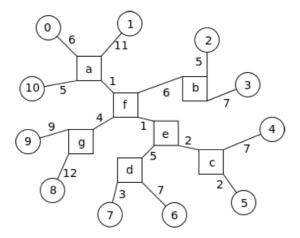
Dostępna pamięć: 1500 MB, limit czasu: 1 s. IOI 2015, dzień drugi, 30.07.2015

## Osady

W Kazachstanie jest N osad ponumerowanych od 0 do N-1. W tym kraju jest też pewna, nieznana liczba miast. Osady i miasta nazywamy wspólnie **miejscowościami**.

Wszystkie miejscowości w Kazachstanie są połączone jedną siecią dwukierunkowych dróg. Każda droga łączy dwie różne miejscowości. Każda para miejscowości jest bezpośrednio połączona co najwyżej jedną drogą. Wiadomo, że każda osada jest połączona bezpośrednio z dokładnie jedną inną miejscowością, a każde miasto jest połączone bezpośrednio z co najmniej trzema miejscowościami. O sieci dróg wiemy ponadto, że dla każdej pary miejscowości a i b istnieje dokładnie jeden sposób przejazdu pomiędzy nimi, jeśli tylko każda z dróg jest użyta co najwyżej raz.

Rysunek poniżej przedstawia sieć złożoną z 11 osad i 7 miast. Osady są oznaczone kółkami, a ich etykiety są liczbami, natomiast miasta są oznaczone kwadratami, a ich etykiety są literami.



Każda droga ma dodatnią, całkowitoliczbową długość. Odległość pomiędzy dwiema miejscowościami jest równa sumie długości dróg na trasie pomiędzy nimi.

Dla każdego miasta C, niech r(C) będzie odległością do najbardziej odległej od C osady. Miasto C nazywamy **centrum**, jeśli odległość r(C) jest najmniejsza spośród wszystkich miast. Odległość między centrum i najbardziej odległą osadą oznaczamy przez R. Tak więc R jest najmniejszą wartością spośród wszystkich r(C).

W powyższym przykładzie najbardziej odległą osadą od miasta a jest osada 8, a odległość między nimi wynosi r(a) = 1 + 4 + 12 = 17. Dla miasta g także mamy r(g) = 17. (Jedną z najbardziej odległych od g osad jest osada 6). Jedynym centrum w tym przykładzie jest miasto f, dla którego r(f) = 16. Zatem w tym przykładzie R wynosi 16.

Usunięcie centrum powoduje podział sieci na kilka spójnych części. Centrum nazwiemy **zrównoważonym**, jeśli każda z tych części zawiera co najwyżej  $\lfloor N/2 \rfloor$  osad (zaznaczmy przy tym, że liczymy tylko osady, nie miasta). Przypomnijmy, że  $\lfloor x \rfloor$  oznacza największą liczbę calkowitą nie większą niż x.

W naszym przykładzie centrum jest miasto f. Po usunięciu miasta f, sieć zostaje rozbita na cztery spójne części. Części te zawierają następujące zbiory osad:  $\{0,1,10\}$ ,  $\{2,3\}$ ,  $\{4,5,6,7\}$  i  $\{8,9\}$ . Żadna z części nie zawiera więcej niż  $\lfloor 11/2 \rfloor = 5$  osad, zatem miasto f jest zrównoważonym centrum.

#### Zadanie

Jedyną początkową informacją o sieci miejscowości i dróg jest liczba N osad. Nie znamy liczby miast. Nie wiemy także nic o strukturze połączeń drogowych. Nowe informacje możemy zdobywać jedynie, zadając pytania o odległości pomiędzy parami osad.

Twoim zadaniem jest:

- We wszystkich podzadaniach: obliczyć odległość R.
- W podzadaniach od 3 od 6: stwierdzić, czy w sieci znajduje się zrównoważone centrum.

Musisz zaimplementować funkcję hubDistance. Program sprawdzający rozpatrzy w jednym przebiegu wiele przypadków testowych. Liczba przypadków testowych dla jednego przebiegu nie przekracza 40. Dla każdego przypadku testowego program sprawdzający wywoła dokładnie raz Twoją funkcję hubDistance. Upewnij się, że Twoja funkcja inicjuje wszystkie niezbędne zmienne za każdym razem, gdy jest wywoływana.

