## DOCUMENTACIÓN PYTHON

El Código programado en Python está dividido en 3 archivos .py, communication, stream, y main.

El archivo **communication** se encarga de la comunicación entre <u>Python y el</u> <u>servidor Java</u>. Avisa al servidor cuando tiene que mandar un email, y manda un String con los datos necesarios para hacer la query en la DDBB. Utiliza la librería socket.

El archivo **stream** se encarga de controlar la <u>PiCamera</u> y de hacer el <u>streaming</u>. Principalmente, utiliza las librerías <u>picamera</u>, <u>socketserver</u>, <u>threading</u> y <u>server</u>. El streaming siempre está funcionando en el thread correspondiente, y controla la cámara a través del <u>splitter\_port=1</u> (puerto 1). Las grabaciones se controlan con los métodos <u>record()</u> y <u>stopRecording()</u>. El método <u>record()</u> crea el nombre del archivo, empieza a grabar, y da el aviso al servidor (con el método del archivo **communication**) para que mande el email. Y finalmente, el método <u>stopRecording()</u> para la grabación, y avisa al servidor para que la guarde en la DDBB.

El archivo **main** es donde está el <u>flujo principal de ejecución</u>, y los threads principales. Está compuesto por 3 tipos de thread, <u>movimiento</u>, <u>temporizador</u>, y <u>stream</u>. El thread <u>movimiento</u> se encarga de controlar el sensor de infrarrojo. Los threads <u>temporizador</u> se encargan de controlar la duración de las grabaciones, para registrarlas en la <u>DDBB</u>, y para controlar el tamaño de los archivos con un límite ampliable de 30 segundos. Se crea uno con cada grabación, y se limpian automáticamente al llegar a 10 threads usados. El thread <u>stream</u> se encarga de controlar el streaming y las grabaciones. Y el <u>flujo principal</u> se encarga de controlar todos los threads coordinadamente.