

네트워크프로그래밍 (1)

관리한

로그아웃

문항 선택

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

한 문제씩 검토

검토 완료

강의실 홈

강의정보

강의계획서

참여자목록

성적/출석관리

온라인출석부

오프라인출석부

성적부

수강생 알림

기타 관리

학습활동

네트워크프로그래밍 > 네트워크프로그래밍-중간고사

시작 일시2021-10-20, 11:00:04

진행 상황종료됨

완료 일시2021-10-20, 11:27:21

소요시간27 분 17 초

문제 1  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

연결-지향 프로토콜은 원격 프로세스로 데이터그램을 송신하기 위하여 \_\_\_\_\_ 시스템콜을 발생한다.  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. sendto

☐ b. accept

☐ c. bind

☒ d. write

문제 2  
풀이 완료  
총 3.00 점  
문제 표시

TCP 클라이언트에서 서버의 포트 번호를 5555로 설정하는 방법은?  
  
SOCKADDR\_IN serveraddr;  
ZeroMemory(&serveraddr, sizeof(serveraddr));  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. serveraddr.sin\_port = ntohs(5555);

☐ b. serveraddr.sin\_port = inet\_addr(5555);

☒ c. serveraddr.sin\_port = htons(5555);

☐ d. serveraddr.sin\_port = inet\_ntoa(5555);

문제 3  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

소켓 주소는 \_\_\_\_\_이 결합된 것이다.  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. MAC 주소와 논리 주소

☒ b. IP 주소와 포트번호

☐ c. MAC 주소와 포트 번호

☐ d. 사용자 지정 주소와 논리 주소

문제 4  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

\_\_\_\_\_ 시스템 콜은 원격 프로세스와 능동 연결을 개설한다.  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. bind

☒ b. connect

☐ c. accept

☐ d. socket

문제 5  
풀이 완료  
총 3.00 점  
문제 표시

시스템에서 사용하는 바이트 정렬 방식을 확인할 수 있도록 다음과 같은 리틀엔디언 함수를 정의한다. 빈칸에 들어갈 문장은?  
[함수] BOOL IsLittleEndian();  
리턴값 : 리틀엔디언이면 TRUE, 빅엔디언이면 FALSE  
  
union EndianCheck  
{  
    struct {  
        BYTE b1;  
        BYTE b2;  
    } byte;  
    struct {  
        WORD w;  
    } word;  
};  
  
BOOL IsLittleEndian()  
{  
    EndianCheck c;  
    c.word.w = 0x1234;  
    if( \_\_\_\_\_ )  
        return FALSE;  
    else  
        return TRUE;  
  
    하나를 선택하세요.  

☐ a. c.byte.w == 0x12

☒ b. c.byte.b1 == 0x12

☐ c. c.byte.w == 0x34

☐ d. c.byte.b1 == 0x34

문제 6  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

문자열 형태의 점으로 구분되는 10진수의 주소를 32-비트 2진 주소를 변환하기 위해서 \_\_\_\_\_ 함수가 사용된다.  
  
하나를 선택하세요.  

☒ a. inet\_addr

☐ b. htonl

☐ c. inet\_ntoa

☐ d. htons

문제 7  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

\_\_\_\_\_ 표현에서는 최상위 바이트가 시작 주소에 저장된다.  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. middle-endian

☐ b. 정답 없음

☒ c. big-endian

☐ d. little-endian

문제 8  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

\_\_\_\_\_ 시스템 콜은 소켓을 개설한다.  
  
하나를 선택하세요.  

☒ a. socket

☐ b. bind

☐ c. open

☐ d. create

문제 9  
풀이 완료  
총 3.00 점  
문제 표시

IP 주소를 인자로 받아서 호스트의 도메인 네임만을 출력하는 프로그램을 작성한다. 빈 칸에 들어갈 문장은?  
#include <winsock2.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <stdio.h>  
BOOL GetDomainName(IN\_ADDR addr, char \*name)  
{  
    HOSTENT \*ptr = ( \_\_\_\_\_ )  
  
    if(ptr == NULL){ return FALSE; }  
    strcpy(name, ptr->h\_name);  
  
    return TRUE; }  
  
int main(int argc, char\* argv[])  
{  
    WSADATA wsa;  
  
    if(WSAStartup(MAKEWORD(2, 2), &wsa) != 0)  
        return -1;  
    IN\_ADDR addr;//hosts 파일내에IP주소와도메인명이존재  
  
    addr.s\_addr=inet\_addr(argv[1]);  
    char name[256];  
    if(GetDomainName(addr, name)){  
        printf("도메인이름= %s\n", name); }  
  
    WSACleanup();  
    return 0; }  
  
    하나를 선택하세요.  

