

Procesadores de Lenguajes Una breve introducción a JavaCC

Grado en Ingeniería Informática

Especialidad de Computación

JavaCC

- Java Compiler Compiler
 - https://javacc.github.io/javacc
- Es un metacompilador: un generador de analizadores libre para Java
 - También llamado parsers
- Genera código Java como salida
- Es una de las herramientas para la generación de analizadores más utilizada en Java





JavaCC

- JavaCC genera analizadores descendentes recursivos
 - YACC genera analizadores ascendentes
 - Permite el uso de gramáticas más generales
- Por defecto, JavaCC genera un analizador LL (1)
 - Se puede modificar el comportamiento look-ahead(k)
- Incluye JJTree, un preprocesador de construcción de árboles muy potente
- Incluye JJDoc, una herramienta que convierte archivos de gramática en archivos de documentación (y HTML)



Powered by JavaCC

JavaCC is used in many commercial applications and open source projects.

The following list highlights a few notable JavaCC projects that run interesting use cases in production, with links to the relevant grammar specifications.

User	Use Case	Grammar File(s)
Apache ActiveMQ	Parsing JMS selector statements	SelectorParser.jj, HyphenatedParser.jj
Apache Avro	Parsing higher-level languages into Avro Schema	idl.jj
Apache Calcite	Parsing SQL statements	Parser.jj
Apache Camel	Parsing stored SQL templates	sspt.jj
Apache Jena	Parsing queries written in SPARQL, ARQ, SSE, Turtle and JSON	sparql_10, sparql_11, arq.jj, sse.jj, turtle.jj, json.jj
Apache Lucene	Parsing search queries	QueryParser.jj
Apache Tomcat	Parsing Expression Language (EL) and JSON	ELParser.jjt, JSONParser.jj
Apache Zookeeper	Optimising serialisation/deserialisation of Hadoop I/O records	rcc.jj
Java Parser	Parsing Java language files	java.jj



Funcionamiento

- Analiza un fichero de entrada (.jj) con la descripción de un lenguaje y una gramática
 - Especificación léxica
 - Especificación sintáctica
 - Acciones semánticas
 - código java que incrusta en lo generado

- Genera automáticamente un conjunto de clases Java que implementan el analizador léxico y sintáctico de la gramática especificada
 - Incluyendo las rutinas semánticas



Especificación del lenguaje

- La especificación léxica se basa en expresiones regulares
- La especificación sintáctica está basada en EBNF
 - Extended Backus-Naur Form
 - Extensión de BNF
 - (A) *, (A) + etc., dentro de las especificaciones léxicas y gramaticales
 - Alivia la necesidad de la recursividad izquierda en cierta medida
 - De hecho, el BNF extendido es a menudo más fácil de leer
 - $A := y (x)^* \text{ vs } A := Ax / y$
 - Muy común en lenguajes de programación
- JavaCC no entiende de aspectos semánticos del lenguaje



Página del proyecto

- Página principal:
 - https://javacc.github.io/javacc
- Aspectos importantes:
 - https://javacc.github.io/javacc/tutorials/
- FAQ:
 - https://javacc.github.io/javacc/faq.html
- Gramáticas de ejemplo:
 - En los propios fuentes de JavaCC
 - https://javacc.github.io/javacc/tutorials/examples.html



Componentes de JavaCC

 javacc: generador de analizadores léxicos y sintácticos en Java

 jjdoc: generador de la documentación de la gramática en formato HTML de manera automática

- jjtree: preprocesador de apoyo para tareas semánticas
 - Permite generar automáticamente árboles sintácticos



Options La espe(parser_begin(ejemplo) public class ejemplo { cuatro s public static void main(String[] args) { Opcior PARSER_END (ejemplo) Identif TOKEN MGR DECLS : Lexico_§ Sintaxi TOKEN: void S() :



Opciones

- Si se añade, debe ser la primera sección
- Permite añadir características avanzadas al generador de JavaCC
- Permite modificar aspectos que condicionan el funcionamiento de los analizadores generados
- Cada opción tiene un valor por defecto
- Si no necesitamos modificar las opciones por defecto, no merece la pena incluir la sección



