# JOI Open 2014 Day1 Factories

## 概要

- 辺にコストがある木が与えられる
- 次のクエリをたくさん処理せよ
  - disjoint な頂点集合 X, Y が与えられるので, X に含まれる点から Y に含まれる点まで 移動する時の距離の最小値を求めよ

# 小課題 1

- N, Q <= 5000
- ▶ クエリごとに O(N) が許される
- 木 DP
- (その点から最も近い X, Y 中の点までの距離) を返しながら DP をすると答えが出せる
- あるいは, Dijkstra を実行しても O(QN log N) で, 間に合う

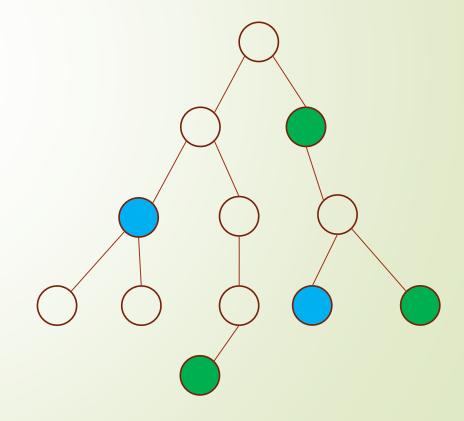
#### 小課題 2

- 各 S, T <= 20
- ▶ クエリごと O(ST) が許される
- すべての点対を試せば良い
- 根付き木にして、各点の根からの距離を求めておき、LCA を O(1) で求められる 準備をしておくと、2 点間の距離が O(1) で求められる

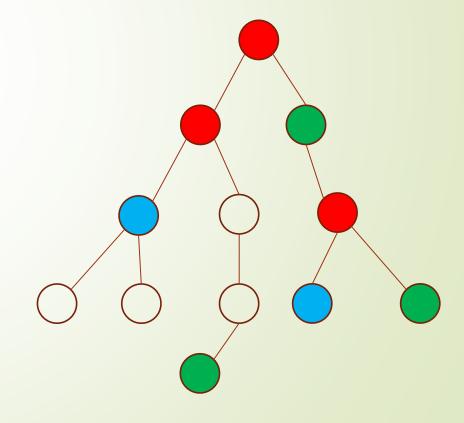
# 満点解法

- ► S, T の和がそれぞれ 1,000,000 以下である
- 入力サイズの線形より速くは解けない
- O(S+T) とか O((S+T) log N) くらいで解ければよさそう

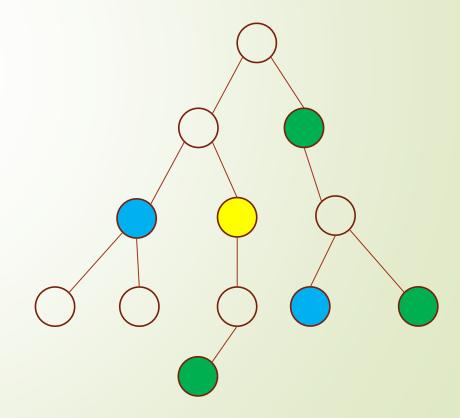
- 木 DP をするときに、N 個の頂点すべて見ないといけない?
- Xの点を青で、Yの点を緑で表す



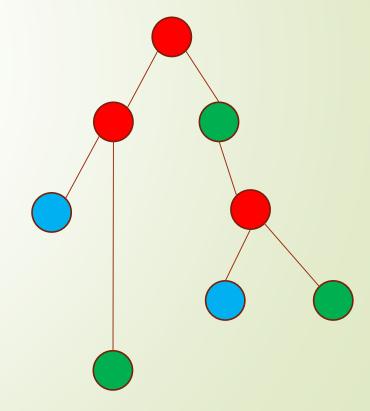
- ▶ 木 DP をしたいだけだったら,必要な頂点は
  - X, Y に最初から含まれる点
  - 最初から含まれる点の LCA となる点
- ► だけ (右図では、赤い頂点)
- ▶ 他の点を調べても,
  - ▶ 下に X, Y に含まれる点がない
  - 下から来た値をそのまま受け流す
- ▶ のどちらかで,無意味



