

 kim han woong 내용 추가함.

e6b2334 26 days ago

0 contributors

29 lines (26 sloc) | 1.68 KB

바이너리와 아스키파일

콘텐츠를 만들고 하드디스크에 저장되는 파일은 일반적으로 DB에 저장하는 방식이 아니라면 디스크에 바이너리 파일 또는 아스키 파일로 저장 됩니다. 바이너리파일은 사람이 읽기 힘들며, 그 파일을 만든 제작자가 파일구조를 문서로 공개하거나 파서를 공개하지 않으면 분석이 힘듭니다. 하지만 아스키 파일을 전용 파서 없이 프로그래머가 조금만 노력을 기울이면 많은 정보를 가지고 올 수 있는 텍스트로 작성된 파일입니다. 정보가 시각적으로 보이는 장점 때문에 아스키 파일은 파이프라인을 제작할 때 많은 아스키파일이 활용됩니다.

아스키로 구성된 파일리스트는 아래와 같습니다. 굉장히 많은 툴들이 아스키파일을 사용합니다.

- 뉴크파일 : .nk
- 마야 아스키 파일 : .ma
- 언리얼 프로젝트 설정파일 : .ini
- EDL파일 : .edl
- 파이널컷 프로 XML 파일 : .xml
- RV플레이어 파일 : .rv
- OpenColorIO 설정파일 : .config
- OpenTimelineIO의 json 파일 : .otio
- Lut 파일 : .3dl
- OCIO Lut파일 : .cc, .ccc
- Handbrak 설정파일 : .json
- yaml 설정파일 : .yaml
- USD파일 : .usd, .usda
- 리눅스의 수많은 설정파일
- obj 파일 : .obj
- Alexa Camera LDS System metadata format : .csv
 - <https://www.arrirental.de/camera/camera-technologies/lens-data-system/>
 - http://www.arri.com/camera/alexas/tools/arri_meta_extract/
- 아이패드 현장툴 <https://www.setellite.nl> 의 저장포맷 : .csv
- OSL(OpenShadingLanguage) 파일 : .osl
- 여러분이 만드는 수많은 코드와 커스텀 설정파일 등