



## 3주차 과제

과 목	소프트웨어공학
담당 교수	권 세 진
학 번	201720970
학 과	소프트웨어·미디어·산업공학부
이 름	권 대 한

1. XP(eXtreme Programming) 기법의 5가지 핵심 가치는 무엇인지 적으시오.

고객이 정말 원하는 요구사항을 파악해서 방향을 잡는 것이 최고의 프로그램을 만들어 내는 방향이기 때문에 의사소통은 정말 중요합니다.

두 번째는 단순성입니다. 빠르게 추가할 수 있는 기능은 추가하고, 복잡한 기능도 최대한 단순하게 작성하여 개발기간을 줄일 수 있기에 중요합니다.

세 번째는 용기입니다. 복잡하고, 어려워서 실패한 코드를 과감하게 버리고 단순한 코드로 대체하려는 용기가 프로그램의 개발기간을 줄일 수 있기에 중요합니다.

네 번째는 존중입니다. 서로 조금만 배려해서 팀원들에게 존중해준다면, 팀원 간 큰 문제 없이 개발이 진행될 것입니다.

마지막 다섯 번째는 피드백입니다. 팀원들이 만들어 낸 프로그램을 고객이 시연하면서, 개발사에 피드백하면, 불편해하는 것은 버리고, 만족하는 부분을 중심으로 개발함으로써 프로그램의 결과물의 질을 향상할 수 있습니다.

2. 사용자 인터페이스의 세 가지 분야가 무엇인지 적으시오.

첫 번째는 사용자에게 정보전달과 제공을 해주는 물리적 제어에 관한 분야가 있습니다.

두 번째는 콘텐츠의 상세한 표현과 전체적 구성에 관한 분야

세 번째는 모든 사용자가 편리하고 간편하게 사용되도록 하는 기능에 관한 분야가 있습니다.

3. UI 설계 도구 중 와이어 프레임이 무엇인지 설명하시오.

같은 구성이라도 사람마다 모두 생각하는 디자인이 다르고, 상상이라는 추상적인 생각으로 실무자에게 자신이 생각하는 디자인을 그대로 전달하기는 상당히 어려우므로,

기획 단계의 초기에 페이지의 대략적인 레이아웃, 뼈대를 만들어서 개발자 간, 디자이너 간 추상적인 결과물을 시각적으로 전달합니다.