

Таблица 1 – План тестирования

Тест кейс, №	Название	Описание
1	Тест функционала главного героя	Тестирование перемещения, атаки и взаимодействия с окружающим миром
2	Тест системы здоровья	Тестирование шкалы здоровья во время получения урона
3	Тест функционала врагов	Тестирование поведения врагов по отношению к главному герою
4	Тест диалоговой системы	Тестирование диалоговой системы во время взаимодействия главного героя с NPC
5	Тест главного меню	Тестирование переходов между игрой, главным меню и рабочим столом пользователя
6	Тест боевой системы	Тестирование нанесения урона

Таблица 2 – Тест-кейс 1

Идентификатор	1
Название	Тест функционала главного героя
Приоритет	Высокий
Описание	Тестирование функционала игрового персонажа
Предусловие	Предусловие отсутствует
Шаги тестирования	<ol style="list-style-type: none"> 1) Запустите приложение “Weaken” на устройстве 2) Нажмите на кнопку “New game” в главном меню 3) Проверьте анимацию покоя, когда персонаж стоит на месте 4) Нажмите на клавиши WASD, чтобы персонаж начал двигаться 5) Нажмите на клавишу Space, чтобы персонаж прыгнул 6) Нажмите на клавишу LeftCtrl, чтобы персонаж присел 7) Нажмите на клавишу C, чтобы персонаж осуществил перекач 8) Нажмите на клавишу LeftShift для ускорения 9) Проверьте анимацию покоя, когда персонаж находится на стене, прыгнув на неё 10) Нажмите на клавишу Space, находясь на стене, для прыжка в противоположную сторону 11) Нажмите на клавиши WS, чтобы персонаж начал взбираться вверх или вниз 12) Нажмите на клавишу W, находясь на стене, чтобы персонаж добрался до края стены и повис на ней 13) Находясь на краю стены, нажмите на клавишу W, чтобы забраться на стену
Ожидаемый результат	<ol style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) У персонажа проигрывается анимация покоя, когда пользователь ничего не нажимает; 4) У персонажа проигрывается анимация ходьбы; 5) У персонажа проигрывается анимация прыжка, перепрыгивает препятствия; 6) У персонажа проигрывается анимация приседания, проходит узкие пространства; 7) У персонажа проигрывается анимация перекача, быстро преодолевает узкие пространства и уворачивается от

	ударов
--	--------

	<p>врагов;</p> <p>8) У персонажа проигрывается анимация ускорения, увеличивается скорость передвижения;</p> <p>9) У персонажа проигрывается анимация прыжка от стены, прыгает по стенам;</p> <p>10) У персонажа проигрывается анимация покоя при нахождении на стене;</p> <p>11) Проигрывается анимация, персонаж карабкается по стене;</p> <p>12) Проигрывается анимация, персонаж цепляется за горизонтальную поверхность;</p> <p>13) Проигрывается анимация, персонаж взобрался на горизонтальную поверхность.</p>
Постусловие	Постусловие отсутствует
Фактический результат	<p>1) После запуска приложения появилось главное меню игры;</p> <p>2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир;</p> <p>3) У персонажа проигрывается анимация покоя, когда пользователь ничего не нажимает;</p> <p>4) У персонажа проигрывается анимация ходьбы;</p> <p>5) У персонажа проигрывается анимация прыжка, перепрыгивает препятствия;</p> <p>6) У персонажа проигрывается анимация приседания, проходит узкие пространства;</p> <p>7) У персонажа проигрывается анимация переката, быстро преодолевает узкие пространства и уворачивается от ударов врагов;</p> <p>8) У персонажа проигрывается анимация ускорения, увеличивается скорость передвижения;</p> <p>9) У персонажа проигрывается анимация прыжка от стены, прыгает по стенам;</p> <p>10) У персонажа проигрывается анимация покоя при нахождении на стене;</p> <p>11) Проигрывается анимация, персонаж карабкается по стене;</p> <p>12) Проигрывается анимация, персонаж цепляется за горизонтальную поверхность;</p> <p>13) Проигрывается анимация, персонаж взобрался на горизонтальную поверхность.</p>
Статус	Пройден успешно

