

Korale

Bajtazar postanowił zająć się produkcją naszyjników. Udało mu się okazynie kupić bardzo długi sznur różnokolorowych koralików. Dysponuje też maszyną, która dla danego k ($k > 0$) potrafi pociąć sznur na odcinki składające się z k koralików (czyli pierwszy odcinek składa się z koralików o numerach $1, \dots, k$, drugi $k + 1, \dots, 2k$, itd.). Jeśli sznur koralików ma długość, która nie jest wielokrotnością k , to ostatni odcinek, który ma długość mniejszą niż k , jako niepełnowartościowy, nie jest wykorzystywany. Kolory koralików oznaczamy dalej dodatnimi liczbami całkowitymi.

Bajtazar lubi różnorodność i zastanawia się, jak dobrać liczbę k , tak by otrzymać jak najwięcej różnych sznurów koralików. Sznur koralików, który ma zostać pocięty, ma wyraźnie określony koniec, od którego zaczynamy odcinać krótsze sznury. Jednak każdy odcięty sznur może zostać obrócony — inaczej mówiąc, sznury $(1, 2, 3)$ i $(3, 2, 1)$ są dla Bajtazara takie same. Napisz program, który pomoże mu wyznaczyć optymalną wartość parametru k .

Przykładowo, dla sznura koralików postaci:

$(1, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 1, 2, 3, 3, 1, 2, 2, 1, 3, 3, 2, 1),$

- stosując $k = 1$, możemy otrzymać 3 różne sznury koralików: $(1), (2), (3),$
- stosując $k = 2$, możemy otrzymać 6 różnych sznurów koralików: $(1, 1), (1, 2), (2, 2), (3, 3), (3, 1), (2, 3),$
- stosując $k = 3$, możemy otrzymać 5 różnych sznurów koralików: $(1, 1, 1), (2, 2, 2), (3, 3, 3), (1, 2, 3), (3, 1, 2),$
- stosując $k = 4$, możemy otrzymać 5 różnych sznurów koralików: $(1, 1, 1, 2), (2, 2, 3, 3), (3, 1, 2, 3), (3, 1, 2, 2), (1, 3, 3, 2),$
- dla większych wartości k możemy uzyskać co najwyżej 3 różne sznury koralików.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się liczba całkowita n ($1 \leq n \leq 200\,000$), oznaczająca długość sznura koralików. W drugim wierszu znajduje się n dodatnich liczb całkowitych a_i ($1 \leq a_i \leq n$), pooddzielanych pojedynczymi odstępami i oznaczających kolory kolejnych koralików w sznurze Bajtazara.

Wyjście

W pierwszym wierszu standardowego wyjścia należy wypisać dwie liczby całkowite oddzielone pojedynczym odstępem: liczbę różnych sznurów koralików, które można uzyskać przy optymalnym wyborze parametru k , oraz liczbę l różnych wyborów parametru k prowadzących do uzyskania takiej liczby sznurów. Drugi wiersz powinien zawierać l liczb pooddzielanych pojedynczymi odstępami: wartości parametru k , dla których uzyskujemy optymalne rozwiązanie — mogą one zostać wypisane w dowolnej kolejności.

Przykład

Dla danych wejściowych:

21

1 1 1 2 2 2 3 3 3 1 2 3 3 1 2 2 1 3 3 2 1

poprawnym wynikiem jest:

6 1

2

Rozwiązanie**Pierwsze rozwiązanie**

Pierwszym pomysłem, jaki nasuwa się w związku z zadaniem, jest bezpośrednie wykonanie poleceń podanych w treści zadania.

Musimy sprawdzić wszystkie możliwe długości podśłów k ($k = 1, 2, \dots, n$). Przez *podśłowa* rozumiemy tu spójne fragmenty wyjściowego ciągu koral, który to ciąg będziemy w związku z tym nazywać *słowem*. Dla danej długości k przeglądamy kolejne podśłowa tej długości, wybrane zgodnie z warunkami zadania. W trakcie przeglądania musimy sprawdzać, czy aktualnie analizowane podśłowo występowało (w identycznej formie, lub też odwrócone) wcześniej w podziale.

Rozwiązanie to, mimo iż wygląda na niezbyt optymalne, w rzeczywistości nie jest najgorsze. Sprawdzenie, ile jest różnych podśłów zadanej długości k wybranych zgodnie z treścią zadania, ma bowiem łączny koszt czasowy rzędu:

$$T_k = \sum_{i=1}^{\lfloor n/k \rfloor} (i-1) \cdot k = k \cdot \sum_{i=1}^{\lfloor n/k \rfloor} (i-1) = k \cdot O\left(\frac{n^2}{k^2}\right) = O\left(\frac{n^2}{k}\right).$$

Powyższe oszacowanie bierze się stąd, że dla i -tego z kolei podśłowa musimy sprawdzić, czy wystąpiło wśród dotychczas rozpatrzonych $i-1$ podśłów, a dla każdej pary podśłów sprawdzenie, czy są one równe zgodnie z naszymi kryteriami, zajmuje czas $O(k)$. Zatem złożoność czasowa całego algorytmu wynosi:

$$T = \sum_{k=1}^n T_k = O\left(\sum_{k=1}^n \frac{n^2}{k}\right) = O(n^2) \cdot O\left(\sum_{k=1}^n \frac{1}{k}\right) = O(n^2) \cdot O(\log n) = O(n^2 \log n).$$

W tym oszacowaniu wykorzystujemy znaną własność tzw. liczb harmoniczych, patrz np. książka [23]:

$$\sum_{k=1}^n \frac{1}{k} = O(\log n). \quad (1)$$

Implementację przedstawionego rozwiązania można znaleźć w pliku `kors1.cpp`. Na zawodach tego typu programy zdobywały około 40 punktów.

