2018 “赏金杯”王者荣耀校园争霸赛

1. 策划
   1. 概述

【主办方】赏金联盟APP

【协办方】

【赞助商】

内容：

* 1. 赛制

本次比赛分为1V1SOLO赛、5V5团队赛两种。

赛段分为选拔赛（海选）、小组赛（循环赛）、8强赛（淘汰赛）、半决赛（BO3）、总决赛（BO5）

同时8强赛采用双败制，分胜者组和败者组两个小组。

冒泡赛，小组赛的所有战队均可参与投票进入复活环节，可以有4支队伍被复活，复活的队伍，采用循环BO1赛制，积分最高的2个队伍，BO3决出最终复活者，可与4强选手挑战晋升。

* 1. 比赛流程

A报名——抽签——海选——小组赛——淘汰赛——半决赛——总决赛

B报名——抽签——海选——小组赛——被淘汰——投票复活——复活赛——半决赛——总决赛

C报名——抽签——海选——小组赛——淘汰赛——失败进入败者组——败者组比赛——总决赛

海选为BO1淘汰赛。

小组赛为BO1循环积分赛，两两对决，共两轮，胜利得1分，失败得0分

淘汰赛：每组积分第一和第二均可出线。进行BO3的淘汰赛。8强淘汰赛中，失败的战队会进入败者组，仍然有翻盘的一次机会。

半决赛：BO5，3局2胜

决赛：BO5，胜者组冠军、败者组冠军、冒泡赛冠军

先由冒牌赛冠军与败者组冠军进行冠军挑战，胜利的获得与胜者组冠军的挑战。

胜者组冠军在BO5的比赛中获得一次胜利即可获得总冠军。

败者组或冒泡赛的冠军需要两个BO5中战胜胜者组冠军才可以获得总冠军。

* 1. 报名

1.4.1报名

单人SOLO赛报名和5v5团队赛报名

1.4.2报名规则

1.报名时间2017-12-20至2018年

2.必须注册并激活成为“赏金联盟APP”正式会员才能获得报名资格。

3.报名前，需要完善会员基本信息，如学校、实名认证、地址等

4.本次比赛为微信服比赛，QQ服用户暂时无法参加报名。

5.比赛自备账号，等级、符文、皮肤不限。

6.每个会员可以同时报名1V1和5V5的比赛，但只能参加一个队伍。

7.5v5团队赛报名要先进行建立团队的操作，最少5人，最多6人参赛，队员不限制必须为同校学生，但必须为“赏金联盟APP”正式会员。

8.报名个人或团队需要填写绑定游戏账号，并且报名后不允许更改游戏昵称。 9.报名无须缴纳任何报名费用，填写相关信息后，提交即可完成报名。

1.4.3报名信息

1.4.3.1 个人赛

姓名、学校、电话、游戏服务器、游戏昵称

1.4.3.2 团队赛

战队名、队长姓名、学校、电话

新建战队：战队名、战队LOGO（选填项）

姓名、电话、游戏服务器、游戏昵称

* 1. 抽签

报名结束后，次日，活动页开通抽签功能，抽签时间为3天，超时未进行抽签操作的均以弃权计算。

在抽签页面，点击抽签，完成抽签操作。

共分为A、B、C、D、E、F、G、H8个组，根据报名人数决定开放组的数量。

抽签后，后台随机抽取一个组别，将用户分配在该组中，要保证每组人数为双数，且数量差最大不超过2

抽签完毕后，反馈给用户结果。

规则：

1. 选手必须在指定的时间内，在抽签界面进行抽签操作，未在规定时间内进行抽签的选手，将视为弃权比赛。
2. 抽签分组、比赛时间安排有比赛方统一安排
   1. 比赛

