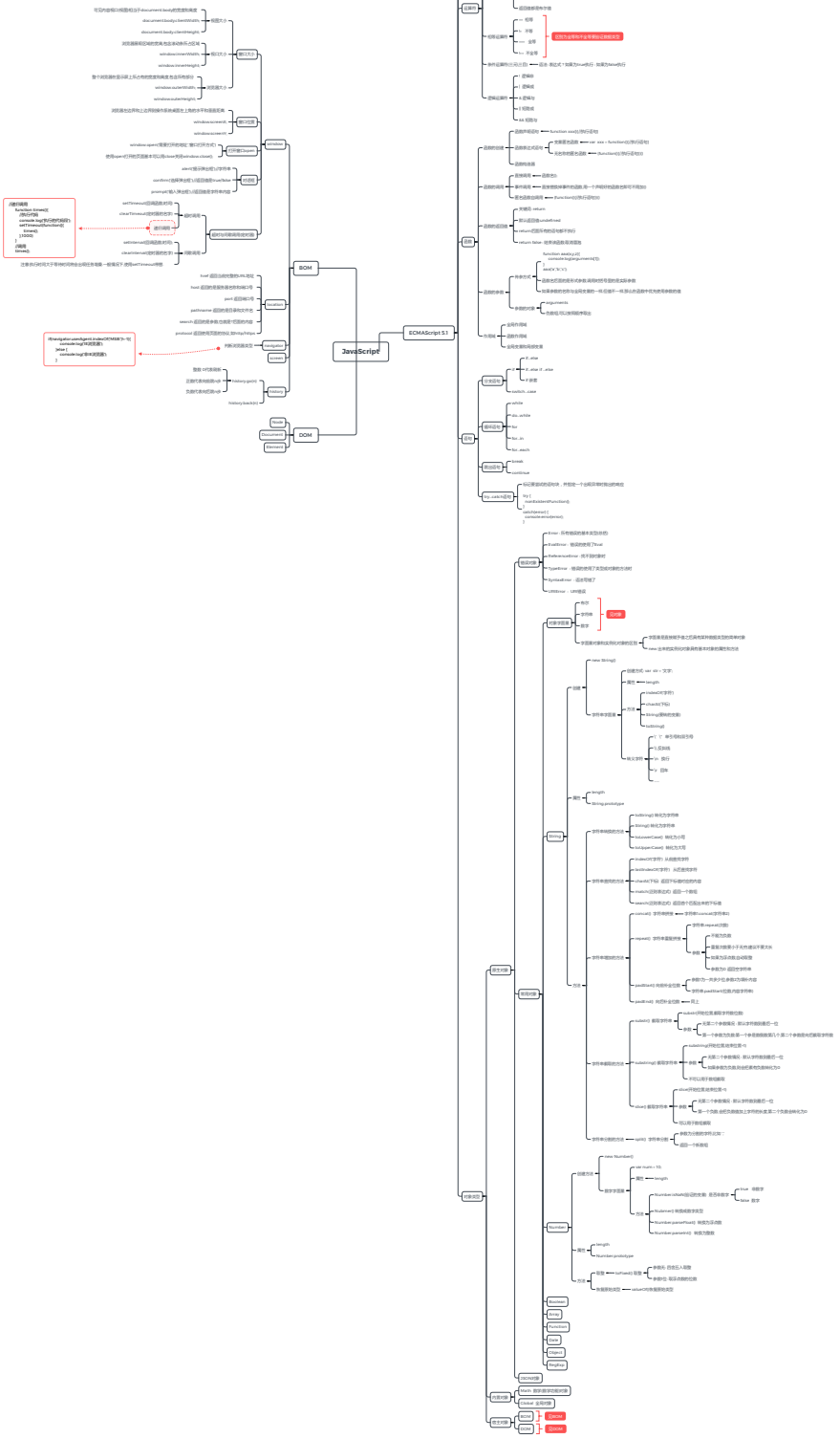
JavaScript
ECMAScript 5.1
语句
执行语句
函数声明
函数表达式
执行
内部函数
函数
关键字：var
作用域
全局变量
全局函数是window下的一个属性
关键字声明变量不能用
不能以数字开头
声明
声明多个变量也能不报错但内存和内部消耗
变量都自动初始化为undefined
数据类型
基本数据类型简单数据类型
字符串字面量
数字字面量
布尔字面量
undefined
null
引用数据类型复杂的形式
typeof
string
number
boolean
function
object
undefined
可以检测所有引用类型
引用数据类型复杂的方式
Number()
parseint()
parseFloat()
String()
Boolean()
强制类型转换
隐式类型转换
如果为字符串则会产生拼接效果
数字类型参与运算
字符串内容数字时可以直接运算
非数字的值因NaN
隐式类型转换
false
0
""
NaN
false本身
null
undefined
非空数字
true
true本身
非空字符串
基本数据类型简单数据类型
Object
赋值运算符
=
+= -= *= /=
%=
一元运算符
++
--
对象唯一标识符
关系运算符
< >
<= >=
相等运算符
== 相等
!= 不等
=== 全等
!== 不全等
相等与全等等号全等等号公用相关符
条件运算符三元运算符
表达式？如果为true执行：如果为false执行
逻辑运算符
&& 逻辑与
|| 逻辑或
! 逻辑非
&& 短路与
|| 短路或
函数
函数的创建
函数声明语句
function sum(){语句语句}
函数表达式语句
函数表达式语句
var sum = function(){语句语句}
匿名函数
匿名函数的调用
函数的表达
函数调用
函数调用
函数的参数
参数个数
函数也是面向对象的数 调用时按号传参的形参实际参数
如果参数的数量与实际变量的一样 后面不一样 那么在函数中就先使用参数的值
arguments
参数的对象
函数每 可以使用arguments
作用域
全局作用域
函数作用域
全局变量和局部变量
if...else
if...else if ...else
switch...case
switch...case
循环语句
while
do...while
for
for...in
for...each
break
continue
break
continue
try...catch语句
标记要尝试的语句块，并指定一个出现异常时抛出的响应
try {
tryAttributeInFunction();
}
catch(error) {
consoleerror(error);
}
内置对象
window
BOM
可见内容窗口的高度和宽度
document.body.clientWidth
document.body.clientHeight
浏览器窗口的内容区域的宽和高
window.innerWidth
window.innerHeight