Rozwiązanie wzorcowe

Zastanówmy się teraz, w jaki sposób można ulepszyć poprzednie rozwiązanie. Najbardziej pracochłonną częścią tego algorytmu było porównywanie podśłów długości k . Aby usprawnić ten fragment rozwiązania, możemy zastosować algorytm Karpa-Millera-Rosenberga (KMR), który buduje tzw. *słownik podśłów bazowych*¹. W ten sposób dla zadanego słowa s , w czasie $O(n \log n)$ (lub $O(n \log^2 n)$, w zależności od tego, czy w algorytmie używamy sortowania pozycyjnego, czy jakiegoś o złożoności czasowej liniowo-logarytmicznej) przygotowujemy strukturę danych, która pozwala na porównywanie dowolnych dwóch podśłów słowa s w czasie $O(1)$.

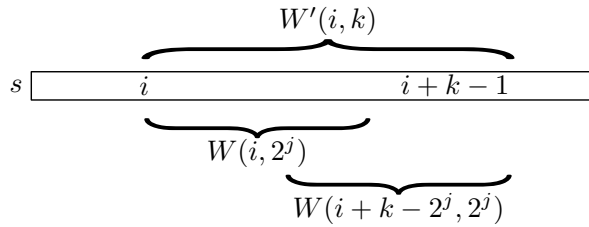
Struktura ta, dla wejściowego słowa s ($s = s[1..n]$) oraz dowolnych liczb całkowitych $0 \leq j \leq \log n$ oraz $1 \leq i \leq n + 1 - 2^j$, generuje liczbowy identyfikator $W(i, 2^j)$ dla podśłowa $s[i..i + 2^j - 1]$. Identyfikatory te są niewielkimi liczbami całkowitymi (z zakresu $[0..n - 1]$) oraz mają tę własność, że

$$W(i, 2^j) = W(p, 2^j) \Leftrightarrow s[i..i + 2^j - 1] = s[p..p + 2^j - 1].$$

Dzięki takiej informacji możemy również jednoznacznie identyfikować podśłowa *dowolnej* długości k . Faktycznie, niech j oznacza największą liczbę całkowitą, taką że $2^j \leq k$. Wtedy podśłowo $s[i..i + k - 1]$ możemy jednoznacznie zidentyfikować z parą

$$W'(i, k) \stackrel{\text{def}}{=} (W(i, 2^j), W(i + k - 2^j, 2^j)),$$

zobacz rys. 1. Oczywiście, nadal ma miejsce własność, że dwa podśłowa długości k są identyczne wtedy i tylko wtedy, gdy odpowiadające im identyfikatory są równe.



Rys. 1: Funkcja $W'(i, k)$.

Zadanie wymaga od nas utożsamiania słów postaci w oraz w^R (odwrócone słowo w). Można pokonać to utrudnienie, stosując algorytm KMR dla słowa $s\#s^R$ ($\#$ to dowolny symbol różny od wszystkich symboli wejściowych). Musimy również zmienić definicję funkcji $W'(i, k)$. Każde podśłowo $w = s[i..i + k - 1]$ występuje w słowie $s\#s^R$ w dwóch miejscach:

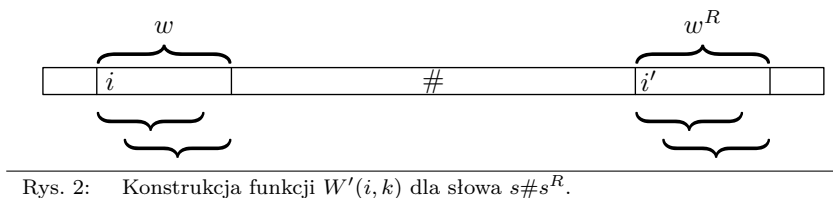
- na pozycji i — jako w ,
- oraz na pozycji $i' = 2n + 2 - (i + k - 1)$ — jako w^R .

Jako identyfikator $W'(i, k)$, dla $1 \leq i$ oraz $i + k - 1 \leq n$, powinniśmy wybrać np. mniejszą (leksykograficznie) z par:

$$(W(i, 2^j), W(i + k - 2^j, 2^j)) \quad \text{oraz} \quad (W(i', 2^j), W(i' + k - 2^j, 2^j)),$$

¹Patrz np. książka [19] lub opis rozwiązania zadania *Powtórzenia* z VII OI [7].

gdzie $2^j \leq k < 2^{j+1}$, patrz także rys. 2.



