**Information is everything. Information brings more opportunities and produces better choices, and choices are far greater than efforts.**

**用进废退，所有都是这个道理，持续地学习和实践才能避免遗忘衰退。以此为基础的学习指南是，学了就要用一直用，短期内用不着就不要学，边做边学是很好的学习状态，好过于过早提前学习然后忘记的无效学习。**

**完美主义害人，行动力受损**

**我之前的一大弊病就是，好多事太追求完美然后自己就意识到困难然后就一直拖，直到想法流产**

**烂开始原则，一次不完美的行动胜过一次完美的想法。好的成果都是在逐步的迭代中完成，在这个过程中你可以体会到阶段性成就带来的喜悦，而一开始就想把事情做得完美，遇到了困难只会觉得挫败。**

**在一件事情刚刚开始的时候，不要求什么完全的准备，什么最高效的方法，果断的执行力才是第一位的。**

**当不知道怎么计划时，我的建议是先走走看，先动起来再说**

**我的另一大弊病是，一直都有不想刷题和不想实操的思想惰性和畏难情绪，这是我之前最大的致命缺点。但是请记住唯有刷题唯有实战唯有编程才能真正掌握，两三遍实践是学习的最高效的方法，胜过千遍的阅读理解。光有知识的输入是无用的，唯有产出才能打通经脉。**

**勇于犯错是学习者所应具备的优秀品质，永远在正确的道路上走是没有意义的，这样的人显然不具备解决问题的能力。‘不越雷池半步’，可见害怕犯错的人是懦弱的，年轻人没有犯错的勇气就像被阉割的公鸡一样。此前pycharm环境变量问题，不是就是很好的例子吗，在问题的解决中，对环境变量有了透彻认知，了解了anaconda以及如何配置虚拟环境等等。这些都是犯错和解决问题中的成长，是极其深刻的。**

**真正明白这些之前耳熟能详的道理，我付出了自己的代价。或许本就不应该给别人什么建议，因为大概唯有亲身经历才会让人真正明白。但这想法也可能是错误的，因为我慢慢变得愿意听取别人的科学的意见，这是与之前所不同的。**