1、为元素绑定事件处理程序的四次思考过程：js实现tab切换，ul无序列表下，为li元素添加鼠标移动事件处理

* 1. 如果是使用css，应该还是怎样实现的？
  2. 使用js时，最开始考虑到的是：循环所有li元素，依次给每个li元素绑定事件处理；但是这种方式带来的坏处：事件处理程序太多，如果没有及时释放掉相应事件处理程序，会造成内存占用过多的影响；
  3. 页面渲染行为效率上：使用事件委托机制，将事件处理程序绑定到父元素上，通过事件冒泡的过程，实现鼠标滑过li元素时，仍然能够触发父元素的事件处理程序；
  4. 用户体验优化上：当用户可能产生误操作，不小心滑动到某一个li元素上，为了避免用户的这种误操作，设置时间延迟，setTImeout( fn , sometime )。但就算设置了时延，相应的事件还是会触发，（也就是说，用户误操作的结果仍然会执行）。对于这种情况，应该怎么避免？

1. setTimeout( )的执行机制，堆、栈、行为队列？Event Loop的相关理解？
2. 说一下对元素执行事件处理的过程以及其中涉及到的阶段？捕获阶段、目标阶段、冒泡阶段。如果只想给目标元素绑定事件处理，应该怎样处理？阻止冒泡：stopPropagation
3. 在执行事件处理时，IE浏览器与其他浏览器的区别？
4. http1.0中，get请求与post请求的区别？

①get面向于请求数量较小的情况，4kb左右（防止url字符串太长，限制可以请求的数量较小）；get不安全

②post可以面向请求数量较大的情况。

③这里的请求数量指的是：浏览器发送给服务器的在http请求头部中包含的信息数量。

1. http2.0有了解吗？https有了解吗？https协议是安全的，为什么是安全的？使用ssl协议
2. 一次http请求头部中包括哪些字段？Content-Type。那服务器的响应头部呢？包含哪些字段？
3. 当以get请求发送一次http请求时，输入的一整串url地址中包含的字段可以有哪些？

http:// 协议名

[www.qq.com](http://www.qq.com) 域名 或 192.168.1.2 IP地址。当它是IP地址或域名时，产生的区别是什么？首行是域名或IP地址，从虚拟主机的角度考虑？

附加的 ？查询字符串，请求的参数等

1. cache-control了解吗？ 实现浏览器数据缓存的几种方式：Last-Modified // Expires //Etag // Cache-Control

由服务器指定文件缓存的有效时间，浏览器是怎么做到这一点的？通过什么方式设定的？

缓存了文件，浏览器应该怎样执行？直接读取缓存文件吗？

在什么情况下读取缓存文件，什么情况下不要读取缓存文件？什么时候进行缓存更新？

1. CommonJs、AMD、CMD、RequireJs进行模块化管理时，之间的区别？

CommonJs：面向服务器端，同步加载

AMD、CMD：面向浏览器端，异步加载

RequireJS：

1. Apache、Tomcat、WebPack了解吗？webpack是最新的文件打包工具
2. 有熟悉的前端后台开发吗？比如ruby，python，nodejs
3. 网络安全方面有了解吗？那Web安全呢？

几种常见的攻击与防御方式：

CSRF 跨站点请求伪造，防御：使用校验码

XSS 跨站脚本攻击，防御：对用户输入进行过滤。

sql注入。怎么做的呢？怎么实现的sql注入？

ddos攻击，分布式拒绝服务

1. 智力题：

9个球，有一个轻了，称两次。找出轻了的那个球。