

Specifica Tecnica

v0.1



7Last



Versioni

Ver.	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
0.1	02/06/2024	Matteo Tiozzo		Stesura struttura del documento

Indice

1	Introduzione	7
1.1	Scopo della specifica tecnica	7
1.2	Scopo del prodotto	7
1.3	Glossario	7
1.4	Riferimenti	7
1.4.1	Normativi	7
1.4.2	Informativi	8
2	Tecnologie	9
2.1	Docker	9
2.1.1	Ambienti	9
2.1.2	Immagini Docker	9
2.2	Linguaggi e formato dati	11
2.3	Librerie	12
2.4	Servizi	13
2.4.1	Redpanda	13
2.4.1.1	Vantaggi	13
2.4.1.2	Casi d'uso	14
2.4.1.3	Impiego nel progetto	14
2.4.2	ClickHouse	14
2.4.2.1	Vantaggi	15
2.4.2.2	Casi d'uso	15
2.4.2.3	Impiego nel progetto	15
2.4.3	Apache Flink	16
2.4.3.1	Vantaggi	16
2.4.3.2	Casi d'uso	17
2.4.3.3	Impiego nel progetto	17
2.4.4	Grafana	18
2.4.4.1	Vantaggi	18
2.4.4.2	Casi d'uso	18
2.4.4.3	Impiego nel progetto	19
3	Architettura di sistema	20
3.1	<i>Data processing architectures</i>	20
3.1.1	<i>Architettura lambda</i>	20



3.1.1.1	Vantaggi e svantaggi	21
3.1.1.2	Casi d'uso	21
3.1.2	Architettura <i>kappa</i>	21
3.1.2.1	Vantaggi e svantaggi	21
3.1.2.2	Casi d'uso	22
3.2	Architettura scelta	22
3.2.1	Componenti di sistema	22
3.2.2	Flusso di dati	23
3.3	Architettura dei simulatori	24
3.3.1	Modulo <i>models</i>	25
3.3.1.1	Classi, interfacce metodi e attributi	26
3.3.2	Modulo <i>simulators</i>	29
3.3.2.1	<i>Design Pattern</i>	31
3.3.2.1.1	<i>Strategy</i>	31
3.3.2.1.2	<i>Factory</i>	31
3.3.2.2	Classi, interfacce metodi e attributi	31
3.3.3	Modulo <i>producers</i>	35
3.3.3.1	<i>Design Pattern</i>	35
3.3.3.1.1	<i>Strategy</i>	35
3.3.3.1.2	<i>Object Adapter</i>	36
3.3.3.2	Classi, interfacce metodi e attributi	36
3.3.4	Modulo <i>serializers</i>	37
3.3.4.1	<i>Design Pattern</i>	37
3.3.4.1.1	<i>Strategy</i>	37
3.3.4.1.2	<i>Object Adapter</i>	38
3.3.4.2	Classi, interfacce metodi e attributi	40
3.4	Redpanda	41
3.4.1	<i>Topic</i>	41
3.4.2	Partizioni e chiavi	41
3.4.3	Redpanda schema registry	41
3.4.3.1	<i>Compatibility mode</i>	42
3.4.3.2	Serializzazione dei dati	42
3.4.3.2.1	Chiavi	42
3.4.3.2.2	Valori	43
3.4.3.3	Formato dei messaggi	43
3.4.3.3.1	Dati grezzi prodotti dai simulatori	43



3.4.3.3.2	Dati elaborati da Apache Flink	44
3.4.3.4	<i>Topic name strategy</i>	45
3.4.4	Inizializzazione e configurazione	46
3.4.5	Redpanda Connect	46
3.4.5.1	<i>Sink connector</i> per ClickHouse	46
3.4.5.2	Avro converter	47
3.4.6	Redpanda Console	47
3.5	Apache Flink - <i>Processing layer</i>	48
3.5.0.1	<i>Heat Index</i>	49
3.5.0.1.1	Modello di calcolo	49
3.5.0.1.1.1	Heat Index	49
3.5.0.1.1.2	Centro di massa o centroide	49
3.5.0.1.1.3	Raggio del cerchio	50
3.5.0.1.2	Flusso di dati	50
3.5.0.1.3	Architettura	50
3.5.0.1.4	<i>Deployment</i>	51
3.5.0.2	<i>Charging Efficiency</i> (efficienza delle colonnine elettriche)	51
3.5.0.2.1	Modello di calcolo	51
3.5.0.2.2	Flusso di dati	51
3.5.0.2.3	Architettura	51
3.6	Database ClickHouse	51
3.6.1	Funzionalità utilizzate	51
3.6.1.1	Materialized View	51
3.6.1.2	MergeTree	52
3.6.2	Trasferimento dati tramite Materialized View	53
3.6.3	Misurazioni isole ecologiche	53
3.6.4	Misurazioni temperatura	54
3.6.5	Misurazioni traffico	54
3.7	Grafana	54
3.7.1	Dashboard	55
3.7.2	ClickHouse datasource plugin	55
3.7.2.1	Configurazione del Datasource	55
3.7.3	Variabili Grafana	55
3.7.3.1	Documentazione	55
3.7.4	Grafana Alerts	56
3.7.4.1	Configurazione delle regole di alert	56



3.7.4.2	Configurazione canale di notifica	56
3.7.5	Altri plugin	57
3.7.5.1	Orchestra Cities Map plugin	57
4	Architettura di deployment	58
5	Requisiti	59
5.1	Requisiti funzionali	59

Indice delle tabelle

1	Linguaggi e formato dati	12
2	Librerie utilizzate	13
3	Requisiti funzionali	64

Indice delle immagini

1	Architettura <i>lambda</i>	20
2	Architettura <i>kappa</i>	21
3	Componenti di sistema ad alto livello	23
4	Flusso di dati all'interno del sistema. I sensori di precipitazioni, isole ecologiche, livello dei fiumi e traffico sono stati omessi per chiarezza, ma il percorso di tali dati è analogo a quello dei sensori di qualità dell'aria.	23
5	Diagramma delle classi del modulo <code>models</code> . Per ragioni di spazio, le implementazioni di <code>RawData</code> sono illustrate nel diagramma successivo	26
6	Diagramma delle classi modulo <code>simulators</code> e <code>models</code> . Per semplicità e chiarezza, la classe <code>SimulatorFactory</code> è stata rappresentata senza campi e metodi, presenti nel diagramma successivo.	30
7	Diagramma delle classi modulo <code>producers</code> e <code>serializers</code>	39
8	Percentuale di soddisfacimento dei requisiti funzionali	64
9	Percentuale di soddisfacimento dei requisiti totale	65

Indice dei listati

1	Esempio di schema Avro per il tipo di dato <code>Temperature</code>	44
2	Schema Avro per il tipo di dato <code>HeatIndex</code>	44
3	Schema Avro per il tipo di dato <code>ChargingEfficiency</code>	45
4	Configurazione del <i>transformer</i> all'interno del file <code>clickhouse.json</code>	46
5	Utilizzo del <i>plugin</i> <code>avro-converter</code> all'interno del file <code>clickhouse.json</code>	47



1 Introduzione

1.1 Scopo della specifica tecnica

Questo documento è rivolto a tutti gli *stakeholder* coinvolti nel progetto **SyncCity** - *A smart city monitoring platform*. Esso ha lo scopo di fornire una visione dettagliata riguardo l'architettura del sistema, i *design pattern* utilizzati, le tecnologie adottate e le scelte progettuali effettuate. Inoltre, contiene diagrammi UML delle classi e delle attività.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è realizzare un prototipo di una piattaforma di monitoraggio per una *Smart City*, la quale permetta di raccogliere e analizzare dati provenienti da sensori IoT posizionati nelle città. Questi dati, una volta elaborati, devono essere visualizzati in maniera chiara e intuitiva, tramite grafici e mappe, per permettere alle autorità locali della città di prendere decisioni tempestive e mirate per migliorare la qualità della vita dei cittadini.

1.3 Glossario

Per evitare qualsiasi ambiguità o malinteso sui termini utilizzati nel documento, verrà adottato un glossario. Questo glossario conterrà varie definizioni. Ogni termine incluso nel glossario sarà indicato applicando uno stile specifico:

- aggiungendo una "G" al pedice della parola;
- fornendo il link al glossario online.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Standard **ISO 8601**: <https://www.iso.org/iso-8601-date-and-time-format.html>;
-



1.4.2 Informativi

-
-



2 Tecnologie

Questa sezione si occupa di fornire una panoramica delle tecnologie utilizzate per implementare il sistema software. In particolare, delinea le piattaforme, gli strumenti, i linguaggi di programmazione, i framework e altre risorse tecnologiche che sono state impiegate durante lo sviluppo.

2.1 Docker

È una piattaforma di virtualizzazione leggera che semplifica lo sviluppo, il testing e il rilascio delle applicazioni fornendo un ambiente isolato e riproducibile. È utilizzato per creare ambienti di sviluppo standardizzati, facilitare la scalabilità delle applicazioni e semplificare la gestione delle risorse.

2.1.1 Ambienti

Per lo sviluppo di questo progetto sono stati ipotizzati i due seguenti scenari di esecuzione, separati grazie all'utilizzo di profili diversi di Docker Compose:

- **local**: utilizzato dagli sviluppatori per testare e sviluppare le funzionalità dell'applicazione sui propri computer. Questo ambiente permette di eseguire tutti i componenti del sistema all'interno di un container Docker, ad eccezione del simulatore Python. Esso viene eseguito direttamente sul sistema operativo dell'utente, in modo da facilitare il debugging e il testing delle funzionalità, senza dover necessariamente eseguire la *build* dell'immagine Docker ad ogni modifica del codice;
- **release**: utilizzato quando si desidera simulare un ipotetico ambiente di produzione o non è necessario modificare il codice Python. Consente di non dover manualmente installare le dipendenze o configurare l'ambiente di esecuzione. In questo caso, tutti i componenti del sistema vengono eseguiti all'interno di container Docker.

2.1.2 Immagini Docker

Nello sviluppo di questo progetto *7Last* ha utilizzato diverse immagini Docker di seguito elencate.

- **Simulator - Python**
 - **Immagine**: python:3.11.9-alpine;



- **Riferimento:** Python Docker Image [Ultima consultazione: 2024-06-02].
- **Ambiente:** `release`;
- **Redpanda Init:** l'immagine di `alpine` viene utilizzata per creare un container che si occupa di inizializzare il broker Redpanda.
 - **Immagine:** `alpine:3.20.1`;
 - **Riferimento:** Alpine [Ultima consultazione: 2024-06-25].
 - **Ambiente:** `local`, `release`.
- **Redpanda**
 - **Immagine:** `docker.redpanda.com/redpandadata/redpanda:v23.3.11`;
 - **Riferimento:** Redpanda Docker Image [Ultima consultazione: 2024-06-02].
 - **Ambiente:** `local`, `release`.
- **Redpanda console**
 - **Immagine:** `docker.redpanda.com/redpandadata/console:v2.4.6`;
 - **Riferimento:** Redpanda Console Docker Image [Ultima consultazione: 2024-06-02].
 - **Ambiente:** `local`, `release`.
- **Connectors**
 - **Immagine:** `docker.redpanda.com/redpandadata/connectors:v1.0.27`;
 - **Riferimento:** Redpanda Connectors Docker Image [Ultima consultazione: 2024-06-02].
 - **Ambiente:** `local`, `release`.
- **ClickHouse**
 - **Immagine:** `clickhouse/clickhouse-server:24-alpine`;
 - **Riferimento:** ClickHouse Docker Image [Ultima consultazione: 2024-06-02].
 - **Ambiente:** `local`, `release`.
- **Grafana**



- **Immagine:** grafana/grafana-oss:10.3.0;
- **Riferimento:** [Grafana Docker Image](#) [Ultima consultazione: 2024-06-02].
- **Ambiente:** local, release.

