

Taobao 海量图片存储与CDN系统

章文嵩 (正明) 淘宝核心系统部



议程

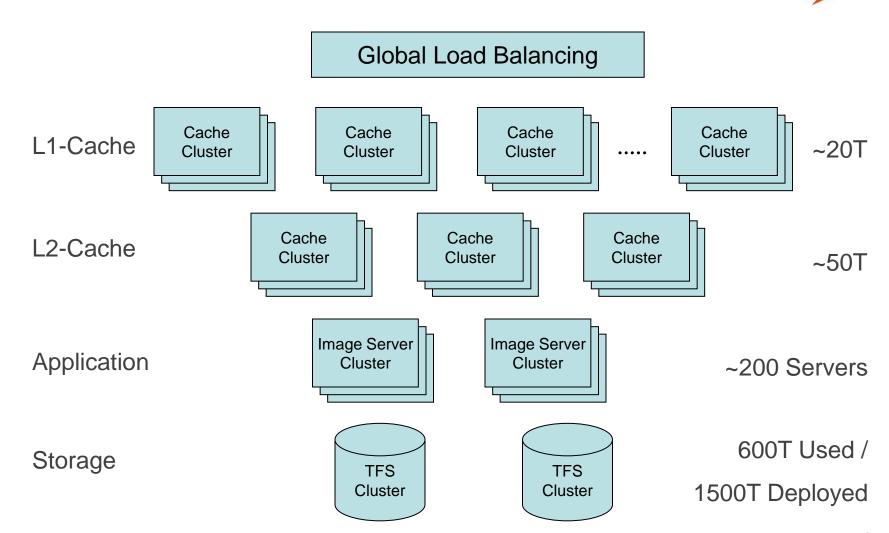




- 一、系统全貌
- 二、Taobao图片存储系统--TFS
- 三、Image Server与Cache
- 四、CDN系统
- 五、低功耗服务器平台
- 六、经验



图片存储与CDN系统全貌





议程

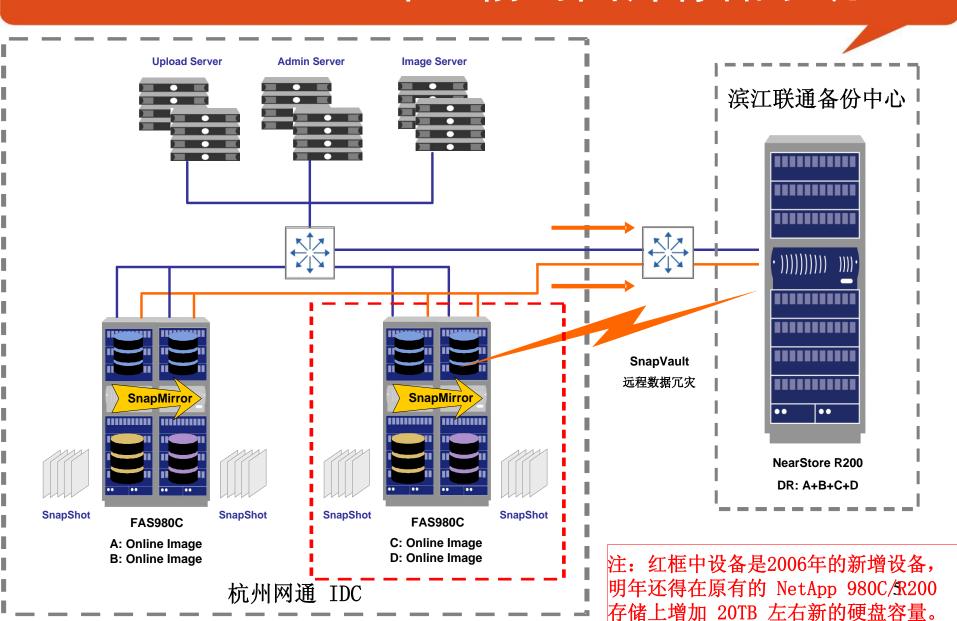




- 一、系统全貌
- 二、Taobao图片存储系统--TFS
- 三、Image Server与Cache
- 四、CDN系统
- 五、低功耗服务器平台
- 六、经验



2007年之前的图片存储系统





商用产品无法满足需求

• 系统需求

- ▶ 淘宝的影响越来越大,数据的安全也更加重要
- ▶ 数据存储量以每年二倍的速度增长(即原来的三倍)

