# 雇用計画 (Employment)

@joisino\_

March 21, 2016

#### 目次

#### 問題概要

小課題 1:10点(累計10点)

小課題 2:30 点 (累計 40 点)

小課題 3:60点(累計 100点)

得点分布

### 目次

#### 問題概要

小課題 1:10点(累計10点)

小課題 2:30 点 (累計 40 点)

小課題 3:60 点 (累計 100 点)

得点分布

#### 問題概要

- ▶ 数列が与えられる
- ▶ 以下のクエリを処理せよ
  - ▶ B<sub>i</sub> 以上の数のみを考えたとき連続する部分の数を求めよ
  - ▶ 数列の値を変更せよ













- ▶ 評価値が5以上の候補者を採用する
- ▶ 連続部分は2個



▶ 4番目の候補者の評価値を1に変更する



- ▶ 評価値が5以上の候補者を採用する
- ▶ 連続部分は1個



- ▶ 評価値が3以上の候補者を採用する
- ▶ 連続部分は2個

#### 目次

問題概要

小課題 1:10点(累計10点)

小課題 2:30 点 (累計 40 点)

小課題 3:60 点 (累計 100 点)

得点分布

### 小課題1:10点(累計10点)

- ► *N* ≦ 2000
- ► *M* ≦ 2000

### 小課題 1:10点(累計10点)

- ▶ シミュレーションをやるだけ
- ▶ クエリごとに誰が採用されるかを求めて,連続部分の個数を 求める
- **▶** O(NM) でできる

#### 目次

問題概要

小課題 1:10 点 (累計 10 点)

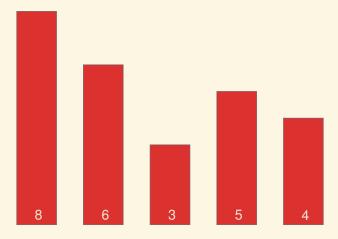
小課題 2:30点(累計40点)

小課題 3:60 点 (累計 100 点)

