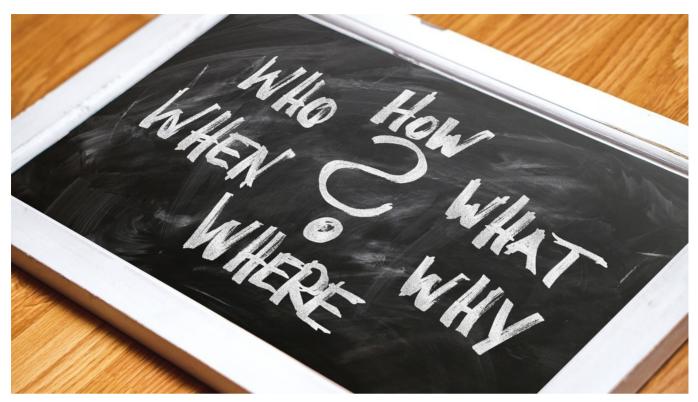
# 30讲答疑文章(二):用动态的观点看加锁



在第<u>20</u>和<u>21</u>篇文章中,我和你介绍了InnoDB的间隙锁、next-key lock,以及加锁规则。在这两篇文章的评论区,出现了很多高质量的留言。我觉得通过分析这些问题,可以帮助你加深对加锁规则的理解。

所以,我就从中挑选了几个有代表性的问题,构成了今天这篇答疑文章的主题,即:用动态的观点看加锁。

# 为了方便你理解,我们再一起复习一下加锁规则。这个规则中,包含了两个"原则"、两个"优化"和一个"bug":

- 原则1: 加锁的基本单位是next-key lock。希望你还记得, next-key lock是前开后闭区间。
- 原则2: 查找过程中访问到的对象才会加锁。
- 优化1:索引上的等值查询,给唯一索引加锁的时候,next-key lock退化为行锁。
- 优化2:索引上的等值查询,向右遍历时且最后一个值不满足等值条件的时候,next-key lock退化为间隙锁。
- 一个bug: 唯一索引上的范围查询会访问到不满足条件的第一个值为止。

## 接下来,我们的讨论还是基于下面这个表t:

```
CREATE TABLE `t` (
  `id` int(11) NOT NULL,
  `c` int(11) DEFAULT NULL,
  `d` int(11) DEFAULT NULL,
```

```
PRIMARY KEY (`id`),

KEY `c` (`c`)

) ENGINE=InnoDB;

insert into t values(0,0,0),(5,5,5),

(10,10,10),(15,15,15),(20,20,20),(25,25,25);
```

# 不等号条件里的等值查询

有同学对"等值查询"提出了疑问:等值查询和"遍历"有什么区别?为什么我们文章的例子里面,where条件是不等号,这个过程里也有等值查询?

我们一起来看下这个例子,分析一下这条查询语句的加锁范围:

```
begin;
select * from t where id>9 and id<12 order by id desc for update;</pre>
```

利用上面的加锁规则,我们知道这个语句的加锁范围是主键索引上的 (0,5]、(5,10]和(10,15)。 也就是说,id=15这一行,并没有被加上行锁。为什么呢?

我们说加锁单位是next-key lock,都是前开后闭区间,但是这里用到了优化2,即索引上的等值查询,向右遍历的时候id=15不满足条件,所以next-key lock退化为了间隙锁 (10, 15)。

但是,我们的查询语句中where条件是大于号和小于号,这里的"等值查询"又是从哪里来的呢?

