



32 位系统中，定义**a[3][4],则变量占用内存空间为()。

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

- 4
- 48
- 192
- 12

二维数组 X 按行顺序存储，其中每个元素占 1 个存储单元。若 X[4][4]的存储地址为 0xf8b82140,X[9][9]的存储地址为 0xf8b8221c,则 X[7][7]的存储地址为()。

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

- 0xf8b821c4
- 0xf8b821a6
- 0xf8b82198
- 0xf8b821c0

线性表的长度为 10，在最坏情况下，冒泡排序需要比较次数为（）。

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- 40
- 42
- 44
- 45

下面函数的时间复杂度是

```
1 long foo(long x) {  
2     if(x<2) return 1;  
3     return x*x*foo(x-1);  
4 }
```

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

- O(N)
- O(N^2)
- O(N^3)
- O(N!)

22 个顶点的连通图中边的条数至少为（）

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

- 18
- 20
- 21
- 23



写出下列代码的输出内容 ()

```
1  #include<stdio.h>
2  int inc(int a)
3  {
4      return (++a);
5  }
6  int multi(int *a,int *b,int *c)
7  {
8      return (*c=*a* *b);
9  }
10 typedef int (FUNC1)(int in);
11 typedef int (FUNC2)(int*,int*,int*);
12 void show(FUNC2 fun,int arg1,int *arg2)
13 {
14     FUNC1 p=&inc;
15     int temp=p(arg1);
16     fun(&temp,&arg1,arg2);
17     printf("%d\n",*arg2);
18 }
19 int main()
20 {
21     int a;
22     show(multi,10,&a);
23     return 0;
24 }
```

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

100
110
120
0

有 36 辆自动赛车和 6 条跑道，没有计时器的前提下，最少用几次比赛可以筛选出最快的三辆赛车？

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

7
8
9
10

下列哪些 http 方法对于服务端和客户端一定是安全的？ ()

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)





GET
HEAD
TRACE
OPTIONS
POST

一个系统，提供多个 http 协议的接口，返回的结果 Y 有 json 格式和 jsonp 格式。Json 的格式为{"code":100,"msg":"aaa"},为了保证该协议变更之后更好的应用到多个接口，为了保证修改协议不影响到原先逻辑的代码，以下哪些设计模式是需要的？协议的变更指的是日后可能返回 xml 格式，或者是根据需求统一对返回的消息进行过滤。()

正确答案: A B D 你的答案: 空 (错误)

Aadapter
factory method
proxy
decorator
composite

对于定义"int *p",下列哪些说明可能是正确的?()

正确答案: A D 你的答案: 空 (错误)

p 是一个指向 int 型值的指针
p 是一个指向一维数组的指针
p 是一个指向二维数组的指针
p 是一个动态数组

关于操作系统 heap 与 stack 说法中，正确的是（）。

正确答案: B C 你的答案: 空 (错误)

stack 由编译器自动分配和释放,存放函数的参数值，局部变量，全局变量的值

heap 一般由程序员分配和释放，若程序员不释放，可能会造成操作系统的内存泄露

stack 由系统自动分配，无需程序员干涉，heap 需要手动申请

heap 与 stack 都会在初始大小空间用满时，系统自动增加其大小

