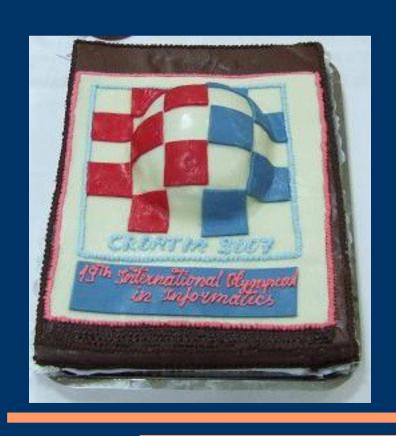
# JOISP Day3 解説 ケーキ ( Cake )

滝聞 太基

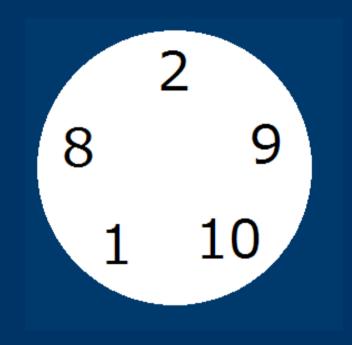


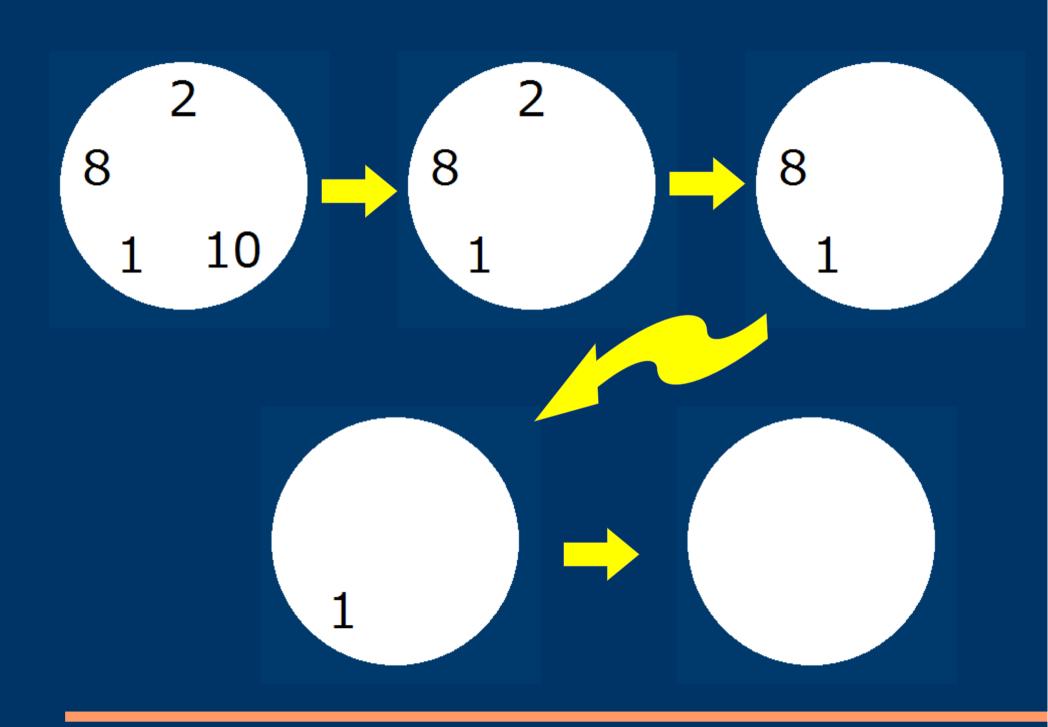


#### 問題の概要

円周上に数が並んでいる

- 最初に1個取る
- 残りの両端のうち大きいほうを取る、を繰り返す





#### 最小のピース1は明らかに最後まで残る

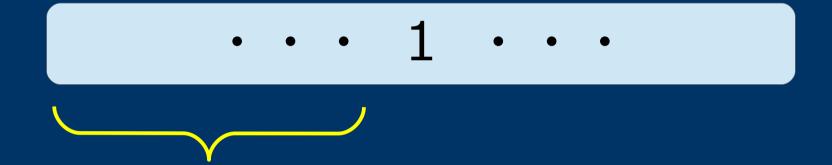
→ 区間上に並んでいる場合を解けばよい (初手で 1 を取る場合は別に処理)





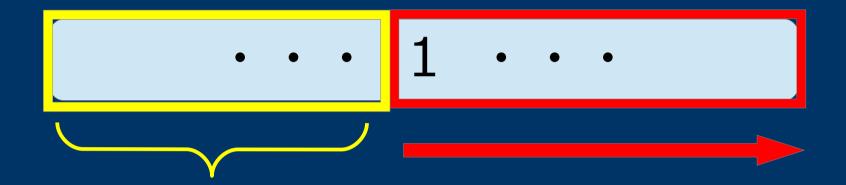






ここのどこから取っても、

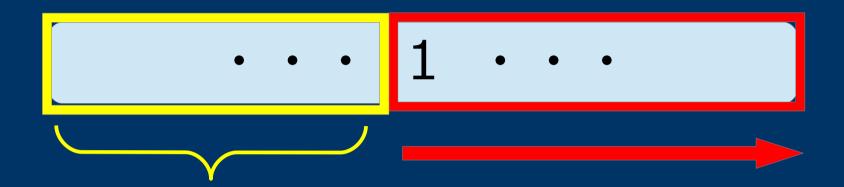
(最小の要素を見つけるのは RMQ を使う)