整个浏览器的显示屏上所占有的宽度和高度 包括所有部分
window.outerWidth
window.outerHeight
浏览器大小
浏览器大小
浏览器上边界和屏幕上边界的水平和垂直距离
window.screenX
window.screenY
窗口位置
窗口位置
window.open(需要打开的地址，窗口打开方式)
使用open打开的页面基本可以用close关闭(window.close)
alert(显示弹出框)/prompt
confirm(选择弹出框)/prompt(输入弹出框)/alert(字符串内容)
对话框
setTimeout(延时函数对象)
clearTimeout(延时函数的变量)
延时调用
setInterval(间隔函数对象)
clearInterval(间隔函数的变量)
周期调用
延时与间隔调用函数对象
延时调用
function delay(){
console.log('hello');
}
setTimeout(delay,1000);
//输出
//hello
间隔调用
setInterval(function(){
console.log('每隔1秒输出');
},1000);
//输出
//每隔1秒输出
注意执行时间大于等于时间间隔会间隔会每隔一个时间间隔执行
location
location.href 或location.pathnameurl 或location.search
location.protocol
location.hostnameurl 或location.port
location.origin
navigator
navigator.appCodeName
navigator.appVersion
navigator.cookieEnabled
navigator.language
navigator.platform
navigator.product
navigator.productSub
navigator.vendor
navigator.vendorSub
navigator.mimeTypes
navigator.plugins
navigator.onLine
navigator.geolocation
navigator.getCurrentPosition(success,error)
navigator.watchPosition(success,error)
navigator.clearWatch(watchId)
navigator.getBattery()
navigator.getUserMedia(constraints,success,error)
navigator.getUserMedia({video:true,audio:true},function(stream){},function(error){})
navigator.getUserMedia({video:true,audio:true},function(stream){var video = document.querySelector('video');video.srcObject = stream;