

기본정보

교육내용 : Technical Director 기초과정 / 리눅스를 활용한 VFX, 애니메이션 파이프라인

교육방식 : Github를 활용한 교육 및 협업개발

강사 : 김한웅 / hello@lazypic.org

URL : <https://github.com/cgiseminar/curriculum>

커리큘럼 내용

2018. 12. 28 : 1강. 소개

2018. 12. 31 : 2강. 리눅스 설치1

2019. 01. 02 : 3강. 리눅스 설치2

2019. 01. 03 : 4강. 리눅스 명령어 기본

2019. 01. 04 : 5강. 리눅스 명령어 심화

2019. 01. 07 : 6강. 뉴크설치, 유틸리티 설치

2019. 01. 08 : 7강. 데몬(서비스)

2019. 01. 09 : 8강. 에디터, 유용한 시스템 명령어, 폴더구조

2019. 01. 10 : 9강. Git 버전관리의 중요성

2019. 01. 11 : 10강. Bash 셸 스크립트

2019. 01. 14 : 11강. 환경변수란?

2019. 01. 15 : 12강. 예제파일 설치 및 설명

2019. 01. 16 : 13강. 동영상과 코덱

2019. 01. 17 : 14강. Github로 협업하기

2019. 01. 18 : 15강. 파이썬 기초 1부

2019. 01. 21 : 16강. 파이썬 기초 2부

2019. 01. 22 : 17강. 파이썬 기초 3부

2019. 01. 23 : 18강. 파이썬 기초 실무

2019. 01. 24 : 19강. 경로기반의 파이프라인

2019. 01. 25 : 20강. 파이썬 레귤러 익스프레션

2019. 01. 28 : 21강. 개발자 유틸리티 설치

2019. 01. 29 : 22강. 프로그램을 만들기전에 알아야 할 기본적인 지식

2019. 01. 30 : 23강. 파일변환 유틸리티 ImageMagick

2019. 01. 31 : 24강. 파일변환 유틸리티. FFmpeg 1부

2019. 02. 01 : 25강. 파일변환 유틸리티. FFmpeg 2부

2019. 02. 07 : 26강. 파일변환 유틸리티 HandBrake, Mediainfo, 컬러스페이스의 역사
2019. 02. 08 : 27강. OpenImageIO 설치, VFX Platform 소개

2019. 02. 11 : 28강. 프로젝트 매니징 파이프라인툴
파이썬 엑셀파일 읽기,쓰기
촬영, 현장데이터, 컬러매니징(DI)

2019. 02. 12 : 29강. 편집, OpenEXR, 설정파일
2019. 02. 13 : 30강. 3D 데이터, 셰이더, 볼륨데이터, GUI제작 기초
2019. 02. 14 : 31강. TheFoundry Nuke 알아보기, 뉴크 개발방법론
2019. 02. 15 : 32강. 뉴크 기즈모 제작

2019. 02. 18 : 33강. Slate제작, NukePedia 소개
2019. 02. 19 : 34강. 메뉴추가, LUT설정
2019. 02. 20 : 35강. 뉴크 메뉴 생성
2019. 02. 21 : 36강. Nuke PySide2 GUI
2019. 02. 22 : 37강. Nuke Command Line Rendering

2019. 02. 25 : 38강. 뉴크 라이브러리의 기초와 DB
2019. 02. 26 : 39강. PyQt / 파일관리툴 제작
2019. 02. 27 : 40강. 포트폴리오 제작