



下面关于线性表的叙述中,错误的是哪一个()

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

线性表采用顺序存储,必须占用一片连续的存储单元

线性表采用顺序存储,便于进行插入和删除操作

线性表采用链接存储,不必占用一片连续的存储单元

线性表采用链接存储,便于插入和删除操作

下面所述步骤中,不是创建进程所必须的步骤是?

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

由调度程序为进程分配 CPU

建立一个进程控制块

为进程分配内存

将进程控制块链入就绪队列

下面的排序算法中,初始数据集的排列顺序对算法的性能无影响的是

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

插入排序

堆排序

冒泡排序

快速排序

以下关于 Cache 的叙述中,正确的是 ()

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

CPU 中的 Cache 容量应大于 CPU 之外的 Cache 容量

Cache 的设计思想是在合理成本下提高命中率

Cache 的设计目标是容量尽可能与主存容量相等

在容量确定的情况下,替换算法的时间复杂度是影响 Cache 命中率的关键因素

运行在多核处理器上的 Linux 环境中,若临界区非常短,且不允许线程上下文切换的情况下,使用下列哪种机制满足上述需求并且性能最好?

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

SpinLock

Mutex

Semaphore

Condition variable

int listen(SOCKET s, int backlog);该函数中第二个参数的含义是?

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)





是否打开 log 信息
是否打开后台 log 信息
后台等待连接队列的最大限制值
后台等待连接队列的最小限制值
无意义

以下数据结构属于非线性数据结构的是

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

队列
线性表
二叉树
栈

Unix 系统中, 哪些可以用于进程间的通信? ()

正确答案: A B C D 你的答案: 空 (错误)

Socket
共享内存
消息队列
信号量

关于多线程和多进程编程, 下面描述正确的是 () :

正确答案: A C D 你的答案: 空 (错误)

多进程里, 子进程可获得父进程的所有堆和栈的数据; 而线程会与同进程的其他线程共享数据, 拥有自己的栈空间
线程因为有自己的独立栈空间且共享数据, 所有执行的开销相对较大, 同时不利于资源管理和保护
线程的通信速度更快, 切换更快, 因为他们在同一地址空间内
线程使用公共变量/内存时需要使用同步机制, 因为他们在同一地址空间内
因多线程里, 每个子进程有自己的地址空间, 因此相互之间通信时, 线程不如进程灵活和方便

流量劫持是网络安全中常见的安全威胁, 下列哪些情况可能会造成流量劫持?()

正确答案: A B C 你的答案: 空 (错误)

MAC 地址欺骗
DNS 劫持
伪造的 DHCP 服务器
使用 https 协议