• 商用存储产品

- ▶ 对小文件的存储无法优化
- ▶ 文件数量大,网络存储设备无法支撑
- ▶ 连接的服务器越来越多,网络连接数已经到达了网络存储设备的极限
- ▶ 扩容成本高,10T的存储容量需要几百万¥
- ▶ 单点,容灾和安全性无法得到很好的保证





• 2007年6月

淘宝自主开发的分布式的文件系统

TFS (Taobao File System) 1.0上线运行

主要解决海量小文件的分布式存储

集群规模: 200台PC Server(146G*6 SAS 15K Raid5)

文件数量: 亿级别

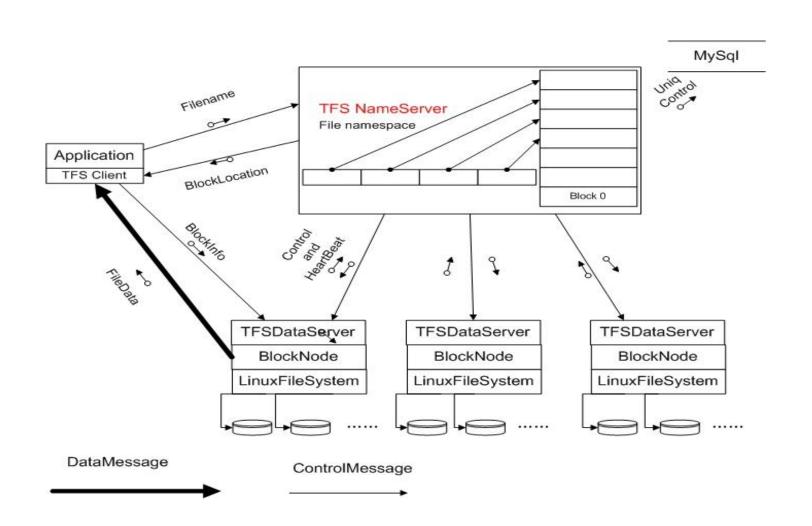
系统部署存储容量: 140 TB

实际使用存储容量: 50 TB

单台支持随机IOPS 200+,流量3MBps



TFS 1.0的逻辑结构





TFS1.0的特性

- 集群由一对Name Server和多台Data Server构成
- · 每个Data Server运行在一台普通的Linux主机上
- · 以block文件的形式存放数据文件(一般64M一个block)
- · block存多份保证数据安全
- · 利用ext3文件系统存放数据文件
- · 磁盘raid5做数据冗余
- · 文件名内置元数据信息,用户自己保存TFS文件名 与实际文件的对照关系

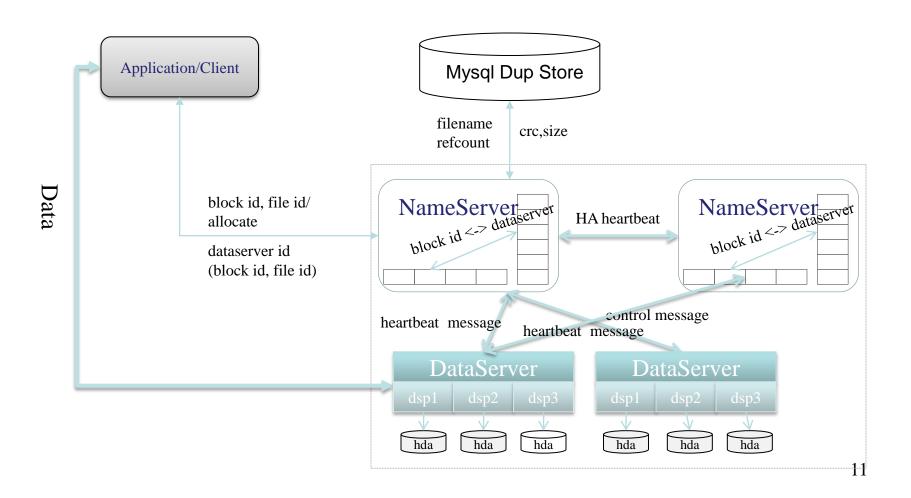


TFS 1.3

- 2009年6月 TFS (Taobao File System) 1.3上线运行
- 集群规模
 - ➤ 440台PC Server (300G*12 SAS 15K RPM)
 - ▶文件数量: 百亿级别
 - ➤系统部署存储容量: 1580 TB
 - ➤ 当前实际存储容量: 600TB
 - ➤ 单台Data Server支持随机IOPS 900+, 流量15MB+