- **Apache Flink**

- **Immagine:** flink:1.18.1-java17;
- **Riferimento:** [Flink Docker Image](#) [Ultima consultazione: 2024-06-02].
- **Ambiente:** local, release.

2.2 Linguaggi e formato dati

Nome	Versione	Descrizione	Impiego
Python	3.11.9	Linguaggio di programmazione ad alto livello, interpretato e multiparadigma.	Simulatore di sensori, <i>testing</i> , <i>script</i> per automatizzare il <i>deployment</i> dei <i>job</i> di Flink.
JSON	-	Formato di dati semplice da interpretare e generare, ampiamente utilizzato per lo scambio di dati tra applicazioni.	Configurazione <i>dashboard</i> Grafana, definizione di schemi Avro.
YAML	-	Linguaggio di serializzazione dei dati leggibile sia per gli esseri umani sia per le macchine.	Docker Compose, provisioning Grafana e configurazione <i>alert</i> , file di <i>workflow</i> per le GitHub Actions.
SQL	Ansi SQL	Linguaggio di programmazione specificamente progettato per la gestione e la manipolazione di dati all'interno di sistemi di gestione di database.	<i>Query</i> e gestione database ClickHouse.



Nome	Versione	Descrizione	Impiego
TOML	1.0.0	Linguaggio di <i>markup</i> progettato per essere più leggibile e facile da scrivere rispetto ad altri formati di configurazione come JSON e YAML.	Configurazione e gestione dei sensori simulati.
Java	17	Linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti.	Creazione di <i>job</i> per le aggregazioni dei dati in Apache Flink.

Tabella 1: Linguaggi e formato dati

2.3 Librerie

Python		
Nome	Versione	Impiego
<code>confluent_avro</code>	1.8.0	Serializzazione dei dati in formato Avro.
<code>coverage</code>	7.5.1	Strumento per misurare la percentuale di linee di codice e rami coperti dai test.
<code>isodate</code>	0.6.1	Libreria per la manipolazione delle date e delle ore in formato ISO8601.
<code>kafka-python-ng</code>	2.2.2	Client Kafka per Python.
<code>ruff</code>	0.3.5	Libreria per l'analisi statica del codice.
<code>toml</code>	0.10.2	Libreria per effettuare il parsing dei file di configurazione in formato TOML.
Java		
<code>flink-streaming-java</code>	1.18.0	Utilizzo di DataStream API di Flink.
<code>flink-connector-kafka</code>	3.1.0-1.18	Connessione di Flink a Kafka.
<code>flink-clients</code>	1.18.0	Creazione di <i>job</i> di Flink.
<code>flink-java</code>	1.18.0	Creazione di <i>job</i> di Flink.
<code>flink-avro-confluent-registry</code>	1.18.0	Connessione di Flink a uno <i>schema registry</i> che utilizza Avro.



Nome	Versione	Impiego
flink-shaded-guava	31.1-jre-17.0	Gestione delle dipendenze di Flink.
slf4j-simple	1.7.36	Implementazione di SLF4J.
lombok	1.18.32	Libreria per la generazione di codice <i>boilerplate</i> .
maven-assembly-plugin	3.7.1	Plugin Maven per la creazione di un <i>fat jar</i> .

Tabella 2: Librerie utilizzate

2.4 Servizi

2.4.1 Redpanda

Redpanda è una piattaforma di streaming sviluppata in C++. Il suo obiettivo è fornire una soluzione leggera, semplice e performante, pensata per essere un'alternativa ad Apache Kafka. Viene utilizzato per disaccoppiare i dati provenienti dal simulatore.

- **Versione:** v23.3.11;
- **documentazione:** <https://docs.redpanda.com/current/home/> [Ultima consultazione: 2024-06-02].

2.4.1.1 Vantaggi

I vantaggi nell'utilizzo di questo strumento consistono in:

- **performance:** è scritto in C++ e utilizza il *framework* Seastar, offrendo un'architettura *thread-per-core* ad alte prestazioni. Ciò permette di ottenere un'elevata *throughput* e latenze costantemente basse, evitando cambi di contesto e blocchi. Inoltre, è progettato per sfruttare l'*hardware* moderno, tra cui unità NVMe, processori *multi-core* e interfacce di rete ad alta velocità;
- **semplicità di configurazione:** oltre al *message broker*, contiene anche un *proxy* HTTP e uno *schema registry*;
- **minore richiesta di risorse:** rispetto ad Apache Kafka, richiede meno risorse per l'esecuzione in locale, rendendolo più adatto per l'esecuzione su *hardware* meno potente;



- **compatibilità con le API di Kafka:** è compatibile con le API di Apache Kafka, consentendo di utilizzare le librerie e gli strumenti esistenti;

2.4.1.2 Casi d'uso

Tra i casi d'uso di Redpanda si possono citare:

- **streaming di eventi**, permettendo la gestione e l'elaborazione di flussi di dati in tempo reale;
- **data integration**, agisce come un intermediario flessibile e robusto per l'integrazione dei dati, consentendo la raccolta, il trasporto e la trasformazione dei dati provenienti da diverse sorgenti verso varie destinazioni;
- **elaborazione di big data**, permette di gestire e processare enormi volumi di dati in modo efficiente e scalabile;
- **messaggistica real time**, supporta la messaggistica in tempo reale tra applicazioni e sistemi distribuiti.

2.4.1.3 Impiego nel progetto

Il **broker** Redpanda gestisce i dati provenienti dai simulatori e li rende disponibili per i due consumatori. Inoltre, con lo *schema registry* integrato è possibile garantire la compatibilità tra i dati prodotti dai simulatori e i consumatori. I consumatori sono:

- Il **connector sink ClickHouse**, che salva i dati nelle tabelle di ClickHouse;
- **Apache Flink**, che elabora i dati in tempo reale.

2.4.2 ClickHouse

ClickHouse è un sistema di gestione di database colonnare *open-source* progettato per l'analisi dei dati in tempo reale e l'elaborazione di grandi volumi di dati.

- **Versione:** v24-alpine;
- **documentazione:** <https://clickhouse.com/docs/en/intro> [Ultima consultazione: 2024-06-02].



2.4.2.1 Vantaggi

I vantaggi nell'utilizzo di questo strumento consistono in:

- **alte prestazioni**, è progettato per eseguire query analitiche complesse in modo estremamente rapido;
- **scalabilità orizzontale**, può essere scalato orizzontalmente su più nodi, permettendo di gestire grandi volumi di dati;
- **elaborazione in tempo reale**, è in grado di gestire l'ingestione e l'elaborazione dei dati in tempo reale, rendendolo ideale per applicazioni che richiedono l'analisi immediata dei dati appena arrivano;
- **compressione efficiente**, utilizza algoritmi di compressione avanzati per ridurre lo spazio di archiviazione e migliorare l'efficienza I/O;
- **facilità di integrazione**, si integra facilmente con molti strumenti di visualizzazione dei dati e piattaforme di business intelligence come Grafana;
- **partizionamento e indici**, supporta il partizionamento dei dati e l'uso di indici per ottimizzare le query;

2.4.2.2 Casi d'uso

ClickHouse è utilizzato in una varietà di casi d'uso, tra cui:

- **analisi dei log e monitoraggio**, utilizzato per l'analisi e il monitoraggio dei log in tempo reale;
- **business intelligence**, impiegato in applicazioni di BI per eseguire analisi approfondite dei dati aziendali, supportando la presa di decisioni basata sui dati;
- **data warehousing**, funziona come data warehouse per memorizzare e analizzare grandi volumi di dati.

2.4.2.3 Impiego nel progetto

ClickHouse viene utilizzato per memorizzare i dati grezzi provenienti dai simulatori; attraverso il *connector sink* di Redpanda, i *record* pubblicati nei *topic* vengono salvati in tabelle di ClickHouse. Inoltre, tramite l'utilizzo di Materialized Views, vengono effettuate delle



semplici aggregazioni sui dati, come ad esempio la media oraria o giornaliera, le quali sono poi memorizzate in apposite tabelle, in modo da poterne monitorare l'andamento nel tempo.

Le aggregazioni più complesse che coinvolgono dati provenienti da sensori differenti sono invece effettuate utilizzando Apache Flink, come meglio descritto nella sezione 2.4.3.

ClickHouse si integra semplicemente con Grafana, attraverso l'utilizzo del plugin `datasource-clickhouse`, fornito da Grafana Labs.

2.4.3 Apache Flink

Apache Flink è un framework open-source per l'elaborazione dei dati in tempo reale e in *batch*. Sviluppato in Java e Scala, è progettato per gestire *data stream* in modo efficiente, consentendo l'elaborazione di grandi volumi di dati in tempo reale. Flink si distingue per la sua capacità di fornire elaborazione a bassa latenza, esecuzione *fault-tolerant* e scalabilità orizzontale.

- **Versione:** v1.18.1;
- **documentazione:** <https://flink.apache.org> [Ultima consultazione: 2024-06-25].

2.4.3.1 Vantaggi

- **Elaborazione a bassa latenza:** Flink è progettato per elaborare i dati in tempo reale con latenza estremamente bassa, rendendolo ideale per applicazioni che richiedono risposte rapide ai cambiamenti dei dati.
- **Fault Tolerance:** Flink utilizza una tecnologia chiamata *Stateful Stream Processing* che garantisce che lo stato dell'applicazione venga memorizzato in modo sicuro e possa essere recuperato in caso di guasti. Questo consente un'elaborazione affidabile e continua anche in presenza di errori hardware o software.
- **Scalabilità:** Flink può scalare orizzontalmente su cluster di grandi dimensioni, distribuendo il carico di lavoro tra molteplici nodi per gestire volumi di dati crescenti senza compromettere le prestazioni.
- **Modello di programmazione flessibile:** Flink offre due tipologie di API per l'elaborazione dei dati: *DataStream API*, utilizzato per l'elaborazione di flussi di dati non strutturati



in tempo reale, e Table API, un'astrazione di livello superiore per manipolare dati strutturati come tabelle, facilitando l'uso di operazioni simili a SQL;

- **Supporto per analisi complesse:** Flink fornisce potenti funzionalità di analisi come aggregazioni, join e *windowing*, che consentono di realizzare analisi complesse sui flussi di dati.

2.4.3.2 Casi d'uso

Tra i principali casi d'uso di Apache Flink si trovano:

- **Applicazioni *event-driven*:** applicazioni *stateful* che elaborano eventi provenienti da uno o più flussi di eventi e reagiscono agli eventi in ingresso attivando calcoli, aggiornamenti di stato o azioni esterne;
- ***data analytics*:** estrazione di informazioni e *insight* a partire dall'elaborazione dei dati grezzi, sia in *real time* che in modalità *batch*;
- ***data pipeline*:** ad esempio per la costruzione di *Extract-transform-load* (ETL) o integrazione di dati provenienti da sorgenti differenti.