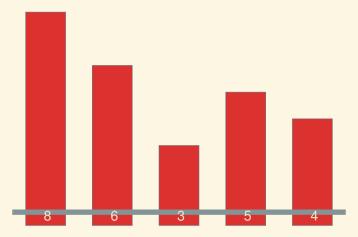
得点分布

- **▶** *T<sub>i</sub>* = 1 (解答クエリのみ)
- ► *N* ≦ 200 000
- ► *M* ≤ 200 000

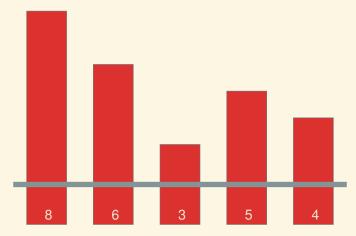
▶ 解答クエリを観察してみる



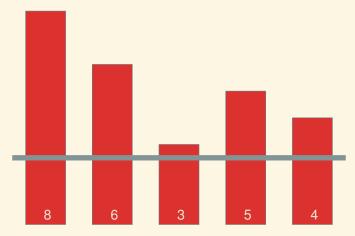
- ▶ わかりやすい図
- ▶ 高さが評価の大きさを表す



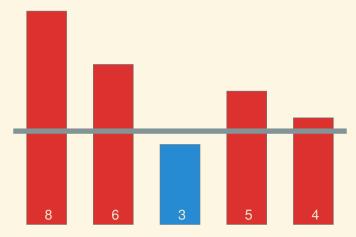
- ▶ B = 1 のとき
- ▶ ans = 1



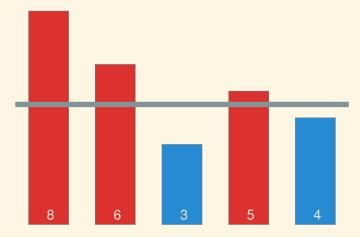
- ▶ B = 2 のとき
- ▶ ans = 1



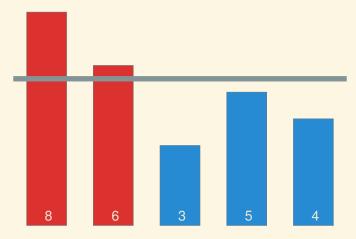
- ▶ B = 3 のとき
- ▶ ans = 1



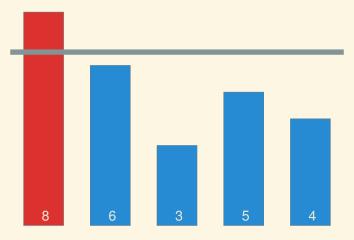
- ▶ B = 4 のとき
- ▶ ans = 2



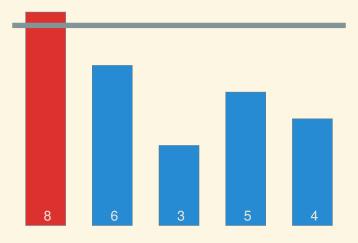
- ▶ B = 5 のとき
- ▶ ans = 2



- ▶ B = 6 のとき
- ▶ ans = 1



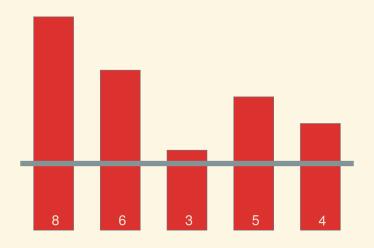
- ▶ B = 7 のとき
- ▶ ans = 1



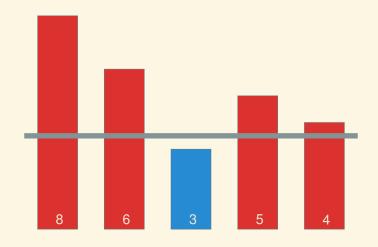
- ▶ B = 8 のとき
- ▶ ans = 1

#### 小課題 2:30 点 (累計 40 点)

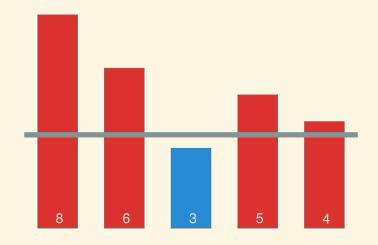
- ▶ 採用基準の小さい方からクエリをみていくと,採用される人 は減っていく
- ▶ 採用される人が減ったときに答えがどう変わるかを計算すればよい



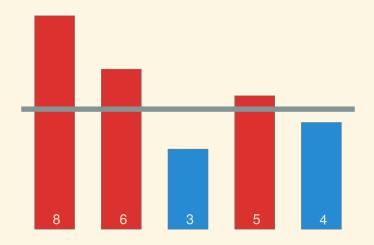
▶ 答えが増えるタイミング



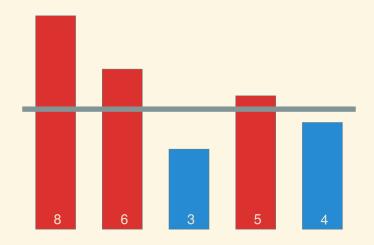
▶ 3 人目が不採用になることで答えが 1 増えた



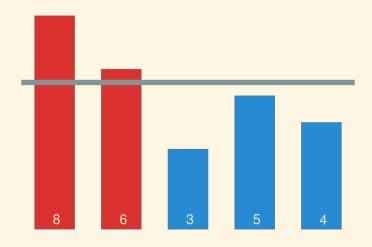
▶ 答えが変わらないタイミング



▶ 5 人目が不採用になっても答えは変わらなかった



▶ 答えが減るタイミング



▶ 4人目が不採用になることで答えが 1 減った

- ▶ 両隣が採用されているときに不採用になると,答えが1増 える
- ▶ 両隣が不採用なときに不採用になると,答えが1減る
- ▶ 両隣のうち一方が採用,一方が不採用のときに不採用になる と,答えは変わらない
- ▶ ただし0番目とN+1番目には不採用の人がいるとする

#### 小課題 2:30 点 (累計 40 点)

- ▶ クエリと候補者のソートに *O*((*N* + *M*) log(*N* + *M*))
- ▶ 不採用になるのは合計 N回 で毎回 O(1) で処理できる.
- ightharpoonup 答えが計算できているとクエリに答えるのは O(1) でできる .
- ▶ よって,全体の計算量は O((N+M) log(N+M))
- ▶ 小課題 2 が解ける

#### 目次

問題概要

小課題 1:10点(累計10点)

小課題 2:30 点 (累計 40 点)

小課題 3:60 点 (累計 100 点)

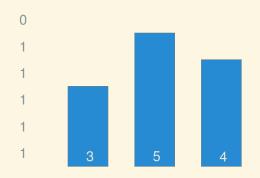
得点分布

小課題3:60点(累計100点)

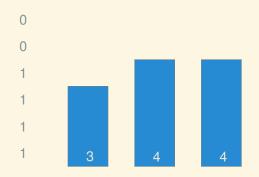
- ▶ 追加の制約はない
- ► *N* ≦ 200 000
- ► *M* ≤ 200 000

小課題3:60点(累計100点)

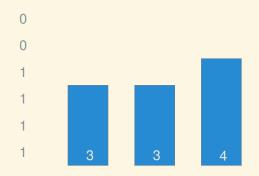
▶ 更新クエリを観察してみる



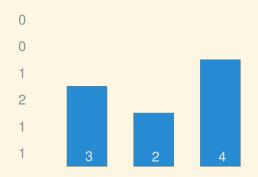
- ▶ 左側の数字はそこでの解答クエリの値
- ▶ 少しずつ真ん中の人の評価を減らしていきましょう



