

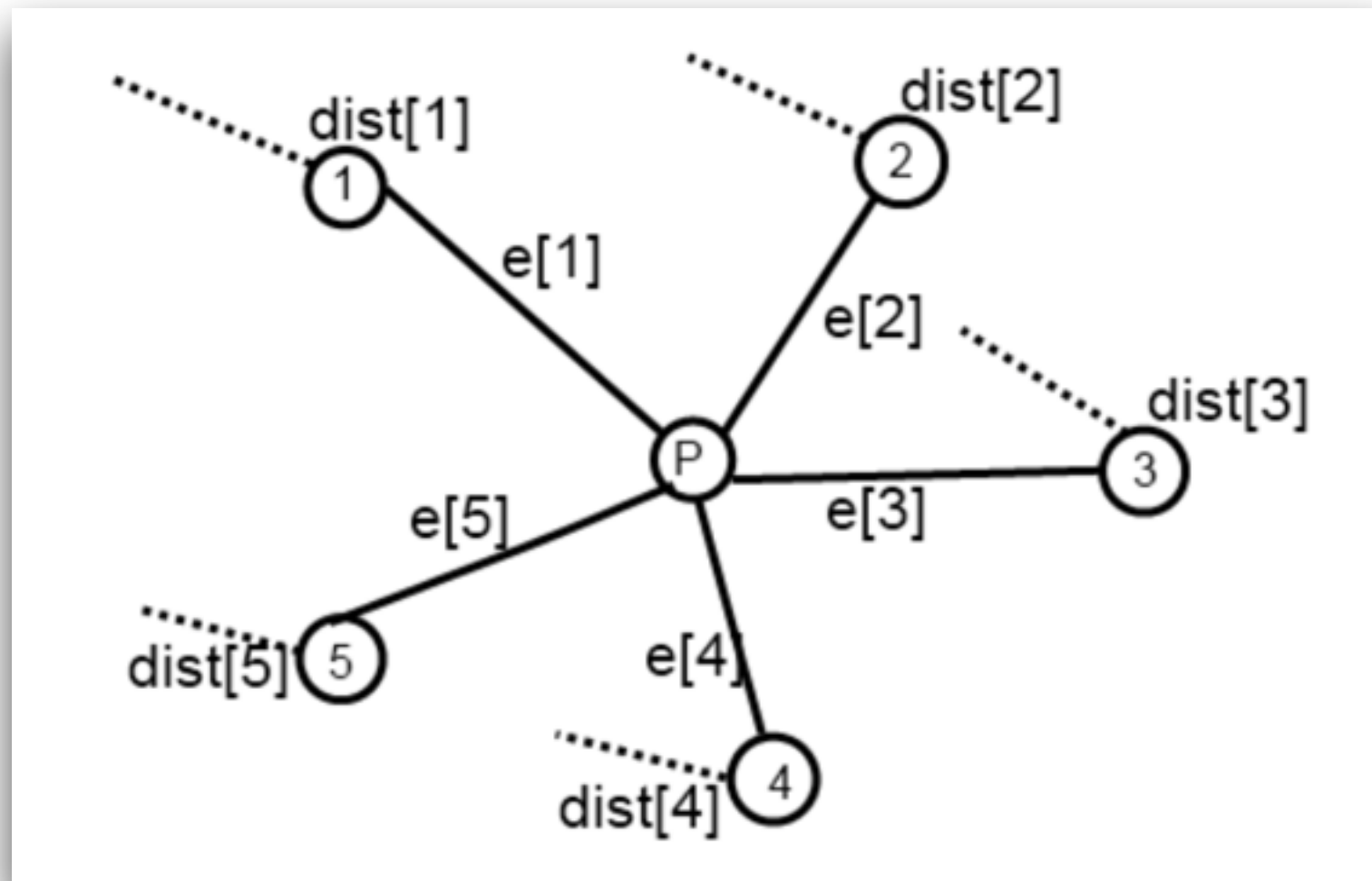
问求算法设计与实践03

最短路

SSSP(Single-Source Shortest Path)

- 在一个带权图G上求出某一点u至其他所有点的最短路径
- 存在负环?

A simple idea



- $\text{dist}[p] = \min\{\text{dist}[i] + \text{weight}[i][p]\}$
- 怎么确定次序?

如果不是DAG...

