

REPORT



과 목 :	네트워크프로그래밍
제출일자 :	2021. 09. 08
담당교수 :	황성호
학 과 :	컴퓨터공학과
학 번 :	201720970
이 름 :	권대한

1. 예제2-2 소스코드

```
#define _WINSOCK_DEPRECATED_NO_WARNINGS

#pragma comment(lib, "ws2_32")

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <WinSock2.h>

void err_quit(char* msg)
{
    // "far" + pointer + void
    LPVOID lpMsgBuf;

    FormatMessage
    (
        // flag
        FORMAT_MESSAGE_ALLOCATE_BUFFER | FORMAT_MESSAGE_FROM_SYSTEM,
        // source
        NULL,
        // message id
        WSAGetLastError(),
        // language id
        MAKELANGID(LANG_NEUTRAL, SUBLANG_DEFAULT),
        // Long Pointer t_string, buffer location
        (LPTSTR)&lpMsgBuf,
        // size
        0,
        // arguments
        NULL
    );

    MessageBox
    (
        // handle
        NULL,
        // text
        (LPCTSTR)lpMsgBuf,
        // caption
        msg,
        // type
    );
}
```

```

        MB_ICONERROR

    );

    //pointer memory free Func
    LocalFree(lpMsgBuf);

    //error code
    exit(1);
}

int main(int argc, char* argv[])
{
    WSADATA wsa;
    if (WSAStartup(MAKEWORD(2, 2), &wsa) != 0)
    {
        return 1;
    }
    MessageBox(NULL, "WinSock 초기화 성공!", "알림", MB_OK);

    //Socket()

    SOCKET tcp_sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
    if (tcp_sock == INVALID_SOCKET)
    {
        err_quit("socket()");
    }

    MessageBox(NULL, "TCP 소켓 생성 성공!", "알림", MB_OK);

    //Closesocket()

    closesocket(tcp_sock);

    WSACleanup();

    return 0;
}

```

→출력 결과

