

 **khw7096** Update gen_writenode.md

1c9ae7a 2 days ago

1 contributor

146 lines (120 sloc) | 4.01 KB

Write노드 생성 스크립트

파이프라인 상에서 모든 톨의 Input, Output은 중요합니다. Write노드는 뉴크 톨에서 Output 기능을 담당합니다. Write노드와 관련된 파이썬 스크립트를 작성해보겠습니다.

실습1 : 파이썬을 이용해서 Write노드 만들기

- 우리가 필요한 아웃풋 폴더를 자동으로 생성할 수 있도록 설정해봅시다.
 - 현재 열어있는 뉴크 파일을 기준으로 output폴더를 만들고 파일명을 기준으로 제작합니다.
- 필요한 파일명, 컬러스페이스가 자동으로 설정될 수 있도록 해봅시다.

중요한 기능이 되는 노드는 아래와 같습니다. \$NUKE_PATH/script 경로에 저장해주세요.

writenode.py

```
import nuke
tail = nuke.selectedNode()
w = nuke.nodes.Write()
w["file_type"].setValue("exr")
w["colorspace"].setValue("linear")
w["file"].setValue("/test/test.####.exr")
w.setInput(0, tail)
```

실습2 : Write 하기전 Reformat 붙이기

```
tail = nuke.selectedNode()
r = nuke.nodes.Reformat()
r["type"].setValue("to box")
r["box_width"].setValue(1920)
r["box_height"].setValue(1080)
r["box_fixed"].setValue(True)
r.setInput(0, tail)
```

실습3 : 이전에 제작된 슬레이트 기즈모를 불러오기

코드의 기본형

```
tail = nuke.selectedNode()
slate = nuke.nodes.slate()
slate.setInput(0, tail)
```

실습4 : 시작 타임코드 설정

코드의 기본형

```
import nuke
tail = nuke.selectedNode()
m = nuke.nodes.AddTimeCode()
m["startcode"].setValue("01:00:00:00")
m["useFrame"].setValue(True)
m["frame"].setValue(1001)
m.setInput(0, tail)
```

GUI테스트

```
from PySide2.QtWidgets import *

class GenWrite(QWidget):
    formats = ["2048x1152", "1920x1080", "2048x872"]
    exts = [".exr", ".dpx", ".tga"]
    proxyExt = [".jpg", ".png"]

    def __init__(self):
        super(GenWrite, self).__init__()
        self.ok = QPushButton("OK")
        self.cancel = QPushButton("Cancel")
        self.ext = QComboBox()
        self.ext.addItems(self.exts)
        self.proxyExt = QComboBox()
        self.proxyExt.addItems(self.proxyExt)

        self.fm = QComboBox()
        self.fm.addItems(self.formats)
        self.reformat = QCheckBox("&reformat", self)
        self.reformat.setChecked(True)
        self.proxy = QCheckBox("&proxy", self)
        self.proxy.setChecked(True)
        self.slate = QCheckBox("&slate", self)
        self.slate.setChecked(True)

        #event
        self.ok.clicked.connect(self.bt_ok)
        self.fm.currentIndexChanged.connect(self.indexChanged)
        self.cancel.clicked.connect(self.close)
        # set layout
        layout = QGridLayout()
        layout.addWidget(self.reformat, 0, 0)
        layout.addWidget(self.fm, 0, 1)
        layout.addWidget(QLabel("master Ext"), 1, 0)
        layout.addWidget(self.ext, 1, 1)
        layout.addWidget(QLabel("proxy Ext"), 2, 0)
        layout.addWidget(self.proxyExt, 2, 1)
        layout.addWidget(self.proxy, 3, 0)
        layout.addWidget(self.slate, 3, 1)
        layout.addWidget(self.cancel, 4, 0)
        layout.addWidget(self.ok, 4, 1)
        self.setLayout(layout)

    def indexChanged(self):
        self.reformatSize = self.fm.currentText()

    def bt_ok(self):
        print self.fm.currentText()
        print self.ext.currentText()
        print self.proxyExt.currentText()
        print self.reformat.isChecked()
        print self.proxy.isChecked()
        print self.slate.isChecked()
        self.close()

global customApp
try:
```

```
        customApp.close()
    except:
        pass
customApp = GenWrite()
try:
    customApp.show()
except:
    pass
```

응용

위 코드 패턴을 이용하면 하나의 예이긴 하지만 정형화된 프로세스 형태로 자동화할 수 있습니다.

실습1

버튼을 2개 만들고 실제 작동되는 기능을 제작해보자.

- 리눅스 경로를 윈도우즈 경로로 변경하기.

```
/project/ -> //10.20.30.40/project/
```

- 윈도우즈 경로를 리눅스 경로로 변경하기.

```
//10.20.30.40/project/ -> /project/
```