Kolejnym krokiem, który musimy zastosować, jest efektywniejsze badanie liczby różnych podśłów w zadanym podziale. Dla ustalonego k , za pomocą poprzedniego kroku utożsamiamy podśłowa z parami liczb całkowitych, czyli otrzymujemy ciąg złożony z $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor$ par. Następnie taki ciąg możemy uporządkować leksykograficznie (tzn. posortować pary w pierwszej kolejności względem pierwszej współrzędnej, a w razie remisów względem drugiej). W uporządkowanym ciągu już łatwo wyznaczamy liczbę różnych elementów. Takie postępowanie możemy zaimplementować łatwo w czasie liniowo-logarytmicznym względem liczby elementów ciągu, równej $\lfloor \frac{n}{k} \rfloor$ dla danej długości podśłowa k . Można się także bardziej postarać i zamiast sortowania liniowo-logarytmicznego użyć algorytmu sortowania pozycyjnego. Wówczas należy *wszystkie* ciągi par, skonstruowane dla poszczególnych wartości parametru k , posortować za jednym razem, dodając do każdej z par trzecią współrzędną oznaczającą wartość parametru k , której ona odpowiada. Dzięki temu koszt czasowy sortowania spada do:

$$O\left(\sum_{k=1}^n \frac{n}{k}\right),$$

czyli możemy powiedzieć, że na daną wartość parametru k przypada $O(\frac{n}{k})$ operacji.

Podsumowując, zadanie możemy rozwiązać, używając następującego postępowania:

- 1: uruchom algorytm KMR dla słowa $s\#s^R$
- 2: **for** $k := 1$ **to** n **do begin**
- 3: wygeneruj ciąg par identyfikujących kolejne podśłowa o długości k :
- 4: $C_k = (W'(i, k) : i = 1, k + 1, 2k + 1, \dots)$
- 5: **end**
- 6: uporządkuj ciągi C_k przy pomocy sortowania pozycyjnego
- 7: **for** $k := 1$ **to** n **do**
- 8: wyznacz liczbę różnych elementów w ciągu C_k

Zastanówmy się, jaka jest złożoność takiego rozwiązania. Czas potrzebny na wstępne obliczenia w algorytmie KMR wynosi $O(n \log n)$. Następnie, wyznaczenie liczby różnych podśłów długości k wybranych zgodnie z wymaganiami zadania zajmuje czas $O(\frac{n}{k})$. Korzystając ponownie z oszacowania (1), otrzymujemy koszt czasowy całego algorytmu:

$$T = O(n \log n) + \sum_{k=1}^n O\left(\frac{n}{k}\right) = O(n \log n) + O(n) \cdot O\left(\sum_{k=1}^n \frac{1}{k}\right) = O(n \log n).$$

Implementacje rozwiązania wzorcowego używające sortowania liniowo-logarytmicznego, czyli działające w złożoności czasowej $O(n \log^2 n)$, można znaleźć w plikach `kor.cpp` i `kor1.pas`.

W tym miejscu warto dodać, że równie efektywne rozwiązanie można otrzymać, korzystając z metody haszowania, która — podobnie jak algorytm KMR — pozwala na wyznaczanie identyfikatorów zadanej długości podśłów słowa s , jednakże jest obciążona mało prawdopodobną możliwością błędnego stwierdzenia, że dwa różne podśłowa są równe. Więcej o tej metodzie można przeczytać w opisie rozwiązania zadania *Antysymetria* w niniejszej książeczce oraz w podanych tam odnośnikach.

Testy

Rozwiązania były sprawdzane na 12 grupach danych testowych. Poniżej przedstawiona została tabela z podstawowymi parametrami testów, w której n oznacza długość sznura koralu, a m — liczbę różnych kolorów koralu.

Nazwa	n	m
<i>kor1a.in</i>	20	13
<i>kor1b.in</i>	20	2
<i>kor1c.in</i>	20	1
<i>kor2a.in</i>	100	17
<i>kor2b.in</i>	100	8
<i>kor2c.in</i>	100	1
<i>kor3a.in</i>	200	60
<i>kor3b.in</i>	200	4
<i>kor4a.in</i>	500	252
<i>kor4b.in</i>	500	9
<i>kor5a.in</i>	16 000	726
<i>kor5b.in</i>	16 000	16
<i>kor6a.in</i>	20 000	775
<i>kor6b.in</i>	20 000	48

Nazwa	n	m
<i>kor7a.in</i>	40 000	2 035
<i>kor7b.in</i>	40 000	96
<i>kor8a.in</i>	50 000	12 303
<i>kor8b.in</i>	50 000	120
<i>kor9a.in</i>	80 000	34 267
<i>kor9b.in</i>	80 000	18
<i>kor10a.in</i>	140 000	88 456
<i>kor10b.in</i>	140 000	3
<i>kor11a.in</i>	170 000	101 623
<i>kor11b.in</i>	170 000	13
<i>kor12a.in</i>	200 000	126 290
<i>kor12b.in</i>	200 000	2
<i>kor12c.in</i>	200 000	1

