



关于 c++ 的 inline 关键字,以下说法正确的是()

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

使用 inline 关键字的函数会被编译器在调用处展开

头文件中可以包含 inline 函数的声明

可以在同一个项目的不同源文件内定义函数名相同但实现不同的 inline 函数

定义在 Class 声明内的成员函数默认是 inline 函数

优先使用 Class 声明内定义的 inline 函数

优先使用 Class 实现的内 inline 函数的实现

对 N 个数进行排序,在各自最优条件下以下算法复杂度最低的是()

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

快速排序

堆排序

冒泡排序

插入排序

选择排序

归并排序

甲乙两个一样大小的杯子各自分别装着小于一半容积的水和酒精.现将甲杯子里的一部分水倒入乙杯子;之后将乙杯子的混合液倒入一些到甲杯子,此时甲杯子的液体恢复到最初的状态.假定水和酒精混合之后的体积等于混合之前的体积之和.那么以下说法正确的是()

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

甲杯子里的酒精体积等于乙杯子里的水的体积

甲杯子里的酒精的体积等于乙杯子里的酒精的体积

甲杯子里的水的体积等于乙杯子里的酒精的体积

甲杯子里的水的体积等于乙杯子里的水的体积

甲杯子里的液体高于乙杯子里的液位

以上都不对

```
1  main()
2  {
3      char*a[]={ "work", "at", "alibaba" };
4      char**pa=a;
5      pa++;
6      printf("%s", *pa);
7  }
```

下列程序的执行结果是()

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

at





atalibaba

ork

orkatalibaba

编译错误

运行溢出

一个黑盒子里有若干红球和黑球,随机取出一个球是红球的概率是  $p$ .现在从黑盒子中拿出等量的红球和黑球后,随机取出一个球是红球的概率是  $q$ ,如果  $p < q$ ,那么以下说法正确的是()

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

最初红球的个数小于黑球的个数

最初红球的个数大于黑球的个数

最初红球的个数是黑球的的 2 倍

最初红球的个数是黑球的  $1/2$

无法判断最初红球和黑球谁多谁少

以下二叉树的后序遍历结果是()

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

(ABCDEF)

(ABDECF)

(FCEDBA)

(DEBFCA)

(FEDCBA)

(EDBFCA)

在 TCP/IP 建立连接过程中,客户端和服务端的状态转移说法错误的是?

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

经历 SYN\_RECV 状态

经历 SYN\_SEND 状态

经历 ESTABLISHED 状态

经历 TIME\_WAIT 状态

服务器在收到 syn 包时将加入半连接队列

服务器接受到客户端的 ack 包后将从半连接队列删除

假设在  $n$  进制下,下面的等式成立, $n$  值是() $240 \times 12 = 2880$

正确答案: F 你的答案: 空 (错误)

19

18

17





- 16  
15  
以上都对

下面关于系统调用的描述中,错误的是()

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

系统调用把应用程序的请求传输给系统内核执行  
系统调用中被调用的过程运行在"用户态"中  
利用系统调用能够得到操作系统提供的多种服务  
是操作系统提供给编程人员的接口  
系统调用给用户屏蔽了设备访问的细节  
系统调用保护了一些只能在内核模式执行的操作指令

关于 linux 的 I/O 复用接口 **select** 和 **epoll**,下列说法错误的是()

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

**select** 调用时会进行线性遍历,**epoll** 采用回调函数机制,不需要线性遍历  
**select** 的最大连接数为 `FD_SETSIZE`  
**select** 较适合于有大量并发连接,且活跃链接较多的场景  
**epoll** 较适用于有大量并发连接,但活跃连接不多的场景  
**epoll** 的效率不随 `FD` 数目增加而线性下降  
**epoll** 通过共享存储实现内核和用户的数据交互

有无限的水源,一个 5L 无刻度桶和一个 7L 无刻度桶,则只利用这两个无刻度桶,将不能获得()L 水

正确答案: F 你的答案: 空 (错误)

- 2  
3  
6  
8  
11  
以上均能获得

7 的 2014 次方这个整数的十位数字数是()

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- 0  
1  
3  
4  
5  
7





在 100-999 这 900 个自然数中,若将组成这个数的三个数字认为是三条线段的长度,那么是三条线段组成一个等腰三角形(包括等边)的共有()个.

正确答案: F 你的答案: 空 (错误)

45  
91  
121  
142  
156  
165

下面哪个不是线性表?

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

循环链表  
队列  
栈  
关联数组  
空字符串数组  
双向链表

下面的哪种排序算法在算复杂度平均不是  $O(n \log n)$  的?

