

 niceinjeolmi 오타수정함

7ec8eea 15 hours ago

1 contributor

55 lines (38 sloc) | 1.55 KB

Read 노드와 관련된 스크립트

폴더열기

Read 또는 Write 노드를 선택하고 단축키를 누르면 해당 소스의 폴더를 오픈하는 스크립트를 제작해 보겠습니다. 굉장히 편리한 기능이라서 많은 회사들이 작성해서 사용하고 있습니다.

아래는 우리가 작성하는 코드에서 중요하게 사용되는 함수입니다.

```
import os
import nuke
import nukescripts

node = nuke.selectedNode()
path = node["file"].value()
nukescripts.start(os.path.dirname(path))
```

본격적으로 코드를 작성하기 전에 위 간단한 코드로 기능 테스트를 진행하겠습니다. 진행은 뉴크 Python 창에서 실습해보겠습니다.

아래 파일을 \$NUKE_PATH/scripts 경로에 생성해주세요.

openfile.py

```
import nukescripts

def openfile():
    # 이 부분은 실습을 통해서 같이 작성해봅시다.
```

menu.py

```
import nuke
import openpath

mb = menubar.addMenu("Lazypic")
mb.addCommand("OpenFile", "openfile.openfile()", "F8")
```

생각해야할 점

- 만약 여러개의 노드를 사용자가 선택후 위 기능을 실행한다면 어떻게 처리되니까?
- 경로가 존재하지 않으면 어떻게 처리하겠습니까?
- file 이라는 옵션을 사용하는 다른 노드들도 기능이 지원되도록 작성해보세요.

Reference

- <https://support.foundry.com/hc/en-us/articles/208720909-Q100118-Setting-custom-keyboard-shortcuts-in-Nuke-9-and-10>

실습

- 여러분이 작성한 함수 리팩토링
- github 업로드, 코드리뷰