2.4.3.3 Impiego nel progetto

Per ciascuno degli indici in seguito elencati è stato sviluppato un *job* in Apache Flink; i dettagli implementativi di ciascuno di essi sono meglio discussi nella sezione 3.5.

- ***Heat Index*:** una misura che combina la temperatura dell'aria e l'umidità relativa per determinare la temperatura percepita dall'uomo. Questa misura riflette meglio il livello di disagio che una persona potrebbe sperimentare rispetto alla sola temperatura dell'aria;
- ***Charging Efficiency*:** combinando i dati provenienti dai sensori di occupazione dei parcheggi e all'utilizzo delle colonnine di ricarica (relative allo stesso parcheggio), si calcola l'efficienza di utilizzo di queste ultime; viene calcolato sia un indice di utilizzo (*utilization_rate*) nel periodo di tempo considerato, sia un indice di efficienza (*efficiency_rate*) che rappresenta quanto tempo la colonnina è stata effettivamente utilizzata rispetto al tempo in cui il parcheggio è stato occupato.



2.4.4 Grafana

È una potente piattaforma di visualizzazione dei dati progettata per creare, esplorare e condividere *dashboard* interattive che visualizzano metriche, *log* e altri dati di monitoraggio in tempo reale.

- **Versione:** v10.3.0;
- **documentazione:** <https://grafana.com/docs/grafana/v10.4/> [Ultima consultazione: 2024-06-02].

2.4.4.1 Vantaggi

- **Facilità d'uso:** possiede un'interfaccia intuitiva che rende facile la creazione e la gestione delle dashboard;
- **flessibilità:** La capacità di integrarsi con molteplici sorgenti dati e l'ampia gamma di plugin disponibili la rendono estremamente flessibile;
- **personalizzazione:** permette una personalizzazione completa delle dashboard, soddisfacendo ogni possibile necessità di visualizzazione dei dati;
- **gestione degli accessi:** offre funzionalità avanzate di gestione degli accessi e delle autorizzazioni, consentendo di controllare chi può accedere alle *dashboard* e quali azioni possono eseguire.

2.4.4.2 Casi d'uso

- **Monitoraggio delle infrastrutture:** utilizzato per monitorare le prestazioni e la disponibilità delle infrastrutture IT, inclusi server, database, servizi cloud e altro;
- **analisi delle performance delle applicazioni:** utilizzato per monitorare le prestazioni delle applicazioni e identificare eventuali problemi di prestazioni;
- **analisi delle serie temporali:** utilizzato per visualizzare e analizzare dati di serie temporali, come metriche di monitoraggio, log e dati di sensori;
- **business intelligence:** utilizzato per creare *dashboard* personalizzate per l'analisi dei dati aziendali e la visualizzazione delle metriche chiave.



2.4.4.3 Impiego nel progetto

- **Visualizzazione dei dati:** creazione *dashboard* interattive che visualizzano i dati salvati su ClickHouse;
- **notifiche superamento soglie:** invio di notifiche nel caso in cui vengano superate delle soglie prestabilite, che rappresentano situazioni di eventuale pericolo, forte disagio o disservizio per i cittadini.



3 Architettura di sistema

3.1 Data processing architectures

Le architetture di tipo *data processing* sono progettate per gestire l'*ingestion*, *processing* e memorizzazione di grandi quantità di dati. Esse permettono di analizzare e ottenere informazioni utili (*insight*) da questi dati, consentendo di ottimizzare i processi decisionali e migliorare le prestazioni aziendali. Esistono diverse architetture, ciascuna con le proprie caratteristiche e vantaggi. Tra le più comuni troviamo l'architettura *lambda* e l'architettura *kappa*.

3.1.1 Architettura *lambda*

L'architettura *lambda* è costituita dalle seguenti quattro componenti:

- **sorgente di dati**: responsabile dell'acquisizione dei dati grezzi da diverse sorgenti;
- **batch layer**: responsabile dell'elaborazione e persistenza di dati storici in *batch* di grandi dimensioni; il suo scopo è fornire risposte complete e accurate, anche se con una latenza più elevata rispetto allo *speed layer*. Tale componente è tipicamente rappresentata da *framework* come Apache Hadoop o Apache Spark;
- **speed (real-time) layer**: responsabile dell'elaborazione e persistenza di dati in tempo reale. I dati vengono elaborati in modo rapido e con una latenza molto bassa, fornendo tuttavia risposte elaborate rispetto al *batch layer*. Questa componente è tipicamente rappresentata da *framework* come Apache Storm o Apache Flink;
- **serving layer**: responsabile della fornitura dei dati elaborati in modo veloce ed affidabile, indipendentemente dal *layer* di elaborazione utilizzato.

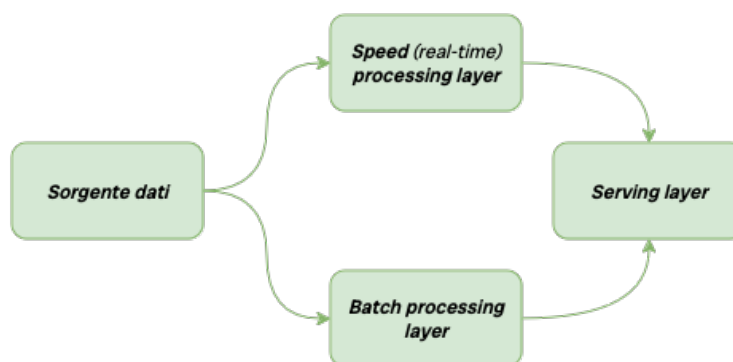


Figura 1: Architettura *lambda*

3.1.1.1 Vantaggi e svantaggi

L'architettura *lambda* offre diversi vantaggi, tra cui la **scalabilità orizzontale**, la **tolleranza ai guasti** e la **flessibilità**. Tuttavia, la presenza di due *layer* di elaborazione separati può portare a problemi di coerenza dei dati, duplicazione della logica di aggregazione e complessità aggiuntiva nella gestione del sistema. Inoltre, rispetto all'architettura *kappa*, l'architettura *lambda* può avere una latenza più elevata.

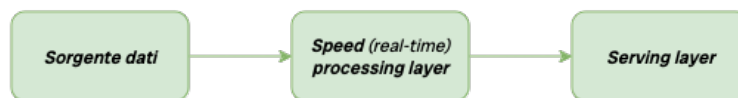
3.1.1.2 Casi d'uso

L'architettura *lambda* è particolarmente adatta per applicazioni che richiedono sia un'analisi sui dati in tempo reale che un'analisi storica.

3.1.2 Architettura *kappa*

L'architettura *kappa* è stata introdotta per semplificare l'architettura *lambda*, eliminando la necessità di gestire due *layer* di elaborazione separati per il *batch processing* e il *real-time processing*. Essa si divide in tre componenti principali:

- **sorgente di dati**: responsabile dell'acquisizione dei dati grezzi da diverse sorgenti;
- **processing layer**: responsabile dell'elaborazione dei dati in tempo reale, senza la necessità di separare i dati in *batch* e *real-time*;
- **serving layer**: responsabile della fornitura dei dati elaborati in modo veloce ed affidabile.

Figura 2: Architettura *kappa*

3.1.2.1 Vantaggi e svantaggi

L'architettura *kappa* offre diversi vantaggi, tra cui la **semplicità**, la **riduzione dei costi** e la **bassa latenza**. Tuttavia, può non essere adatta per applicazioni che richiedono un'analisi storica dei dati.



3.1.2.2 Casi d'uso

L'architettura *kappa* è particolarmente adatta per gli scenari in cui sono critici i dati in tempo reale e l'analisi dei dati storici è meno importante. Inoltre, semplifica notevolmente il processo di sviluppo e manutenzione dei sistemi di elaborazione dei dati.

3.2 Architettura scelta

Nello scenario del capitolato proposto da *SyncLab S.r.L.*, è importante l'analisi in tempo reale, in quanto i dati provenienti dai sensori IoT devono fornire informazioni sempre aggiornate ed eventualmente sollevare allarmi in caso di situazioni critiche. Inoltre, non è richiesta l'aggregazione storica di dati, dunque i vantaggi dell'architettura *lambda* non risultano utili per i nostri fini. Per soddisfare tali requisiti, è stata dunque scelta l'architettura *kappa*.

3.2.1 Componenti di sistema

All'interno del sistema progettato sono dunque presenti le seguenti componenti:

- **sorgenti di dati:** costituite dal simulatore di sensori, il quale genera i dati grezzi che in un contesto reale sarebbero provenienti dai sensori IoT;
- **streaming layer:** gestisce il flusso di dati in tempo reale provenienti dai sensori. È composto da *Redpanda* e lo *Schema Registry*;
- **processing layer:** elabora i dati in tempo reale per calcolare metriche e indici. È composto da *Apache Flink*;
- **storage layer:** memorizza i dati elaborati per l'analisi e la visualizzazione. È composto da *ClickHouse*;
- **data visualization layer:** fornisce un'interfaccia utente per visualizzare i dati elaborati. È composto da *Grafana*.

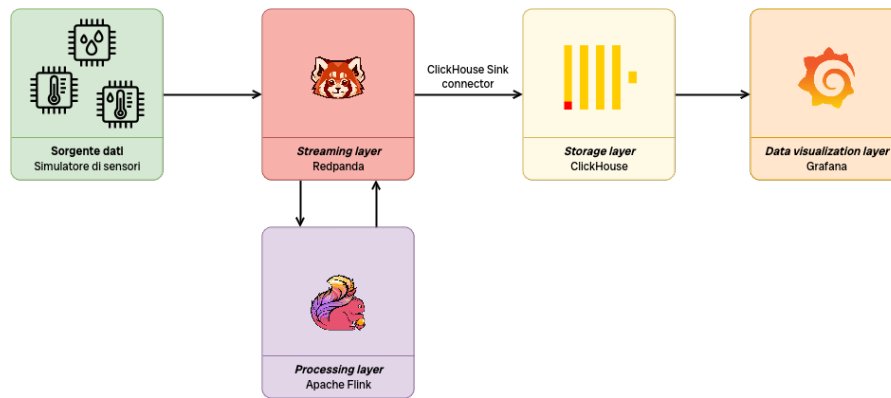


Figura 3: Componenti di sistema ad alto livello

3.2.2 Flusso di dati

Per illustrare il flusso di dati all'interno del sistema, è stato realizzato il seguente diagramma, il quale mostra il percorso che i dati grezzi seguono dal simulatore fino alla visualizzazione tramite Grafana.

