

42 | grant之后要跟着flush privileges吗？

2019-02-18 林晓斌



朗读：林晓斌

时长 12:16 大小 11.24M



在 MySQL 里面，grant 语句是用来给用户赋权的。不知道你有没有见过一些操作文档里面提到，grant 之后要马上跟着执行一个 flush privileges 命令，才能使赋权语句生效。我最开始使用 MySQL 的时候，就是照着一个操作文档的说明按照这个顺序操作的。

那么，grant 之后真的需要执行 flush privileges 吗？如果没有执行这个 flush 命令的话，赋权语句真的不能生效吗？

接下来，我就先和你介绍一下 grant 语句和 flush privileges 语句分别做了什么事情，然后再一起来分析这个问题。

为了便于说明，我先创建一个用户：

```
1 create user 'ua'@'%' identified by 'pa';
```

这条语句的逻辑是创建一个用户'ua'@'%'，密码是 pa。注意，在 MySQL 里面，用户名 (user)+ 地址 (host) 才表示一个用户，因此 ua@ip1 和 ua@ip2 代表的是两个不同的用户。

这条命令做了两个动作：

1. 磁盘上，往 mysql.user 表里插入一行，由于没有指定权限，所以这行数据上所有表示权限的字段的价值都是 N；
2. 内存里，往数组 acl_users 里插入一个 acl_user 对象，这个对象的 access 字段值为 0。

图 1 就是这个时刻用户 ua 在 user 表中的状态。

```
mysql> select * from mysql.user where user='ua'\G
***** 1. row *****
      Host: %
      User: ua
    Select_priv: N
    Insert_priv: N
    Update_priv: N
    Delete_priv: N
    Create_priv: N
      Drop_priv: N
    Reload_priv: N
Shutdown_priv: N
    Process_priv: N
      File_priv: N
      Grant_priv: N
References_priv: N
      Index_priv: N
      Alter_priv: N
    Show_db_priv: N
      Super_priv: N
Create_tmp_table_priv: N
    Lock_tables_priv: N
      Execute_priv: N
    Repl_slave_priv: N
    Repl_client_priv: N
    Create_view_priv: N
      Show_view_priv: N
    Create_routine_priv: N
    Alter_routine_priv: N
      Create_user_priv: N
      Event_priv: N
      Trigger_priv: N
Create_tablespace_priv: N
```

图 1 mysql.user 数据行

在 MySQL 中，用户权限是有不同的范围的。接下来，我就按照用户权限范围从大到小的顺序依次和你说明。

全局权限

全局权限，作用于整个 MySQL 实例，这些权限信息保存在 mysql 库的 user 表里。

如果我要给用户 ua 赋一个最高权限的话，语句是这么写的：

□复制代码

```
1 grant all privileges on *.* to 'ua'@'%' with grant option;
```

这个 grant 命令做了两个动作：

1. 磁盘上，将 mysql.user 表里，用户'ua'@'%'这一行的所有表示权限的字段的值都修改为‘Y’；
2. 内存里，从数组 acl_users 中找到这个用户对应的对象，将 access 值（权限位）修改为二进制的“全 1”。

在这个 grant 命令执行完成后，如果有新的客户端使用用户名 ua 登录成功，MySQL 会为新连接维护一个线程对象，然后从 acl_users 数组里查到这个用户的权限，并将权限值拷贝到这个线程对象中。之后在这个连接中执行的语句，所有关于全局权限的判断，都直接使用线程对象内部保存的权限位。

基于上面的分析我们可以知道：

1. grant 命令对于全局权限，同时更新了磁盘和内存。命令完成后即时生效，接下来新创建的连接会使用新的权限。
2. 对于一个已经存在的连接，它的全局权限不受 grant 命令的影响。

需要说明的是，**一般在生产环境上要合理控制用户权限的范围**。我们上面用到的这个 grant 语句就是一个典型的错误示范。如果一个用户有所有权限，一般就不应该设置为所有 IP 地址都可以访问。

如果要回收上面的 grant 语句赋予的权限，你可以使用下面这条命令：

□复制代码

```
1 revoke all privileges on *.* from 'ua'@'%';
```

这条 revoke 命令的用法与 grant 类似，做了如下两个动作：

1. 磁盘上，将 mysql.user 表里，用户'ua'@'%'这一行的所有表示权限的字段的值都修改为“N”；
2. 内存里，从数组 acl_users 中找到这个用户对应的对象，将 access 的值修改为 0。

db 权限

除了全局权限，MySQL 也支持库级别的权限定义。如果要想用户 ua 拥有库 db1 的所有权限，可以执行下面这条命令：

□复制代码

```
1 grant all privileges on db1.* to 'ua'@'%' with grant option;
```

基于库的权限记录保存在 mysql.db 表中，在内存里则保存在数组 acl_dbs 中。这条 grant 命令做了如下两个动作：

1. 磁盘上，往 mysql.db 表中插入了一行记录，所有权限位字段设置为“Y”；
2. 内存里，增加一个对象到数组 acl_dbs 中，这个对象的权限位为“全 1”。

