문항 선택

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
11 12 13 14 15
16 17 18 19 20
21 22 23 24 25

시작하기

입력 완료

문항 보기

문제보기

문제보기 +

- 컴파일하기
- 실행하기

문제유형/세팅 +

- 프리텍스트
- 오프라인/줄서기
- 오픈북

시험 정보 -

시험 관리 -

학습활동

시작 일시 : 2020-05-12 12:32:27

진행 상황 : 진행중

종료 일시 : 2020-05-05 12:35:02

소요시간 : 7 분 35 초

상태 : 제출 완료 (0/0%)

prob 1
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

다음 코드를 실행한 후 문자열 s2?
String s = integer.toHexString(100);

0/1점 (선택형)

- 1. 6
- 2. 64
- 3. 55
- 4. 100

정답 : 64

prob 2
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

배열의 값이 한스택 형태를 배열의 간 단한 한다를 보여줄 수 있다.

0/1점 (선택형)

- 1. 힙
- 2. 가상

정답 : 힙

prob 3
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

Object 클래스는 java.lang 패키지에 포함되어 있으며 개발자가 작성하는 모든 클래스는 묵시적으로 Object를 상속받는다.

Super class

0/1점 (선택형)

- 1. 참
- 2. 거짓

정답 : 참

prob 4
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

다 레이븐스가 가리키는 Crow 나뭄이 같은지 비교할 때 필요한 메소드는?

0/1점 (선택형)

- 1. equals()
- 2. x
- 3. ==
- 4. equal to

정답 : equals()

prob 5
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

```
package Book;
public class Cost {
  public int sumOne4, int b2 { return arb; }
}
```

다음 UsingCost 클래스는 Using 패키지에 속하며, 위에 작성된 Cost 클래스를 사용한다. 다음 코드의 빈 칸을 채우시오.

```
Package Using;
_____
public class UsingCost {
  public static void mainString[] args {
    Cost c = new Cost();
    System.out.println(c.sum21,2);
  }
}
```

0/1점 (선택형)

- 1. import Book.Cost;
- 2. import Using;
- 3. import Book;
- 4. package Book;

정답 : import Book.Cost;

prob 6
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

Math.pow 제시함을 위해 다음인한 패키지들을 필요하는 것이다.

0/1점 (선택형)

- 참
- 거짓

모듈은 하나하을 위해 다양인한 패키지들을 필요하는 것이다.

정답 : 거짓

prob 7
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

다음 코드의 실행 결과는?

```
Integer a = 100;
Integer m = 10;
System.out.println(m+a);
```

0/1점 (선택형)

- 1. 110
- 2. 100
- 3. 10
- 4. 90

정답 : 110

prob 8
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

아래 코드의 실행 결과는?

```
String s = new String("Hello");
String k = new String("Hello");
if(s==k) {
  System.out.print("s==k");
}
if(s.equals(k)) {
  System.out.print("s0 는 동 다 Hello입니다.");
}
```

0/1점 (선택형)

- 1. s==k
- 2. s0 는 동 다 Hello입니다.

정답 : s0 는 동 다 Hello입니다.

prob 9
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

다음 소스의 실행 결과는?

```
public class StringSubsEx {
  public static void mainString[] args {
    String s = new String("This is a pencil");
    String k = new String("This is a pencil");
    String[] s = {};
    if(s == k) {
      System.out.print("s==k");
    }
    if(s.equals(k)) {
      System.out.print("s==k");
    }
  }
}
```

0/1점 (선택형)

- 1. s==k
- 2. s==k

정답 : s==k

prob 10
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

char 타입의 문자를 객체화하는 Wrapper 클래스 이름은?

0/1점 (선택형)

- 1. Character
- 2. Boolean
- 3. String
- 4. Integer

정답 : Character

prob 11
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

다음 코드의 실행 결과는?
System.out.println(Integer.toBinaryString(1024));

0/1점 (선택형)

- 1. 100000000000
- 2. 10000000000
- 3. 1000000000
- 4. 9999999999

정답 : 10000000000

prob 12
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

두 레이븐스가 같은지 비교하는 연산자는?