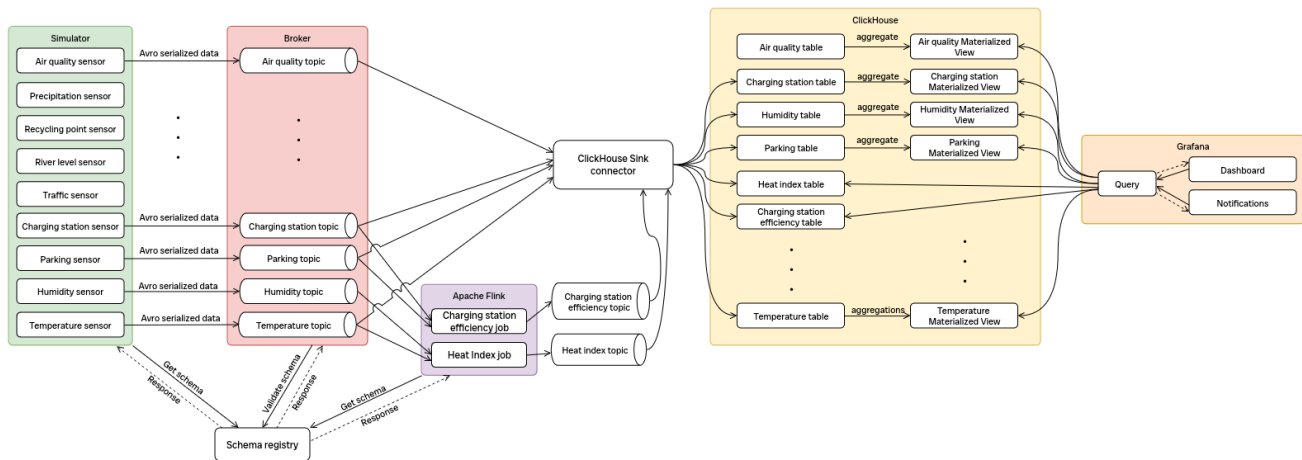


Figura 4: Flusso di dati all'interno del sistema. I sensori di precipitazioni, isole ecologiche, livello dei fiumi e traffico sono stati omessi per chiarezza, ma il percorso di tali dati è analogo a quello dei sensori di qualità dell'aria.

Il flusso seguito dai dati si può riassumere nei seguenti passaggi:

1. **generazione dei dati:** ciascun simulatore emula il comportamento di un singolo sensore IoT, generando ad intervalli periodici o ad eventi (*event-driven*) i dati grezzi relativi alla propria tipologia di dato.



2. **serializzazione e produzione dei dati:** i dati grezzi generati nel punto precedente vengono serializzati utilizzando il formato Confluent Avro e inviati nel *topic* corrispondente al tipo di dato generato;
3. **elaborazione dei dati:** i *topic* contenenti i dati grezzi di temperatura, umidità, occupazione dei parcheggi e colonnine di ricarica vengono consumati da Apache Flink. Due *job* distinti si occupano di calcolare la temperatura percepita e il grado di efficienza delle colonnine di ricarica. Una volta elaborati, i dati vengono inviati rispettivamente nei *topic* `heat_index` e `charging_station_efficiency`;
4. **memorizzazione dei dati:** attraverso il connettore *sink* per ClickHouse, i dati pubblicati in tutti i *topic* vengono memorizzati nel database;
5. **aggregazioni con *materialized view*:** attraverso l'utilizzo di *materialized view* in ClickHouse, vengono calcolate le statistiche relative ai dati memorizzati, come ad esempio la media oraria o giornaliera. Tali aggregazioni sono più semplici rispetto a quelle effettuate da Flink, in quanto non richiedono elaborazioni complesse sui dati;
6. **visualizzazione dei dati:** i dati memorizzati in ClickHouse vengono visualizzati tramite Grafana, che permette di creare *dashboard* personalizzate per monitorare i dati in tempo reale;
7. **notifiche:** Grafana esegue periodicamente delle *query* per verificare se sono state superate delle soglie predeterminate. In caso affermativo, vengono inviate notifiche tramite il canale Discord dedicato, in modo tale da poter avvisare l'autorità locale.

3.3 Architettura dei simulatori

I simulatori vengono utilizzati per produrre dati grezzi che sostituiscono le rilevazioni effettuate dai sensori IoT in un contesto reale. Per tale motivo, questa parte del sistema non è ufficialmente parte del prodotto finale, ma è stata sviluppata per scopi di *test* e dimostrativi nell'ambito del progetto didattico; ai fini di quest'ultimo, il gruppo ha deciso di dedicare alcune risorse per la progettazione.

Nei paragrafi successivi verranno descritti i moduli che compongono i simulatori, le classi e metodi principali e i *design pattern* utilizzati.

Sono stati implementati simulatori per i seguenti tipi di dato:

- qualità dell'aria;



- precipitazioni;
- isole ecologiche;
- livello dei fiumi;
- traffico;
- colonnine di ricarica;
- parcheggi;
- temperatura;
- umidità.

3.3.1 Modulo `models`

Questo modulo contiene le classi che rappresentano i dati grezzi generati dai sensori (sottomodulo `raw_data`) e la configurazione dei sensori stessi (sottomodulo `config`) letta dal file di configurazione `sensors.toml` e dalle variabili d'ambiente.

Ciascun tipo di dato grezzo è rappresentato da una classe che estende `RawData` (astratta). La classe `SensorConfig` riceve nel costruttore la configurazione sotto forma di dizionario, effettua *parsing*, validazione, popola con valori di *default* i campi mancanti (nel caso lo prevedano) ed inizializza i propri attributi, corrispondenti ai campi del file di configurazione. Allo stesso modo, `EnvConfig` legge le variabili d'ambiente ed espone il metodo `bootstrap_server()` che combina *host* e *port* per formare l'indirizzo del *broker* Kafka.

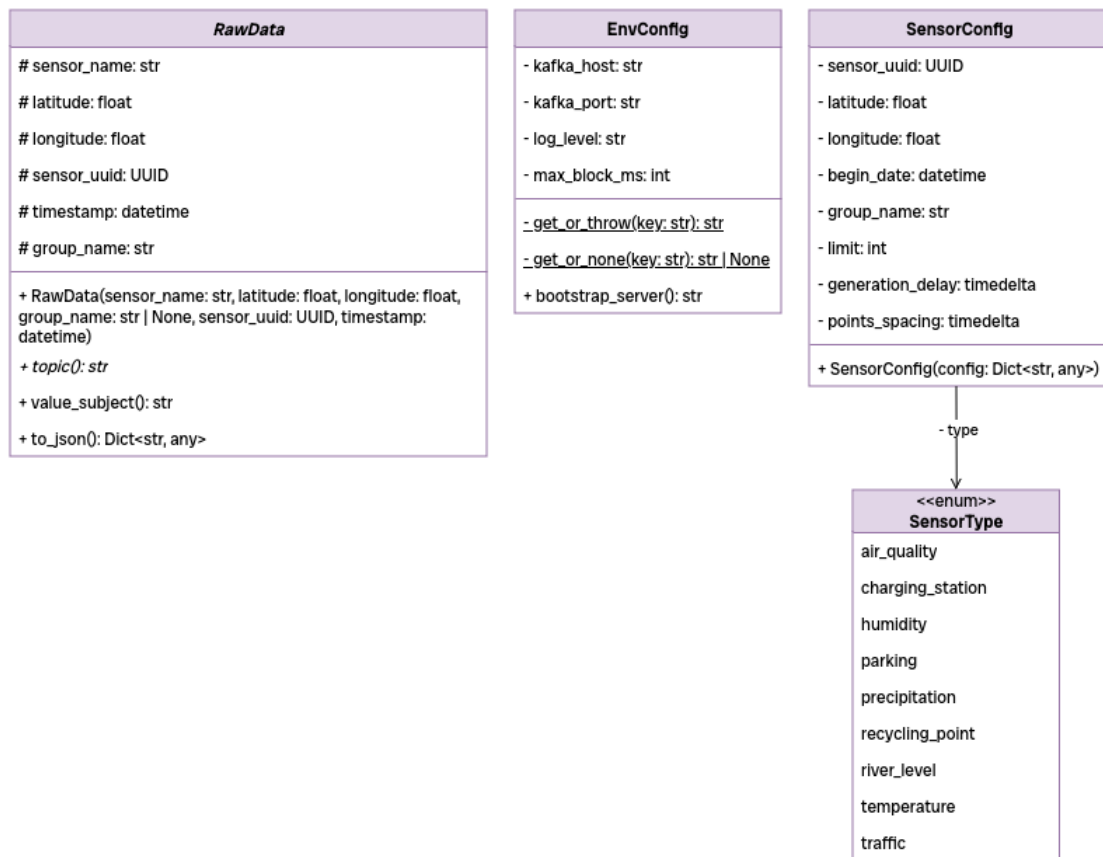


Figura 5: Diagramma delle classi del modulo `models`. Per ragioni di spazio, le implementazioni di `RawData` sono illustrate nel diagramma successivo

3.3.1.1 Classi, interfacce metodi e attributi

- **Classe astratta** `RawData`:

- **Attributi**

- * `sensor_uuid` string [protected]: identificativo univoco del sensore;
 - * `latitude` float [protected]: latitudine del sensore;
 - * `longitude` float [protected]: longitudine del sensore;
 - * `sensor_name` string [protected]: nome del sensore;
 - * `group_name` string [protected]: nome del gruppo di sensori a cui appartiene.

- **Metodi**



- * `topic()` string [public,abstract]: restituisce il nome del *topic* in cui i dati grezzi vanno pubblicati;
- * `value_subject()` string [public]: restituisce il nome del campo value del record.

- **Classe EnvConfig:**

- **Attributi**

- * `kafka_host` string [private]: *host* del *broker* Kafka;
 - * `kafka_port` string [private]: porta del *broker* Kafka;
 - * `log_level` string [private]: livello di *logging* da utilizzare;
 - * `max_block_ms` int [private]: tempo massimo di blocco per la produzione di messaggi.

- **Metodi**

- * `get_or_throw(key: string)` string [private,static]: restituisce il valore della variabile d'ambiente associato alla chiave `key` se presente, altrimenti lancia un'eccezione;
 - * `get_or_none(key: string)` string [private,static]: restituisce il valore della variabile d'ambiente associato alla chiave `key` se presente, altrimenti `None`;
 - * `bootstrap_server()` string [public]: restituisce l'indirizzo del *broker* Kafka.

- **Classe SensorConfig:**

- **Attributi**

- * `sensor_uuid` string [private]: identificativo univoco del sensore;
 - * `limit` int [private]: limite massimo di misurazioni da effettuare;
 - * `begin_date` datetime [private]: data e ora di inizio delle misurazioni;
 - * `latitude` float [private]: latitudine del sensore;
 - * `longitude` float [private]: longitudine del sensore;
 - * `group_name` string [private]: nome del gruppo di sensori a cui appartiene;
 - * `type` `SensorType` [private]: tipo di sensore;
 - * `points_spacing` `timedelta` [private]: intervallo temporale tra due misurazioni;
 - * `generation_delay` `timedelta` [private]: ritardo tra la generazione di due misurazioni adiacenti.



- **Enum `SensorType`:**

- **Valori**

- * `AIR_QUALITY`
 - * `PARKING`
 - * `RECYCLING_POINT`
 - * `TEMPERATURE`
 - * `TRAFFIC`
 - * `CHARGING_STATION`
 - * `PRECIPITATION`
 - * `RIVER_LEVEL`
 - * `HUMIDITY`

- **Metodi**

- * `from_str(value: string) SensorType [public,static]`: restituisce il valore dell'enum corrispondente alla stringa `value`.

