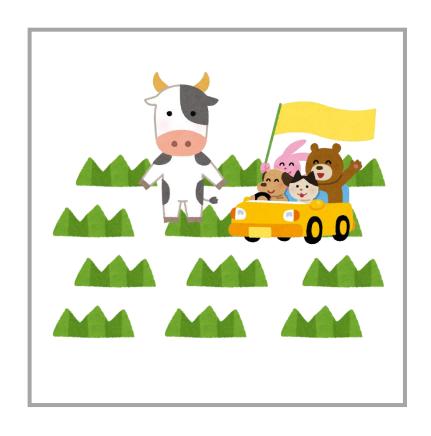
Fences 解説

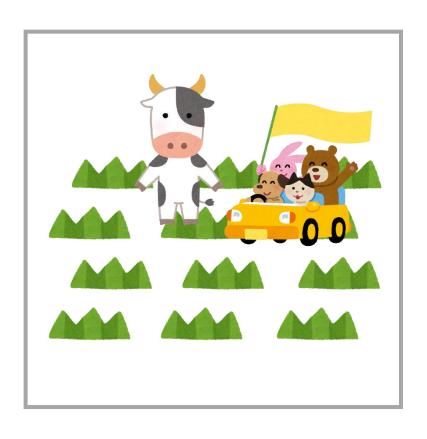
解説:村井

牧草地がある

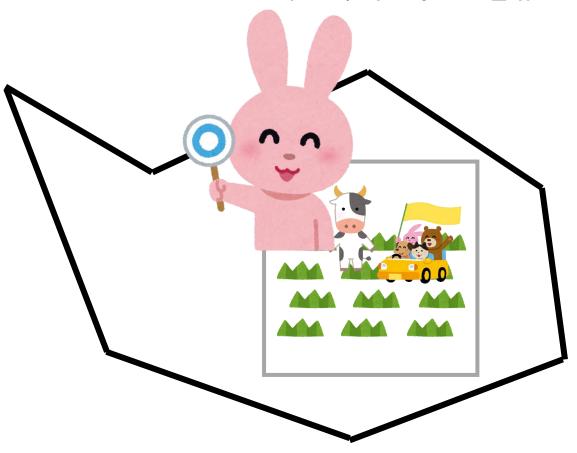


牛が逃げ出さないように、牧草地を柵で囲いたい

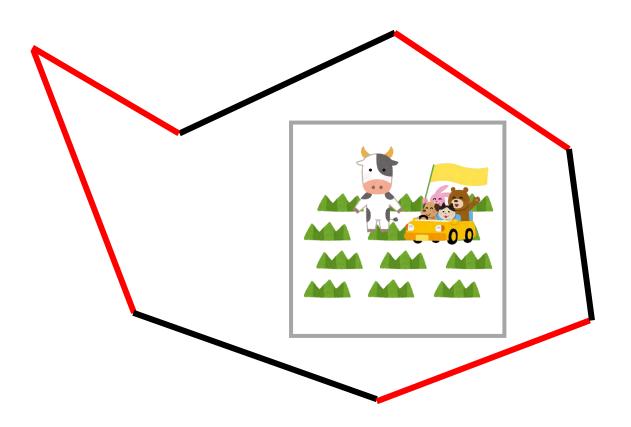




牛が逃げ出さないように、牧草地を柵で囲いたい



新しく設置する柵の長さの合計を最小化したい



はじめに

- ・この問題は「幾何」問題です
- 幾何問題を解くにあたっては、必要な知識がいくつかあるので、去年の講義スライドなどを参考にしてください

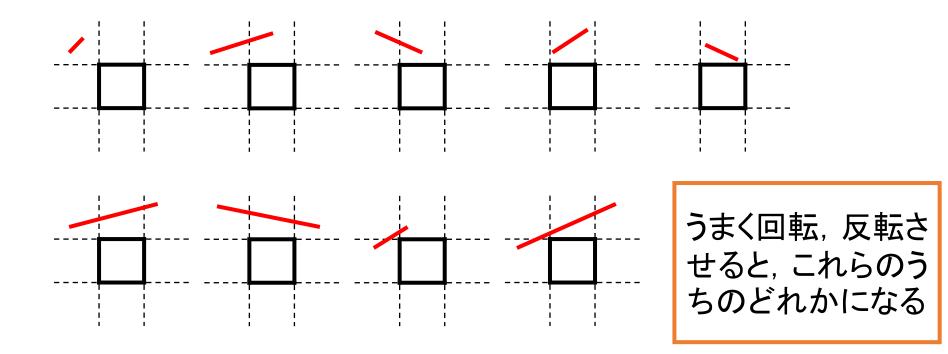
https://www.ioi-jp.org/camp/2017/2017-sp_camp-hide.pdf

