 kim han woong 내용 추가함.

bf014a2 on 13 Jan

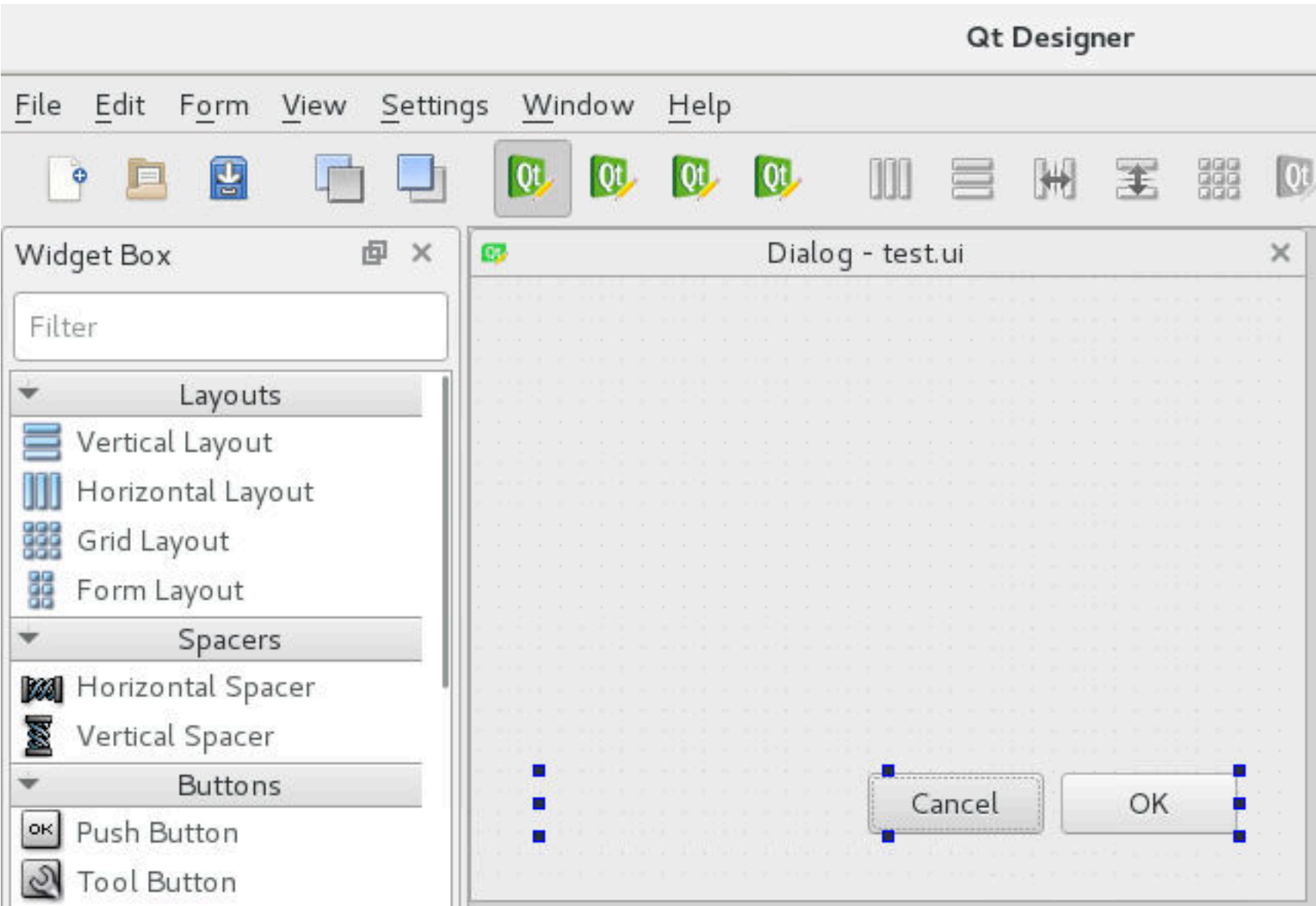
0 contributors

54 lines (39 sloc) | 1.73 KB

QT Designer 를 이용한 인터페이스 제작

코드로 인터페이스를 제작하는 것은 효율성이 떨어집니다. QT Designer를 이용해서 .ui를 만들고 Python 코드에서 로드하여 사용하는 방법을 알아보겠습니다. 인하우스 툴을 제작할 때 많이 사용하는 방법입니다.

QT Designer에서 기본 Dialog 양식으로 파일을 시작합니다.



test.ui로 파일을 저장해주세요.

같은 경로에 아래처럼 파이썬 예제를 작성해주세요.

```
import sys
from PySide2.QtUiTools import *
from PySide2.QtWidgets import *
from PySide2.QtCore import *

class MyWidget(QObject):
    def __init__(self, ui_file, parents=None):
        ui_file = QFile(ui_file)
        ui_file.open(QFile.ReadOnly)
        loader = QUiLoader()
        self.window = loader.load(ui_file)
        ui_file.close()
        btn = self.window.findChild(QDialogButtonBox,"buttonBox")
        btn.accepted.connect(self.accepted_handler)
        btn.rejected.connect(self.rejected_handler)

        self.window.show()

    def accepted_handler(self):
        print("accepted")
```

```
def rejected_handler(self):  
    print("rejected")
```

```
if __name__ == '__main__':  
    app = QApplication(sys.argv)  
    form = MyWidget("test.ui")  
    sys.exit(app.exec_())
```

이런 형태로 코드를 작성하면 Gui는 Qt Designer에서 생성합니다. 프로그래밍 로직은 파이썬에서 코드로 작성할 수 있습니다.

실습

- pip 인스톨 스크립트를 제작하고 Pyside2 라이브러리를 추가하고 centos 리포지터리에 등록합니다.

Reference

<https://stackoverflow.com/questions/4442286/python-code-generation-with-pyside-uic>