```
以下程序输出结果是
1
    class A
2
3
        public:
4
            A ():m iVal(0) {test();}
            virtual void func() { std::cout<<m iVal<< ' ';}</pre>
5
6
            void test() {func();}
7
        public:
8
                int m iVal;
9
10
    class B: public A
11
12
        public:
            B() {test();}
13
14
            virtual void func()
15
16
               ++m iVal;
               std::cout<<m iVal<< ' ';</pre>
17
18
19
    };
    int main(int argc ,char* argv[])
20
21
22
        A*p = new B:
23
        p->test();
24
        return 0;
25
正确答案: C 你的答案: 空 (错误)
1 0
0 1
0 1 2
2 1 0
                                                 發取更多资料礼包!
不可预期
```

2015年年初,某公司部门举行年会,期间有个游戏,规则是通过猜拳的方法决出每一局的 胜负(一人赢其他所有人才算赢得本局,出现平局就继续猜拳),如果谁先赢满7局,则获胜, 并赢得全部奖金。现在有3名员工甲、乙、丙参与了这个游戏,游戏进行了一会,分数为 甲6,乙5,丙4,但时间已晚,大家要吃饭了。最公平的奖金分配方案是\_\_\_。

正确答案: D 你的答案: 空(错误)

以上都不对

甲得到 19/27, 乙得到 7/27, 丙得到 1/27 甲得到 18/27, 乙得到 8/27, 丙得到 1/27 甲得到 17/27, 乙得到 1/3, 丙得到 1/27





甲得到 19/27, 乙得到 6/27, 丙得到 2/27 甲得到 18/27, 乙得到 7/27, 丙得到 2/27 甲得到 17/27, 乙得到 8/27, 丙得到 2/27

则维空间中有两个率角 60 度的向量 Δ 和 B, 随机生成一个向量 C 分别与 Δ 和 B 计算内积

	只符号相同的概率为。			
	你的答案: 空 <mark>(错误)</mark>			
1/4				
1/3				
1/2				
2/3 3/4				
以上都不对				
◇丁帥/1.7/1				
一个商品之后 户收藏过该商	中上的用户看到一个商品后购买的 后购买的概率是 20%,那么已知其 所品的概率是。			
止佣合条: <b>E</b>	你的答案: 空 (错误)			
40%				
50%				
60%				
70% 80%				
90%				
	以下函数中,和其他函数不属于一类的是。			
正确答案: D	你的答案: 空 (错误)			
fread				
gets			一夕次	Visi
getchar			袋取更多资	料剂。
pread			新	!
getline scanf		/sc 3		
SCall		D'ELL		
	及市场的新股发行采取的是抽签E	//794//		
	为单位分配一个号码进行抽签,每 10元,涨至15元和20元的概率	1712-		,
期望是。				
	你的答案: 空 (错误)	Ш		
250		烘		
300				



325

375

425

500

现在有一个程序由 A,B 两个同学结对编程完成,在整个程序中的代码比例是 3:5,据往常的统计 A 同学的 Bug 率为 0.01%,B 同学的 Bug 率为 0.015%,现在在改程序中发现了一个 BUG,那么是由 A 同学的代码引起的 BUG 概率是

正确答案: C 你的答案: 空(错误)

26.2%

27.1%

28.6%

32.5%

37.5%

以上都不对

如下描述中,错误的是\_\_\_\_。

正确答案: C 你的答案: 空(错误)

SATA 硬盘因为有机械部件,随机读写时会发生磁头的物理运动。主流硬盘的平均寻道时间在几毫秒到几十毫秒

SATA 硬盘读写的最小单位是扇区,扇区的大小是 512 字节或者 4k

文件系统读写硬盘的最小单位也是扇区

SSD 支持随机读写.但是一般读性能要好于写性能

SSD 的随机读写延时要比 SATA 低两个数量级

SSD 根据使用技术的不同,写的寿命是有限的,需要软件进行写优化,确保存储单元的写次数基本同步增长

有一个类 B 继承自类 A, 他们数据成员如下:

```
class A {
1
2
    . . .
3
    private:
4
              int a;
5
    };
6
    class B : public A {
7
    . . .
8
    private:
9
              int a;
10
   public:
11
              const int b;
12
              A &c:
13
              static const char* d;
14
              B* e;
```



٨	vw.icebear.me
	15 } 则构造函数中,成员变量一定要通过初始化列表来初始化的是。 正确答案: F 你的答案: 空 (错误)
	a b c b c e b c d e c e b d b c
	正确答案: E 你的答案: 空 (错误)
	read pread write pwrite fseek lseek
	一个长度为 99 的循环链表,指针 A 和指针 B 都指向了链表中的同一个节点, A 以步向前移动, B 以步长为 3 向前移动,一共需要同时移动多少步 A 和 B 才能再次指向节点。

步长为1 同一个

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

99

100

101

49

50

51

