 kim hanwoong wasm 설명추가함.

98b8aa9 18 days ago

0 contributors

78 lines (57 sloc) | 2.61 KB

# Editor

리눅스에서 사용할 수 있는 에디터는 굉장히 많이 있습니다. 자신에게 맞는 에디터를 찾아보세요. 중요한 점은 프로젝트를 하는 모든 사람이 같은 에디터를 사용하는 것 입니다. 에디터를 통일해서 사용하면 노하우 및 셋팅을 공유하면서 팀, 조직이 강력해집니다.

기본적으로 리눅스에는 vi, vim, gedit 가 설치되어있습니다.

개인적으로 저는 Vim을 가장 즐겨 사용합니다. 클라우드 환경, ssh, 다른 서버등에서 에디터를 추가로 설치할 필요 없이 바로 사용할 수 있기 때문이에요. 하지만 에디터의 선택은 사람마다 기준이 다릅니다. 에디터를 선정하기 위한 회의를 해봅시다.

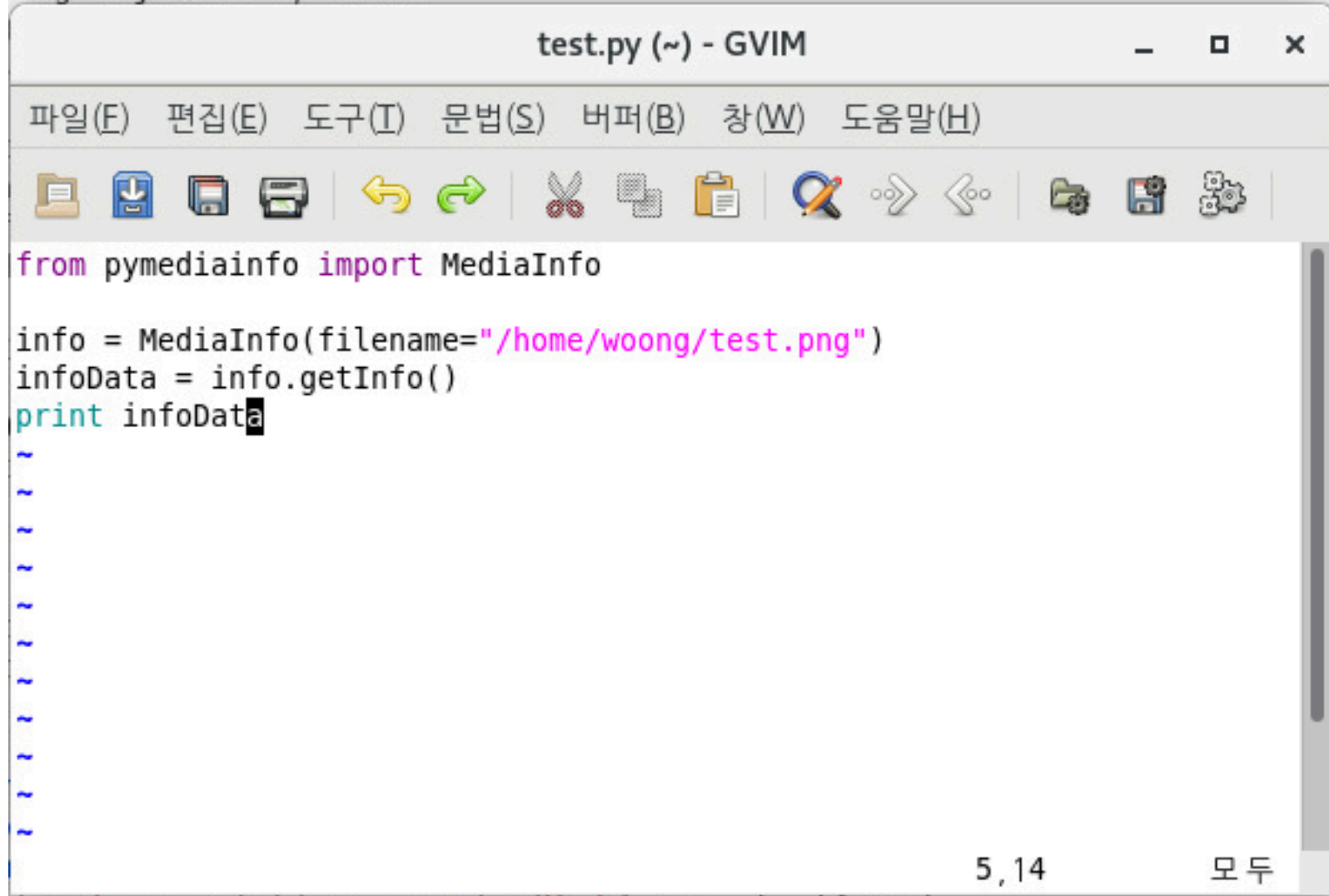
모두가 에디터를 선택하지 않으면 vim 에디터를 기본 에디터로 사용하겠습니다.

