统具有重要的意义。

1. 开发技术和工具

使用MyBatis技术建立程序与数据库的连接，轻松实现对数据的增删改查，采用JAVA语言，基于目前主流的SpringMVC架构进行实际系统的开发，通过二者的相互结合，可以轻松实现对宠物商店中的各个功能模块数据操作。

采用SpringMVC框架可以实现对Spring的无缝整合，把对象交给Spring容器管理，实现控制反转，通过依赖注入的方式引用对象，使类与类之间解耦合，提高系统的可扩展性和可维护性，从而达到提高网站质量的目的。SpringMVC可以很好整合MyBatis，MyBatis是ibatis的升级版，作为hibernate的老对手，它是一个可以自定义SQL、存储过程和高级映射的持久层框架。当应用需求越来越复杂, MyBatis中的自定义sql可以很好发挥作用，更好提高网站的拓展性。

采用B/S模式（浏览器/服务器模式），该模式统一了客户端，系统的核心实现集中在服务端，使得网站具有很好的兼容性很拓展性，大大节约成本，也能更好的维护。

本系统数据库采用Mysql 5，开发平台基于Windows，开发工具使用IntelliJ IDEA 14，服务器使用Tomcat 7，页面使用boostrap、jquery等技术

1. 系统分析
2. 可行性分析
   1. 技术可行性
   2. 经济可行性
   3. 操作可行性
   4. 适用性分析
3. 需求分析
   1. 业务流程需求分析



* 1. 功能需求分析

本宠物网站系统主要由两部分构成：宠物销售平台（网站前台子系统）和系统管理平台（网站后台子系统）。

宠物销售平台主要包括：用户注册登录界面及实现、宠物展示界面及实现、搜索功能实现、购物车界面及实现、订单界面及实现、个人信息界面及实现。

系统管理平台主要包括：管理员和用户资料管理界面及实现、商品管理界面及实现、订单界面及实现。

图2-4 网站前后台子系统结构图

1. 用户功能需求

用户注册登录界面及实现：通过注册界面添加一个新的用户，并为其配置了相应的用户权限，如：加入购物车、购买商品等。登录界面是为了实现以上三个用户权限，如购买商品时系统显示未登录则无法购买商品，从而调转到相应的登录界面。

宠物展示界面及实现：通过商品展示界面展示已有商品图片及其其它属性。

搜索功能实现：通过搜索功能，根据用户输入相关关键词，显示相关宠物供用户选择。

购物车界面及实现：通过购物车界面，显示用户已添加购物车的宠物（包含宠物图片及其其它属性），并可对商品数量进行修改，对所选宠物进行删除。

订单界面及实现：通过订单界面显示用户的订单信息，并可对相关订单进行修改和删除。

个人信息界面及实现：通过个人信息界面，显示用户个人信息，用户也可根据自身情况对个别属性进行修改，如性别、密码等。

（二）管理员功能需求

管理员和用户资料管理界面及实现：

管理员界面：超级管理员可查看其他管理员的信息，并对管理员进行增删改查，方便超级管理员的管理。

用户资料管理界面：网站管理员可对用户信息进行增删改查，根据用户使用情况和用户信用登记，对用户进行管理。

宠物管理界面及实现：管理员可对宠物进行增删改查，对宠物进行系统化的管理。

订单界面及实现：管理员可对订单进行审核、修改，并对宠物进行发货操作，对宠物订单进行系统化管理。

用户子系统功能图：

1. 系统设计
2. 系统总体设计
   1. 系统功能结构
   2. 系统业务流程
3. 数据库设计
   1. 数据库关系图
   2. 系统表设计
4. 系统的详细设计与实现