图 2 就是这个时刻用户 ua 在 db 表中的状态。

```
mysql> select * from mysql.db where user='ua'\G
***** 1. row *****
      Host: %
      Db: db1
      User: ua
      Select_priv: Y
      Insert_priv: Y
      Update_priv: Y
      Delete_priv: Y
      Create_priv: Y
      Drop_priv: Y
      Grant_priv: Y
      References_priv: Y
      Index_priv: Y
      Alter_priv: Y
Create_tmp_table_priv: Y
      Lock_tables_priv: Y
      Create_view_priv: Y
      Show_view_priv: Y
      Create_routine_priv: Y
      Alter_routine_priv: Y
      Execute_priv: Y
      Event_priv: Y
      Trigger_priv: Y
1 row in set (0.00 sec)
```

图 2 mysql.db 数据行

每次需要判断一个用户对一个数据库读写权限的时候，都需要遍历一次 `acl_dbs` 数组，根据 `user`、`host` 和 `db` 找到匹配的对象，然后根据对象的权限位来判断。

也就是说，`grant` 修改 `db` 权限的时候，是同时对磁盘和内存生效的。

`grant` 操作对于已经存在的连接的影响，在全局权限和基于 `db` 的权限效果是不同的。接下来，我们做一个对照试验来分别看一下。

	session A	session B
T1	<pre>connect(root,root) create database db1; create user 'ua'@'%' identified by 'pa'; grant super on *.* to 'ua'@'%'; grant all privileges on db1.* to 'ua'@'%';</pre>	
T2		<pre>connect(ua,pa) set global sync_binlog=1; (Query OK) create table db1.t(c int); (Query OK)</pre>
T3	<pre>revoke super on *.* from 'ua'@'%';</pre>	
T4		<pre>set global sync_binlog=1; (Query OK) alter table db1.t engine=innodb; (Query OK)</pre>
T5	<pre>revoke all privileges on db1.* from 'ua'@'%';</pre>	
T6		<pre>set global sync_binlog=1; (Query OK) alter table db1.t engine=innodb; (ALTER command denied)</pre>

图 3 权限操作效果

需要说明的是，图中 set global sync_binlog 这个操作是需要 super 权限的。

可以看到，虽然用户 ua 的 super 权限在 T3 时刻已经通过 revoke 语句回收了，但是在 T4 时刻执行 set global 的时候，权限验证还是通过了。这是因为 super 是全局权限，这个权限信息在线程对象中，而 revoke 操作影响不到这个线程对象。

而在 T5 时刻去掉 ua 对 db1 库的所有权限后，在 T6 时刻 session B 再操作 db1 库的表，就会报错“权限不足”。这是因为 acl_dbs 是一个全局数组，所有线程判断 db 权限都用这个数组，这样 revoke 操作马上就会影响到 session B。

表权限和列权限

除了 db 级别的权限外，MySQL 支持更细粒度的表权限和列权限。其中，表权限定义存放在表 `mysql.tables_priv` 中，列权限定义存放在表 `mysql.columns_priv` 中。这两类权限，组合起来存放在内存的 hash 结构 `column_priv_hash` 中。

这两类权限的赋权命令如下：

□复制代码

```
1 create table db1.t1(id int, a int);
2
3 grant all privileges on db1.t1 to 'ua'@'%' with grant option;
4 GRANT SELECT(id), INSERT (id,a) ON mydb.mytbl TO 'ua'@'%' with grant option;
```

跟 db 权限类似，这两个权限每次 `grant` 的时候都会修改数据表，也会同步修改内存中的 hash 结构。因此，对这两类权限的操作，也会马上影响到已经存在的连接。

看到这里，你一定会问，看来 `grant` 语句都是即时生效的，那这么看应该就不需要执行 `flush privileges` 语句了呀。

答案也确实是这样的。

`flush privileges` 命令会清空 `acl_users` 数组，然后从 `mysql.user` 表中读取数据重新加载，重新构造一个 `acl_users` 数组。也就是说，以数据表中的数据为准，会将全局权限内存数组重新加载一遍。

同样地，对于 db 权限、表权限和列权限，MySQL 也做了这样的处理。

也就是说，如果内存的权限数据和磁盘数据表相同的话，不需要执行 `flush privileges`。而如果我们都是用 `grant/revoke` 语句来执行的话，内存和数据表本来就是保持同步更新的。

