关于矩阵：

分为四个象限。Top-Left=2,T-R=1,B-L=4,B-R=3。

Config.json存储可能需要改变的常量

totalLen是整个矩形的边长

coreThre是计算纤芯的光强亮度的阈值（某点如果超过这个光强，那么就当作纤芯内）

Locate.roughScan中更改步长可以改粗扫精度