Таблица 3 – Тест-кейс 2

Идентификатор	2
Название	Тест системы здоровья
Приоритет	Высокий
Описание	Тестирование здоровья главного героя и врагов
Предусловие	Предусловие отсутствует
Шаги тестирования	<p>1) Запустите приложение “Weaken” на устройстве</p> <p>2) Нажмите на кнопку “New game” в главном меню</p> <p>3) Проверьте наличие шкалы здоровья в левом верхнем углу</p> <p>4) Столкнитесь с врагом, и ждите до тех пор, пока враг вас не атакует и шкала здоровья не уменьшится</p> <p>5) Нажмите на ЛКМ, чтобы атаковать врага</p> <p>6) Проверьте анимацию при получении урона от врагов</p>

	<ul style="list-style-type: none"> 7) Проверьте анимацию при нанесении урона по врагам 8) Проверьте анимацию смерти у главного героя 9) Проверьте анимацию смерти у врагов.
Ожидаемый результат	<ul style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) В левом верхнем углу есть шкала здоровья; 4) При получении урона от врагов здоровье у главного героя уменьшается; 5) При нанесении урона врагам их здоровье уменьшается; 6) При получении урона, у главного героя проигрывается анимация; 7) При нанесении урона, у врагов проигрывается анимация; 8) При обнулении здоровья, у главного героя проигрывается анимация смерти; 9) При обнулении здоровья, у врагов проигрывается анимация смерти.
Постусловие	Постусловие отсутствует
Фактический результат	<ul style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) В левом верхнем углу есть шкала здоровья; 4) При получении урона от врагов здоровье у главного героя уменьшается; 5) При нанесении урона врагам их здоровье уменьшается; 6) При получении урона, у главного героя проигрывается анимация; 7) При нанесении урона, у врагов проигрывается анимация; 8) При обнулении здоровья, у главного героя проигрывается анимация смерти; 9) При обнулении здоровья, у врагов проигрывается анимация смерти.
Статус	Пройден успешно

Таблица 4 – Тест-кейс 3

Идентификатор	3
Название	Тест функционала врагов
Приоритет	Высокий
Описание	Тестирование функционала игрового персонажа
Предусловие	Предусловие отсутствует
Шаги тестирования	<ul style="list-style-type: none"> 1) Запустите приложение “Weaken” на устройстве; 2) Нажмите на кнопку “New game” в главном меню; 3) Столкнитесь с врагом в игре 4) Проверьте анимацию покоя, когда враг стоит на месте; 5) Проверьте передвижение врага, при нахождении главного героя в его поле зрения; 6) Нажмите на клавиши WASD, чтобы персонаж начал двигаться и удостоверьтесь в том, что враг преследует персонажа
Ожидаемый результат	<ul style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил врага 4) У врага проигрывается анимация покоя 5) Враг замечает главного героя 6) Враг преследует главного героя
Постусловие	Постусловие отсутствует
Фактический	<ul style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры;

результат	2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил врага; 4) У врага проигрывается анимация покоя; 5) Враг замечает главного героя; 6) Враг преследует главного героя.
Статус	Пройден успешно

Таблица 5 – Тест-кейс 4

Идентификатор	4
Название	Тест диалоговой системы
Приоритет	Высокий
Описание	Тестирование диалоговой системы между главным героем и NPC
Предусловие	Предусловие отсутствует
Шаги тестирования	1) Запустите приложение “Weaken” на устройстве; 2) Нажмите на кнопку “New game” в главном меню; 3) Встретить NPC с которым можно взаимодействовать; 4) Нажать на клавишу E, чтобы начать диалог с NPC; 5) Проверьте наличие диалогового окна; 6) Проверьте наличие текста в диалоговом окне; 7) Нажмите на клавишу E, чтобы переключить диалоговое окно на следующее; 8) Проверьте смену текста в диалоговом окне; 9) Нажимайте на клавишу E до тех пор, пока диалоговое окно не закроется.
Ожидаемый результат	1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил NPC с которым можно взаимодействовать; 4) При нажатии на клавишу E начинается диалог с NPC; 5) Появляется диалоговое окно; 6) Появляется текст в диалоговом окне; 7) При нажатии клавиши E диалоговое окно меняется; 8) В диалоговом окне меняется текст; 9) При нажатии клавиши E диалоговое окно закрывается.
Постусловие	Постусловие отсутствует
Фактический результат	1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил NPC с которым можно взаимодействовать; 4) При нажатии на клавишу E начинается диалог с NPC; 5) Появляется диалоговое окно; 6) Появляется текст в диалоговом окне; 7) При нажатии клавиши E диалоговое окно меняется; 8) В диалоговом окне меняется текст; 9) При нажатии клавиши E диалоговое окно закрывается.
Статус	Пройден успешно