因此，正常情况下，`grant` 命令之后，没有必要跟着执行 `flush privileges` 命令。

flush privileges 使用场景

那么，flush privileges 是在什么时候使用呢？显然，当数据表中的权限数据跟内存中的权限数据不一致的时候，flush privileges 语句可以用来重建内存数据，达到一致状态。

这种不一致往往是由不规范的操作导致的，比如直接用 DML 语句操作系统权限表。我们来看一下下面这个场景：

	client A	client B
T1	connect(root, root) create user 'ua'@'%' identified by 'pa';	
T2		connect(ua,pa) (connect ok) disconnect
T3	delete from mysql.user where user='ua';	
T4		connect(ua,pa) (connect ok) disconnect
T5	flush privileges;	
T6		connect(ua,pa) (Access Denied)

图 4 使用 flush privileges

可以看到，T3 时刻虽然已经用 delete 语句删除了用户 ua，但是在 T4 时刻，仍然可以用 ua 连接成功。原因就是，这时候内存中 acl_users 数组中还有这个用户，因此系统判断时认为用户还正常存在。

在 T5 时刻执行过 flush 命令后，内存更新，T6 时刻再要用 ua 来登录的话，就会报错“无法访问”了。

直接操作系统表是不规范的操作，这个不一致状态也会导致一些更“诡异”的现象发生。比如，前面这个通过 delete 语句删除用户的例子，就会出现下面的情况：

	client A
T1	connect(root, root) create user 'ua'@'%' identified by 'pa';
T2	
T3	delete from mysql.user where user='ua';
T4	grant super on ** to 'ua'@'%' with grant option; ERROR 1133 (42000): Can't find any matching row in the user table
T5	create user 'ua'@'%' identified by 'pa'; ERROR 1396 (HY000): Operation CREATE USER failed for 'ua'@'%'

图 5 不规范权限操作导致的异常

可以看到，由于在 T3 时刻直接删除了数据表的记录，而内存的数据还存在。这就导致了：

1. T4 时刻给用户 ua 赋权限失败，因为 mysql.user 表中找不到这行记录；
2. 而 T5 时刻要重新创建这个用户也不行，因为在做内存判断的时候，会认为这个用户还存在。

小结

今天这篇文章，我和你介绍了 MySQL 用户权限在数据表和内存中的存在形式，以及 grant 和 revoke 命令的执行逻辑。

grant 语句会同时修改数据表和内存，判断权限的时候使用的是内存数据。因此，规范地使用 grant 和 revoke 语句，是不需要随后加上 flush privileges 语句的。

flush privileges 语句本身会用数据表的数据重建一份内存权限数据，所以在权限数据可能存在不一致的情况下再使用。而这种不一致往往是由于直接用 DML 语句操作系统权限表导致的，所以我们尽量不要使用这类语句。

另外，在使用 grant 语句赋权时，你可能还会看到这样的写法：

这条命令加了 identified by ‘密码’，语句的逻辑里面除了赋权外，还包含了：

1. 如果用户‘ua’@’%’不存在，就创建这个用户，密码是 pa；
2. 如果用户 ua 已经存在，就将密码修改成 pa。

这也是一种不建议的写法，因为这种写法很容易就会不慎把密码给改了。

“grant 之后随手加 flush privileges”，我自己是这么使用了两三年之后，在看代码的时候才发现其实并不需要这样做，那已经是 2011 年的事情了。

去年我看到一位小伙伴这么操作的时候，指出这个问题时，他也觉得很神奇。因为，他和我一样看的第一份文档就是这么写的，自己也一直是这么用的。

所以，今天的课后问题是，请你也来说一说，在使用数据库或者写代码的过程中，有没有遇到过类似的场景：误用了很长时间以后，由于一个契机发现“啊，原来我错了这么久”？

你可以把你的经历写在留言区，我会在下一篇文章的末尾选取有趣的评论和你分享。感谢你的收听，也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

上期问题时间

上期的问题是，MySQL 解析 statement 格式的 binlog 的时候，对于 load data 命令，解析出来为什么用的是 load data local。

这样做的一个原因是，为了确保备库应用 binlog 正常。因为备库可能配置了 secure_file_priv=null，所以如果不用 local 的话，可能会导入失败，造成主备同步延迟。

另一种应用场景是使用 mysqlbinlog 工具解析 binlog 文件，并应用到目标库的情

况。你可以使用下面这条命令：

□复制代码

```
1 mysqlbinlog $binlog_file | mysql -h$host -P$port -u$user -p$pwd
```

把日志直接解析出来发给目标库执行。增加 local，就能让这个方法支持非本地的 \$host。

评论区留言点赞板：

@poppy 、@库淘淘 两位同学提到了第一个场景；

@王显伟 @lionetes 两位同学帮忙回答了 @undifined 同学的疑问，拷贝出来的文件要确保 MySQL 进程可以读。

 极客时间


MySQL 实战 45 讲

从原理到实战，丁奇带你搞懂 MySQL

林晓斌

网名丁奇
前阿里资深技术专家



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得转载

上一篇 41 | 怎么最快地复制一张表？

精选留言 (12)