☐ a. gethostbyname((char \*)&addr, sizeof(addr), AF\_INET);

☐ b. gethostbyname0(name);

☐ c. gethostbyaddr(name);

☒ d. gethostbyaddr((char \*)&addr, sizeof(addr), AF\_INET);

문제 10  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

32-비트 정수를 네트워크 바이트 순서로부터 호스트 바이트 순서로 변환하기 위하여 \_\_\_\_\_ 함수가 사용된다.  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. htons

☐ b. ntohs

☐ c. htonl

☒ d. ntohl

문제 11  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

\_\_\_\_\_ 함수는 도메인네임을 IP 주소로 변환한다.  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. getnameofhost

☐ b. hostent

☒ c. gethostbyname

☐ d. hostname

문제 12  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

소켓 구조의 \_\_\_\_\_ 필드는 TCP나 UDP를 이용하는 프로세스에서 보통 0으로 설정된다.  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. 계열(family)

☒ b. 프로토콜

☐ c. 유형

☐ d. 로컬 소켓 주소

문제 13  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

\_\_\_\_\_ 시스템 콜은 로컬 소켓 주소를 미리 개설된 소켓에 추가한다.  
  
하나를 선택하세요.  

☒ a. bind

☐ b. create

☐ c. address

☐ d. socket

문제 14  
풀이 완료  
총 3.00 점  
문제 표시

주소체계는 Internetwork: UDP, TCP를 사용하고, TCP 소켓을 생성하는 방법은?  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. socket(AF\_BTH, SOCK\_STREAM, 0);

☒ b. socket(AF\_INET, SOCK\_STREAM, 0);

☐ c. socket(AF\_INET, SOCK\_DGRAM, 0);

☐ d. socket(AF\_BTH, SOCK\_DGRAM, 0);

문제 15  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

SOCK\_DGRAM 소켓은 \_\_\_\_\_ 프로세스에 의해 사용된다.  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. OSPF

☐ b. SCTP

☒ c. UDP

☐ d. TCP

문제 16  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

1. \_\_\_\_\_는 \_\_\_\_\_로부터 서비스를 요청하는 프로그램이다.  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. 클라이언트; 클라이언트

☒ b. 클라이언트; 서버

☐ c. 서버; 서버

☐ d. 서버; 클라이언트

문제 17  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

일반적으로 서버 프로그램은 \_\_\_\_\_ 포트 번호를 이용한다.  
  
하나를 선택하세요.  

☐ a. 임시

☒ b. 잘 알려진

☐ c. 동적

☐ d. 정답없음

문제 18  
풀이 완료  
총 3.00 점  
문제 표시

TCP 클라이언트에서 서버의 IP 주소를 121.121.121.1로 설정하는 방법은?  
  
SOCKADDR\_IN serveraddr;  
ZeroMemory(&serveraddr, sizeof(serveraddr));  
  
하나를 선택하세요.  

☒ a. serveraddr.sin\_addr.s\_addr = inet\_addr("121.121.121.1");

☐ b. serveraddr.sin\_addr.s\_addr = ntohs("121.121.121.1");

☐ c. serveraddr.sin\_addr.s\_addr = inet\_ntoa("121.121.121.1");

☐ d. serveraddr.sin\_addr.s\_addr = htons("121.121.121.1");

문제 19  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

컴퓨터에서 정보는 \_\_\_\_\_ 바이트 순서로 저장된다.  
  
하나를 선택하세요.  

☒ a. 호스트

☐ b. 서버

☐ c. 정답 없음

☐ d. 네트워크

문제 20  
풀이 완료  
총 1.00 점  
문제 표시

네트워크 프로그래밍은 \_\_\_\_\_ 바이트 순서로 된 정보를 필요로 한다.  
  
하나를 선택하세요.  

☒ a. 네트워크

☐ b. 클라이언트

☐ c. 호스트

☐ d. 정답 없음

검토 완료

개인정보처리방침

강원도 춘천시 강원대학교길 1 강원대학교

무엇을 도와드릴까요?