- 但图中存在一个环时...
- 递推陷入'死循环/递归'
- 怎么把环破开?
- 能否确定一个值出来

如果不是DAG... cont'd

- 考虑到权值都是非负的
- 在一个环上，对于最短路径最短的那个点 u ,不可能通过环上的点来更新自己
- 确定下 $\text{dist}[u]$,这样环就破开了

如果不是DAG... cont'd

- 不仅考虑环,推广到一般的图.
- 如果一个点 u 的最短路是当前最短的, 那么他就不用再被其他点更新了
- Order: 按照最短路大小依次更新递推式

Dijkstra Algorithm(1959)

- 初始: $\text{dist}[\text{start}] = 0$ 这是真实的最短路,也是目前最小的dist
- 每次拿出 dist值最小的 且 之前未拿出来过的 点u 去尝试更新其他点
- 1, 拿出来的点的dist值单调不下降
- 2, $\text{dist}[u]$ 是真实最短路
- 数学归纳法

Time Complexity

- 每次找出最小的dist值 $O(N)$ ， N 次
- 每个点都会拿出来更新其他点,总的来算,就是边数 $O(M)$
- $O(N^2+M)$

Time Complexity cont'd

- 二叉堆
- 每次找出最小的dist值 $O(1)$, N 次
- 在二叉堆中删去最小的点 $O(\log N)$, N 次
- 每个点都会拿出来更新其他点,总的来算,就是边数 $O(M)$
- 每次更新可能调整dist值, $O(M \log N)$
- $O(N + M \log N)$

Time Complexity cont'd

Operation	Binary ^[1]	Binomial ^[1]	Fibonacci ^[1]	Pairing ^[5]	Brodal ^{[6][a]}	Rank-pairing ^[8]	Strict Fibonacci ^[9]
find-min	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$
delete-min	$\Theta(\log n)$	$\Theta(\log n)$	$O(\log n)^{[b]}$	$O(\log n)^{[b]}$	$O(\log n)$	$O(\log n)^{[b]}$	$O(\log n)$
insert	$\Theta(\log n)$	$\Theta(1)^{[b]}$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$
decrease-key	$\Theta(\log n)$	$\Theta(\log n)$	$\Theta(1)^{[b]}$	$o(\log n)^{[b][c]}$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)^{[b]}$	$\Theta(1)$
merge	$\Theta(m \log n)^{[d]}$	$O(\log n)^{[e]}$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$

- $O(M+N\log N)$

负权图怎么办？

- 强行跑Dijkstra
- 或者所有边权加上一个常数使得为正 等等方法也是不行的

负权图怎么办？

- 强行跑Dijkstra
- 或者所有边权加上一个常数使得为正 等等方法也是不行的
- 回到最初的idea,一个图中当前最短路最短的点并不能保证是真实最短路(可能由另一个更远的点走一条负权边来更新)
- 换一个思路

Relax操作

- function Relax(edge E)
 - if ($\text{dist}'[E.u] + E.\text{weight} < \text{dist}'[E.v]$)
 - $\text{dist}'[E.v] = \text{dist}'[E.u] + E.\text{weight}$
- End
- $\text{dist}'[u] = 0$, if $u = \text{start}$, otherwise $\text{dist}'[u] = \text{Inf}$

Relax操作

- function Relax(edge E)
 - if ($\text{dist}'[E.u] + E.\text{weight} < \text{dist}'[E.v]$)
 - $\text{dist}'[E.v] = \text{dist}'[E.u] + E.\text{weight}$
- End
- $\text{dist}'[u] = 0$, if $u = \text{start}$, otherwise $\text{dist}'[u] = \text{Inf}$
- 一个图的 $\mathbf{dist' = dist}$ 当且仅当不能再进行松弛操作

Relax的方式

- 每次rand()一条边Relax
- 有限,必定收敛
- 能处理负权图的问题?
- 可以

Bellman-Ford Algorithm(1958)

- 稍微别那么暴力..
- for $i=1$ to N do
 - for each edge E in graph G
 - $\text{Relax}(E.u, E.v)$
- $O(NM)$, 简单能work

Bellman-Ford Algorithm cont'd

- WHY N?
- 其实这个算法还是有性质的...

