보고서 순서

- 1. 과거 알고리즘을 간단히 소개 (정적, 동적 섹터/블록) 각 알고리즘의 단점 나열
- 2. 로그 블록 알고리즘과 아이디어를 비교
- 3. 해당 조에서 바라본 로그 블록 알고리즘의 단점
- 4. 아이디어 소개 및 설명
 아이디어가 나타나게 된 배경
 추상적으로 알고리즘 소개
- 5. 알고리즘 설명할 시 추상적인 Flow chart 제공
- 6. 아이디어와 로그 블록 알고리즘과의 비교분석 (매우 중요) 아이디어의 장점을 로그 블록과 비교하여 분석할 것
- 7. trace 마다 결과값 비교
- 8. 요구사항에 따른 분석
 - 여분 영역은 각 섹터 당 16 바이트로 구성되어 있다. 여분 영역 구성을 보여주시오.

유의사항:

본 과제에서 여러분께서 제시하고 구현하는 것은 제한된 점이 없습니다. 여러분의 아이디어를 부각시킬 때에는 어떠한 **가정** 하에 문제를 푸셔도 상관없습니다. 가정의 예) 트레이스 패턴, 하드웨어의 성질 등