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

快速排序  
桶排序  
合并排序  
二叉树排序树排序  
堆排序

某创业团队的一个很大的办公室(障碍和遮挡可以忽略)里有一个WIFI源,有1个工位由于距离WIFI源太远而接收不到信号.为了提高该工位的联网质量,准备在工位和WIFI信号源之间安装一个无线AP(相当于中继的,可以中转该工位上的计算机和WIFI之间的信号).只考虑从WIFI发出的信号,如果AP离WIFI源太近,就起不到中继的作用,如果AP离工位太远则可能连不上WIFI.因此AP有一个最佳的安装位置,那么关于AP最佳安装位置的说法正确的是()

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

如果WIFI源功率越大,那么AP最佳安装位置越靠近WIFI源  
如果WIFI源功率越大,那么AP最佳的安装位置越靠近工位  
WIFI源功率和AP最佳安装位置无关.

AP最佳安装位置在工位和WIFI信号源连线之外  
AP最佳安装位置在工位和WIFI信号源连线中点



以上说法都不对

有 100 个金币, 分给 10 个人. 第一个金币等概率地分给 10 个人之一. 之后的每一个金币分配给第  $K$  个人的概率正比于这个人已经持有的金币数+1. 在这样的分配机制下, 关于每个人最终的金币个数的分布的说法错误的是()

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

每个人得到的金币的个数的期望是相等的

每个人的金币个数接近均匀分布

第一个金币给哪个人, 哪个人的最终金币个数的期望就会更大

在中间的某个阶段金币个数越多的人, 未来获得金币的可能性越大

以上说法都是正确的

以上说法都是不正确的

在自由交换的情况下, 只考虑偏好, 小张用自己的小刀换了小王的橡皮. 关于这个交换以下说法错误的是:

正确答案: F 你的答案: 空 (错误)

小张觉得橡皮比小刀更好

小王觉得小刀比橡皮更好

小张和小王总的财富里没有发生变化

小张和小王的效用值增加了

如果把小王换成小吴, 那么这个交换可能就不会发生

小刀和橡皮等值

```
1 struct st
2 {
3     int *p;
4     int i;
5     char a;
6 };
7 int sz=sizeof(struct st);
```

如下 C 程序, 在 64 位处理器上运行后 sz 的值是什么?

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

24  
20  
16  
14  
13  
12

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
```



```
3   using namespace std;
4   int main(void)
5   {
6       vector<int>array;
7       array.push_back(100);
8       array.push_back(300);
9       array.push_back(300);
10      array.push_back(300);
11      array.push_back(300);
12      array.push_back(500);
13      vector<int>::iterator itor;
14      for(itor=array.begin();itor!=array.end();itor++)
15      {
16          if(*itor==300)
17          {
18              itor=array.erase(itor);
19          }
20      }
21      for(itor=array.begin();itor!=array.end();itor++)
22      {
23          cout<<*itor<<" ";
24      }
25      return 0;
26  }
```

下面这个代码输出的是()

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

100 300 300 300 300 500

100 300 300 300 500

100 300 300 500

100 300 500

100 500

程序错误

下面关于一个类的静态成员描述中,不正确的是()

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

静态成员变量可被该类的所有方法访问

该类的静态方法只能访问该类的静态成员函数

该类的静态数据成员变量的值不可修改

子类可以访问父类的静态成员

静态成员无多态特性





给定的一个长度为  $N$  的字符串  $str$ , 查找长度为  $P(P < N)$  的字符串在  $str$  中的出现次数.  
下面的说法正确的是()

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- 不存在比最坏时间复杂度  $O(NP)$  好的算法
- 不存在比最坏时间复杂度  $O(N^2)$  好的算法
- 不存在比最坏时间复杂度  $O(P^2)$  好的算法
- 存在最坏时间复杂度为  $O(N+P)$  的算法
- 存在最坏时间复杂度为  $O(\log(N+P))$  的算法
- 以上都不对

某体校选择校服, 每套校服都包括短袖运动衫, 长袖运动衫, 厚外套, 运动长裤和运动短裤组成. 每种运动服有个备选方案. 老师请了部分学生来挑选自己喜欢的校服. 结果发现任意 3 个学生都至少在一种运动服上选择互不相同, 那么老师最多邀请了()名学生参加挑选.

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12

有 4 副相同的牌, 每副牌有 4 张不同的牌. 先从这 16 张牌中, 随机选 4 张出来. 然后, 在这 4 张牌中随机选择一张牌, 然后把抽出的一张放回 3 张中, 再随机选择一张牌. 与上次选出的牌一样的概率是()

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

- 1/4
- 1/3
- 2/5
- 1/2
- 2/3
- 3/4