Bellman-Ford Algorithm

cont'd

- WHY N?
- 其实这个算法还是有性质的...
- 初始: 长度为0的最短路已经求出
- 第*i*轮更新(遍历所有边)后, 长度小于等于*i*的所有最短路都已求出
- 数学归纳法

Bellman-Ford Algorithm cont'd

- 可以用于检测负环
- N轮迭代结束后,再尝试Relax所有边
- 如果有Relax成功的,说明存在负环
- hint: 基于dfs的找负环方法更practical

Bellman-Ford Algorithm cont'd

- 一些优化
- 当一轮Relax没有更新任何dist值时就可以终止了(轮数=最长的最短路长度)
- 一个点之前如果上一轮没有被成功relax,这一轮也就不需要考虑以他为起点的边了

SPFA(队列优化的Bellman-Ford)

- 用队列维护上一轮更新过dist值的点
- 初始队列只有起点
- 每次拿出队首, 更新与之相连的边, 然后出队
 - 1, 另一端点在队列中, 更新dist值
 - 2, 另一端点不在队列中, 更新dist值且加入队列
- 理论复杂度没有改变, 实际效果非常practical

Floyd-Warshall Algorithm(1962)

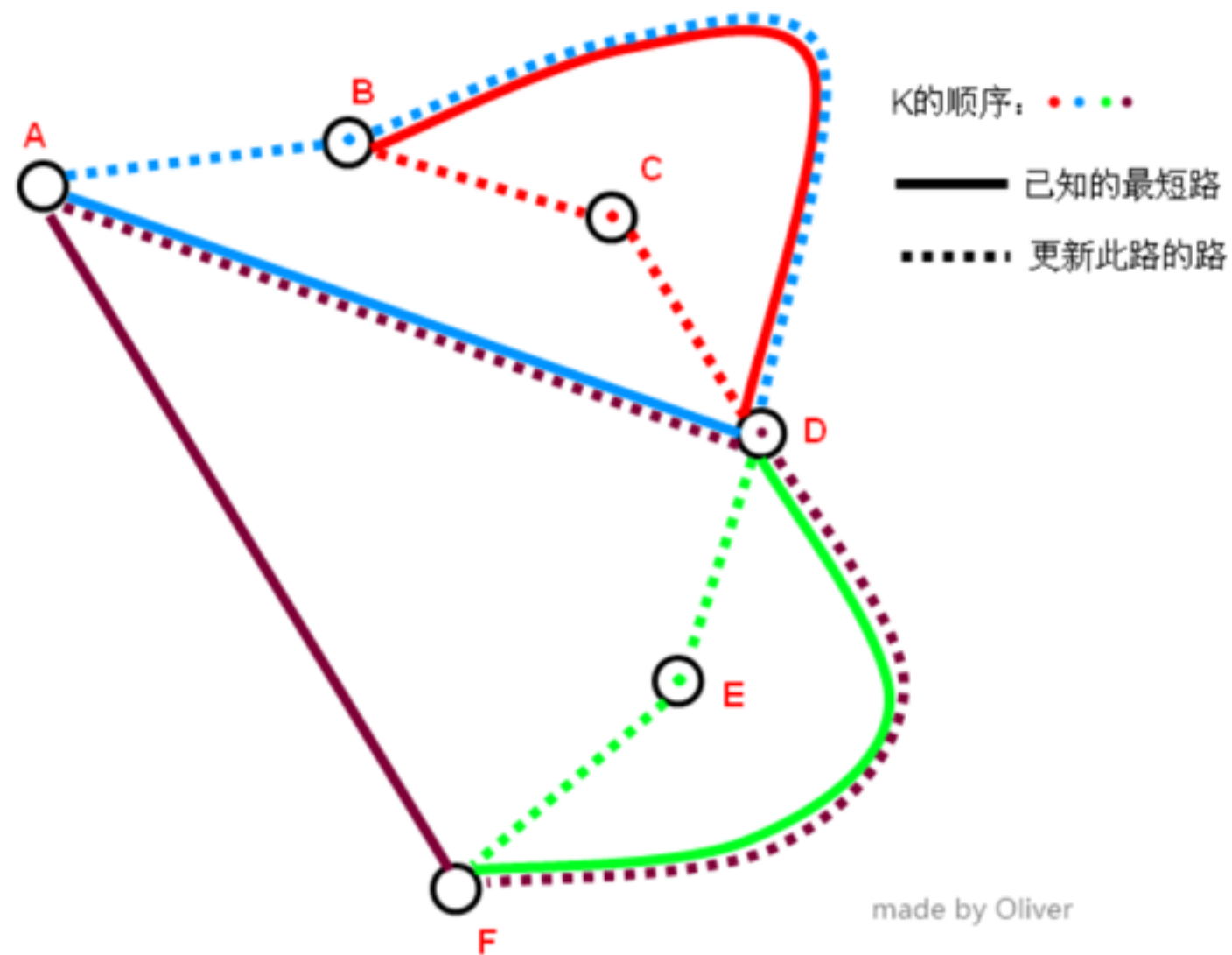
- 考虑另外一种划分'阶段'的方式
- $F[i][j][k]$ 表示*i~j*的 由顶点标号不超过*k*的节点 组成的最短路径长度
- $F[i][j][k] = \min(F[i][j][k-1], F[i][k][k-1] + F[k][j][k-1])$