Таблица 6 – Тест-кейс 5

Идентификатор	5
Название	Тест главного меню
Приоритет	Высокий
Описание	Тестирование главного меню игры

Предусловие	Предусловие отсутствует
Шаги тестирования	<ol style="list-style-type: none"> 1) Запустите приложение “Weaken” на устройстве 2) Нажмите на кнопку “New game” в главном меню 3) Нажмите на клавишу ESC в игре, чтобы вызвать внутриигровое меню 4) В всплывающем меню нажать на кнопку “Exit” и перейти в главное меню 5) Нажмите на кнопку “Continue” в главном меню 6) Проверить, сохранился ли прогресс игры с прошлого запуска 7) В игре вызвать внутриигровое меню, нажав на клавишу ESC 8) В всплывающем меню нажать на кнопку “Exit” и перейти в главное меню 9) Нажмите на кнопку “Settings” в главном меню 10) Проверьте наличие настроек; 11) В окне настроек нажать на кнопку “Back” и перейти в главное меню 12) Нажмите на кнопку “Exit” и выйти на рабочий стол.
Ожидаемый результат	<ol style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) При нажатии на клавишу ESC появляется внутриигровое меню; 4) В всплывающем меню после нажатия на кнопку “Exit” осуществляется переход в главное меню; 5) После нажатия на кнопку “Continue” появился игровой мир; 6) Прогресс игры сохранился; 7) При нажатии на клавишу ESC появляется внутриигровое меню; 8) В всплывающем меню после нажатия на кнопку “Exit” осуществляется переход в главное меню; 9) После нажатии на кнопку “Settings” осуществляется переход в меню настроек; 10) Все элементы настроек на месте; 11) В меню настроек после нажатия на кнопку “Back” осуществляется переход в главное меню; 12) После нажатия кнопки “Exit” осуществляется переход на рабочий стол.
Постусловие	Постусловие отсутствует
Фактический результат	<ol style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) При нажатии на клавишу ESC появляется внутриигровое меню; 4) В всплывающем меню после нажатия на кнопку “Exit” осуществляется переход в главное меню; 5) После нажатия на кнопку “Continue” появился игровой мир; 6) Прогресс игры сохранился; 7) При нажатии на клавишу ESC появляется внутриигровое меню; 8) В всплывающем меню после нажатия на кнопку “Exit” осуществляется переход в главное меню; 9) После нажатии на кнопку “Settings” осуществляется переход в меню настроек; 10) Все элементы настроек на месте; 11) В меню настроек после нажатия на кнопку “Back” осуществляется переход в главное меню; 12) После нажатия кнопки “Exit” осуществляется переход на рабочий стол.
Статус	Пройден успешно

Таблица 7 – Тест-кейс 6

Идентификатор	6
Название	Тест боевой системы
Приоритет	Высокий
Описание	Тестирование боевой системы главного героя и врагов
Предусловие	Предусловие отсутствует
Шаги тестирования	<ol style="list-style-type: none"> 1) Запустить приложение “Weaken” на устройстве 2) Нажмите на кнопку “New game” в главном меню 3) Нажмите на клавиши WASD для того, чтобы начать двигаться и встретить врага 4) Нажмите на ЛКМ и проверьте анимацию атаки главного героя 5) Проверьте анимацию при нанесении урона по врагам во время атаки главного героя 6) Проверьте анимацию атаки врагов 7) Проверьте анимацию при нанесении урона по главному герою во время атаки врагов
Ожидаемый результат	<ol style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил врага; 4) После нажатия на ЛКМ проигрывается анимация атаки главного героя; 5) Срабатывает анимация атаки главного героя и враг получает урон; 6) Проигрывается анимация атаки врагов; 7) Срабатывает анимация атаки врагов и главный герой получает урон.
Постусловие	Постусловие отсутствует
Фактический результат	<ol style="list-style-type: none"> 1) После запуска приложения появилось главное меню игры; 2) После нажатия на кнопку “New game” появился игровой мир; 3) Главный герой встретил врага; 4) После нажатия на ЛКМ проигрывается анимация атаки главного героя; 5) Срабатывает анимация атаки главного героя и враг получает урон; 6) Проигрывается анимация атаки врагов; 7) Срабатывает анимация атаки врагов и главный герой получает урон.
Статус	Пройден успешно