TFS1.3的逻辑结构





TFS1.3的特性

- TFS1.3提供了一些重要的功能特性
 - ▶所有的元数据全部都内存化
 - ▶清理磁盘空洞
 - ▶ 容量和负载的均衡策略
 - ▶平滑的扩容
 - ▶数据安全性的冗余保证
 - ▶ 几秒内完成Name Server故障自动切换
 - ▶容灾策略
 - > 性能大幅提升



TFS的发展

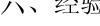
- TFS2.0正在开发中
 - 目录功能的支持
 - 用户权限的校验
 - 元数据细化到文件级别,支持用户命名文件
 - 大小文件的共存, 大文件的分片存储
 - 分级存储机制的建立,针对访问特性的文件迁移
- TFS即将开源,希望更多人来使用和改进TFS



议程



- 一、系统全貌
- 二、Taobao图片存储系统--TFS
- 三、Image Server与Cache
- 四、CDN系统
- 五、低功耗服务器平台
- 六、经验



图片处理与缓存

- 现状
 - 有200多台服务器Image Server, 在Apache上实现的, 从TFS取原图生产相应的缩略图
- 改进目的
 - 图片访问的热点一定存在,在Image Server实现 Cache,提高响应速度,也减轻对后端TFS的压力
- Image Server上处理方式
 - 若请求图片在Cache中,直接发送
 - 没命中, 若本地有原图,则根据原图做处理并缓存
 - 没命中,从TFS读取原图并添加到缓存,处理并缓存

海宝网 Taobao.com

系统实现

- 将图片处理与缓存编写成基于Nginx的模块
 - Nginx是目前性能最高的HTTP服务器(用户空间)
 - 代码清晰
 - 模块化非常好
- 使用GraphicsMagick进行图片处理
 - 比ImageMagick性能更好
- 面向小对象的缓存文件系统
- 前端有LVS+Haproxy将原图和其所有缩略图请求 都调度到同一台Image Server

淘宝网 Taobao.com

图片处理

- 从TFS存储中读取文件
- 将文件根据需要的尺寸进行缩放
- 可根据需要将缩略图按一定质量压缩保存(75%~94%),通过配置文件设定
 - 可有效地降低缩略图的体积(30%~70%)
 - 节约传输的带宽



本地缓存对象文件系统

- 文件定位
 - 内存hash做索引
 - 最多一次读盘
- 写盘方式
 - Append方式写
 - 淘汰策略FIFO,主要考虑降低硬盘的写操作,没有必要进一步提高Cache命中率,因为Image Server和 TFS在同一个数据中心



议程



- 一、系统全貌
- 二、Taobao图片存储系统--TFS
- 三、Image Server与Cache
- 四、CDN系统
- 五、低功耗服务器平台
- 六、经验





淘宝CDN系统

- CDN服务的图片规模
 - 150T容量的原图 + 150T容量的缩略图
 - -200亿左右的图片数,平均图片大小是15K
 - -8K以下图片占图片数总量的53%, 占存储容量的15%
- CDN部署规模
 - 20个节点, 部署在网民相当密集的主要中心城市
 - 每个节点目前处理能力在4~10G
 - CDN部署的总处理能力已超过150G
 - 目前承载淘宝流量高峰时119G,和一些集团子公司的流量

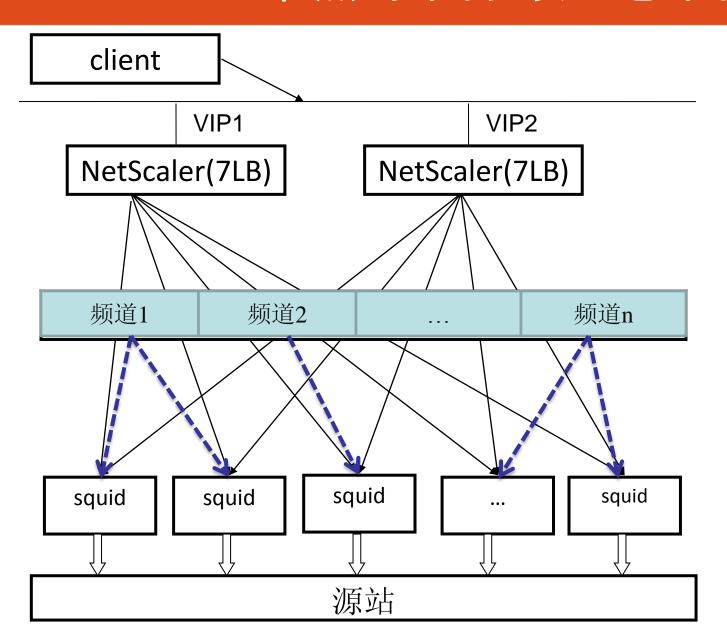


淘宝CDN系统的研发

- 主要解决现有的问题
 - 商用产品的性能瓶颈、功能欠缺,以及不稳定性
 - 整个系统的规模、性能、可用性和可管理性
- 开发完全自主的CDN系统
 - CDN节点的新架构和优化
 - CDN监控平台
 - 全局流量调度系统支持基于节点负载状态调度和基于 链路状态调度
 - CDN实时图片删除
 - CDN访问日志过滤系统
 - 配置管理平台