- hubDistance(N, sub)
  - N: liczba osad.
  - sub: numer podzadania (zobacz wyjaśnienie w podrozdziałe Podzadania).
  - Jeśli sub jest równe 1 lub 2, funkcja może zwrócić R lub -R.
  - Jeśli sub jest większe od 2, to jeśli istnieje zrównoważone centrum, funkcja powinna zwrócić R, a w przeciwnym przypadku powinna zwrócić -R.

Twoja funkcja hubDistance może otrzymywać informacje o sieci dróg, wywolując funkcję programu sprawdzającego getDistance(i, j). Ta funkcja zwraca odległość pomiędzy osadami i oraz j. Jeśli i oraz j są takie same, funkcja zwraca 0. Funkcja zwraca 0, także gdy argumenty są nieprawidłowe.

#### Podzadania

W każdym przypadku testowym:

- N jest liczbą pomiędzy 6 i 110 włącznie.
- Odległość pomiędzy każdą parą osad wynosi od 1 do 1 000 000 włącznie.

Twój program może wykonać ograniczoną liczbę zapytań. Ograniczenie zależy od podzadania i jest podane w tabeli poniżej. Jeśli Twój program przekroczy dozwoloną liczbę zapytań, to jego wykonywanie zostanie przerwane i wówczas przyjmuje się, że program dał złą odpowiedź.

podzadanie	liczba	liczba	znajduje zrówno-	dodatkowe
	punktów	zapytań	ważone centrum?	warunki
1	13	$\frac{n(n-1)}{2}$	NIE	brak
2	12	$\lceil \frac{7n}{2} \rceil$	NIE	brak
3	13	$\frac{n(n-1)}{2}$	TAK	brak
4	10	$\lceil \frac{7n}{2} \rceil$	TAK	z każdego miasta wy-
				chodzq dokładnie
				trzy drogi
5	13	5n	TAK	brak
6	39	$\lceil \frac{7n}{2} \rceil$	TAK	brak

Przypomnijmy, że [x] oznacza najmniejszą liczbę całkowitą większą od lub równą x.

### Przykładowy program sprawdzający

Zauważ, że numer podzadania jest częścią danych wejściowych. Przykładowy program sprawdzający zachowuje się różnie w zależności od numeru podzadania.

Przykładowy program sprawdzający czyta dane z pliku towns.in podane w następującym formacie:

- wiersz 1: Numer podzadania i liczba przypadków testowych.
- wiersz 2: N<sub>1</sub>, liczba osad w pierwszym przypadku testowym.
- następne  $N_1$  wierszy: j-ta liczba  $(1 \le j \le N_1)$  w i-tym z tych wierszy  $(1 \le i \le N_1)$  jest odległością pomiędzy osadami i-1 oraz j-1.
- Dalej następuje opis kolejnych przypadków testowych, w takim samym formacie jak w pierwszym przypadku testowym.

Dla każdego przypadku testowego, przykładowy program sprawdzający wypisuje wartość zwracaną przez hubDistance oraz w oddzielnym wierszu liczbę zapytań.

Plik z danymi dla przykładu powyżej ma postać:

```
1 1
11
0 17 18 20 17 12 20 16 23 20 11
17 0 23 25 22 17 25 21 28 25 16
18 23 0 12 21 16 24 20 27 24 17
20 25 12 0 23 18 26 22 29 26 19
17 22 21 23 0 9 21 17 26 23 16
12 17 16 18 9 0 16 12 21 18 11
20 25 24 26 21 16 0 10 29 26 19
16 21 20 22 17 12 10 0 25 22 15
23 28 27 29 26 21 29 25 0 21 22
20 25 24 26 23 18 26 22 21 0 19
11 16 17 19 16 11 19 15 22 19 0
```

Ten format różni się od zwyczajowego specyfikowania listy dróg. Zauważ, że wolno Ci modyfikować przykładowy program sprawdzający, tak żeby używał innego formatu danych.

# XXI Bałtycka Olimpiada Informatyczna,

Warszawa-Józefów, 2015