

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

на разработку игрового приложения «Weaken»

1. Общие сведения об исполнителе:

Исполнителем является студент государственного бюджетного профессионального образовательного учреждения Ростовской области «Ростовский-на-Дону колледж связи и информатики» группы ПОКС–44В Бардахчян Вячеслав Мелконович, Гвоздилов Владислав Павлович, Григорян Никита Артёмович.

2. Цель проекта:

Целью разработки данного проекта является создание игрового приложения, с возможностью отдыха и развлечения, а также нацеленное на публикацию программного продукта в общий доступ и получение коммерческой выгоды.

3. Основные сведения о компании заказчика.

4. Требования к программному продукту:

Внешний вид игрового приложения должен быть приятен на вид: цветовая палитра игрового персонажа должна совпадать с цветовой палитрой окружения, а также игрового уровня. Игровой процесс должен быть интуитивно понятен каждому пользователю. Разнообразие игрового процесса, локаций, не игровых персонажей (NPC).

4.1 Возможность управления движениями игрового персонажа с помощью клавиатуры;

4.2 Возможность использовать функцию атаки игрового персонажа с помощью компьютерной мыши;

4.3 Разнообразие дизайна игровых уровней и не игровых персонажей (NPC);

4.4 Возможность взаимодействия с не игровыми персонажами (NPC);

4.5 Возможность взаимодействия с объектами окружающей среды;

4.6 Разнообразие набора атакующих действий не игровых персонажей;

4.7 Наличие ключевых враждебных не игровых персонажей (NPC).

«___» _____ 2022г.

Директор _____ Яблонский А.Ю.

(подпись)

М.П.