

敲击传感器模块

1. 传感器功能

敲击模块与 **arduino** 实验板上自带的 **LED** 搭建简单的电路，用作震动闪光器，当传感器感测到有按键信号时，**LED** 灯闪烁，否则灯灭。

2. 端口说明

- : 接地或者电源负极。
- + : 连接电源正极。
- S : 敲击传感器信号输出端口

3. 端口连接

- : 连接 **arduino 2560** 实验板的 **GND** 接口。
- + : 连接 **arduino 2560** 实验板的 '+5V' 接口。
- S : 连接自己定义的传感器模块输出接口，在验证示例程序中为 2.

4. 函数使用

- **Tap(int sensorpin)**: 构造函数，在定义对象时，初始化传感器接口。
- **int getPin()**: 返回传感器接口的值，有高低两种值。

5. 模块连通效果:

当敲击开关传感器感测到有按键信号（即感测到震动）时，**LED** 灯亮，否则灯灭。

6. 样例程序

```
#include "SensorLib.h"
#include "Adafruit_GFX.h"
#include <Wire.h>

Tap tap(2);

void setup(){
    Serial.begin(115200);
}

void loop(){
    Serial.print("tap-----test");
    Serial.println(tap.getPin());
    delay(500);
}
```