# 2.5D冒险生存类游戏

一．游戏概述

二．游戏特色

三．游戏剧情与背景。

四．功能介绍

五．游戏怪物与场景道具。

六．游戏界面

1. 游戏概述

游戏类型

2.5D第三人称冒险类单机游戏。

二．游戏特色

玩家可以在游戏中进行地图探索。

打怪

收集图鉴

合成，建造

隐藏任务

三.游戏剧情与背景。

《山海经》是一本志怪古籍，里面记载了各种神奇的事情以及妖物传说，故事就是在这本书里面发生，这得从一群奇怪的人说起。  
 这是一个弱肉强食的故事，一群人追寻永生以及欲望，寻找四圣兽+麒麟，途中遇到各种奇怪的妖物和离奇的事件。

由于

1. 功能介绍

每个场景特有的资源与怪物。

与妖物的互动会有几率掉落稀有物品。也能从地图中获取。

玩家属性与动作。

进入到地图里面才会显示生效。

玩家属性

玩家属性有两种，气和神。

玩家可以通过帮助受伤的神兽增加神值。

神值到达一定数值可以制造物品，同时制造物品也会消耗神值。

玩家攻击怪物会反击减少生命。

玩家动作

1.移动

2.攻击/帮助

3.拾取

4.制造

5.丢弃

五．游戏怪物与场景道具

地图

东山经，西山经，南山经，北山经，中山经，大荒，海内与海外。

神

怪

道具

1. 游戏界面

-

-