

区别:

- 1. 对于依赖的模块,AMD 是**提前执行**,CMD 是**延迟执行**。不过 RequireJS 从 2.0 开始,也改成可以延迟执行(根据写法不同,处理方式不同)。CN y as possible.
- 2. CMD 推崇依赖就近, AMD 推崇依赖前置。看代码:

```
// CMD

define(function(require, exports, module) {
  var a = require('./a')
  a.doSomething()
  // 此处略去 100 行
  var b = require('./b') // 依赖可以就近书写
  b.doSomething()
  // ...
})

// AMD 默认推荐的是

define(['./a', './b'], function(a, b) { // 依赖必须一开始就写好
  a.doSomething()
  // 此处略去 100 行
  b.doSomething()
  ...
})
```

虽然 AMD 也支持 CMD 的写法,同时还支持将 require 作为依赖项传递,但 RequireJS 的作者默认是最喜欢上面的写法,也是官方文档里默认的模块;

- 3. AMD 的 API 默认是一个当多个用,CMD 的 API 严格区分,推崇职责单一。比如 AMD 里,require 分全局 require 和局部 require,都叫 require。(全局 require,而是根据模块系统的完备性,提供 seajs.use 来实现模块系统的加载启动。CMD 里,每个 API 都**简单纯粹**。
- 4. 还有一些细节差异,具体看这个规范的定义就好,就不多说了。

另外, SeaJS 和 RequireJS 的差异, 可以参考: https://github.com/seajs/seajs/issues/277

AMD、CMD、Common规范及对比

1.名词解释 AMD: Asynchronous Modules Definition异步模块定义,提供定义模块及异步加载该模块依赖的机制。 CMD: Common Module Definition 通...

想对作者说点什么? 我来说一句

win7 64位系统 php html 推广平台 登录 注册 2