要知道,加锁动作是发生在语句执行过程中的,所以你在分析加锁行为的时候,要从索引上的数据结构开始。这里,我再把这个过程拆解一下。

如图1所示、是这个表的索引id的示意图。



## 图1 索引id示意图

- 1. 首先这个查询语句的语义是order by id desc, 要拿到满足条件的所有行, 优化器必须先找到"第一个id<12的值"。
- 2. 这个过程是通过索引树的搜索过程得到的,在引擎内部,其实是要找到id=12的这个值,只是最终没找到,但找到了(10,15)这个间隙。
- 3. 然后向左遍历,在遍历过程中,就不是等值查询了,会扫描到id=5这一行,所以会加一个 next-key lock (0,5]。

也就是说,在执行过程中,通过树搜索的方式定位记录的时候,用的是"等值查询"的方法。

# 等值查询的过程

与上面这个例子对应的,是@发条橙子同学提出的问题:下面这个语句的加锁范围是什么?

begin;

select id from t where c in(5,20,10) lock in share mode;

这条查询语句里用的是in,我们先来看这条语句的explain结果。

mysql	> explain s	elect id fi	om t where c	in(5,20,	10) lock in share	mode;					
id	select_ty	oe   table	partitions	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	filtered	Extra
1	SIMPLE	t	NULL	range	c	С	5	NULL	3	100.00	Using where; Using index

# 图2 in语句的explain结果

可以看到,这条in语句使用了索引c并且rows=3,说明这三个值都是通过B+树搜索定位的。

在查找c=5的时候,先锁住了(0,5]。但是因为c不是唯一索引,为了确认还有没有别的记录c=5,就要向右遍历,找到c=10才确认没有了,这个过程满足优化2,所以加了间隙锁(5,10)。

同样的,执行c=10这个逻辑的时候,加锁的范围是(5,10]和(10,15);执行c=20这个逻辑的时候,加锁的范围是(15,20]和(20,25)。

通过这个分析,我们可以知道,这条语句在索引c上加的三个记录锁的顺序是:先加c=5的记录锁,再加c=10的记录锁,最后加c=20的记录锁。

你可能会说,这个加锁范围,不就是从(5,25)中去掉c=15的行锁吗?为什么这么麻烦地分段说呢?

因为我要跟你强调这个过程:这些锁是"在执行过程中一个一个加的",而不是一次性加上去的。

理解了这个加锁过程之后,我们就可以来分析下面例子中的死锁问题了。

如果同时有另外一个语句,是这么写的:

select id from t where c in(5,20,10) order by c desc for update;

此时的加锁范围,又是什么呢?

我们现在都知道间隙锁是不互锁的,但是这两条语句都会在索引c上的c=5、10、20这三行记录上加记录锁。

这里你需要注意一下,由于语句里面是order by c desc, 这三个记录锁的加锁顺序,是先锁 c=20,然后c=10,最后是c=5。

也就是说,这两条语句要加锁相同的资源,但是加锁顺序相反。当这两条语句并发执行的时候,就可能出现死锁。

关于死锁的信息,MySQL只保留了最后一个死锁的现场,但这个现场还是不完备的。

有同学在评论区留言到,希望我能展开一下怎么看死锁。现在,我就来简单分析一下上面这个例 子的死锁现场。

# 怎么看死锁?

图3是在出现死锁后,执行show engine innodb status命令得到的部分输出。这个命令会输出很多信息,有一节LATESTDETECTED DEADLOCK,就是记录的最后一次死锁信息。

```
19:21:11 0x7feb98d4770
ckk (1) TRANSACTION:
TRANSACTION 422127109356256, ACTIVE 0 sec starting index read
mysql tables in use 1, locked 1
LOCK WAIT 4 lock struct(s), heap size 1136, 3 row lock(s)
MySQL thread id 98, OS thread handle 140649857836800, query id 119190 localhost 127.0.0.1 root Sending data select id from t where c in(5,20,10) lock in share mode
*** (1) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:
RECORD LOCKS space id 24 page no 4 n bits 80 index c of table `test`.`t` trx id 422127109356256 lock mode S waiting
Record lock, heap no 4 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
0: len 4; hex 0000000a; asc
1: len 4; hex 0000000a; asc
*** (2) TRANSACTION:
TRANSACTION 1315, ACTIVE 0 sec starting index read
mysql tables in use 1, locked 1
5<sup>°</sup>lock struct(s), heap size 1136, 7 row lock(s)
MySQL thread id 99, OS thread handle 140649858103040, query id 119189 localhost 127.0.0.1 root Sending data
select id from t where c in(5,20,10) order by c desc for update
*** (2) HOLDS THE LOCK(S):
RECORD LOCKS space id 24 page no 4 n bits 80 index c of table `test`.`t` trx id 1315 lock_mode X
Record lock, heap no 4 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
0: len 4; hex 0000000a; asc
1: len 4; hex 0000000a; asc
Record lock, heap no 6 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
0: len 4; hex 00000014; asc
1: len 4; hex 00000014; asc
*** (2) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:
RECORD LOCKS space id 24 page no 4 n bits 80 index c of table `test`.`t` trx id 1315 lock_mode X waiting
Record lock, heap no 3 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
0: len 4; hex 00000005; asc
1: len 4; hex 00000005; asc
   WE ROLL BACK TRANSACTION (1)
```