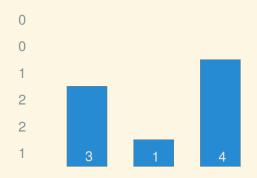
- ▶ 左側の数字はそこでの解答クエリの値
- ▶ 少しずつ真ん中の人の評価を減らしていきましょう



- ▶ 左側の数字はそこでの解答クエリの値
- ▶ 少しずつ真ん中の人の評価を減らしていきましょう

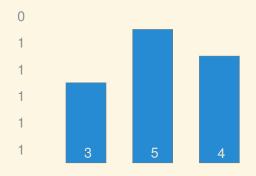


- ▶ 左側の数字はそこでの解答クエリの値
- ▶ 少しずつ真ん中の人の評価を減らしていきましょう

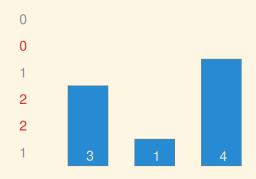


- ▶ 左側の数字はそこでの解答クエリの値
- ▶ 少しずつ真ん中の人の評価を減らしていきましょう

► 一人の評価を変更しても,解答クエリの値は高々1しか変わらない



▶ 一気に減らすとこんな感じ

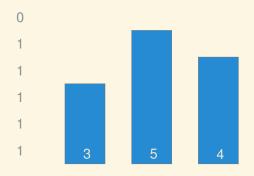


▶ 一気に減らすとこんな感じ

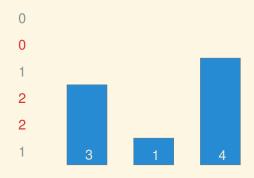
- ▶ どのように変化するのか
- ▶ 小課題2の考察と同様に考えると分かる
- ▶ 評価値が増加するときには,左右が共に存在するときに答えが1減少する
- ▶ 評価値が増加するときには,左右がどちらも存在しないとき に答えが1増加する
- ▶ 評価値が減少するときはこの逆

- ▶ 初期状態の答えを計算しておいて,更新クエリのたびにその答えをうまく変化させればよい
- ▶ 初期状態の答えを計算するのは、小課題2の方法でもできる し、全員の初期評価が0(このときの答えはどの位置でも0)で、それぞれの本当の初期評価になるように最初に更新クエリが飛んできたと考えると手間が省ける

- ▶ 答えをうまく変更させるにはどうすればよいか
- ▶ 少し考えると,更新クエリのたびに1増加する場所と1減少する場所はそれぞれ高々1つの区間であることが分かる
- ▶ 両隣の max より上と, min より下の部分



▶ 再掲



▶ 再掲

▶ 区間に1足したり1引いたりさえできれば...

# Segment tree

- ▶ いろいろな方法で実装できる
- ► それぞれのノードに一様に加算された値を持ったり, BIT を 2 つ使ったり(蟻本 163 ページ付近を参照)

- ▶ 今回は一点での値がわかれば良いので BIT 1 つでできる
- ▶ [/, r) への x の加算は add(l,x) , add(r,-x) を呼んで
- ▶ a での値を求めるには sum(a) を呼べば良い
- ▶ 累積和を計算する感じ
- ▶ ただし,評価値の最大は 10<sup>9</sup> なので,最初に座標圧縮をするか,動的に segtree を構築する必要がある

- ▶ 座標圧縮に O((N+M) log(N+M))
- ▶ 初期計算に O(N log(N+M))
- ▶ クエリの処理に O(M log(N+M))
- ightharpoonup よって , 全体の計算量は  $O((N+M)\log(N+M))$
- ▶ 小課題3が解ける
- ▶ 満点

- ▶ 別解
- ▶ クエリの平方分割
- ▶ 更新クエリが溜まったら答えを再計算し直す
- ▶ 解答クエリでは、計算しておいた答えに溜まっている更新クエリを加味して答えを出す
- $\blacktriangleright$  全体の計算量は  $O((N+M)(\log(N+M)+\sqrt{M}))$
- ► この解法だと少し実行時間制限が厳しいので,いろいろバケットサイズを試したり高速化する必要があるかもしれない

# 目次

#### 問題概要

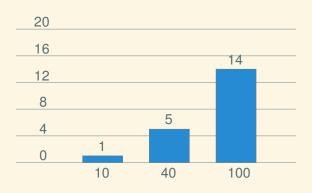
小課題 1:10点(累計10点)

小課題 2:30 点 (累計 40 点)

小課題 3:60 点 (累計 100 点)

#### 得点分布

# 得点分布



▶ 優秀

▶ ご清聴ありがとうございました