Floyd-Warshall Algorithm(1962)

```
1 let dist be a  $|V| \times |V|$  array of minimum distances initialized to  $\infty$  (infinity)
2 for each vertex  $v$ 
3    $\text{dist}[v][v] \leftarrow 0$ 
4 for each edge  $(u,v)$ 
5    $\text{dist}[u][v] \leftarrow w(u,v)$  // the weight of the edge  $(u,v)$ 
6 for  $k$  from 1 to  $|V|$ 
7   for  $i$  from 1 to  $|V|$ 
8     for  $j$  from 1 to  $|V|$ 
9       if  $\text{dist}[i][j] > \text{dist}[i][k] + \text{dist}[k][j]$ 
10          $\text{dist}[i][j] \leftarrow \text{dist}[i][k] + \text{dist}[k][j]$ 
11       end if
```

- $O(N^3)$
- 可以运行在负权图，可以检测负环

Floyd-Warshall Algorithm(1962)



Problem 2

Problem 2. 给出一张 N 个点的无向连通图，求 S 到 E 经过 K 条边的最短路。

$$N \leq 100, K \leq 10^6$$

Problem 2 cont'd

- 令 G 为一个 $N \times N$ 的矩阵, $G[i][j]=1$ 表示有 $i \rightarrow j$ 的边, 否则为0
- $G^2 = G * G = ?$
- $G^2[i][j] = \sum_k G[i][k] * G[k][j]$

Problem 2 cont'd

- 令 G 为一个 $N \times N$ 的矩阵, $G[i][j]=1$ 表示有 $i \rightarrow j$ 的边, 否则为0
- $G^2 = G * G = ?$
- $G^2[i][j] = \sum G[i][k] * G[k][j]$
- G^K 表示 $i \rightarrow j$ 走 K 条边有多少种走法
- 把乘法换成取min即为最短路
- 利用快速幂, $O(N^3 \log K)$

problem 3

Problem 3. 有一个 N 个点 M 条边的带权有向图，每条边权值范围 $1 \sim N$. 求点 1 到点 N 的最短路.

$$N, M \leq 10^6$$

- 修订:最短路长度小于N

Problem 3 cont'd

- 直接最短路当然可以，能否有更好的时间复杂度？
- 权值范围很小($1 \sim N$)
- 回顾dijkstra要求一个数据结构，能查找最小值，删掉最小值，调整某个元素的值
- 而且最小值是单调不下降的

Problem 3 cont'd

- 我们维护 $N+1$ 个链表头, $L[0], L[1], \dots, L[N]$ 和一个指针 $head$ 指向0
- 初始将起点插入链表 $L[0]$ 中
- 每次将 $L[head]$ 链表中的元素取出, 更新相邻的点

Problem 3 cont'd

- 我们维护 $N+1$ 个链表头, $L[0], L[1], \dots, L[N]$ 和一个指针 $head$ 指向0
- 初始将起点插入链表 $L[0]$ 中
- 每次将 $L[head]$ 链表中的元素取出, 更新相邻的点
- 每次减小 $dist$ 值时, $O(1)$ 从原链表中删除, $O(1)$ 插入新的链表中去
- $head++$
- $O(N+M)$

Problem 4

Problem 4. 有一个 N 个点 M 条边的带权有向图，你可以将一条边缩短一半。
求缩短后点 1 到点 N 的最短路径长度最少是多少。

$$N, M \leq 10^5$$

- 边权为正

Problem 4 cont'd

- 一种方法是...
- 求两遍最短路,一次以1为起点, 一次以N为起点(将边反向)
- 枚举每条边(i,j), 尝试缩小一半,然后加上 $1\sim i$ 和 $j\sim N$ 的最短路
- $1\sim i$ 和 $j\sim N$ 的最短路相交?

Problem 4 cont'd

- 另一种更general的方式是拆点
- $G[i][0]$ 表示第 i 个点，还没有使用过减半
- $G[i][1]$ 表示第 i 个点，已经使用过减半

Problem 4 cont'd

- 另一种更general的方式是拆点
- $G[i][0]$ 表示第 i 个点，还没有使用过减半
- $G[i][1]$ 表示第 i 个点，已经使用过减半
- 对于边 (i,j)
 - $G[i][1]$ 连向 $G[j][1]$
 - $G[i][0]$ 连向 $G[j][0]$, $G[j][1]$ (边权减半)
- 在新图 G 上运行最短路算法即可