

Таблица 1 – План тестирования

| Тест кейс, № | Название | Описание |
|--------------|---------------------------------|--|
| 1 | Тест функционала главного героя | Тестирование перемещения, атаки и взаимодействия с окружающим миром |
| 2 | Тест системы здоровья | Тестирование шкалы здоровья во время получения урона |
| 3 | Тест функционала врагов | Тестирование поведения врагов по отношению к главному герою |
| 4 | Тест диалоговой системы | Тестирование диалоговой системы во время взаимодействия главного героя с NPC |
| 5 | Тест главного меню | Тестирование переходов между игрой, главным меню и рабочим столом пользователя |
| 6 | Тест боевой системы | Тестирование нанесения урона |

Таблица 2 – Тест-кейс 1

| | |
|---------------------|--|
| Идентификатор | 1 |
| Название | Тест функционала главного героя |
| Приоритет | Высокий |
| Описание | Тестирование функционала игрового персонажа |
| Предусловие | Предусловие отсутствует |
| Шаги тестирования | <ol style="list-style-type: none"> 1) Запустить приложение “Weaken” на устройстве 2) Нажать на кнопку “New game” в главном меню 3) Проверить анимацию покоя, когда персонаж стоит на месте 4) Проверить передвижение персонажа нажатием на клавиши WASD 5) Проверить прыжок персонажа нажатием на клавишу Space 6) Проверить приседание персонажа нажатием на клавишу LeftCtrl 7) Проверить перекат персонажа нажатием на клавишу C 8) Проверить ускорение персонажа нажатием на клавишу LeftShift 9) Проверить прыжок от стены нажатием на клавишу Space 10) Проверить анимацию покоя, когда персонаж находится на стене, прыгнув на неё 11) Проверить карабканье персонажа по стенам нажатием на клавиши WS 12) Проверить анимацию покоя, когда персонаж зацеплен за горизонтальную поверхность 13) Проверить анимацию взбирания на горизонтальную поверхность нажатием на клавишу W. |
| Ожидаемый результат | <ol style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) У персонажа проигрывается анимация покоя, когда пользователь ничего не нажимает; 4) У персонажа проигрывается анимация ходьбы; 5) У персонажа проигрывается анимация прыжка, перепрыгивает препятствия; 6) У персонажа проигрывается анимация приседания, проходит узкие пространства; 7) У персонажа проигрывается анимация переката, быстро преодолевает узкие пространства и уворачивается от ударов |

| | |
|-----------------------|---|
| | <p>врагов;</p> <p>8) У персонажа проигрывается анимация ускорения, увеличивается скорость передвижения;</p> <p>9) У персонажа проигрывается анимация прыжка от стены, прыгает по стенам;</p> <p>10) У персонажа проигрывается анимация покоя при нахождении на стене;</p> <p>11) Проигрывается анимация, персонаж карабкается по стене;</p> <p>12) Проигрывается анимация, персонаж цепляется за горизонтальную поверхность;</p> <p>13) Проигрывается анимация, персонаж взобрался на горизонтальную поверхность.</p> |
| Постусловие | Постусловие отсутствует |
| Фактический результат | <p>1) После запуска приложения появилось главное меню игры;</p> <p>2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир;</p> <p>3) У персонажа проигрывается анимация покоя, когда пользователь ничего не нажимает;</p> <p>4) У персонажа проигрывается анимация ходьбы;</p> <p>5) У персонажа проигрывается анимация прыжка, перепрыгивает препятствия;</p> <p>6) У персонажа проигрывается анимация приседания, проходит узкие пространства;</p> <p>7) У персонажа проигрывается анимация переката, быстро преодолевает узкие пространства и уворачивается от ударов врагов;</p> <p>8) У персонажа проигрывается анимация ускорения, увеличивается скорость передвижения;</p> <p>9) У персонажа проигрывается анимация прыжка от стены, прыгает по стенам;</p> <p>10) У персонажа проигрывается анимация покоя при нахождении на стене;</p> <p>11) Проигрывается анимация, персонаж карабкается по стене;</p> <p>12) Проигрывается анимация, персонаж цепляется за горизонтальную поверхность;</p> <p>13) Проигрывается анимация, персонаж взобрался на горизонтальную поверхность.</p> |
| Статус | Пройден |

