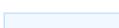
Branch: master ▼

curriculum / docs / add\_set\_rm\_get.md

Find file

Copy path



👠 kim hanwoong 내용수정함.

d69b251 on 8 Jan

1 contributor

41 lines (33 sloc) | 2.15 KB

# 우리가 프로그래밍으로 하는 대부분의 일

근본적으로 생각해보면 프로그래밍으로 우리가 대부분은 하는 일은, 데이터(정보)를 생성하거나 수정, 삭제 및 정보를 추출하는 일을 주로 합니 다.

우리가 앞으로 개발을 하게 될 때 굉장히 복잡한 라이브러리를 만날 수 있습니다. 새로운 API를 사용하게 되거나, 또는 미래에 새로운 기술을 접 할 수 있습니다. 만약 그런 상황이더라도 대부분의 상황은 위에 설명한 주제일 확률이 높습니다. 코드가 아무리 복잡하더라도 대부분 이 개념(생 성,수정,삭제,추출)으로 작성된 코드입니다.

#### Create / 생성

- 데이터를 메모리에 추가
- 데이터를 파일로 저장
- 데이터를 DB에 저장
- 기존 정보를 이용하거나 조합하여 새로운 정보를 생성

#### Set / 수정

- 메모리에 저장된 정보를 수정
- 디스크에 저장된 파일을 수정
- DB의 데이터를 수정

### Get / 추출

- 파일에서 정보를 추출
- DB에서 정보를 추출
- 메모리의 값을 추출

## Remove / 삭제

- 메모리의 값을 삭제
- 메모리를 해제
- 디스크의 파일을 삭제
- DB의 데이터를 삭제

코드에서 무언가를 삭제할 때는 꼭 주의하세요. 특히나 파일 삭제에 대한기능은 많은 주의가 필요합니다. 프로젝트가 종료되지 않은 상태에서 파 일을 지우는 것은 굉장히 특이한 상황입니다. 수많은 사람들이 사용하는 프로그램에서 삭제하는 기능을 제작할 때에는 항상 주의하며 코드를 작 성하는 습관을 들인다면, 프로그래머로서 큰 실수를 미연에 방지할 수 있습니다.

### 가장 중요한 점

초보자가 가끔 실수하는 것은 위 특징(생성,수정,추출,삭졔)를 섞어서 프로그래밍하는 것입니다. 구조가 작을 때는 실수가 적지만, 점점 코드의 규모가 커지면서 자신도 모르는 사이에 각 특성이 섞인 구조를 만드는 실수를 하기도 합니다. 항상 각각을 따로따로 개념을 생각하며 프로그래밍 하는 습관을 들이면 좋습니다.