

1. 요구분석

플래시 메모리 성질 설명

과제의 설명

2. 설계

Flowchart로 보여주고, 각 과정 설명

3. 구현

각 함수 설명

예) write (a, b)

Input:

Output:

함수 역할

중요 소스코드 라인 설명

Flowchart의 순서에 따른 과정 함수로 설명

4. 테스트 결과

각 workload 수행

결과 스크린 샷

결과 분석 (문제점 에러사항 등)

1. 플래시 메모리 시뮬레이터 (디바이스 함수 구현)

FTL 이 없는 플래시 메모리 구현

함수

Main () 함수 안에서 다음과 같은 명령어 수행

init ();

Flash_read ();

Flash_write ();

Flash_erase ();

input:

init megabytes

read LSN

write LSN

erase block_number;

output:

init 의 ouput: x megabytes flash memory ;

read 의 ouput: data O or data X ;

write 의 output: done or overwrite error ;

erase 의 output: x-th block erase.