□ 写留言



undifined

2019-02-18

□ 4

权限的作用范围和修改策略总结：

<http://ww1.sinaimg.cn/large/d1885ed1ly1g0ab2twmjaj21gs0js78u.jpg>

作者回复: 👍, 优秀



夜空中最亮的...

2019-02-18

□ 1

通过老师的讲解 flush privileges 这回彻底懂了，高兴 😊

展开□

作者回复: 👍



舜

2019-02-19

□

老师，介绍完了order by后能不能继续介绍下group by的原理？等了好久了，一直想继续在order by基础上理解下group by，在使用过程中两者在索引利用上很相近，性能考虑也类似

作者回复: 37篇讲了group by的，你看下

还有问再提出来 😊



XD

2019-02-18



老师，我刚说的是acl_db，是在db切换的时候，从acl_dbs拷贝到线程内部的？类似acl_user。

session a

```
drop user 'test'@'%';...
```

展开



旭东

2019-02-18



老师请教一个问题：MySQL 表设计时列表顺序对MySQL性能的影响大吗？对表的列顺序有什么建议吗？

作者回复: 没有影响

建议就是每次如果要加列都加到最后一列😁

XD

2019-02-18



老师，实际测试了下。

两个会话ab，登录账号都为user。a中给user授予db1的select、update权限，b切换到db1，可以正常增改。然后a中回收该用户的db权限，b会话中的用户还是可以进行增改操作的。

我发现用户的db权限好像是在切换数据库的时候刷新的，只要不切换，grant操作...

展开

作者回复: acl_dbs是全局数组

把你使用sql语句，和语句序列发一下哦

类似按照时间顺序

session a:

xxx

xxx

session b:

xxxx

session a:

xxxx

这样



夹心面包

2019-02-18



我在此分享一个授权库的小技巧, 如果需要授权多个库,库名还有规律,比如 db_201701 db_201702

可以采用正则匹配写一条 grant on db_____,每一个_代表一个字符.这样避免了多次授权,简化了过程。我们线上已经采用

作者回复: 是的, MySQL还支持 % 赋权, %表示匹配任意字符串, 比如

grant all privileges on `db%`.* to ... 表示所有以db为前缀的库。

不过。。。我比较不建议这么用😂



发芽的紫菜

2019-02-18



老师, 联合索引的数据结构是怎么样的? 到底是怎么存的? 看了前面索引两章, 还是不太懂, 留言里老师说会在后面章节会讲到, 但我也没看到, 所以来此问一下? 老师能否画图讲解一下

展开

作者回复: 联合索引就是两个字段拼起来作索引

比如一个索引如果定义为(f1,f2),

在数据上, 就是f1的值之后跟着f2的值。

查找的时候, 比如执行 where f1=M and f2=N, 也是把M,N拼起来, 去索引树查找



晨思暮语

2019-02-18



丁老师,您好:

关于上一章我留言的疑问,我重新整理了下。就是第十五章中老师留的思考题。
我模拟了老师的实验,结果有点出入,请老师帮忙看看, 谢谢!

基础环境:

```
mysql> select version();...
```

展开



Sinyo

2019-02-18



查一张大表, order_key字段值对应的最小createtime;

以前一直用方法一查数, 后来同事说可以优化成方法二, 查询效率比方法一高了几倍;

mysql特有的group by功能, 没有group by的字段默认取查到的第一条记录;

...

展开

作者回复: 🍊

这第二个写法跟:

```
select order_key ,createtime FROM aaa force index(createtime) group by order_key
```

的逻辑语义相同吗?



Leon

2019-02-18



老师我使用delete删除用户，再创建用户都是失败，但是使用drop就可以了

```
mysql> create user 'ua'@'%' identified by 'L1234567890c-';  
ERROR 1396 (HY000): Operation CREATE USER failed for 'ua'@'%'
```

```
mysql> drop user 'ua'@'%;'  
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)...
```

展开

作者回复: 对，drop是同时操作磁盘和内存，
delete就是我们说的不规范操作



爸爸回来了

2019-02-18



众所周知，sql是不区分大小写的。然而，涉及插件的变量却不是这样；上次在配置一个插件的参数的时候，苦思良久.....最后发现了这个问题。难受😭

作者回复: 😊你说的是参数的名字，还是参数的值？