JOIOI王国 解説

tozangezan

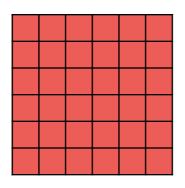
問題概要

- · H*Wのグリッドを2つのグループに分ける
 - ・それぞれのグループは各行各列について連続
- それぞれのグループのmax(標高)-min(標高)のうち、大きいものの最小値はいくらか?

正しい分け方

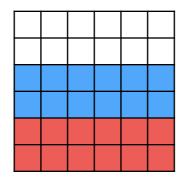
・各地域は、1つ以上のマスを含む

・だめな例:



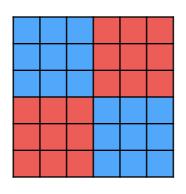
それぞれのマスは、どちらかの地域に属する

・だめな例:



・各地域は連結

・だめな例:

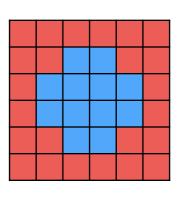


正しい分け方

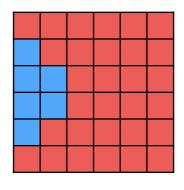
- 各行,各列について,その行または列に属するマス全体を取り出したとき,それぞれの地域のマスはひとつながりになっている.ただし,その行あるいは列のすべてのマスが同じ地域に属していてもよい.
- 何を言っているのだろう? 図にしてみよう

正しい分け方

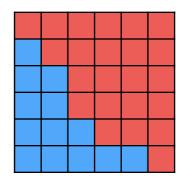
・ 例えばこれはどうだろう?



- · → NG (2行目の赤などが分断されてる)
- ・ これはどうか?



- · → NG (1列目の赤などが分断されてる)
- ・ じゃあ、これは?



 $\cdot \rightarrow \mathsf{OK}$

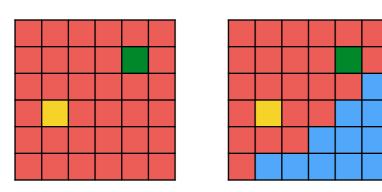
正しい分け方、まとめ

- どういうものが大丈夫か?
- · (右上が赤、左下が青)や(左上が赤、右下が青)みたいなの
- ・赤と青の境界線を、左上(右上)の頂点から右下(左下)の頂点へ、→と↓(←と↓)だけを使ったパスで書くことに対応する

小課題1 (15点)

- さっきのルールに従って、盤面を分割する方法を全部試す。
- ・分割した後、それぞれの領域で最大最小を計算
- ・全通り試すなら、DFSとかが使える
- 組み合わせの数は 2(H+WCH) 通りなので、小課題1 が解ける。

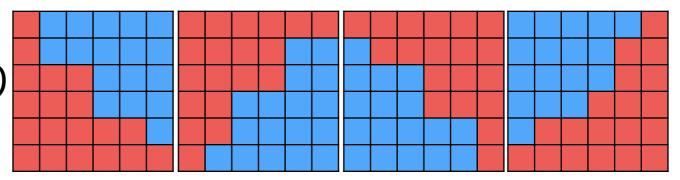
特徴



- ・黄色のマスが最小値、緑色のマスが最大値とする
- ・例えば右図のように、この2つのマスが同じ領域にあると、求める値は常に(緑色)-(黄色)となる
- ・もっといい値にしたいなら、この2つのマスは別の 領域に置く必要がある

実装の楽

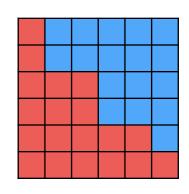
- ・全てのマスの最大値をx、最小値をyとする 最大値は赤、最小値は青にあることにする
- ・考えるパターンは4通り



- · 進行方向(右下 or 左下)
- · max(x-赤最小,青最大-y)
- · → 90°回転を4回させると場合分けが消えて楽

より速い解法

答えをK以下にしたいときを考えよう



- · 青に属することが可能なマスは、(最小+K)以下
- · 赤に属することが可能なマスは、(最大-K)以上
- ・これを満たすように分割できればOK
- これを使うと二分探索で答えが求められる

Greedyなたどり方

- · 今どの列にいるかを変数に持っておく(最初は左<mark>----</mark>)
- 各行ごとに、青には属せないマスで最も右の場所を探す。それが1つ上の行で求めた列より左だったらその列をその場所とする。
- ・その場所よりも左に赤に属せないマスがあったら NG
- · このルールで完走できればOK!

計算量

- · 90°回転は4回なので、O(1)
- · 二分探索は O(log (標高の最大値)) になる
- · Greedy は O(HW) でできる
- · 全部あわせて O(HW log (標高の最大値)) で100点

別解(DP)

- ・実は二分探索しなくてもよい
- ・dp[i][j]:= i行目j列目とj+1列目の間の仕切りを最後 に使ったときの、max(左の最大-x,y-右の最小)の最 小値
- ・dp[i][j]からはdp[i+1][k] (k≥j)に遷移できる。区間 のminやmaxを事前に計算しておけば O(HW²)
- ・ → 小課題1, 2 (計60点)がとれる

別解(DP)

- ・DPの更新のときに丁寧に累積minとかを計算していけば、O(HW)にもできて、これでも満点がとれる
- 計算量はこっちのほうが速い
- ・実装はこっちのほうが複雑

得点分布