图3 死锁现场

我们来看看这图中的几个关键信息。

## 1. 这个结果分成三部分:

- 。(1) TRANSACTION,是第一个事务的信息;
- 。 (2) TRANSACTION,是第二个事务的信息;
- WE ROLL BACK TRANSACTION (1), 是最终的处理结果,表示回滚了第一个事务。

### 2. 第一个事务的信息中:

- WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED,表示的是这个事务在等待的锁信息;
- index c of table `test`.`t`, 说明在等的是表t的索引c上面的锁;
- lock mode S waiting 表示这个语句要自己加一个读锁,当前的状态是等待中;
- Record lock说明这是一个记录锁;
- n fields 2表示这个记录是两列,也就是字段c和主键字段id;
- 0: len 4; hex 0000000a; asc ;;是第一个字段,也就是c。值是十六进制a,也就是10;
- 1: len 4; hex 0000000a; asc ;;是第二个字段,也就是主键id,值也是10;

- 。 这两行里面的asc表示的是,接下来要打印出值里面的"可打印字符",但10不是可打印字符,因此就显示空格。
- 第一个事务信息就只显示出了等锁的状态,在等待(c=10,id=10)这一行的锁。
- 当然你是知道的,既然出现死锁了,就表示这个事务也占有别的锁,但是没有显示出来。别着急,我们从第二个事务的信息中推导出来。

## 3. 第二个事务显示的信息要多一些:

- 。 "HOLDS THE LOCK(S)"用来显示这个事务持有哪些锁;
- index c of table `test`.`t` 表示锁是在表t的索引c上;
- hex 0000000a和hex 00000014表示这个事务持有c=10和c=20这两个记录锁;
- WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED. 表示在等(c=5.id=5)这个记录锁。

# 从上面这些信息中, 我们就知道:

- 1. "lock in share mode"的这条语句,持有c=5的记录锁,在等c=10的锁;
- 2. "for update"这个语句, 持有c=20和c=10的记录锁, 在等c=5的记录锁。

因此导致了死锁。这里,我们可以得到两个结论:

- 1. 由于锁是一个个加的,要避免死锁,对同一组资源,要按照尽量相同的顺序访问;
- 2. 在发生死锁的时刻,for update 这条语句占有的资源更多,回滚成本更大,所以InnoDB选择了回滚成本更小的lock in share mode语句,来回滚。

# 怎么看锁等待?

看完死锁,我们再来看一个锁等待的例子。

在第21篇文章的评论区, @Geek 9ca34e 同学做了一个有趣验证, 我把复现步骤列出来:

session A	session B
begin; select * from t where id>10 and id<=15 for update;	
	delete from t where id=10; (Query OK)
	insert into t values(10,10,10); (blocked)

可以看到,由于session A并没有锁住c=10这个记录,所以session B删除id=10这一行是可以的。但是之后,session B再想insert id=10这一行回去就不行了。

现在我们一起看一下此时show engine innodb status的结果,看看能不能给我们一些提示。锁信息是在这个命令输出结果的TRANSACTIONS这一节。你可以在文稿中看到这张图片