## vim

```
opener — vim opener.py — 89x47
1 #coding:utf8
2 import sys
3 import os
4 import subprocess
5 from PySide2.QtUiTools import *
6 from PySide2.QtWidgets import *
7 from PySide2.QtCore import *
8 from PySide2.QtGui import *
9
10
11 class Opener(QObject):
12     root = "/project"
13     project = ""
14     middle = "shot"
15     seq = ""
16     shot = ""
17     task = ""
18     filename = ""
19     def __init__(self, ui_file, parents=None):
20         ui_file = QFile(ui_file)
21         ui_file.open(QFile.ReadOnly)
22         loader = QUiLoader()
23         self.window = loader.load(ui_file)
24         ui_file.close()
25
26         self.projectList = self.window.findChild(QListWidget, "projectList")
27         self.seqList = self.window.findChild(QListWidget, "seqList")
28         self.shotList = self.window.findChild(QListWidget, "shotList")
29         self.taskList = self.window.findChild(QListWidget, "taskList")
30         self.fileList = self.window.findChild(QListWidget, "fileList")
31         self.initProject()
32         self.window.show()
33         # event
34         # click
35         self.projectList.itemClicked.connect(self.projectClick)
36         self.seqList.itemClicked.connect(self.seqClick)
37         self.shotList.itemClicked.connect(self.shotClick)
38         self.taskList.itemClicked.connect(self.taskClick)
39         self.fileList.itemClicked.connect(self.fileClick)
40         # double click
41         self.projectList.itemDoubleClicked.connect(self.projectDoubleClick)
42         self.seqList.itemDoubleClicked.connect(self.fileDoubleClick)
43         self.shotList.itemDoubleClicked.connect(self.fileDoubleClick)
44         self.taskList.itemDoubleClicked.connect(self.fileDoubleClick)
45         self.fileList.itemDoubleClicked.connect(self.fileDoubleClick)
~/opener/opener.py[python] 2019-01-07 23:22 [line 1:1 col] 1b 150 Top
```

