|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 简单工厂 | 工厂方法 | 抽象工厂方法 |
| 简单工厂的扩展性高但是对此违背了开闭原则，不利于项目的维护扩展,.  创建对象时，只需要知道参数名就行，且他不会对客户端暴露创建逻辑。  属于创建形模式 | 工厂方法将每一种对象都独立出来，让实现的接口去决定实例化哪个类，，利于扩展但是随着代码结构的复杂，难于理解。  该方法适用于需要大量的公共的逻辑代码的时候写到父类中去。  属于创建形模式. | 了解抽象工厂是对应产品族的概念。  以自我写的demo为例，apple/banana 是产品族，所有继承apple（banana）的都是同一产品等级结构。通过具体实现的工厂来返回对应的apple/banana.。  产品族的扩展是比较困难的，且不符合开闭原则，每当增加一个产品，对应的抽象接口以及具体实现的类中加相应的代码。 |

注：如有缺少重要理解或者理解不准，请老师指正799952333@qq.com。