|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | **项目角色** | **利益相关程度** | **影响水平** | **特点分析** | **管理策略** |
| 李彦博 | 项目经理 | 高 | 高 | 有领导力，有号召力，有较为专业的项目管理能力，能够熟练地运用编程软件，有较为丰富的项目管理经验。 |  |
| 刘兆兴 | 产品经理 | 高 | 高 | 善于发现所处生活中的问题并通过问题发现解决方法，对用户特征和产品质量要求高，了解互联网运作方式。。同时也是产品提出者，资金引进者，兼有发起人特点。 | 产品方面主要以刘兆兴的意见为主，重要事情多与他沟通协商，主要还是听从他的安排。 |
| 郭子豪 | 技术专家 | 高 | 高 | 可以熟练地运用java语言和jsp语言，有较为丰富的开发和设计经验，可以熟练地链接客户端服务端和数据库之间的操作。 | 技术以郭子豪和刘天义为主导，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力 |
| 刘天义 | 技术专家 | 高 | 高 | 可以熟练地运用java语言和jsp语言，有较为丰富的开发和设计经验，可以熟练地链接客户端服务端和数据库之间的操作。 | 技术以郭子豪和刘天义为主导，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力 |
| 张冉 | UE/UI 设计师 | 高 | 高 | 绝对的审美品位，能熟练地运用墨刀PS等软件进行界面效果设计，关注用户使用特征，设计出方便用户审美，有亲和力，又不失艺术感的客户端界面。 | UE/UI以李萌和张冉为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 李萌 | UE/UI 设计师 | 高 | 高 | 绝对的审美品位，能熟练地运用墨刀PS等软件进行界面效果设计，关注用户使用特征，设计出方便用户审美，有亲和力，又不失艺术感的客户端界面。 | UE/UI以李萌和张冉为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 刘天义 | 测试专家 | 高 | 高 | 踏实，细心，耐心是他的性格，拥有较为丰富的发现bug的手段及方式，善于和开发人员进行交流，有亲和力，可以更为融洽的于团队进行配合。 | 质量以刘天义为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 李老板 | 医生代表 | 高 | 中 | 知名医科大学毕业，在医院有着多年的医学和康复训练等专业知识和经历，阅历丰富，能提供较为专业的医学康复帮助。 | 与其充分交流沟通，了解康复的共性和需求，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多需要进行康复训练的病人收集材料。 |
| 刘同学 | 需要康复训练的病人代表 | 高 | 中 | 大三体育专业学生，经常打比赛，偶尔会出现伤病，每次恢复完后总要有康复训练，经验丰富。 | 与其充分交流沟通，了解病人需要康复的特点，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多需要康复训练的病人收集材料。 |
| 运动康复 | 竞争对手 | 高 | 低 | 有较强的覆盖范围，较强的专业强度，被下载次数较多，使用者较多。 | 取其精华弃其糟粕；研究其优缺点，取其所长，攻其所短。 |