小課題1

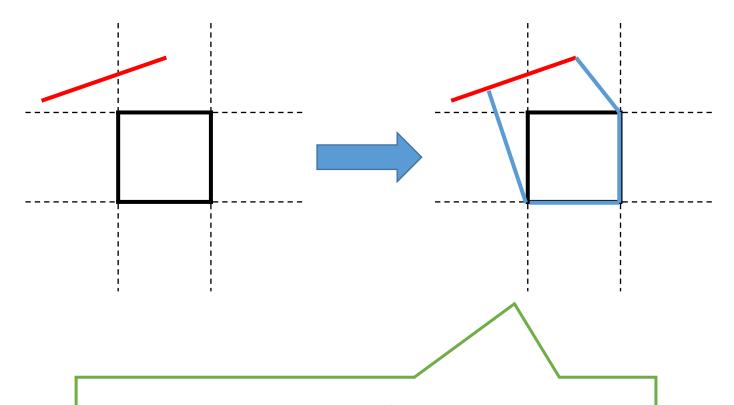
- N = 1
- 最初に柵が1個しかない

柵の置かれ方のパターン

本質的にはそんなに多くないので全部場合分けする

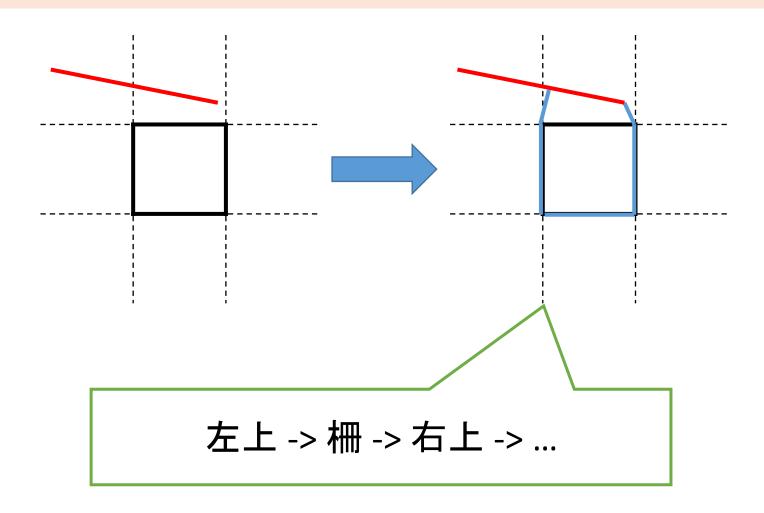


場合分けの例



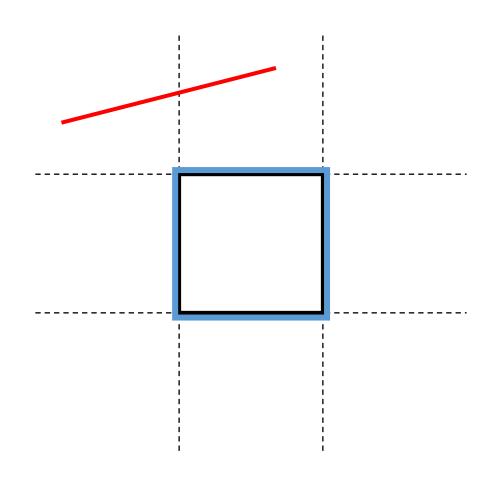
牧草地の左上の角は無視して, 左下 -> 柵 -> 右上 という感じで結ぶ

場合分けの例



例外的?なパターン

既存の柵を無視したほうがいい場合に注意



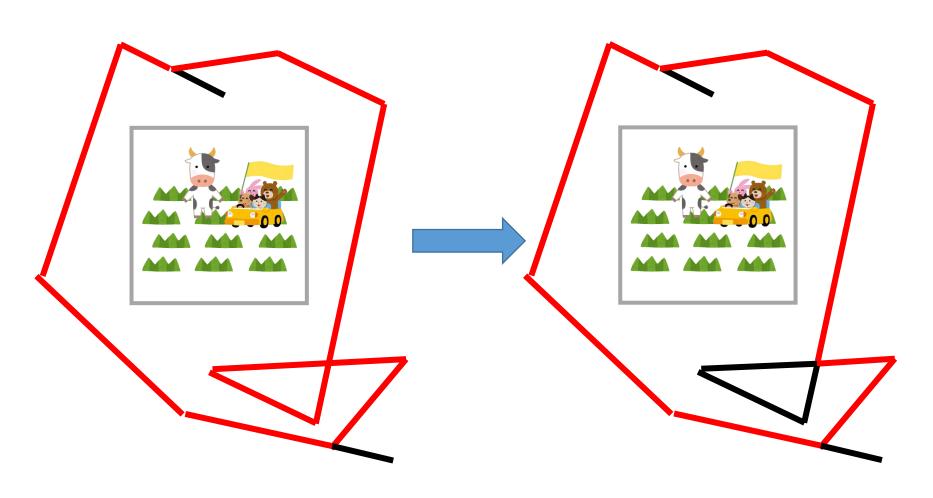
小課題 2

- *N* ≤ 6
- ・場合分けはとてもやる気が起きない

そもそも「牧草地を柵で囲う」ってなんだ?

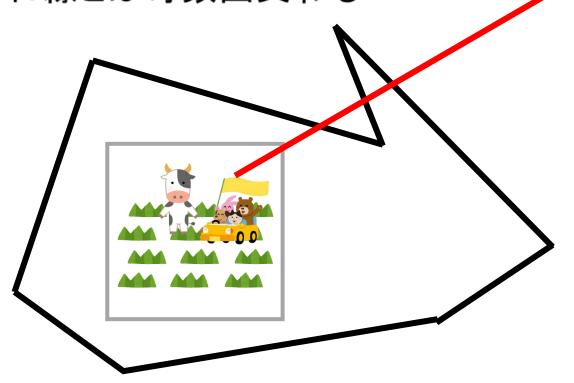