- **Classe `AirQualityRawData`**

- **Metodi:**

- * `topic() str [public]`: restituisce il nome del *topic* in cui i dati grezzi vanno pubblicati.

- **Classe `ChargingStationRawData`**

- **Metodi:**

- * `topic() str [public]`: restituisce il nome del *topic* in cui i dati grezzi vanno pubblicati.

- **Classe `HumidityRawData`**

- **Metodi:**

- * `topic() str [public]`: restituisce il nome del *topic* in cui i dati grezzi vanno pubblicati.

- **Classe `ParkingRawData`**

- **Metodi:**



- * `topic()` str [public]: restituisce il nome del *topic* in cui i dati grezzi vanno pubblicati.

- **Classe `PrecipitationRawData`**

- **Metodi:**

- * `topic()` str [public]: restituisce il nome del *topic* in cui i dati grezzi vanno pubblicati.

- **Classe `RecyclingPointRawData`**

- **Metodi:**

- * `topic()` str [public]: restituisce il nome del *topic* in cui i dati grezzi vanno pubblicati.

- **Classe `RiverLevelRawData`**

- **Metodi:**

- * `topic()` str [public]: restituisce il nome del *topic* in cui i dati grezzi vanno pubblicati.

- **Classe `TemperatureRawData`**

- **Metodi:**

- * `topic()` str [public]: restituisce il nome del *topic* in cui i dati grezzi vanno pubblicati.

- **Classe `TrafficRawData`**

- **Metodi:**

- * `topic()` str [public]: restituisce il nome del *topic* in cui i dati grezzi vanno pubblicati.

3.3.2 Modulo `simulators`

Il modulo `simulators` contiene la logica per la generazione dei dati grezzi e l'orchestrazione dei simulatori.

L'*entrypoint* di tutto il sistema è la classe `SimulatorExecutor`, che riceve la configurazione dei sensori ed utilizzando il `SimulatorFactory` crea un `SimulatorThread` per ogni sensore.



Quest'ultimo, a partire da una *SimulatorStrategy* ed una *ProducerStrategy*, genera i dati grezzi e li invia al *Producer*.

La classe *SimulatorThread* utilizza un *threading.Event*, che contiene un *flag* booleano. Quest'ultimo può essere impostato a *True* per far partire il *thread*; il metodo *wait()* permette di mettere in attesa il *thread* fino a quando il *flag* è impostato a *True*, per un periodo di tempo massimo espresso dal parametro *timeout*.

Tale metodo è utilizzato per attendere un determinato periodo di tempo tra la generazione di due misurazioni.

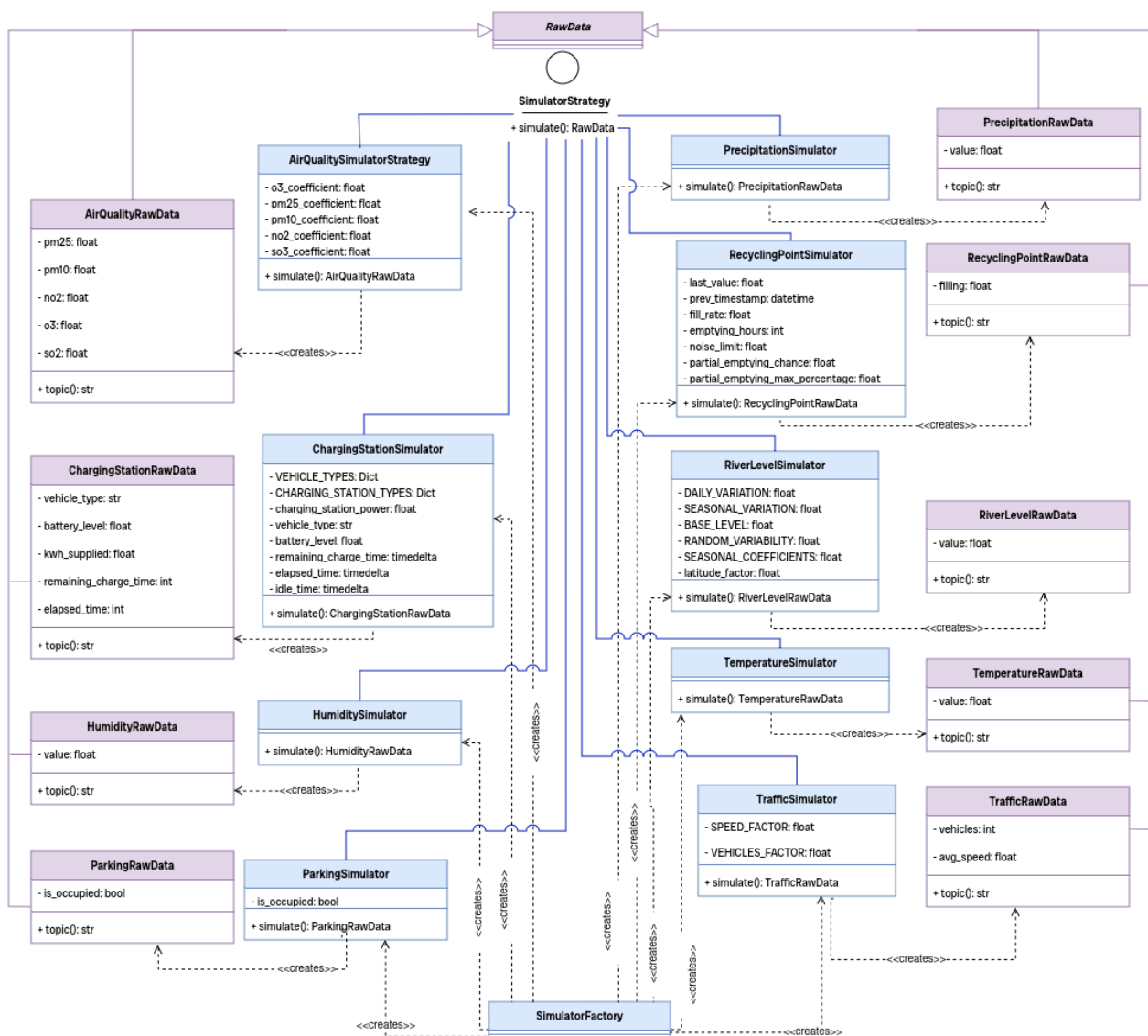




Figura 6: Diagramma delle classi modulo `simulators` e `models`. Per semplicità e chiarezza, la classe `SimulatorFactory` è stata rappresentata senza campi e metodi, presenti nel diagramma successivo.

3.3.2.1 *Design Pattern*

3.3.2.1.1 *Strategy*

All'interno del modulo `simulators` è stato utilizzato il *design pattern Strategy* per permettere la generazione di dati grezzi di diversi tipi. Ciascuna tipologia simulatore implementa l'interfaccia `SimulatorStrategy` che definisce il metodo `simulate()`. In questo modo, la classe `SimulatorThread` può eseguire il simulatore senza conoscere il tipo di dato generato, rendendo inoltre semplice l'aggiunta di nuovi tipi di dati grezzi senza dover modificare il codice esistente.

3.3.2.1.2 *Factory*

La classe `SimulatorFactory` implementa il *design pattern Factory*, fornendo un metodo che si occupa della creazione dei simulatori a partire da un valore dell'enum `SensorType`.

3.3.2.2 Classi, interfacce metodi e attributi

- **Classe `SimulatorExecutor`**

- **Attributi:**

- * `simulator_threads` `List[SimulatorThread]` [private]: lista dei simulatori da eseguire;
 - * `stop_event`: `threading.Event` [private]: evento utilizzato per tenere attivo il *thread* principale dopo aver lanciato i *thread* dei simulatori.

- **Metodi:**

- * `stop_all()` `None` [public];
 - * `run()` `None` [public];

- **Classe `SimulatorFactory`**

- **Metodi:**

- * `build(name: str, config: SensorConfig, producer: ProducerStrategy)` `SimulatorStrategy` [public, static]: restituisce un'istanza del simulatore corrispondente al nome `name`.



- **Interfaccia SimulatorStrategy**

- **Attributi:**

- * `generation_delay` `timedelta` [protected]: ritardo tra la generazione di due misurazioni adiacenti.
 - * `group_name` `str` [protected]: nome del gruppo di sensori a cui appartiene il sensore;
 - * `latitude` `float` [protected]: latitudine del sensore;
 - * `limit` `int` [protected]: limite massimo di misurazioni da produrre;
 - * `longitude` `float` [protected]: longitudine del sensore;
 - * `points_spacing` `timedelta` [protected]: intervallo temporale tra due misurazioni;
 - * `producer` `ProducerStrategy` [protected]: strategia di produzione dei dati.
 - * `sensor_name` `str` [protected]: nome del sensore per cui il simulatore genera dati;
 - * `sensor_uuid` `str` [protected]: identificativo univoco del sensore per cui il simulatore genera dati;
 - * `timestamp` `datetime` [protected]: data e ora dell'ultima misurazione;

- **Metodi:**

- * `simulate` `RawData` [public]: metodo che simula la generazione di dati grezzi;

- **Classe SimulatorThread**

- **Attributi:**

- * `simulator` `SimulatorStrategy` [private]: simulatore da eseguire;
 - * `event` `threading.Event` [private]: evento utilizzato per fermare, far partire o lasciare in attesa il *thread* del simulatore.

- **Metodi:**

- * `run()` `None` [public]: esegue il simulatore;
 - * `is_running()` `bool` [public]: restituisce `True` se il *thread* è in esecuzione, `False` altrimenti;
 - * `stop()` `None` [public]: ferma il *thread* del simulatore.

- **Classe AirQualitySimulatorStrategy**

**– Attributi:**

- * `o3_coefficient float [private]`: coefficiente randomico utilizzato per generare il valore di `o3`;
- * `pm25_coefficient float [private]`: coefficiente randomico utilizzato per generare il valore di `pm25`;
- * `pm10_coefficient float [private]`: coefficiente randomico utilizzato per generare il valore di `pm10`;
- * `no2_coefficient float [private]`: coefficiente randomico utilizzato per generare il valore di `no2`;
- * `so2_coefficient float [private]`: coefficiente randomico utilizzato per generare il valore di `so2`;

– Metodi:

- * `simulate() AirQualityRawData [public]`: genera un dato di tipo `AirQualityRawData`;

• Classe ChargingStationSimulatorStrategy**– Attributi:**

- * `VEHICLE_TYPES: Dict[str, Dict[str, float]] [private]`: dizionario contenente i tipi di veicoli supportati e la capacità minima e massima della batteria;
- * `CHARGING_STATION_TYPES Dict[str, Dict[str, float]] [private]`: dizionario contenente i tipi di colonnine di ricarica supportati e la potenza minima e massima;
- * `charging_station_power float [private]`: potenza della colonnina di ricarica;
- * `vehicle_type str [private]`: tipo di veicolo supportato dalla colonnina di ricarica;
- * `battery_level float [private]`: livello di carica della batteria;
- * `remaining_charge_time timedelta [private]`: tempo rimanente per completare la ricarica;
- * `elapsed_time timedelta [private]`: tempo trascorso dall'inizio della ricarica;
- * `idle_time timedelta [private]`: tempo in cui la colonnina di ricarica è inattiva;

– Metodi:

- * `simulate() ChargingStationRawData [public]`: genera un dato di tipo `ChargingStationRawData`;