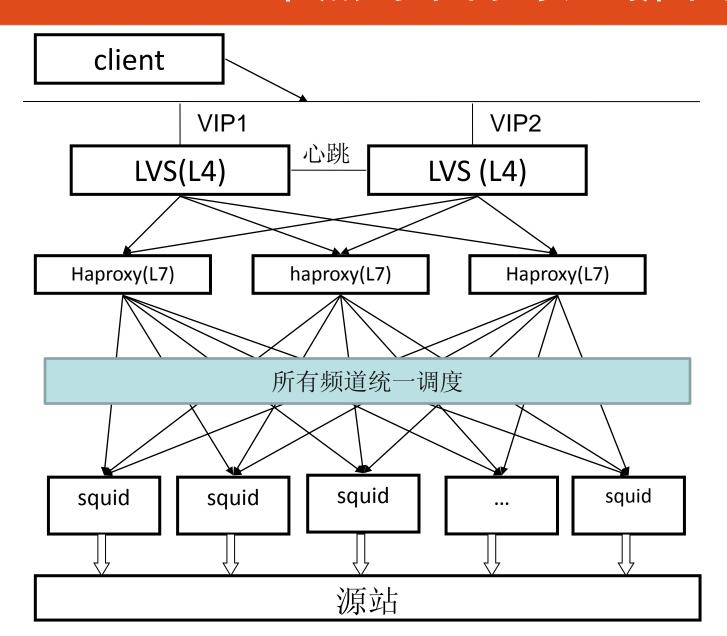


CDN节点的架构对比-老架构





CDN节点的架构对比-新架构





CDN节点的架构对比

对比项\节点	新架构	老架构
流量分布均匀性		$2 \times 2 \times$
可维护性	$2 \times 2 \times$	$2 \times 2 \times$
抗攻击能力		222
自主控制能力	****	22
价格	***	$\stackrel{\wedge}{\sim} \stackrel{\wedge}{\sim} \stackrel{\wedge}{\sim}$
扩展能力		$\stackrel{\sim}{\sim}$
灵活性		$\stackrel{\wedge}{\sim} \stackrel{\wedge}{\sim}$

- •流量分布均匀性:所有的频道统一调度到128台squid,而不是将squid按频道分组,可提高命中率2%以上
- •扩展能力: 在一个VIP上新架构可以扩展到近100G的流量(当然要用万兆 网卡)
- •灵活性:一致性Hash调度方法使得增加和删除服务器非常方便,只有 1/(n+1)的对象需要迁移



Squid改进和优化

- 改进后的Squid可支持1T大小的COSS文件(blocksize为512 Bytes)
- Squid内存优化,一台Squid服务器若有一千万对象,大约节省250M内存,更多的内存可以用作Squid Memory Cache
- 改进Squid的对象淘汰策略,在不牺牲对象命中率的前提下,降低硬盘的写操作
- 用sendfile来发送缓存在硬盘上的对象
- 在Squid服务器上使用SSD作缓存,对数据量比较小的图片非常有效

海宝网 Taobao.com

节点运行情况

- 节点规模: 32台 DELL R710服务器
- 逻辑结构: 2 LVS + 32 Haproxy + 128 Squid
- 时间: 12月21日上线运行
- 当前最大服务流量: 10.58 Gbps
- 理论最大负载能力: 15Gbps以上
- 单台R710服务器可到500Mbps以上的吞吐率
- 单squid最大object数目: 1000万
- Cache请求命中率: 97%
- Cache字节命中率: 97%
- 最重要的是命中率提高,大大改善用户的访问体验



CDN系统的发展

- CDN系统的研发与运维
 - 持续提高节点性能和稳定性
 - 优化GTM全局调度系统
 - 持续提高CDN系统可运维性
 - 不断完善CDN内容管理系统
- CDN系统的建设
 - 思路正在转向"部署更多的小节点,尽可能离用户近一些"
 - 定制化和快速部署



议程



- 一、系统全貌
- 二、Taobao图片存储系统--TFS
- 三、Image Server与Cache
- 四、CDN系统
- 五、低功耗服务器平台
- 六、经验