Таблица 3 – Тест-кейс 2

| | |
|-------------------|--|
| Идентификатор | 2 |
| Название | Тест системы здоровья |
| Приоритет | Высокий |
| Описание | Тестирование здоровья главного героя и врагов |
| Предусловие | Предусловие отсутствует |
| Шаги тестирования | <p>1) Запустить приложение “Weaken” на устройстве</p> <p>2) Нажать на кнопку “New game” в главном меню</p> <p>3) Проверка наличия шкалы здоровья в левом верхнем углу</p> <p>4) Проверка уменьшения здоровья, при получении урона от врагов</p> <p>5) Проверка уменьшения здоровья врага, при нанесении урона по ним</p> <p>6) Проверка анимации при получении урона от врагов</p> |

| | |
|-----------------------|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> 7) Проверка анимации при нанесении урона по врагам 8) Проверка анимации смерти у главного героя 9) Проверка анимации смерти у врагов. |
| Ожидаемый результат | <ul style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) В левом верхнем углу есть шкала здоровья; 4) При получении урона от врагов здоровье у главного героя уменьшается; 5) При нанесении урона врагам их здоровье уменьшается; 6) При получении урона, у главного героя проигрывается анимация; 7) При нанесении урона, у врагов проигрывается анимация; 8) При обнулении здоровья, у главного героя проигрывается анимация смерти; 9) При обнулении здоровья, у врагов проигрывается анимация смерти. |
| Постусловие | Постусловие отсутствует |
| Фактический результат | <ul style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) В левом верхнем углу есть шкала здоровья; 4) При получении урона от врагов здоровье у главного героя уменьшается; 5) При нанесении урона врагам их здоровье уменьшается; 6) При получении урона, у главного героя проигрывается анимация; 7) При нанесении урона, у врагов проигрывается анимация; 8) При обнулении здоровья, у главного героя проигрывается анимация смерти; 9) При обнулении здоровья, у врагов проигрывается анимация смерти. |
| Статус | Пройден |

Таблица 4 – Тест-кейс 3

| | |
|---------------------|--|
| Идентификатор | 3 |
| Название | Тест функционала врагов |
| Приоритет | Высокий |
| Описание | Тестирование функционала игрового персонажа |
| Предусловие | Предусловие отсутствует |
| Шаги тестирования | <ul style="list-style-type: none"> 1) Запустить приложение “Weaken” на устройстве; 2) Нажать на кнопку “New game” в главном меню; 3) Встретить врага в игре 4) Проверить анимацию покоя, когда враг стоит на месте; 5) Проверить передвижение врага, при нахождении главного героя в его поле зрения; 6) Проверить преследование врага за главным героем |
| Ожидаемый результат | <ul style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил врага 4) У врага проигрывается анимация покоя 5) Враг замечает главного героя 6) Враг преследует главного героя |
| Постусловие | Постусловие отсутствует |
| Фактический | <ul style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; |

| | |
|-----------|---|
| результат | 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил врага; 4) У врага проигрывается анимация покоя; 5) Враг замечает главного героя; 6) Враг преследует главного героя. |
| Статус | Пройден |

Таблица 5 – Тест-кейс 4

| | |
|-----------------------|---|
| Идентификатор | 4 |
| Название | Тест диалоговой системы |
| Приоритет | Высокий |
| Описание | Тестирование диалоговой системы между главным героем и NPC |
| Предусловие | Предусловие отсутствует |
| Шаги тестирования | 1) Запустить приложение “Weaken” на устройстве; 2) Нажать на кнопку “New game” в главном меню; 3) Встретить NPC с которым можно взаимодействовать; 4) Нажать на клавишу E, чтобы начать диалог с NPC; 5) Проверить наличие диалогового окна; 6) Проверить наличие текста в диалоговом окне; 7) Проверить смену диалогового окна нажатием на клавишу E; 8) Проверить смену текста в диалоговом окне; 9) Проверить закрытие диалогового окна нажатием на клавишу E. |
| Ожидаемый результат | 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил NPC с которым можно взаимодействовать; 4) При нажатии на клавишу E начинается диалог с NPC; 5) Появляется диалоговое окно; 6) Появляется текст в диалоговом окне; 7) При нажатии клавиши E диалоговое окно меняется; 8) В диалоговом окне меняется текст; 9) При нажатии клавиши E диалоговое окно закрывается. |
| Постусловие | Постусловие отсутствует |
| Фактический результат | 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил NPC с которым можно взаимодействовать; 4) При нажатии на клавишу E начинается диалог с NPC; 5) Появляется диалоговое окно; 6) Появляется текст в диалоговом окне; 7) При нажатии клавиши E диалоговое окно меняется; 8) В диалоговом окне меняется текст; 9) При нажатии клавиши E диалоговое окно закрывается. |
| Статус | Пройден |