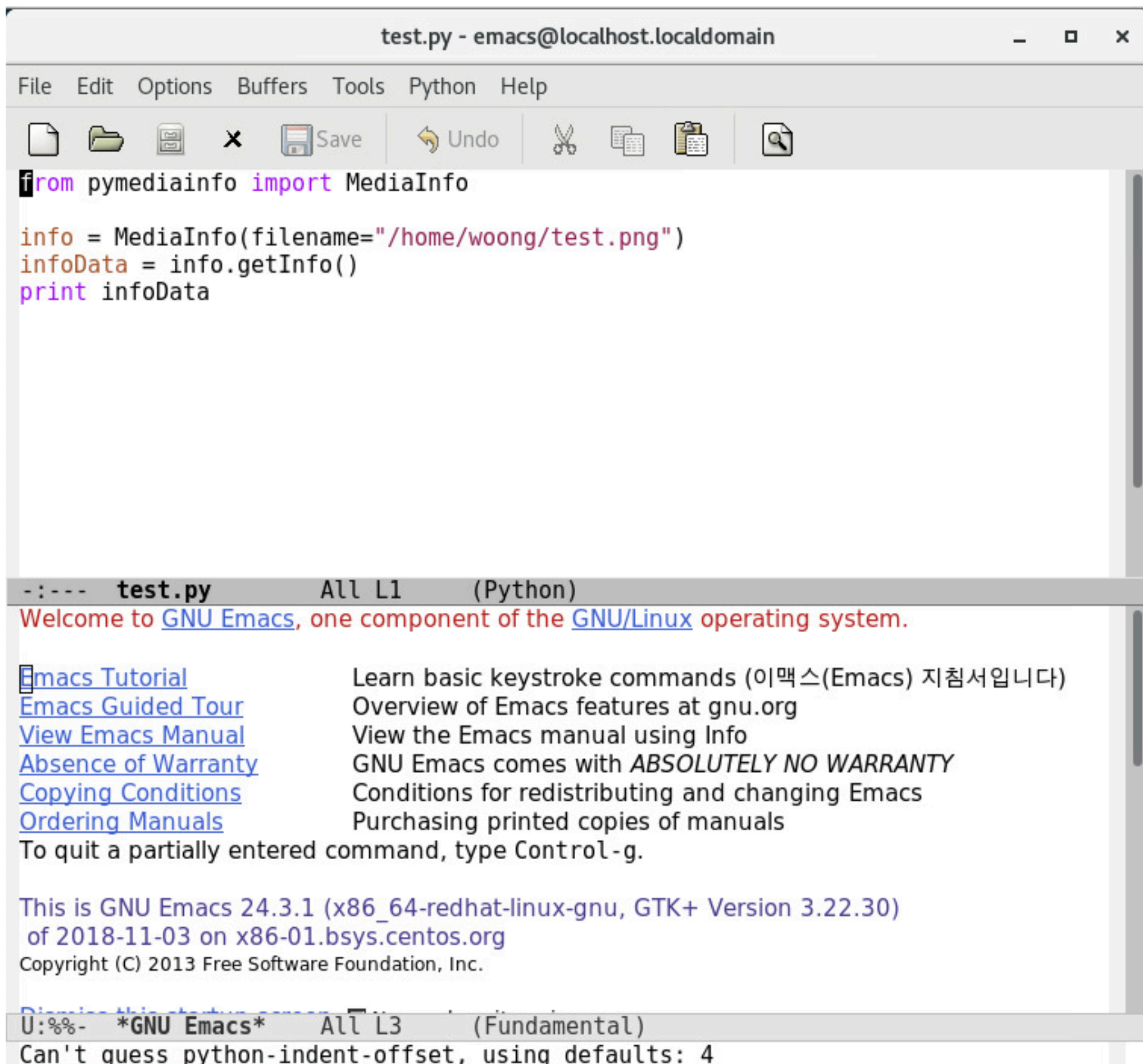
터미널에서 바로 사용할 수 있는 vim 에디터

## Gvim



```
# yum install gvim
```

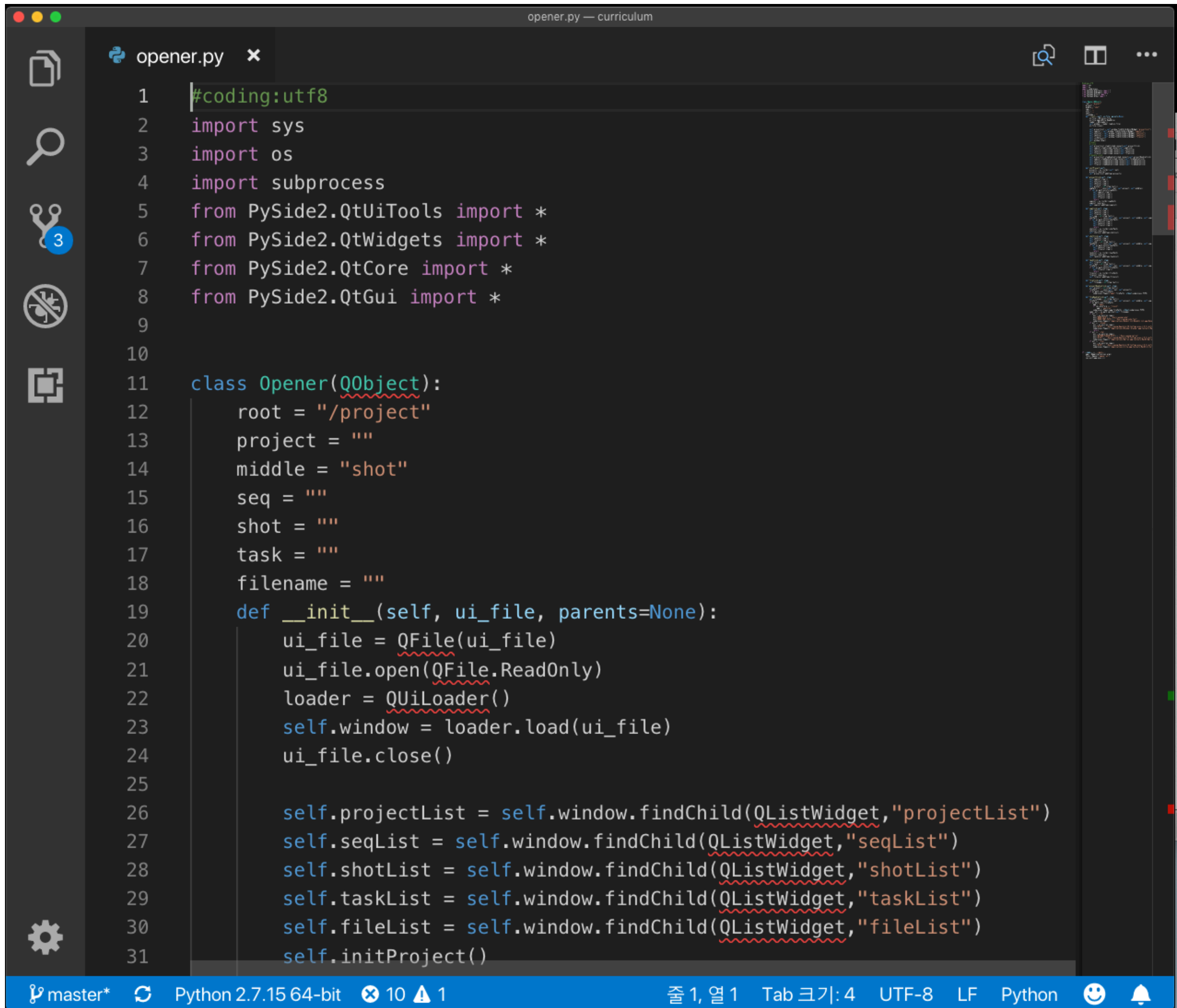
## Emacs



```
# yum install emacs
```

## Visual Studio Code



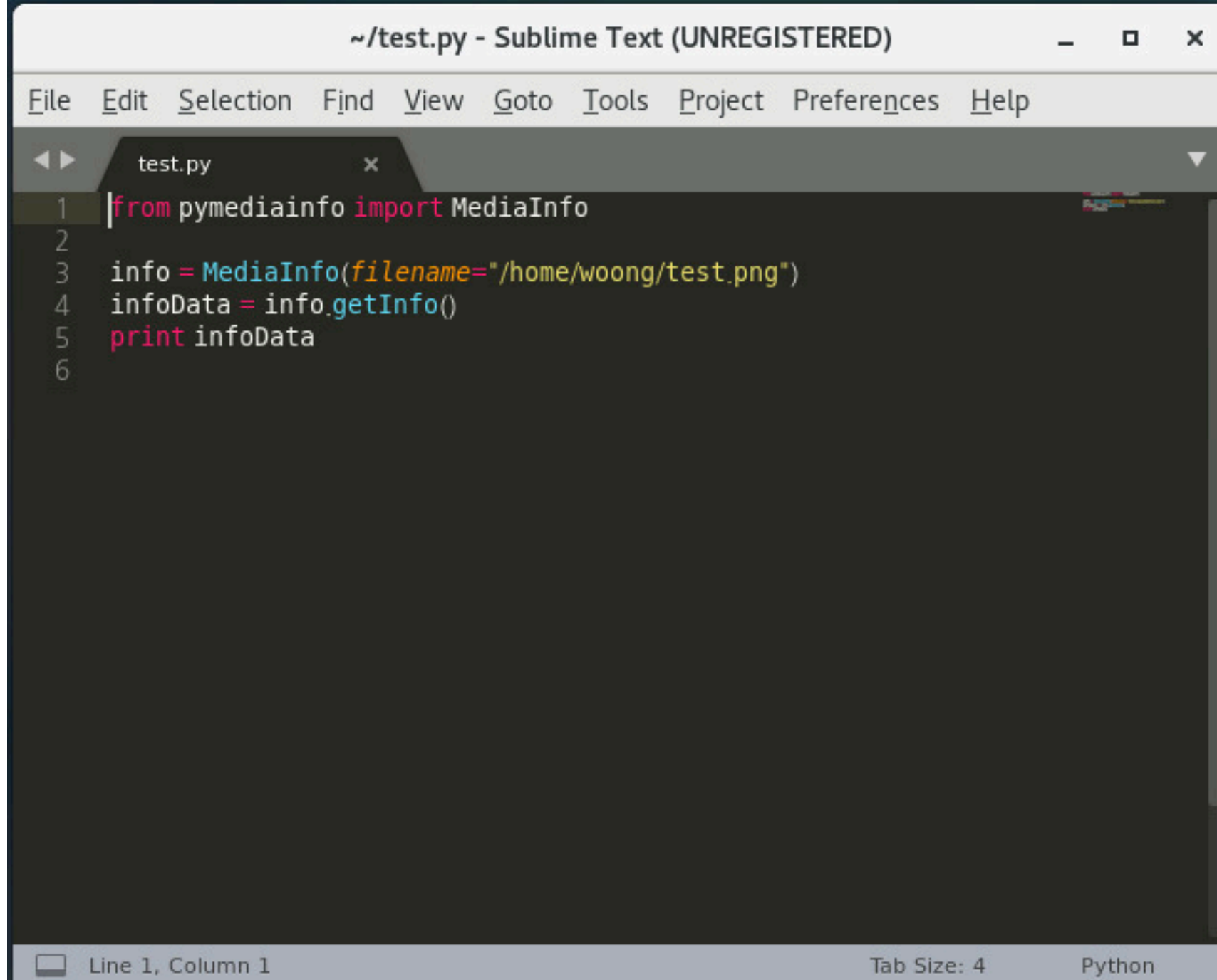


```
1  #coding:utf8
2  import sys
3  import os
4  import subprocess
5  from PySide2.QtUiTools import *
6  from PySide2.QtWidgets import *
7  from PySide2.QtCore import *
8  from PySide2.QtGui import *
9
10
11  class Opener(QObject):
12      root = "/project"
13      project = ""
14      middle = "shot"
15      seq = ""
16      shot = ""
17      task = ""
18      filename = ""
19      def __init__(self, ui_file, parents=None):
20          ui_file = QFile(ui_file)
21          ui_file.open(QFile.ReadOnly)
22          loader = QUiLoader()
23          self.window = loader.load(ui_file)
24          ui_file.close()
25
26          self.projectList = self.window.findChild(QListWidget,"projectList")
27          self.seqList = self.window.findChild(QListWidget,"seqList")
28          self.shotList = self.window.findChild(QListWidget,"shotList")
29          self.taskList = self.window.findChild(QListWidget,"taskList")
30          self.fileList = self.window.findChild(QListWidget,"fileList")
31          self.initProject()
```

```
# rpm --import https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc
# sh -c 'echo -e "[code]\nname=Visual Studio
Code\nbaseurl=https://packages.microsoft.com/yumrepos/vscode\nenabled=1\ngpgcheck=1\ngpgkey=https://pack
> /etc/yum.repos.d/vscode.repo'
# yum check-update
# yum install code
```