• Classe HumiditySimulatorStrategy



- **Metodi:**

- * `simulate()` `HumidityRawData` [public]: genera un dato di tipo `HumidityRawData`;

- **Classe `ParkingSimulatorStrategy`**

- **Attributi:**

- * `is_occupied` `bool` [private]: indica se il parcheggio è occupato;

- **Metodi:**

- * `simulate()` `ParkingRawData` [public]: genera un dato di tipo `ParkingRawData`;

- **Classe `PrecipitationSimulatorStrategy`**

- **Metodi:**

- * `simulate()` `PrecipitationRawData` [public]: genera un dato di tipo `PrecipitationRawData`;

- **Classe `RecyclingPointSimulatorStrategy`**

- **Attributi:**

- * `last_value` `float` [private]: ultimo valore generato;
 - * `prev_timestamp` `datetime` [private]: data e ora dell'ultima misurazione;
 - * `fill_rate` `float` [private]: tasso di riempimento del contenitore;
 - * `emptying_hours` `int` [private]: ore necessarie per svuotare il contenitore;
 - * `noise_limit` `float` [private]: quantità massima di rumore da aggiungere al valore generato;
 - * `partial_emptying_chance` `float` [private]: probabilità di svuotamento parziale;
 - * `partial_emptying_max_percentage` `float` [private]: percentuale massima di svuotamento parziale;

- **Metodi:**

- * `simulate()` `RecyclingPointRawData` [public]: genera un dato di tipo `RecyclingPointRawData`;

- **Classe `RiverLevelSimulatorStrategy`**

- **Attributi:**



- * `DAILY_VARIATION` float [private]: variazione giornaliera massima del livello del fiume;
- * `SEASONAL_VARIATION` float [private]: variazione stagionale massima del livello del fiume;
- * `BASE_LEVEL` float [private]: livello base del fiume;
- * `RANDOM_VARIABILITY` float [private]: massima variazione casuale del livello del fiume;
- * `SEASONAL_COEFFICIENTS` Dict[int, float] [private]: coefficienti stagionali per la variazione del livello del fiume;
- * `latitude_factor` float [private]: fattore moltiplicativo per la latitudine;

– **Metodi:**

- * `simulate()` RiverLevelRawData [public]: genera un dato di tipo RiverLevelRawData;

- **Classe TemperatureSimulatorStrategy**

– **Metodi:**

- * `simulate()` TemperatureRawData [public]: genera un dato di tipo TemperatureRawData;

- **Classe TrafficSimulatorStrategy**

– **Attributi:**

- * `SPEED_FACTOR` float [private]: fattore moltiplicativo per la velocità;
- * `VEHICLES_FACTOR` [private]: fattore moltiplicativo per il numero di veicoli;

– **Metodi:**

- * `simulate()` TrafficRawData [public]: genera un dato di tipo TrafficRawData;

3.3.3 Modulo producers

Il modulo `producers` contiene le classi che si occupano della produzione dei dati grezzi.

3.3.3.1 Design Pattern

3.3.3.1.1 Strategy

Analogamente a quanto effettuato nel modulo `simulators`, anche in questo caso è stato utilizzato il *design pattern Strategy* per permettere la produzione di dati grezzi di



diversi tipi. Sono stati implementati due produttori: `KafkaProducerAdapter` e `StdOutProducer`, rispettivamente per la produzione di dati su Kafka e su *standard output*.

3.3.3.1.2 *Object Adapter*

Al fine di adattare la classe `KafkaProducer`, contenuta nella libreria `kafka`, abbiamo utilizzato il *design pattern Adapter*, nella sua variante *Object Adapter*. Esso consente di rendere compatibile con l'interfaccia `ProducerStrategy` la classe `KafkaProducer`, la quale potrebbe subire cambiamenti da noi non controllabili. In tale eventualità, il *pattern Adapter* consente di poter continuare ad utilizzare tale classe senza dover modificare altre parti del sistema.

3.3.3.2 Classi, interfacce metodi e attributi

- **Interfaccia `ProducerStrategy`**

- **Attributi:**

- * `serialization_strategy SerializationStrategy [protected]`: strategia di serializzazione dei dati grezzi.

- **Metodi:**

- * `produce(data: RawData) bool [public]`: metodo che produce i dati grezzi in base alla strategia utilizzata, ritornando `True` in caso di successo, `False` altrimenti.

- **Classe `KafkaProducerAdapter`**

- **Attributi:**

- * `serialization_strategy SerializationStrategy [protected]`: strategia di serializzazione dei dati grezzi.
 - * `adaptee KafkaProducer [private]`: produttore di dati su Kafka.

- **Metodi:**

- * `produce(data: RawData) bool [public]`: produce i dati grezzi su Kafka, ritornando `True` in caso di successo, `False` altrimenti.

- **Note:**



- * la classe `KafkaProducerAdapter` si appoggia alla libreria `kafka` per interagire con il *broker*, realizzando il *pattern Adapter* per adattare la classe `KafkaProducer` all'interfaccia `ProducerStrategy`.

- **Classe `StdOutProducer`**

- **Attributi:**

- * `serialization_strategy` `SerializationStrategy` [protected]: strategia di serializzazione dei dati grezzi.

- **Metodi:**

- * `produce(data: RawData) bool` [public]: produce i dati grezzi su *standard output*.

3.3.4 Modulo `serializers`

Il modulo `serializers` contiene le classi che si occupano della serializzazione dei dati grezzi. Questi vengono serializzati in due formati: JSON e Confluent Avro. La serializzazione in JSON viene principalmente utilizzata per il *debugging* e la visualizzazione dei dati grezzi su *standard output*, mentre la serializzazione in Avro per l'effettiva produzione dei dati su Kafka.

3.3.4.1 *Design Pattern*

3.3.4.1.1 *Strategy*

Abbiamo deciso di utilizzare il *design pattern Strategy* per convertire le istanze di `RawData` in *byte*, senza dover modificare il codice che le utilizza; per tale motivo sono state implementate le classi

`JsonSerializationStrategy` e `AvroSerializationStrategy`. `DictSerializable` è un'interfaccia che definisce il metodo `to_dict()`, il quale restituisce un dizionario Python. L'interfaccia `SerializationStrategy` definisce il metodo `serialize(data: DictSerializable)`, che prende in input un `DictSerializable` restituisce i *byte* corrispondenti. `AvroSerializationStrategy` si appoggia sulla libreria `confluent_avro` per interagire con lo *schema registry* e costruire un oggetto di tipo `AvroValueSerde`, necessario per la serializzazione a partire da uno schema Avro e un dizionario.



3.3.4.1.2 *Object Adapter*

Entrambe le classi `JsonSerializationStrategy` e `AvroSerializationStrategy` necessitano di convertire un oggetto di tipo `RawData` in un dizionario Python prima della serializzazione vera e propria. Nel primo caso poi la conversione in *byte* è direttamente effettuata dal metodo `dumps()` della libreria `json`. Nel secondo caso invece, il dizionario costituisce l'input per il metodo `serialize()` di `AvroValueSerde`.

Per tale motivo, abbiamo deciso di utilizzare il *design pattern Adapter* nella sua variante *Object Adapter*, al fine di rendere compatibile la classe `RawData` con l'interfaccia `DictSerializable`.





3.3.4.2 Classi, interfacce metodi e attributi

- **Interfaccia `SerializationStrategy`**

- **Metodi:**

- * `serialize(data: DictSerializable) bytes [public]`: metodo che serializza i dati grezzi in *byte*.

- **Interfaccia `DictSerializable`**

- **Metodi:**

- * `to_dict() dict [public]`: metodo che restituisce un dizionario Python.

- **Classe `AvroSerializationStrategy`**

- **Attributi:**

- * `schemas_path str [private]`: percorso della cartella contenente gli schemi Avro;
 - * `registry_client SchemaRegistry [private]`: client per interagire con lo schema registry, contenuto nella libreria `confluent_avro`;
 - * `serde_by_subject Dict[str, (AvroValueSerde, str)] [private]`: *cache* per memorizzare gli oggetti `AvroValueSerde` e gli schemi Avro associati.

- **Metodi:**

- * `serialize(data: DictSerializable) bytes [public]`: serializza i dati grezzi in *byte* utilizzando il formato Confluent Avro.

- **Classe `DictRawDataAdapter`**

- **Metodi:**

- * `to_dict() dict [public]`: restituisce un dizionario Python a partire da un'istanza di `RawData`.
 - * `beautify_key(key: str) str [private]`: formatta una chiave del dizionario;
 - * `beautify_value(value: object) str [private]`: formatta un valore del dizionario.

- **Classe `JsonSerializationStrategy`**

- **Metodi:**

- * `serialize(data: DictSerializable) bytes [public]`:



3.4 Redpanda

3.4.1 *Topic*

Nel contesto di Redpanda, un *topic* è una categoria o canale a cui vengono inviati i dati. Essi sono utili per organizzare logicamente i diversi tipi di messaggi o eventi. Nel nostro sistema, i dati grezzi provenienti dai simulatori vengono pubblicati in un *topic* differente per ciascun tipo di dato; ciò consente di elaborare in modo indipendente le varie tipologie di messaggi.

3.4.2 Partizioni e chiavi

I *topic* possono essere suddivisi in più partizioni, le quali consentono la distribuzione del carico di lavoro tra più *broker* Redpanda, allo scopo di migliorare le prestazioni e la scalabilità. Ciascuna partizione di un *topic* viene memorizzata in diversi nodi del *cluster*; la numerosità delle partizioni può essere configurata a seconda delle necessità.

Redpanda garantisce l'ordine degli eventi all'interno della stessa partizione, tuttavia di *default* non è garantito l'ordine tra partizioni diverse. Il partizionamento consente di elaborare i dati in parallelo, infatti i consumatori possono leggere da più partizioni contemporaneamente, distribuendo il carico computazionale e migliorando il *throughput*. Ogni messaggio pubblicato è detto *record* e ha una chiave, che può essere utilizzata per determinare la partizione a cui il messaggio verrà assegnato, ed un valore, che costituisce il vero e proprio *payload*; eventi con la stessa chiave vengono inviati alla stessa partizione.

Nel caso del nostro progetto, abbiamo deciso di utilizzare come chiave il `sensor_uuid`, un identificativo univoco globale per ciascun sensore, affinché i dati siano inviati alla stessa partizione e conseguentemente elaborati nell'ordine in cui sono stati prodotti.

3.4.3 Redpanda schema registry

Lo *schema registry* offre un archivio centralizzato per gestire e convalidare gli schemi associati ai messaggi Kafka, facilitandone la serializzazione e deserializzazione. I produttori e consumatori dei *topic* Kafka possono utilizzare questi schemi per garantire coerenza e compatibilità dei dati durante la loro evoluzione nel tempo.