Opciones

```
options {
    IGNORE CASE = false;
    COMMON TOKEN ACTION = false;
    STATIC = true;
```

Todas las opciones tienen un valor por defecto



La sección se delimita con las etiquetas:

```
PARSER_BEGIN(especification)
PARSER END(especification)
```

- El nombre de la especificación se utilizará para nombrar los ficheros autogenerados
- Debe existir una clase Java con el nombre de la especificación

- Normalmente, añadiremos un método main
 - Aunque esto es opcional

```
PARSER BEGIN (ejemplo)
public class ejemplo {
   public static void main(String[] args) {
      ejemplo parser = new ejemplo(System.in);
PARSER END (ejemplo)
```

• El analizador léxico y sintáctico se suele invocar desde el método principal:

```
PARSER BEGIN(ejemplo)
public class ejemplo {
  public static void main(String[] args) {
    ejemplo trad = new ejemplo(System.in);
    trad.S();
PARSER END (ejemplo)
```

 Y se puede añadir/debe añadir el control de excepciones:

```
PARSER BEGIN (ejemplo)
public class ejemplo {
  public static void main(String[] args) {
    ejemplo trad = new ejemplo(System.in);
    try {
      trad.S();
    } catch TokenMgrError(e) {
      System.err.println("ERROR en análisis léxico");
PARSER END (ejemplo)
```

- En la sección de lexicografía:
 - Se definen los token del lenguaje mediante expresiones regulares y literales
 - Similares al resto de expresiones regulares utilizadas en otros lenguajes de programación
 - Ligeras variaciones
 - Las definiciones se pueden hacer en cualquier orden
 - Se recomienda agrupar los tokens para que el analizador léxico sea lo más claro posible



Expresiones regulares

No se admiten algunos metacaracteres:

Los caracteres y los dígitos debe ir entre comillas:

```
[0-9] \rightarrow ["0"-"9"]
[a-z] \rightarrow ["a"-"z"]
[0-9]^* \rightarrow (["0"-"9"])^*
[azf] → ["a","z","f"]
[a-zA-Z] \rightarrow ["a"-"z","A"-"Z"]
[^a] → ~["a"]
[^{n}] \rightarrow \sim["\n","\r"]
```

- Todos los tokens son palabras del lenguaje
- Los caracteres separadores se pueden evitar con un bloque SKIP
 - Espacios, saltos de línea, etc.
 - Comentarios
- Cuatro tipos de descripciones:
 - TOKEN
 - SKIP
 - MORE
 - SPECIAL_TOKEN



- Las declaraciones las añadiremos justo después del PARSER
- Se pueden agrupar por categorías

```
SKIP :
{
    " "
    | "\n"
    | "\t"
    | "\r"
}
```

- Se pueden definir tokens internos utilizando #
 - Sólo se pueden utilizar en la especificación de la lexicografía
 - Sirven para mejorar el mantenimiento y la comprensión del lenguaje

 Se pueden ejecutar acciones al reconocer un patrón:

```
TOKEN
   < #tDIGITO: (["0"-"9"]) + >
   < tNUM: ("+"|"-")?(< tDIGITO >)+ >
         valNums += Integer.parseInt(matchedToken.image);
   < tPAL: < tPAL: ["a"-"z", "A"-"Z"]
            (\sim["","\t","\t","\t","0"-"9"])* >
         nPal++;
```

 Las variable para el analizado léxico se declaran en una sección especial:

```
TOKEN_MGR_DECLS :
{
    //lo declarado aquí estará en "ejemploTokenManager"
    //también estará "lengthOfMatch", "image", ...
    static int nPal = 0;
    static int valNums = 0;
}
```

- Para conocer lo que puedo manejar:
 - la clase "ejemploTokenManager.java"
 - la clase "TokenManager.java"



- Cuidado con las ambigüedades
 - ¿"integer" es palabra reservada o un identificador?
 - "donald" es un "do" seguido del identificador "nald" o solo un identificador ?
- ¿Cómo indico que lo que quiero es que
 - "integer" sea palabra reservada
 - "donald" sea un identificador ?