牧草地の囲い方

囲っている柵の部分に自己交差はないと思える



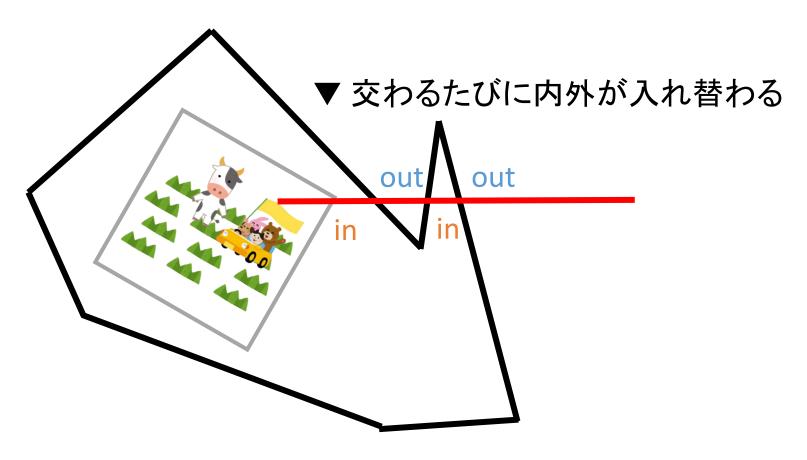
牧草地を囲う閉じた折れ線

牧草地の内部から,外へ至る適当な半直線 m を考えると,この折れ線とは奇数回交わる



牧草地を囲う閉じた折れ線

牧草地の内部から,外へ至る適当な半直線 m を考えると,この折れ線とは奇数回交わる

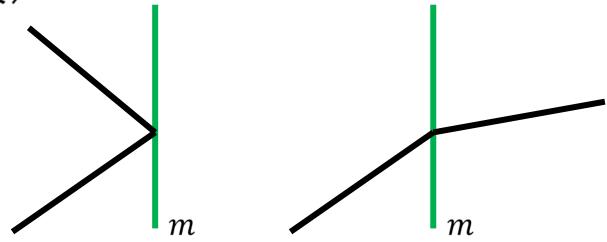


問題の言い換え

つまり, 「牧草地を囲う」というのは次のように言い 換えられる

牧草地の内部から,外部へ至る半直線 m と奇数 回交差するような,閉じた折れ線を描く

(厳密には, *m* と折れ線が「接する」ような場合に注意が必要)



折れ線の描き方

既存の柵を使う順番を決める

- -> どこで *m* を横切るかも決める
- -> 柵と柵の間は「最短」経路で結べばよい?