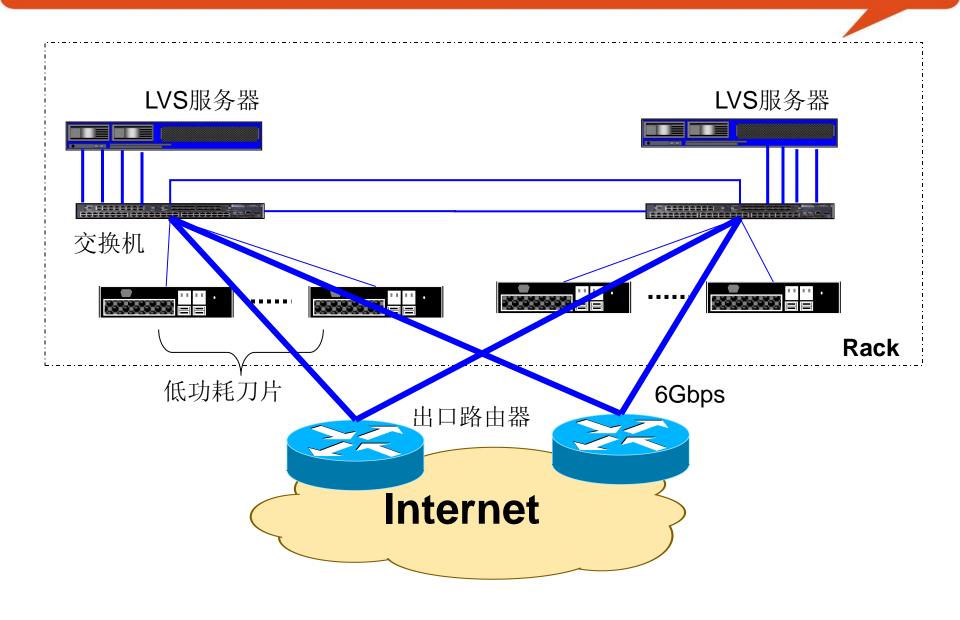


低功耗硬件平台

- 低功耗硬件平台
 - 低功耗的CPU,如Intel ATOM, VIA Nano等
 - 低功耗的Chipset; SSD或低功耗的SATA硬盘
 - 关闭GPU和USB Controller等
- 适用不需要太多CPU计算的I/O类型应用
 - 例如CDN Cache Server、memory cache、存储节点、 静态文件Web Server等
- 好处(大大降低成本):
 - 降低电力消耗,减少碳排放
 - 单位空间(机柜)下有更高的I/O吞吐率
 - 降低硬件购置成本和运营成本



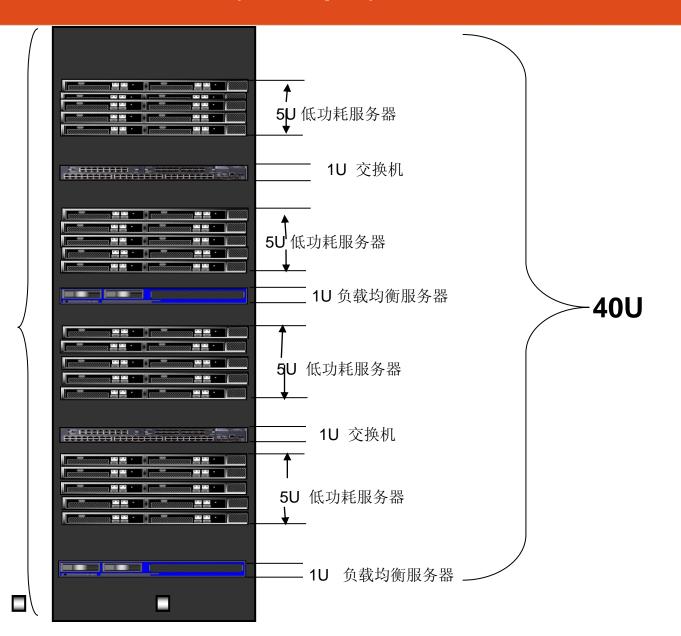
单机柜方案:节点网络结构





42U

单机柜(6Gbps)方案:节点机架布局





议程



- 一、系统全貌
- 二、Taobao图片存储系统--TFS
- 三、Image Server与Cache
- 四、CDN系统
- 五、低功耗服务器平台
- 六、经验







- 采用开源软件与自主开发相结合
- 规模效应,研发投入都是值得的
- 可以在软件和硬件多个层次优化
- 优化是长期持续的过程



讨论

Q&A 谢谢!