

프로그래밍실무 (1)

로그아웃

문항 선택

12345

678910

1112131415

1617181920

2122232425

한 문제씩 검토

검토 완료

강의실 홈

강의정보

성적/출석관리

수강생 알림

학습활동

프로그래밍실무 > 13주차 4교시(퀴즈)

시작 일시2020-06-14, 09:36:26

진행 상황종료됨

완료 일시2020-06-14, 09:40:30

소요시간4 분 4 초

성적최고 25점 중 25점 (100%)

문제 1

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

Wrapper 클래스에 대한 질문이다. 정수 30을 이진수의 문자열로 변환하여 s2에 저장하는 한 줄의 코드는 아래와 같다.
String s2 = Integer.toBinaryString("30");
하나를 선택하세요.

☒ 참

☐ 거짓

정답 : '참'

문제 2

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 코드의 실행 결과는?
String a = "가나다라";
String b = new String(a);
System.out.println(a == b);
하나를 선택하세요.

☒ 1. false

☐ 2. true

정답 : false

문제 3

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

Math 클래스는 다양한 산술 연산 메소드를 제공한다.
하나를 선택하세요.

☒ 참

☐ 거짓

정답 : '참'

문제 4

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

System.out.print("자바" + 3.14 + false + 'a')의 실행 결과는?
하나를 선택하세요.

☐ 1. false

☐ 2. 자바

☒ 3. 자바3.14falsea

☐ 4. 3.14

정답 : 자바3.14falsea

문제 5

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 코드의 실행 결과는?
String s = "abcdefg12345";
System.out.println(s.charAt(3));
하나를 선택하세요.

☒ 1. d

☐ 2. c

☐ 3. b

☐ 4. a

정답 : d

문제 6

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

String은 문자열을 쉽게 다루도록 지원하는 클래스이다. 하지만, 한 번 만들어진 문자열(String 객체)은 변경할 수 없다.
하나를 선택하세요.

☒ 참

☐ 거짓

정답 : '참'

문제 7

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 중 String 객체 생성 방법으로 잘못된 것은?
char data[] = { 'a', 'b', 'c', 'd' };

☒ String str1 = new String(data);

☒ String str2 = "abcd";

☒ String str3 = new String(str1);

☒ String str4 = "a";

하나를 선택하세요.

☐ 1. 2

☐ 2. 3

☒ 3. 4

☐ 4. 1

정답 : 4

문제 8

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 코드의 실행 결과는?(띄어쓰기 금지)
System.out.println(Math.min(-10.5, -11.0));
답: -11.0
정답 : -11.0

문제 9

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

StringBuffer 클래스는 문자열을 변경하는데 매우 유용하다.
하나를 선택하세요.

☐ 참

☒ 거짓

StringTokenizer 클래스는 문자열을 분할하는데 매우 유용하다.
정답 : '거짓'

문제 10

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

Wrapper 클래스에 대한 질문이다. 문자 'c'를 문자열 'c'로 변환하여 변수 c에 저장하는 한 줄의 코드를 작성한 것이다. 밑줄친 부분에 들어갈 내용은?
String c = _____('c');
하나를 선택하세요.

☐ 1. Double.parseDouble

☐ 2. Integer.toString

☒ 3. Character.toString

☐ 4. Integer.toBinaryString

정답 : Character.toString

문제 11

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

Wrapper 클래스에 대한 질문이다. 정수 20을 문자열 변수 s1에 "20"으로 저장하는 코드를 작성하라.(불필요한 공백 작성 금지)
답: String s1=Integer.toString(20);
정답 : String s1=Integer.toString(20);

문제 12

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 코드의 실행 결과는?(띄어쓰기 금지)
System.out.println(Math.floor(Math.PI));
답: 3.0
정답 : 3.0

문제 13

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

Wrapper 클래스에 대한 질문이다. 문자열 "35.9"를 double 타입 변수 d에 실수 값 35.9로 저장하는 코드를 작성하라.(불필요한 공백 작성 금지)
답: double d=Double.parseDouble("35.9");
정답 : double d=Double.parseDouble("35.9");

문제 14

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 중 StringBuffer 클래스에 대해 잘못 설명한 것은?
하나를 선택하세요.

☐ 1. java.lang에 포함되어 있다.