最短経路?

いろんな条件がある

- mと交わる回数の偶奇ごとに考える
- ・牧草地の内部に入らない

どうやって求める?

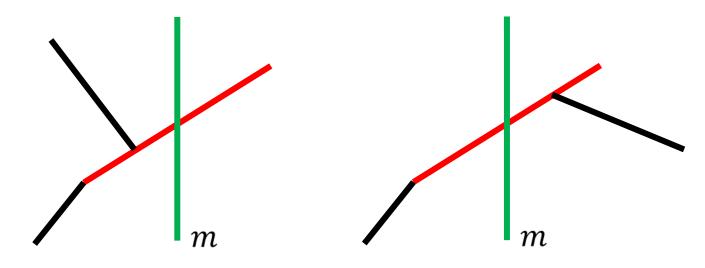
m と交わる回数の偶奇?

既存の柵上で m と交わるとちょっと困る

新たな柵をどこからつなげるかによって、この偶奇 は変わってしまう

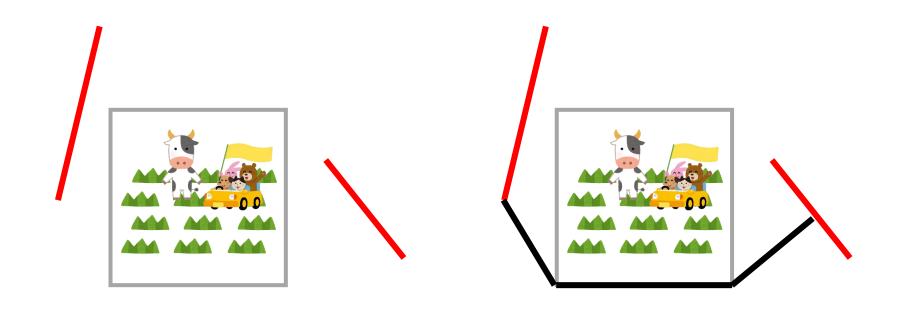
柵 -> 柵ではなく, 端点 -> 端点で考えるとよい

• 柵ごとに、どちらの端点を基準にするかを固定



最短経路で考えるべき点

最短経路は折れ線になるが、その途中で折れる点としては「牧草地の四隅」以外は考えなくてよい



最短経路に含まれうる経路

- ・柵と柵(線分と線分)の最短経路
- ・柵(線分)と、牧草地の隅(点)の最短経路
- 牧草地の隅同士の最短経路

これらを求めておいて、牧草地の内部に入るものは 除外する.

また、各経路がmと交わるかどうかも覚えておく。

柵と柵の間の最短距離

- 通る点の順番を全探索で試せば十分
- mとの交差回数を求めつつ長さを求める

・交差回数の偶奇のそれぞれについて、最短距離が求まる

• 最短路問題にして Dijkstra などをしてもよい

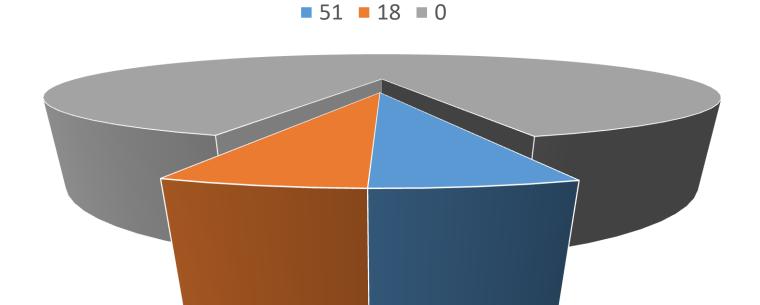
牧草地を囲う経路

- 柵のペア, m との交差回数の偶奇ごとに、最短距離が求まった
- ・柵を使う順番、各移動での交差回数の偶奇を決めて全探索できる
 - $O(n! \cdot 2^n)$