► たとえば、黄色の点は、DP をしたところで、直下の点の答えに適当に辺の長さを 足して返すだけなのでほとんど無意味

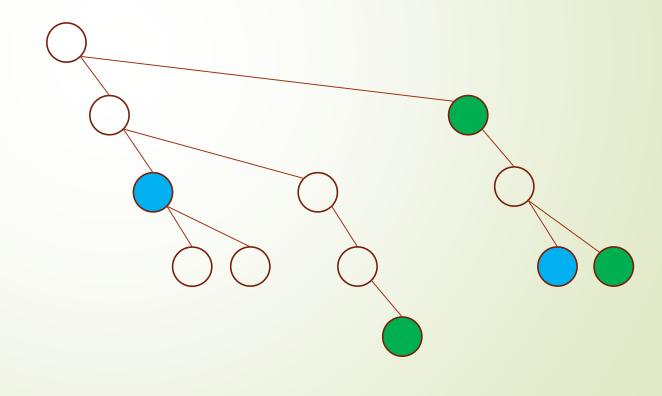


- 結局, 右のグラフについて DP すればよくなる
- ▶ 点をつぶしたとき, 辺の長さは単に和を求めればよい



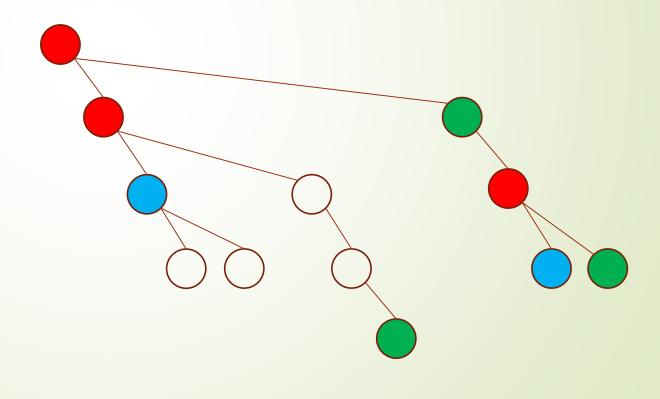
# 木の必要な部分を抽出

■ まず,木に DFS 順序を与える



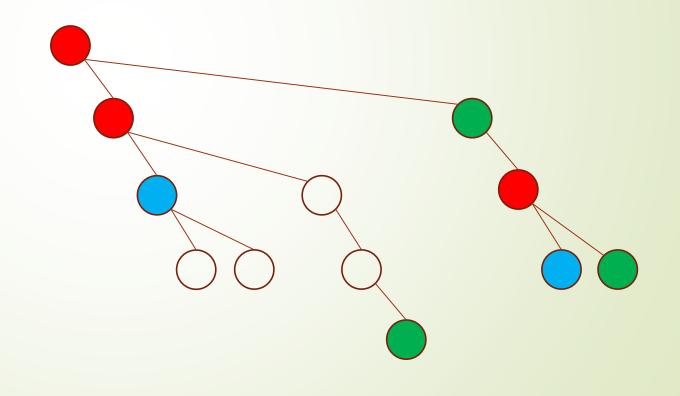
# 木の必要な部分を抽出

▶ 実は、この順序において隣り合う点同士の LCA だけ見れば十分



# なぜか?

■ この順序において「隣り合わない」点同士の LCA も,ある「隣り合う」点同士の LCA として現れることを言えばよい



## なぜか?

- 2点 P, Q の LCA を考える (R とする)
- Rが Pか Q と一致する場合は省略します
- 列の上で P = S<sub>1</sub>, ..., S<sub>k</sub> = Q がこの順で隣り合っているとする
- R の子で、子孫に S<sub>i</sub> を含むものを S<sub>i</sub>' とする
- S<sub>i</sub>'と S<sub>i+1</sub>'が異なるなら, S<sub>i</sub>'と S<sub>i+1</sub>'の LCA は R (あるいはもっと上) になる
- 一方, S<sub>i</sub>'はRの子孫であるから, このとき LCA は R になる
- ► LCA の定義から、P' と Q' は異なる

## なぜか?

- LCA の定義から、P'= S₁' と Q'= Sk' は異なる
- $\blacksquare$  よって,  $S_1', ..., S_k'$ がすべて一致するということはありえない
- ▶ ゆえに、DFS 列上で隣接する 2 点で、それらの LCA が R になるものが存在

## 点の数の評価

- 最初与えられる点の数は S + T 個
- 新たに必要になる点の数は, 高々S+T-1個
- よって、DP で必要になる点の数は全部で O(S+T) 個
- 新たな点を含めた木の構造がわかってしまえば, O(S+T) で DP が行える

## 「新しい木」の作り方の例

- まず, 最初の点たちを X, Y 由来区別なく DFS 順序でソート
- 隣り合う点同士の LCA を求める
- RMQ などを用いて、LCA 列のある範囲でどこが最も根に近いか求められるようにする

## 「新しい木」の作り方の例

- 点たちのある範囲において木を構築する方法
- RMQ を用いて、その範囲でどこが根になるかを LCA 列の中で求める
- ► そのような点は複数回現れるかもしれないが、どこを選んでもよい
- ▶ その点の左側,右側について再帰的に木を構築する
- ▶ 左側,右側の根と,現在の根を結べば終わり
- ▶ 辺の長さは、元の木における「根からの距離」の差を用いる
- 同じ点が複数回現れるかもしれないが、結局長さ0の辺で結ばれるだけなので無問題

## 計算量

- 初期化
  - DFS 木の作成に O(N)
  - ▶ LCA を O(log N) で求めるための準備に O(N)
- ▶ クエリ (S, T の和をそれぞれ Ssum, Tsum とする)
  - DFS 順序に並び替えるのに O((S + T) log (S + T))
  - LCA をすべて求めるのに O(S + T)
  - LCA 列上での RMQ に、準備とクエリ合わせて O((S + T) log (S + T))
- 結局, O((N + Ssum + Tsum) log N)
- ▶ 満点が得られる