- <https://code.visualstudio.com/docs/setup/linux>

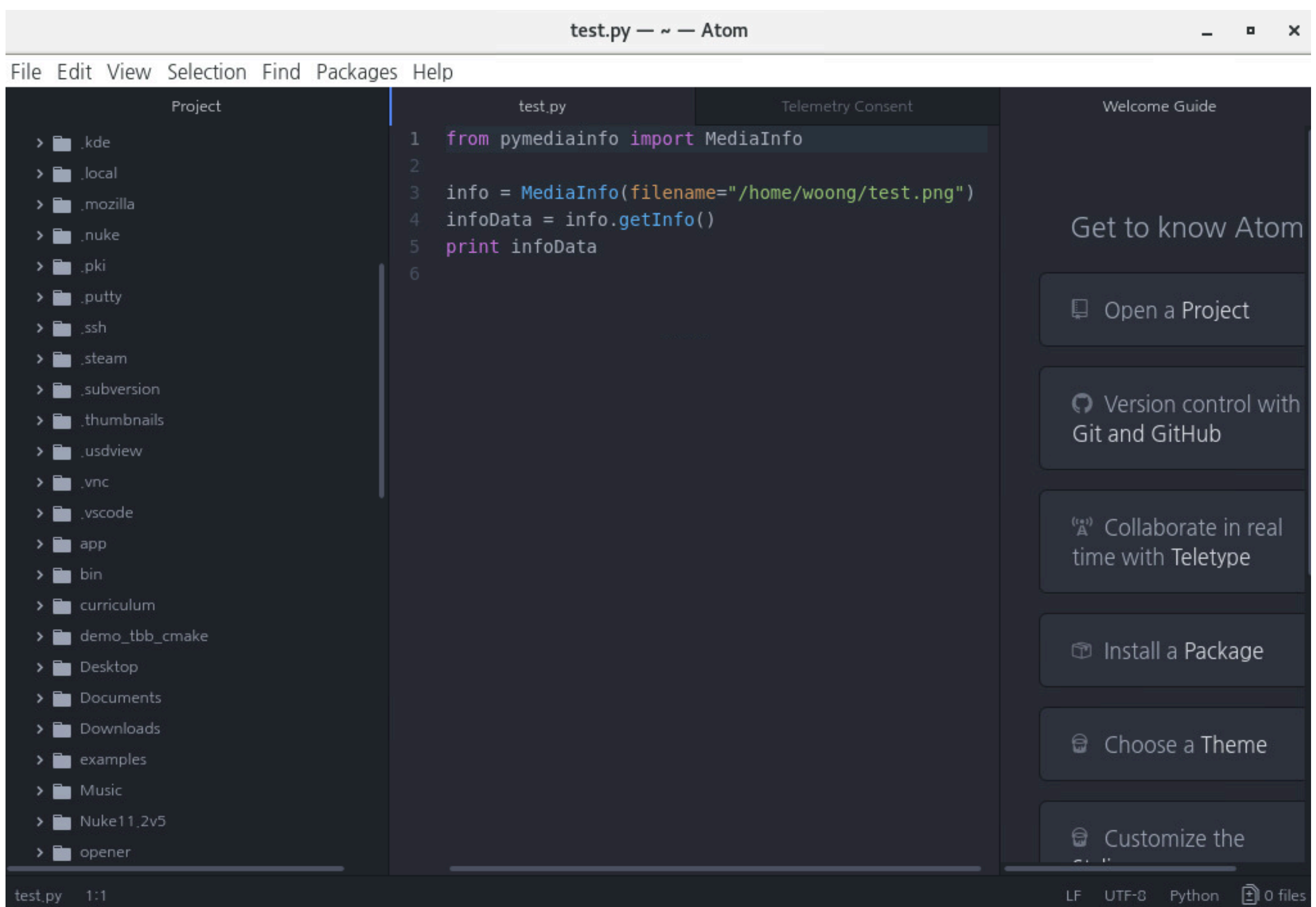
## Sublime



```
# rpm -v --import https://download.sublimetext.com/sublimehq-rpm-pub.gpg
# yum-config-manager --add-repo https://download.sublimetext.com/rpm/stable/x86_64/sublime-text.repo
# yum install sublime-text
```

## Atom

- 홈페이지 : <https://atom.io/>
- 소스코드 : <https://github.com/atom/atom>



```
$ cd /tmp
$ wget https://github.com/atom/atom/releases/download/v1.32.2/atom.x86_64.rpm
$ su
# yum localinstall atom.x86_64.rpm -y
```

## Webassembly.studio

아마도 미래에 .wasm 이 많이 사용되게 되면 에디터를 설치하지 않을 것 입니다. 그냥 웹브라우저에서 에디터를 이용하게 되겠죠!!

아직 많은 언어를 지원하지 않지만 webassembly로 만들어진 에디터를 아래 링크에서 살펴볼 수 있습니다.

<https://webassembly.studio>

## Reference

---

- Eclipse : <https://www.itzgeek.com/how-tos/linux/centos-how-tos/install-eclipse-4-4-luna-ide-on-centos-7-rhel-7.html>
- PyCharm : <https://www.jetbrains.com/pycharm/>
- Spacemacs : <http://spacemacs.org>