3.4.3.1 *Compatibility mode*

Le modalità di compatibilità di uno schema sono delle regole che determinano come i cambiamenti ad uno schema influiscono sulla capacità dei dati serializzati con versioni precedenti di essere letti da versioni successive e viceversa; sono essenziali per garantire che i dati rimangano compatibili durante l'evoluzione degli schemi. Di seguito sono descritte le principali modalità di compatibilità supportate dallo *schema registry* di Redpanda:

- **BACKWARD**: i consumatori che utilizzano lo schema più recente possono leggere i dati prodotti con lo schema precedente;
- **BACKWARD_TRANSITIVE**: i consumatori che utilizzano lo schema più recente possono leggere i dati prodotti con tutti gli schemi precedenti;
- **FORWARD**: i consumatori che utilizzano lo schema precedente possono leggere i dati prodotti con lo schema più recente;
- **FORWARD_TRANSITIVE**: i consumatori che utilizzano uno qualsiasi degli schemi precedenti possono leggere i dati prodotti con lo schema più recente;
- **FULL**: i dati prodotti con lo schema più recente possono essere letti da consumatori che utilizzano lo schema precedente e viceversa;
- **FULL_TRANSITIVE**: i dati prodotti con uno qualsiasi degli schemi possono essere letti da consumatori che utilizzano qualsiasi altro schema;
- **NONE**: nessun controllo di compatibilità viene effettuato.

Nel progetto proposto da *SyncLab S.r.L.* l'obiettivo principale è l'elaborazione dei dati in tempo reale piuttosto che di quelli storici, pertanto è importante che i consumatori possano sempre ricevere i messaggi più recenti, anche se prodotti con un nuovo schema. Pertanto questo tipo di applicazioni beneficiano della modalità **FORWARD**, ovvero quella che abbiamo scelto di utilizzare.

3.4.3.2 **Serializzazione dei dati**

3.4.3.2.1 **Chiavi**

Come menzionato in precedenza, si utilizza il `sensor_uuid` per popolare il campo chiave dei *record*; tale identificativo viene, prima di essere pubblicato nel *topic*, convertito a stringa e codificato in UTF-8.



3.4.3.2.2 Valori

Il formato Avro consente di definire attraverso JSON uno schema che descriva la struttura dei dati, permettendo di serializzare e deserializzarli in modo affidabile; la serializzazione tramite Avro produce dati binari compatti, che consentono di ridurre l'*overhead* di rete e migliorare le prestazioni di trasmissione dei dati. Solamente i dati che rispettano lo schema definito possono essere inviati nel *topic*, garantendo la coerenza dei dati e facilitando la gestione delle evoluzioni dello schema.

Per la serializzazione dei valori abbiamo stabilito di utilizzare il formato Confluent Avro; la principale differenza rispetto al formato Avro standard è l'inclusione di un *magic byte* e dell'ID dello schema all'inizio del messaggio, seguiti dal *payload* vero e proprio. Ciò consente di evitare di includere lo schema all'interno di ogni messaggio, riducendo la dimensione dei dati trasmessi.

Il produttore consulta lo *schema registry* per ottenere l'ID corretto da utilizzare quando invia un messaggio, mentre il consumatore lo utilizza per ottenere lo schema con cui deserializzare il messaggio.

3.4.3.3 Formato dei messaggi

3.4.3.3.1 Dati grezzi prodotti dai simulatori

Per ciascun *topic* è stato definito uno schema Avro che descrive la struttura dei dati grezzi generati dai simulatori. Rispetto all'utilizzo di uno schema comune per tutti i *topic*, questa scelta consente di:

- rendere **indipendenti** i vari tipi di messaggi. Se una tipologia sensore dovesse cambiare il formato dei dati, sarebbe sufficiente modificare lo schema relativo al *topic* corrispondente;
- non dover stabilire a priori il **numero di misurazioni** che un sensore può effettuare. Se si utilizzasse uno schema comune, sarebbe necessario prevedere un numero massimo di campi, anche se non tutti i sensori potrebbero utilizzarli;
- far conoscere al consumatore il **tipo esatto** del dato che riceverà, senza dover utilizzare un campo di tipo *union*. Le misurazioni effettuate dai sensori possono essere numeri interi, decimali, stringhe o booleani;



I sensori inviano, oltre alle misurazioni relative alla propria tipologia, i campi contenuti nella seguente tabella:

Campo	Tipo	Descrizione
sensor_uuid	string	Identificativo univoco del sensore.
sensor_name	string	Nome del sensore.
latitude	double	Latitudine del sensore.
longitude	double	Longitudine del sensore.
timestamp	string	Data e ora della misurazione in formato ISO 8601.
group_name	string	Nome (opzionale) del gruppo di sensori a cui appartiene.

Un esempio di schema Avro per il tipo di dato Temperature è il seguente:

```
{
  "type": "record",
  "name": "Temperature",
  "fields": [
    { "name": "sensor_uuid", "type": "string" },
    { "name": "sensor_name", "type": "string" },
    { "name": "latitude", "type": "double" },
    { "name": "longitude", "type": "double" },
    { "name": "timestamp", "type": "string" },
    { "name": "value", "type": "float" },
    { "name": "group_name", "type": [ "string", "null" ] }
  ]
}
```

Listing 1: Esempio di schema Avro per il tipo di dato Temperature

3.4.3.3.2 Dati elaborati da Apache Flink

Per quanto riguarda invece i dati aggregati da Apache Flink, è stato definito uno schema Avro per ciascuno di essi, il quale viene pubblicato in un *topic* dedicato. Lo schema Avro per il tipo di dato HeatIndex è il seguente:

```
{
  "type": "record",
  "name": "Heat_Index",
```



```
"fields": [  
  {"name": "sensor_names", "type": {"type": "array", "items": "  
    string"}},  
  {"name": "group_name", "type": "string"},  
  {"name": "heat_index", "type": "float"},  
  {"name": "avg_temperature", "type": "float"},  
  {"name": "avg_humidity", "type": "float"},  
  {"name": "center_of_mass_latitude", "type": "float"},  
  {"name": "center_of_mass_longitude", "type": "float"},  
  {"name": "radius_in_km", "type": "float"},  
  {"name": "timestamp", "type": "string"}  
]  
}
```

Listing 2: Schema Avro per il tipo di dato HeatIndex

```
{  
  "type": "record",  
  "name": "Charging_Efficiency",  
  "fields": [  
    { "name": "sensor_uuid", "type": "string" },  
    { "name": "utilization_rate", "type": "double" },  
    { "name": "efficiency_rate", "type": "double" },  
    { "name": "timestamp", "type": "string" },  
    { "name": "group_name", "type": "string" },  
    { "name": "sensor_names", "type": { "type": "array", "items": "  
      string" } }  
  ]  
}
```

Listing 3: Schema Avro per il tipo di dato ChargingEfficiency

3.4.3.4 *Topic name strategy*

TODO



3.4.4 Inizializzazione e configurazione

TODO: parlare dell'immagine redpanda_init

3.4.5 Redpanda Connect

Redpanda Connect è una piattaforma integrata nel sistema Redpanda, progettata per facilitare l'integrazione e il trasferimento dei dati tra Redpanda e altre fonti o destinazioni. Esso consente di gestire dei connettori, componenti *software* che si occupano automatizzare lo spostamento dei dati da e verso Redpanda. Tali connettori si dividono in due categorie:

- **source connector**: si occupano di trasferire i dati da una sorgente esterna a Redpanda;
- **sink connector**: si occupano di trasferire i dati da Redpanda a una destinazione esterna.

3.4.5.1 Sink connector per ClickHouse

All'interno del progetto abbiamo utilizzato Redpanda Connect per persistere su ClickHouse i dati provenienti dai sensori pubblicati nei differenti *topic*. Per poter effettuare questa operazione è stato necessario utilizzare un *sink connector*, che si occupasse di deserializzare i messaggi in formato Confluent Avro, effettuare il *parsing* dei campi di tipo `DateTime` (pubblicati come stringhe in formato [ISO 8601](#)) ed infine salvare i dati in ClickHouse. La documentazione relativa è consultabile al seguente [url](#) [Ultima consultazione 2024-07-10].

La configurazione di tale connettore è disponibile all'interno del *repository* del progetto al percorso `redpanda/connectors/configs/clickhouse.json`. Al fine di effettuare il *parsing* delle date è stato necessario definire all'interno di tale file un *transformer*, il quale si occupa di leggere il campo `timestamp` e convertirlo in `DateTime`, tipo riconosciuto da ClickHouse.

La versione utilizzata è la 1.1.1, scaricabile dal seguente [url](#) [Ultima consultazione 2024-07-10].

La configurazione del *transformer* è la seguente:

```
{  
  // ...  
  "transforms": "TimestampConverter",  
  "transforms.TimestampConverter.type": "org.apache.kafka.connect  
    .transforms.TimestampConverter$Value",
```



```
"transforms.TimestampConverter.format": "yyyy-MM-dd'T'HH:mm:ss",
"transforms.TimestampConverter.field": "timestamp",
"transforms.TimestampConverter.target.type": "Timestamp"
//...
}
```

Listing 4: Configurazione del *transformer* all'interno del file `clickhouse.json`

La creazione del connettore viene effettuata eseguendo il seguente comando nella radice del progetto:

```
curl "localhost:8083/connectors" -H 'Content-Type: application/json' \
  -d @./redpanda/connectors/configs/clickhouse.json
```

3.4.5.2 Avro converter

È stato inoltre necessario utilizzare un ulteriore *plugin*, *avro-converter* (versione 7.6.1), scaricabile dal seguente [url](#) [Ultima consultazione 2024-07-10], il quale consente di effettuare la deserializzazione dei messaggi in formato Confluent Avro.

Il *connector sink* è stato configurato per utilizzarlo come segue:

```
{
  //...
  "value.converter": "io.confluent.connect.avro.AvroConverter",
  "value.converter.schemas.enable": "true",
  "value.converter.schema.registry.url": "http://redpanda:8081",
  //...
}
```

Listing 5: Utilizzo del *plugin* *avro-converter* all'interno del file `clickhouse.json`

3.4.6 Redpanda Console

Redpanda Console è un'applicazione web che consente di gestire e effettuare *debug* di un'istanza Redpanda. Essa ha diverse funzionalità, tra cui:

- **visualizzazione dei messaggi:** consente di esplorare i messaggi dei *topic* attraverso query ad-hoc e filtri dinamici, scritti con semplici funzioni JavaScript;



- **gruppi di consumatori:** permette di visualizzare tutti i gruppi di consumatori attivi, insieme ai relativi offset, modificarli o eliminarli;
- **panoramica dei *topic*:** permette di visualizzare la lista dei *topic*, controllarne la configurazione, lo spazio utilizzato, la lista dei consumatori e i dettagli delle partizioni;
- **panoramica del *cluster*:** permette di visualizzare le ACL, i *broker* disponibili, il loro spazio utilizzato, l'ID del rack e altre informazioni per ottenere una panoramica del *cluster*;
- **schema registry:** permette di visualizzare tutti gli schemi Avro, Protobuf o JSON all'interno del registro degli schemi;
- **Kafka Connect:** permette di gestire i connettori da più *cluster* di connessione, modificare le configurazioni, visualizzare lo stato corrente o riavviare i task.

3.5 Apache Flink - *Processing layer*

Nel contesto di Apache Flink, un *job* è un'applicazione che definisce una serie di operazioni di trasformazione su un flusso di dati. Essi possono essere eseguiti su *cluster* distribuiti per sfruttare la scalabilità e la potenza di calcolo necessaria per elaborare grandi quantità di dati in tempo reale. Tipicamente, un *job* consiste di tre componenti principali:

- **sorgente di dati (*source*):** il punto di ingresso del flusso di dati, ad esempio un *topic* Kafka o un file di log;
- **transformations:** operazioni come map, filter, aggregate, join, che trasformano i dati in ingresso;
- **sink:** il punto di uscita dove i dati elaborati vengono scritti, ad esempio un database o un altro *topic* Kafka.

