

REPORT



과 목 :	네트워크프로그래밍
제출일자 :	2021. 09. 17
담당교수 :	황성호
학 과 :	컴퓨터공학과
학 번 :	201720970
이 름 :	권대한

1. 연습문제 1번 소스코드

```
#pragma comment (lib, "ws2_32")

#include <stdio.h>
#include <WinSock2.h>

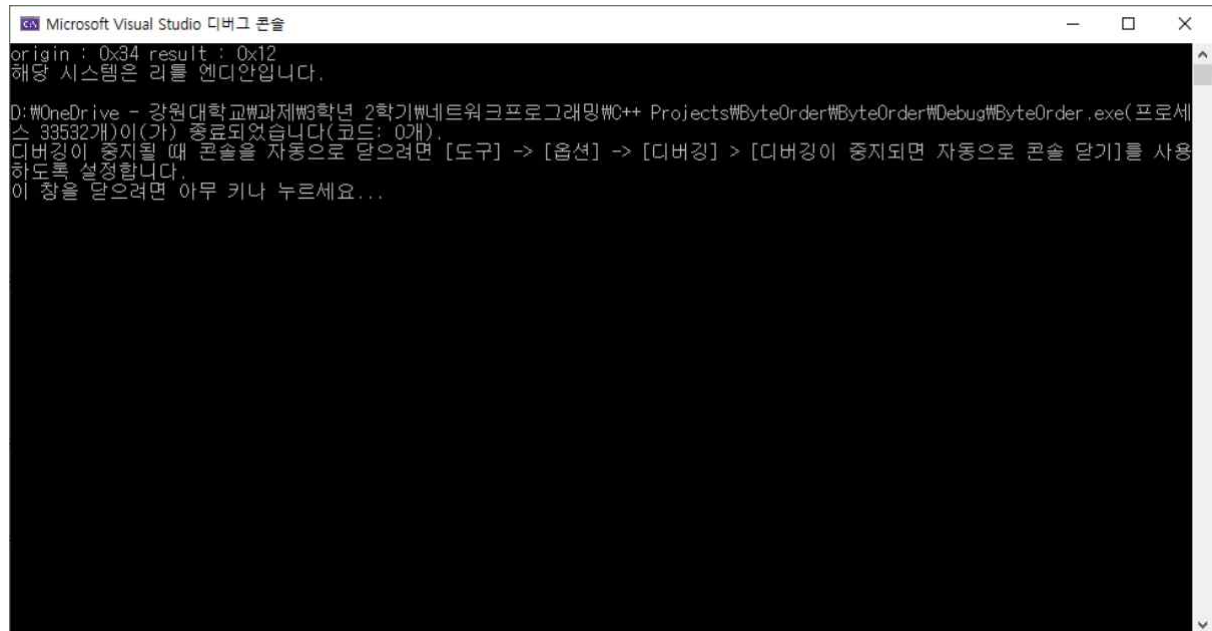
BOOL test_func()
{
    int value = 0x1234;
    int i = 0, result;
    char* origin_ptr = (char*)&value;
    char* result_ptr = (char*)&result;
    result = htons(value);
    printf("origin : 0x%x result : 0x%x\n", origin_ptr[0], result_ptr[0]);
    return origin_ptr[0] == result_ptr[0];
}

BOOL IsLittleEndian()
{
    return !test_func();
}

BOOL IsBigEndian()
{
    return test_func();
}

int main(int argc, char* argv)
{
    if (IsLittleEndian())
    {
        printf("해당 시스템은 리틀 엔디안입니다.\n");
    }
    else if (IsBigEndian())
    {
        printf("해당 시스템은 빅 엔디안입니다.\n");
    }
}
```

→출력 결과



```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
origin : 0x34 result : 0x12
해당 시스템은 리틀 엔디안입니다.
D:\OneDrive - 강원대학교\과제\3학년 2학기\네트워크 프로그래밍\C++ Projects\ByteOrder\ByteOrder\Debug\ByteOrder.exe(프로세스 33532개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구] -> [옵션] -> [디버깅] > [디버깅이 중지되면 자동으로 콘솔 닫기]를 사용하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```