

1 Схема программы

Сначала в оперативную память загружается, путем ручного ввода, автоматического построения, или считывания из файла, некое алгебраическое выражение.

Его превращают в дерево

Далее создается новое дерево так, чтобы после превращения его обратно в алгебраическое выражение, оно соответствовало результату дифференцирования.

2 Функции

!Внимание! Функции будут смещены, ибо там был неверный type.

3 Методы class sTree

3.1 Конструктор

Принимает параметры int тип , и int значение

yzel(int tip, int znach)

type = tip;

value = znach;

left = NULL;

right = NULL;

std::cerr<<"New element created.<<std::endl;

3.2 Диструктор

Выводит сообщение:

std::cerr<<"One element deleted.<<std::endl;

4 Методы class node