☐ 2. StringBuffer의 reverse() 메소드 실행 결과 문자열은 거꾸로 바뀐다.

☒ 3. StringBuffer 객체에 저장된 문자열은 변경할 수 없다.

☐ 4. 지정된 문자열로 초기화된 스트림 버퍼를 생성할 수 있다.

정답 : StringBuffer 객체에 저장된 문자열은 변경할 수 있다.

문제 15

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 코드의 실행 결과는?
String s = "ABCDEFg";
System.out.println(s.toLowerCase());
하나를 선택하세요.

☐ 1. AbCDEFG

☐ 2. GFEDCBA

☒ 3. abcdefg

☐ 4. ABCDEFG

정답 : abcdefg

문제 16

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

Wrapper 클래스에 대한 질문이다. "true" 문자열을 boolean 타입 변수 b에 불린 값 true로 저장하는 코드를 작성한 것이다. 빈칸에 들어갈 내용은?
boolean b = (_____)("true");
하나를 선택하세요.

☐ 1. Double.parseDouble

☐ 2. Integer.toBinaryString

☐ 3. Integer.toString

☒ 4. Boolean.parseBoolean

정답 : Boolean.parseBoolean

문제 17

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 코드의 실행 결과는?(대소문자 구분, 띄어쓰기하기)
StringBuffer sb = new StringBuffer("My name");
sb.append(" is Tom");
sb.append("");
System.out.println(sb);
답: My name is Tom.
정답 : My name is Tom.

문제 18

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 결과와 같이 출력되도록 빈칸의 코드를 삽입하라.(대소문자 구분, 띄어쓰기하기)
StringBuffer sb = new StringBuffer("I am your man.");
System.out.println(sb);
// "I am not your man." 출력
답: sb.insert(4, "not");
정답 : sb.insert(4, "not").

문제 19

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 코드가 실행된 후 문자열은?
String a = new String(" Oh, Happy ");
String b = a.trim();
String c = b.concat(" Day.");
하나를 선택하세요.

☐ 1. Oh

☐ 2. Happy

☒ 3. Oh, Happy

☐ 4. Oh, Happy Day.

정답 : Oh, Happy

문제 20

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 클래스를 device 패키지내 속하게 하고자 한다. 빈칸에 적합한 코드를 작성하라.(대소문자 구분, 불필요한 공백 금지)
package _____;
public class TV {
private int size;
public TV(int size) { this.size = size; }
}
답: package device
정답 : package device

문제 21

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 코드의 실행 결과는?
String a = "가나다라";
System.out.println(a == "가나다라");
하나를 선택하세요.

☒ 1. true

☐ 2. false

정답 : true

문제 22

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

StringTokenizer 클래스는 변경가능한 문자열을 다루는데 이용된다.
하나를 선택하세요.

☐ 참

☒ 거짓

StringBuffer 클래스는 변경가능한 문자열을 다루는데 이용된다.
정답 : '거짓'

문제 23

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

Calendar 클래스는 시간, 날짜 등의 정보를 저장하고 나타내는데 활용된다. Calendar 객체로 현재 시간을 알아낼 수도 있다.
하나를 선택하세요.

☒ 참

☐ 거짓

정답 : '참'

문제 24

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 코드가 실행된 후 문자열은?
String a = new String(" Oh, Happy ");
String b = a.trim();
String c = b.concat(" Day.");
하나를 선택하세요.

☐ 1. Oh, Happy

☐ 2. Oh

☐ 3. Happy

☒ 4. Oh, Happy Day

정답 : Oh, Happy Day.

문제 25

정답

총 1 점에서 1 점 할당

문제 표시

다음 코드는 100에서 255(255포함)까지의 난수를 10개 생성시키는 코드이다. 빈칸에 들어갈 내용으로 맞는 것은?
for(int i=0; i<10; i++) {
System.out.print(_____);
System.out.print(" ");
}
하나를 선택하세요.

☐ 1. (int)(Math.random()*155+100)

☐ 2. (int)(Math.random()*154+100)

☐ 3. (int)(Math.random()*157+100)

☒ 4. (int)(Math.random()*156+100)

정답 : (int)(Math.random()*156+100)

검토 완료

개인정보처리방침

강원도 춘천시 강원대학교길 1 강원대학교 Tel : 033-250-7161