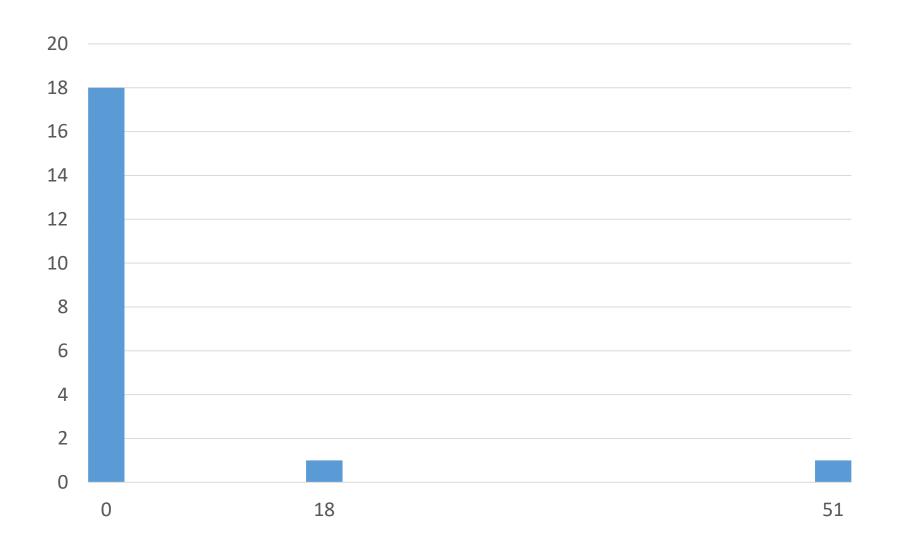
小課題3

- $n \le 100$
- ・全探索 $O(n! \cdot 2^n)$ とかは間に合わない
- 通る柵を1つ決めると、そこから「m と奇数回交 わって同じ柵に戻ってくる」パスを求めればいいこ とがわかる
- ・(柵, 交差回数の偶奇) でグラフを作って最短路
- Warshal-Floyd などで $O(n^3)$

得点分布

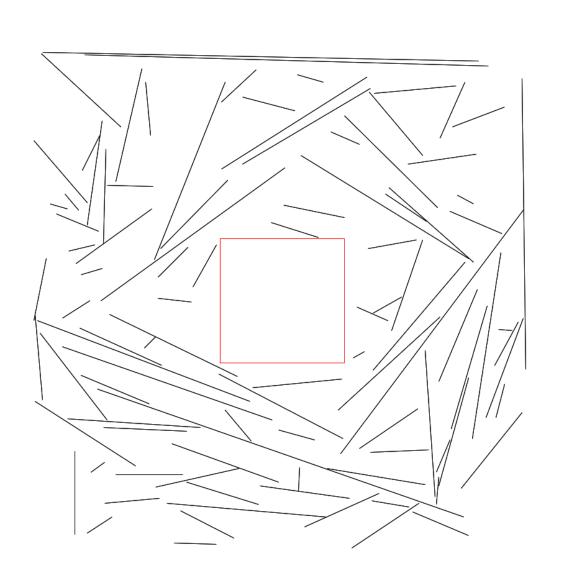


得点分布



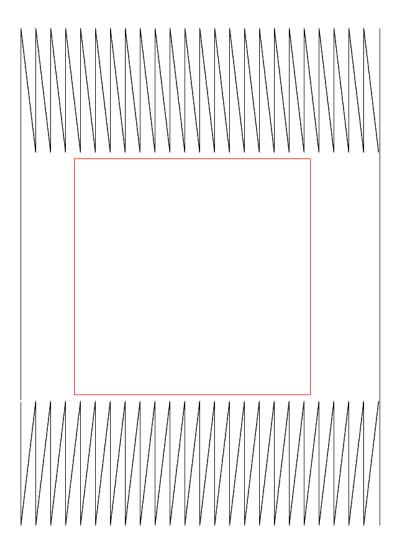
おまけ

• 03-02



おまけ

• 03-21



おまけ

• 03-24