抽签结束后，后台生成，对战表，反馈到用户前台页面，确定开赛日期。

规则：

1.6.1海选：

根据抽签结果进行各组匹配，一局定胜负，胜者继续匹配比赛，败者被淘汰出局。

海选匹配过程中，可能出现轮空情况。最终每组保留最后4支队伍进入小组赛。

1.6.2小组赛：

采用三局两胜积分制。组内每个队伍需要与其他3支队伍分别进行对战。胜利记2分，失败不计分。最终每组积分排名前2的2支队伍小组出线。

1.6.3淘汰赛：

淘汰赛分为胜者组和败者组，所有出线的队伍最初都属于胜者组。

每组出线的队伍根据特定匹配方式进行对战，对战采用三局两胜制，失败的队伍从胜者组除名，加入败者组。

淘汰赛胜者组最终保留的一个队伍为胜者组冠军。

淘汰赛的的对战根据相邻两组交叉对战。

例如：AB相邻两组，交叉对战，A组第一对战B组第二，A组第二对战B组第一。第一第二名交叉。

1.6.4复活赛

小组未出线的剩余8支战队，可以通过投票，选出票数最多的4支战队，这4支战队两两对决，失败被淘汰，最终保留的1名胜利者，进入败者组进行挑战赛。采用一局定胜负

1.6.5挑战赛

败者组的战队，根据进入败者组的顺序进行排名，第一个进入的为第8名，以此类推，最后一个进入败者组的为第二名。

复活赛复活的战队会加入败者组凑齐8人，根据排名开始挑战，每战胜一个名次的战队，会淘汰对方，取代他的排名，如果被排名战队战胜，该战队将继续向上一排名战队挑战。

排名挑战赛采用三局两胜制。胜利继续挑战，失败被淘汰出局。

挑战赛最终挑战第二名胜利者为败者组第一名，也就是败者组冠军

1.6.6冠军赛

冠军赛采用BO5，五局三胜制。

冠军赛由胜者组冠军与败者组冠军中决出。

胜者组冠军只需要获得一次BO5的胜利即可获得冠军。

败者组冠军需要两次战胜才可以获得最终冠军

* 1. 投票

1.7.1报名后，个人和战队可以被投票，每日登录获得1张选票，可以进行投票。

也可以通过购买选票进行投票，暂定0.1元1张，1元11张。

1.7.2页面及功能

个人投票页面和战队投票页面、投票贡献榜、幸运抽奖

投票页面只显示票数最多的10个信息，可以通过搜索框，搜索战队名或个人名，进行投票。

贡献榜页面也统计投票最多的10人，贡献榜第一名会获得VIVO手机一部，第二名获得288皮肤一张，第三名获得随机皮肤一张。

贡献页面统计个人拥有的选票数量和已经投票的数量。

幸运抽奖分为两部分，系统抽奖和幸运转盘两个。

幸运转盘每人每天免费参与1次，1元参与1次。

系统抽奖，投票总数超过10的用户都可以参与，每日晚8点开启系统抽奖。

8元共30名，一次10名，共操作3次，每次间隔2分钟。

38元共10名，一次2名，共操作5次，每次间隔2分钟。

88元共3名，一次1名，共操作3次，每次间隔2分钟。

888元共1名，一次1名，共操作1次。

后台可以指定获奖名单，未设置的自动随机分配。获奖的会员，自动在抽奖列表中移除。

* 1. 竞猜

可以竞猜小组赛以上的比赛。

根据竞猜人数决定赔率。

赔率奖励均为金币。

比赛结束后，金币可以购买皮肤

* 1. 奖励
     1. 比赛奖励

个人赛：

第一名 500元现金+2888皮肤一张

第二名 300元现金+1688皮肤一张

第三名 100元现金+888皮肤一张

团队赛：

第一名：3000元现金+iPhoneX一部

第二名：2000元现金+2888皮肤一张

第三名：1000元现金+1688皮肤一张

* + 1. 最受欢迎奖励

个人奖励：3480点卷

团队奖励：6480点卷

* + 1. 投票奖励

第一名：VIVO手机

第二名：2888皮肤一张

第三名：1688皮肤一张

* + 1. 幸运转盘奖励
    2. 系统抽奖奖励

8元30、38元10、88元3、888元1

* + 1. 竞猜奖励

1. 美术资源
2. 功能需求