0/1점 (선택형)

- 1. ==
- 2. ==
- 3. equals()
- 4. equal to

정답 : ==

prob 13
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

Object 클래스에는 toString 메소드가 있으며, 개발자는 클래스에 이름 getAbsolutePath 아닌 개체를 문자열로 바꾸는 것이다.

0/1점 (선택형)

- 참
- 거짓

정답 : 참

prob 14
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

아래는 int, char 등 기본 타입의 값을 개체로 다룰 수 있도록 Wrapper 클래스를 제공한다. Wrapper 클래스에는 Byte, Short, Integer, Long, Character, Float, Double, Boolean이 있다.

0/1점 (선택형)

- 참
- 거짓

정답 : 참

prob 15
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

Cost 클래스를 Book 패키지에 속하게 하고자 한다. 빈 칸에 적절한 코드를 삽입하라.

```
_____
public class Cost {
  public int sumOne4, int b2 { return arb; }
}
```

0/1점 (선택형)

- 1. Package
- 2. package
- 3. package Book;
- 4. package book;

정답 : package Book;

prob 16
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

Wrapper 객체를 기본 타입의 값으로 바꾸는 것은?

0/1점 (선택형)

- 1. 언박싱
- 2. 개방

정답 : 언박싱

prob 17
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

패키지를 활용하여 불필요한 코딩 작업을 줄여 소프트웨어의 재사용성을 높이려다.

0/1점 (선택형)

- 참
- 거짓

정답 : 참

prob 18
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

자바로 작성하는 모든 클래스가 반드시 자동으로 상속받는 클래스는 java.lang.Object이다.

0/1점 (선택형)

- 참
- 거짓

정답 : 참

prob 19
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

기본 타입의 값을 Wrapper 객체로 바꾸는 것은?

0/1점 (선택형)

- 1. 언박싱
- 2. 개방

정답 : 개방

prob 20
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

패키지끼리 클래스 하는 구이에이스들을 서로 관련 있는 것들끼리 묶어 놓은 것이다.

0/1점 (선택형)

- 참
- 거짓

정답 : 참

prob 21
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

패키지에 대한 설명 중 잘못된 것은?

0/1점 (선택형)

- 1. 패키지는 컴파일된 클래스 파일들을 저장하는 위치를 지정한다.
- 2. 자바 API는 클래스들을 모두 하나의 패키지에 담아 제공한다.
- 3. 서로 관련된 클래스와 인터페이스들을 하나의 디렉토리에 묶어 놓은 것이다.
- 4. package 키워드를 이용하여 패키지를 선언한다.

정답 : 자바 API는 클래스들을 모두 하나의 패키지에 담아 제공한다.

prob 22
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

자바 소스 파일의 첫 줄에 package 키워드를 이용하여 클래스가 작한 패키지에 속함 지 선언한다.

0/1점 (선택형)

- 참
- 거짓

정답 : 참

prob 23
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

한 패키지의 여러 클래스의 공유명을 한 번에 지정하려면 import 패키지.*;로 하면 된다.

0/1점 (선택형)

- 참
- 거짓

정답 : 참

prob 24
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

패키지의 특징이 아닌 것은?

0/1점 (선택형)

- 1. 계층적 저장 구조
- 2. 동일한 이름의 클래스를 다른 패키지에 작성 불가능
- 3. 소프트웨어의 높은 재사용성
- 4. 패키지별 접근 제한

정답 : 동일한 이름의 클래스를 다른 패키지에 작성 불가능

prob 25
정답
0 / 10에서 10점을 받음
맞힌 문제수

패키지 선언문이 없는 경우 클래스는 기본 패키지에 속하며, 현재 디렉토리에 저장된다.

0/1점 (선택형)

- 참
- 거짓

정답 : 참

입력 완료