Таблица 6 – Тест-кейс 5

| | |
|---------------|---------------------------------|
| Идентификатор | 5 |
| Название | Тест главного меню |
| Приоритет | Высокий |
| Описание | Тестирование главного меню игры |

| | |
|-----------------------|--|
| Предусловие | Предусловие отсутствует |
| Шаги тестирования | <ol style="list-style-type: none"> 1) Запустить приложение “Weaken” на устройстве 2) Нажать на кнопку “New game” в главном меню 3) В игре вызвать внутриигровое меню, нажав клавишу ESC 4) В всплывающем меню нажать на кнопку “Exit” и перейти в главное меню 5) Нажать на кнопку “Continue” в главном меню 6) Проверить, сохранился ли прогресс игры с прошлого запуска 7) В игре вызвать внутриигровое меню, нажав клавишу ESC 8) В всплывающем меню нажать на кнопку “Exit” и перейти в главное меню 9) Нажать на кнопку “Settings” в главном меню 10) Проверить наличие настроек; 11) В окне настроек нажать на кнопку “Back” и перейти в главное меню 12) Нажать на кнопку “Exit” и выйти на рабочий стол. |
| Ожидаемый результат | <ol style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) При нажатии на клавишу ESC появляется внутриигровое меню; 4) В всплывающем меню после нажатия на кнопку “Exit” осуществляется переход в главное меню; 5) После нажатия на кнопку “Continue” появился игровой мир; 6) Прогресс игры сохранился; 7) При нажатии на клавишу ESC появляется внутриигровое меню; 8) В всплывающем меню после нажатия на кнопку “Exit” осуществляется переход в главное меню; 9) После нажатия на кнопку “Settings” осуществляется переход в меню настроек; 10) Все элементы настроек на месте; 11) В меню настроек после нажатия на кнопку “Back” осуществляется переход в главное меню; 12) После нажатия кнопки “Exit” осуществляется переход на рабочий стол. |
| Постусловие | Постусловие отсутствует |
| Фактический результат | <ol style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) При нажатии на клавишу ESC появляется внутриигровое меню; 4) В всплывающем меню после нажатия на кнопку “Exit” осуществляется переход в главное меню; 5) После нажатия на кнопку “Continue” появился игровой мир; 6) Прогресс игры сохранился; 7) При нажатии на клавишу ESC появляется внутриигровое меню; 8) В всплывающем меню после нажатия на кнопку “Exit” осуществляется переход в главное меню; 9) После нажатия на кнопку “Settings” осуществляется переход в меню настроек; 10) Все элементы настроек на месте; 11) В меню настроек после нажатия на кнопку “Back” осуществляется переход в главное меню; 12) После нажатия кнопки “Exit” осуществляется переход на рабочий стол. |
| Статус | Пройден |

Таблица 7 – Тест-кейс 6

| | |
|-----------------------|---|
| Идентификатор | 6 |
| Название | Тест боевой системы |
| Приоритет | Высокий |
| Описание | Тестирование боевой системы главного героя и врагов |
| Предусловие | Предусловие отсутствует |
| Шаги тестирования | <ol style="list-style-type: none"> 1) Запустить приложение “Weaken” на устройстве 2) Нажать на кнопку “New game” в главном меню 3) Встретить врага в игре 4) Нажать на ЛКМ и проверить анимацию атаки главного героя 5) Проверить анимацию при нанесении урона по врагам во время атаки главного героя 6) Проверить анимацию атаки врагов 7) Проверить анимацию при нанесении урона по главному герою во время атаки врагов |
| Ожидаемый результат | <ol style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил врага; 4) После нажатия на ЛКМ проигрывается анимация атаки главного героя; 5) Срабатывает анимация атаки главного героя и враг получает урон; 6) Проигрывается анимация атаки врагов; 7) Срабатывает анимация атаки врагов и главный герой получает урон. |
| Постусловие | Постусловие отсутствует |
| Фактический результат | <ol style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил врага; 4) После нажатия на ЛКМ проигрывается анимация атаки главного героя; 5) Срабатывает анимация атаки главного героя и враг получает урон; 6) Проигрывается анимация атаки врагов; 7) Срабатывает анимация атаки врагов и главный герой получает урон. |
| Статус | Пройден |