ここのどこから取っても、

- 黄部分を同じルールで取り尽くした後
- 赤部分を左から順に取っていく ことは共通

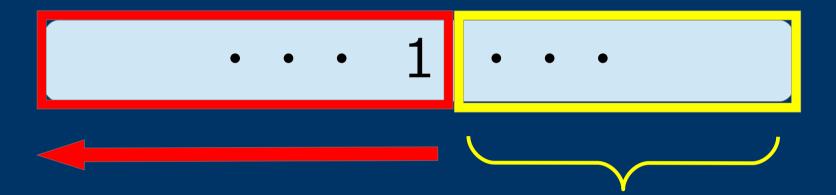
(最小の要素を見つけるのは RMQ を使う)



∴ 最初に取るのが黄部分のどれかのときは 黄部分で食える量 ← 再帰すればお k

+

赤部分で食える量 ← 定数だし、爆速で求まるが答え (↑ 区間に定数を足すのでいもす法を使う)



最初にここのどれか を取るときも同様

あとは、最初に 1 を取るときに食える量を 求めればよい • • • (1) • • •

愚直にシミュレーションすると区間の長さ だけ時間がかかる



全体で

ランダムなケース: O(N log N)

最悪なケース: O(N^2) ← 死

2 (1)

- 2 番目に小さい要素に注目する (RMQ 使う)
  - → そこから先は最後に取られる (食える量は爆速で求まる)

- 2 番目に小さい要素に注目する (RMQ 使う)
  - → そこから先は最後に取られる (食える量は爆速で求まる)
- 残りのうち最も小さい要素に注目する (RMQ)
  - → そこから先は(残りのうち) 最後に取ら れる(食える量は (ry)

5 (1)

- 2 番目に小さい要素に注目する (RMQ 使う)
  - → そこから先は最後に取られる (食える量は爆速で求まる)
- 残りのうち最も小さい要素に注目する (RMQ)
  - → そこから先は(残りのうち)最後に取られる(食える量は(ry)
- 繰り返す (R(ry)

2 4 6 8 1 9 7 5 3

こういう区間だと O(区間の長さ)かかる
→ 最悪だと全体で O(N^2)?

2 4 6 8 1 9 7 5 3

こういう区間だと O(区間の長さ)かかる

→ 最悪だと全体で O(N^2) ?



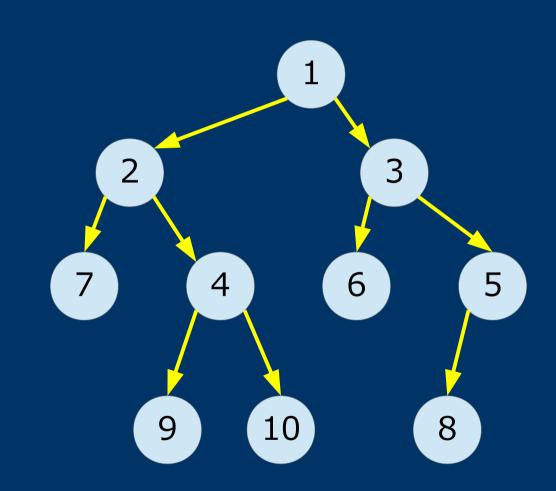
実は全体で O(N)!!!

7 2 9 4 10 1 6 3 8 5

こういう木を考える→ ・部分木は区間に対応

していて、その根は区

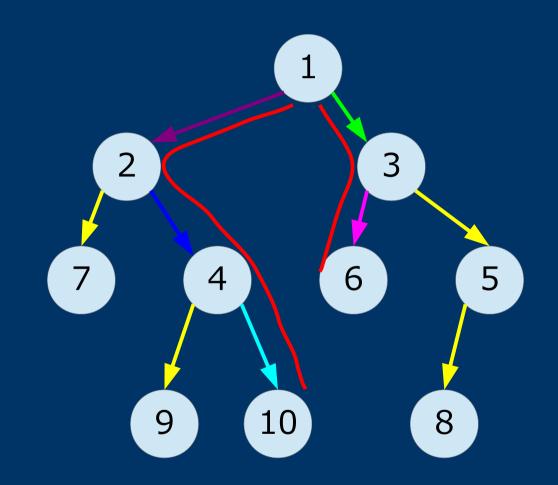
間の最小値



7 2 9 4 10 1 6 3 8 5

さっきの方法で区間を 切る回数は

- ・左の子から始めて右の子を辿れる回数
- 右の子から始めて左の子を辿れる回数川赤い線の長さ



赤い線を全部描いた図→

観察

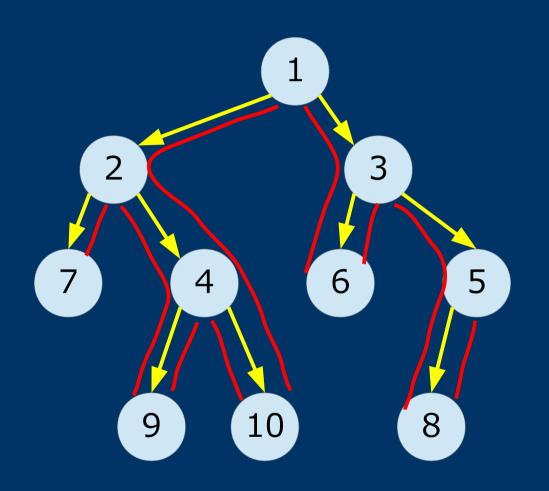
どの一・もーーに

2回以下しか覆われてい

ない

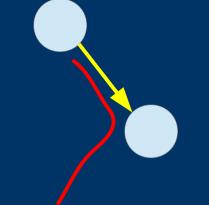
→ の長さの合計

は高々 2(N-1)!!!



# 観察の証明 (ほぼ明らか)

こういうの(一意に定まる)と→



← こういうの (一意に定まる)
しかない

以上!!!!

全部で O(N log N)!!! 常勝!!!

#### 得点分布