## 图 5 锁等待信息

## 我们来看几个关键信息。

- 1. index PRIMARY of table `test`.`t`,表示这个语句被锁住是因为表t主键上的某个锁。
- 2. lock\_mode X locks gap before rec insert intention waiting 这里有几个信息:
  - insert intention表示当前线程准备插入一个记录,这是一个插入意向锁。为了便于理解,你可以认为它就是这个插入动作本身。
  - gap before rec 表示这是一个间隙锁,而不是记录锁。
- 3. 那么这个gap是在哪个记录之前的呢?接下来的0~4这5行的内容就是这个记录的信息。
- 4. n fields 5也表示了,这一个记录有5列:
  - 0: len 4; hex 0000000f; asc ;;第一列是主键id字段,十六进制f就是id=15。所以,这时我们就知道了,这个间隙就是id=15之前的,因为id=10已经不存在了,它表示的就是(5,15)。
  - 1: len 6; hex 000000000513; asc ;;第二列是长度为6字节的事务id,表示最后修改这一行的是trx id为1299的事务。
  - 2: len 7; hex b0000001250134; asc % 4;; 第三列长度为7字节的回滚段信息。可以看到,这里的acs后面有显示内容(%和4),这是因为刚好这个字节是可打印字符。
  - 后面两列是c和d的值,都是15。

因此,我们就知道了,由于delete操作把id=10这一行删掉了,原来的两个间隙(5,10)、(10,15) 变成了一个(5,15)。

说到这里, 你可以联合起来再思考一下这两个现象之间的关联:

1. session A执行完select语句后,什么都没做,但它加锁的范围突然"变大"了;

2. 第21篇文章的课后思考题,当我们执行select \* from t where c>=15 and c<=20 order by c desc lock in share mode; 向左扫描到c=10的时候,要把(5, 10]锁起来。

也就是说,所谓"间隙",其实根本就是由"这个间隙右边的那个记录"定义的。

# update的例子

看过了insert和delete的加锁例子,我们再来看一个update语句的案例。在留言区中@信信 同学做了这个试验:

sesison A	session B
begin; select c from t where c >5 lock in share mode;	
	update t set c = 1 where c = 5; (Query OK)
	update t set c = 5 where c = 1; (blocked)

## 图 6 update 的例子

你可以自己分析一下, session A的加锁范围是索引c上的(5,10]、(10,15]、(15,20]、(20,25]和(25,suprenum]。

之后session B的第一个update语句,要把c=5改成c=1,你可以理解为两步:

- 1. 插入(c=1, id=5)这个记录;
- 2. 删除(c=5, id=5)这个记录。

按照我们上一节说的,索引c上(5,10)间隙是由这个间隙右边的记录,也就是c=10定义的。所以通过这个操作,session A的加锁范围变成了图7所示的样子:

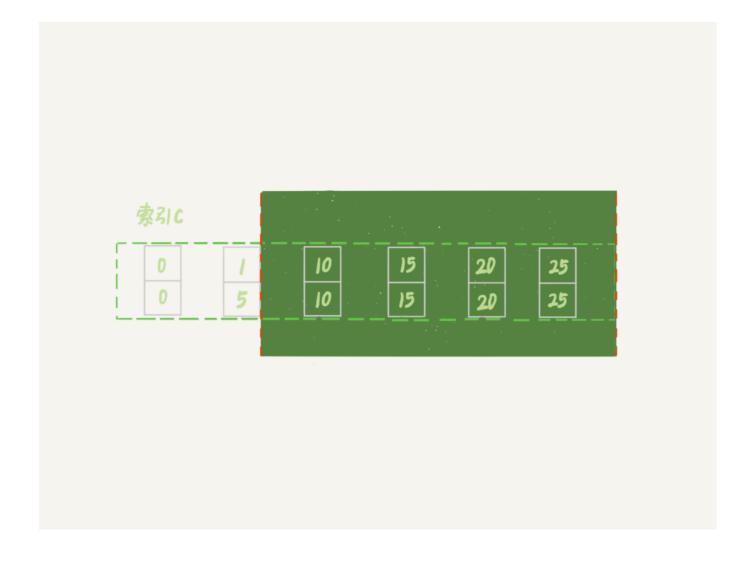


图 7 session B修改后, session A的加锁范围

好,接下来session B要执行 update t set c=5 where c=1这个语句了,一样地可以拆成两步:

