

JoyStick 使用指南

1. 传感器功能:

游戏摇杆，通过操纵摇杆，改变 X Y Z 的值以实现某种功能。

2. 传感器输入输出参数:

VRX、VRY 分别输出模拟信号（输出一个电压值，但使用 Serial.print 函数显示为 0~1024 中的某个数值）

SW 输出数字信号，当按下时输出 “1”（高电平） 未按下时输出“0”（低电平）

3. 端口说明:

+5 : 电源接口

GND: 地线接口

VRX : 将摇杆 x 值输出端口

VRY : 将摇杆 y 值输出端口

SW : 将摇杆 z 值输出端口

4. 端口连接:

+5 : 连接 Arduino MEGA 2560 +5V 电源 IO 接口

GND: 连接 Arduino MEGA 2560 GND 接地 IO 接口

VRX : 按程序设计连接到 Arduino MEGA 2560 模拟 IO 接口（A0~A15）

VRY : 按程序设计连接到 Arduino MEGA 2560 模拟 IO 接口（A0~A15）

SW : 按程序设计连接到 Arduino MEGA 2560 数字 IO 接口（D0~D53）