- 1. 插入(c=5, id=5)这个记录;
- 2. 删除(c=1, id=5)这个记录。

第一步试图在已经加了间隙锁的(1,10)中插入数据, 所以就被堵住了。

## 小结

今天这篇文章,我用前面<u>第20</u>和<u>第21篇</u>文章评论区的几个问题,再次跟你复习了加锁规则。并且,我和你重点说明了,分析加锁范围时,一定要配合语句执行逻辑来进行。

在我看来,每个想认真了解MySQL原理的同学,应该都要能够做到:通过explain的结果,就能够脑补出一个SQL语句的执行流程。达到这样的程度,才算是对索引组织表、索引、锁的概念有了比较清晰的认识。你同样也可以用这个方法,来验证自己对这些知识点的掌握程度。

在分析这些加锁规则的过程中,我也顺便跟你介绍了怎么看show engine innodb status输出结果中的事务信息和死锁信息,希望这些内容对你以后分析现场能有所帮助。

老规矩,即便是答疑文章,我也还是要留一个课后问题给你的。

上面我们提到一个很重要的点:所谓"间隙",其实根本就是由"这个间隙右边的那个记录"定义的。

那么,一个空表有间隙吗?这个间隙是由谁定义的?你怎么验证这个结论呢?

你可以把你关于分析和验证方法写在留言区,我会在下一篇文章的末尾和你讨论这个问题。感谢你的收听,也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

# 上期问题时间

我在上一篇文章最后留给的问题,是分享一下你关于业务监控的处理经验。

在这篇文章的评论区,很多同学都分享了不错的经验。这里,我就选择几个比较典型的留言,和你分享吧:

- @老杨同志 回答得很详细。他的主要思路就是关于服务状态和服务质量的监控。其中,服务 状态的监控,一般都可以用外部系统来实现;而服务的质量的监控,就要通过接口的响应时 间来统计。
- @Ryoma 同学,提到服务中使用了healthCheck来检测,其实跟我们文中提到的select 1的模式类似。
- @强哥同学,按照监控的对象,将监控分成了基础监控、服务监控和业务监控,并分享了每种监控需要关注的对象。

这些都是很好的经验,你也可以根据具体的业务场景借鉴适合自己的方案。





#### HuaMax

删除导致锁范围扩大那个例子,id>10 and id<=15,锁范围为什么没有10呢?不是应该(5,10]吗?

2019-01-21 11:12

## 作者回复

不是的,要找id>10的,并没有命中id=10哦,你可以理解成就是查到了(10,15)这个间隙 2019-01-21 11:45



#### llx

回复@往事随风,顺其自然

前面有解释为什么,这篇文章有更详细的解释。Gap lock 由右值指定的,由于 c 不是唯一键,需要到10,遍历到10的时候,就把 5–10 锁了

2019-01-21 10:50

## 作者回复



2019-01-21 11:44



## 长杰

老师, select \* from t where id>10 and id<=15 for update;这个语句持有的锁不应该是(5,1 0) (10,15] (15,20) 吗?

2019-01-21 08:35

## 作者回复

不是哦,这里第一个id>10找到的是(10,15)这个gap,并没有加(5,10), 还有根据股则里面的"bug",id=20也会被锁的,所以应该是(10,15](15,20] 2019-01-21 10:17



## 往事随风, 顺其自然

第 21 篇文章的课后思考题,当我们执行 select \* from t where c>=15 and c<=20 order by c desc lock in share mode; 向左扫描到 c=10 的时候,要把 (5, 10) 锁起来。这里面怎么会 把5–10也锁起来?不是向左遍历找到10就结束了?干嘛还要找5

2019-01-21 08:24

## 作者回复

## 第22篇文章末尾有说明的

2019-01-21 10:20