Flink offre due API per la definizione dei *job*: *DataStream API* e *Table API*. Il primo consente di lavorare con *stream* di dati, avendo un controllo più fine sul flusso di dati, mentre il secondo permette di lavorare con tabelle, offrendo una sintassi più simile a SQL. Per questo progetto abbiamo utilizzato la *DataStream API* per la realizzazione di due *job* indipendenti tra loro, che tuttavia condividono alcune classi di utilità.



3.5.0.1 Heat Index

A partire dai dati rilevati dai sensori di temperatura e umidità relativa lo *Heat Index* consente di stimare la percezione della temperatura da parte dell'essere umano. Nella configurazione di ciascun simulatore, oltre a posizione e identificativo dello stesso, è possibile specificare un `group_name`, ovvero una stringa che identifica il gruppo o zona di appartenenza; si suppone che sensori situati in posizioni geografiche vicine abbiano lo stesso `group_name`. Il *job* calcola prima separatamente la temperatura e l'umidità media per finestre di un'ora, aggregando i dati provenienti da sensori dello stesso gruppo. Successivamente con i valori ottenuti computa lo *Heat Index*, utilizzando la formula empirica ideata [Ultima consultazione 2024-06-25]. Nel risultato finale, oltre al valore dello *Heat Index*, vengono restituiti anche i valori di temperatura e umidità medi, il centro di massa del gruppo di sensori (utilizzando la formula Haversine [Ultima consultazione 2024-06-25] per il calcolo della distanza) e la distanza dal centro di massa al sensore più lontano. Questi ultimi due dati sono impiegati in una mappa interattiva su Grafana per poter disegnare un cerchio, rappresentante la zona di influenza del gruppo di sensori.

3.5.0.1.1 Modello di calcolo

3.5.0.1.1.1 Heat Index

Lo *Heat Index* viene calcolato con la seguente formula, dove T è la temperatura in gradi Celsius, R l'umidità relativa in percentuale:

$$HI = c_1 + c_2T + c_3R + c_4TR + c_5T^2 + c_6R^2 + c_7T^2R + c_8TR^2 + c_9T^2R^2$$

e i coefficienti c_i sono:

$$\begin{array}{lll} c_1 = -8.78469475556 & c_2 = 1.61139411 & c_3 = 2.33854883889 \\ c_4 = -0.14611605 & c_5 = -0.012308094 & c_6 = -0.0164248277778 \\ c_7 = 2.211732 \times 10^{-3} & c_8 = 7.2546 \times 10^{-4} & c_9 = -3.582 \times 10^{-6} \end{array}$$

3.5.0.1.1.2 Centro di massa o centroide

Il calcolo del centro di massa tiene in considerazione la sfericità della Terra. Sia dato un insieme di punti $P = \{(a_1, b_1), (a_2, b_2), \dots, (a_n, b_n)\}$, dove a_i rappresenta la latitudine del punto i -esimo e b_i la longitudine. Per calcolare il centro di massa si procede, per ciascun



punto, a convertire in radianti le coordinate:

$$lat_i = \frac{\pi}{180} \cdot a_i, \quad lon_i = \frac{\pi}{180} \cdot b_i$$

Successivamente si calcolano i coefficienti x_i , y_i e z_i :

$$x_i = \cos(lat_i) \cdot \cos(lon_i), \quad y_i = \cos(lat_i) \cdot \sin(lon_i), \quad z_i = \sin(lat_i)$$

Una volta ottenuti i coefficienti per tutti i punti, si calcola la media di tutti i coefficienti:

$$x = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i, \quad y = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n y_i, \quad z = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n z_i$$

Infine si calcolano lat (latitudine in radianti), lon (longitudine in radianti) e hyp (ipotenusa nel piano cartesiano, che rappresenta la distanza dall'origine alla proiezione del punto sul piano lat_i, lon_i):

$$\begin{aligned} lon &= \text{atan2}(y, x) \\ hyp &= \sqrt{x^2 + y^2} \\ lat &= \text{atan2}(z, hyp) \end{aligned}$$

Una volta ottenuti lat e lon , si convertono in gradi e si ottiene il centro di massa $CM = (c_a, c_b)$.

$$c_a = \frac{180}{\pi} \cdot lat, \quad c_b = \frac{180}{\pi} \cdot lon$$

3.5.0.1.1.3 Raggio del cerchio

Il raggio del cerchio viene calcolato come la distanza dal centro di massa al punto più lontano. Sia $P = \{(a_1, b_1), (a_2, b_2), \dots, (a_n, b_n)\}$ l'insieme di punti, $CM = (c_a, c_b)$, il raggio r è dato da:

$$r = \max_{i=1}^n \text{haversine}(c_a, c_b, a_i, b_i)$$

3.5.0.1.2 Flusso di dati

TODO: aggiungere schema flusso dati

3.5.0.1.3 Architettura

TODO: aggiungere schema classi + design pattern + metodi



3.5.0.1.4 *Deployment*

TODO

3.5.0.2 *Charging Efficiency (efficienza delle colonnine elettriche)*

A partire dai dati rilevati dai sensori di occupazione dei parcheggi e delle colonnine elettriche, questo *job* calcola giornalmente per ciascun sensore i seguenti valori:

- `utilization_rate`: percentuale di tempo in cui le colonnine sono utilizzate rispetto al tempo totale considerato;
- `efficiency_rate`: percentuale di tempo in cui le colonnine sono utilizzate rispetto al tempo totale in cui il parcheggio è occupato.

3.5.0.2.1 *Modello di calcolo*

TODO: spiegare come vengono calcolati i coefficienti

3.5.0.2.2 *Flusso di dati*

TODO: aggiungere schema flusso dati

3.5.0.2.3 *Architettura*

TODO: aggiungere schema classi + design pattern + metodi

3.6 Database ClickHouse

3.6.1 Funzionalità utilizzate

3.6.1.1 *Materialized View*

Sono una potente funzionalità di *ClickHouse* per migliorare le prestazioni delle query e semplificare l'analisi dei dati. In sostanza, una *materialized view* è una vista pre-calcolata o una copia di una query, memorizzata fisicamente su disco in forma tabellare. Ciò consente di evitare il calcolo ripetuto dei risultati della query ogni volta che viene eseguita.



Documentazione

<https://clickhouse.com/docs/en/guides/developer/cascading-materialized-views>
[Ultima consultazione 2024-06-05]

Utilizzi

3.6.1.2 MergeTree

MergeTree è uno dei principali motori di archiviazione di ClickHouse, progettato per gestire grandi volumi di dati e fornire elevate prestazioni di lettura e scrittura. È particolarmente adatto per applicazioni in cui i dati vengono aggiunti in modo incrementale e le query vengono eseguite su intervalli di tempo specifici. Le caratteristiche principali sono:

- **partizionamento**, in cui i dati vengono partizionati in base a una colonna di data o di tempo, in modo che i dati più recenti siano memorizzati in partizioni separate e possano essere facilmente eliminati o archiviati;
- **ordine dei dati**, dove i dati vengono ordinati in base a una colonna di ordinamento, in modo che i dati siano memorizzati in modo sequenziale e possano essere letti in modo efficiente;
- **indice primario**, tramite il quale i dati vengono indicizzati in base a una colonna di chiave primaria, in modo che le query di ricerca e di join siano veloci ed efficienti;
- **merging dei dati**, in questo modo i dati vengono uniti in modo incrementale in background, in modo che le query di aggregazione e di analisi siano veloci ed efficienti;
- **compressione**, i dati vengono compressi in modo efficiente per ridurre lo spazio di archiviazione e migliorare le prestazioni di lettura e scrittura;
- **replica e distribuzione**, i dati possono essere replicati e distribuiti su più nodi per garantire l'affidabilità e la disponibilità del sistema.

Documentazione

<https://clickhouse.com/docs/en/engines/table-engines/mergetree-family/mergetree>
[Ultima consultazione 2024-06-05]



3.6.2 Trasferimento dati tramite Materialized View

Le Materialized View in ClickHouse sono viste che memorizzano fisicamente i risultati di una query specifica in modo da permettere un accesso rapido e efficiente ai dati pre-elaborati. Quando vengono create, le Materialized View eseguono la query definita e archiviano i risultati in una struttura di dati ottimizzata per l'accesso veloce. Questo consente di evitare il calcolo ripetuto dei risultati della query ogni volta che viene eseguita, migliorando notevolmente le prestazioni complessive del sistema. I vantaggi derivanti da questo approccio sono molteplici, tra questi troviamo:

- **prestazioni ottimizzate:** grazie alla memorizzazione fisica dei risultati delle query, le Materialized View consentono un accesso rapido ai dati pre-elaborati, riducendo i tempi di risposta delle query complesse;
- **riduzione del carico di lavoro:** trasferendo i dati pre-elaborati in Materialized View, si riduce il carico di lavoro sul sistema sorgente, consentendo una maggiore scalabilità e riducendo il rischio di sovraccarico del sistema durante le operazioni di estrazione dei dati;
- **sempre aggiornate:** possono essere progettate per aggiornarsi automaticamente in risposta alle modifiche nei dati sottostanti, garantendo che i risultati siano sempre aggiornati e coerenti con lo stato attuale dei dati;
- **semplificazione dell'architettura:** è possibile semplificare l'architettura complessiva del sistema eliminando la necessità di eseguire query complesse e costose ogni volta che si accede ai dati.

3.6.3 Misurazioni isole ecologiche

Di seguito viene riportata la configurazione della tabella per le misurazioni delle isole ecologiche. Le misurazioni includono:

- **sensor_uuid:** identificativo univoco del sensore (formato UUID);
- **sensor_name:** nome del sensore (formato String);
- **timestamp:** data e ora della misurazione (formato DateTime64);
- **latitude:** latitudine del sensore (formato Float64);
- **longitude:** longitudine del sensore (formato Float64);
- **filling_value:** percentuale di riempimento dell'isola ecologica (formato Float32).



3.6.4 Misurazioni temperatura

Di seguito viene riportata la configurazione della tabella per le misurazioni della temperatura. Le misurazioni includono:

- **sensor_uuid**: identificativo univoco del sensore (formato UUID);
- **sensor_name**: nome del sensore (formato String);
- **timestamp**: data e ora della misurazione (formato DateTime64);
- **value**: valore della temperatura rilevata (formato Float32);
- **latitude**: latitudine del sensore (formato Float64);
- **longitude**: longitudine del sensore (formato Float64);

3.6.5 Misurazioni traffico

Di seguito viene riportata la configurazione della tabella per le misurazioni della traffico. Le misurazioni includono:

- **sensor_uuid**: identificativo univoco del sensore (formato UUID);
- **sensor_name**: nome del sensore (formato String);
- **timestamp**: data e ora della misurazione (formato DateTime64);
- **latitude**: latitudine del sensore (formato Float64);
- **longitude**: longitudine del sensore (formato Float64);
- **vehicles**: numero di veicoli rilevati (formato Int32);
- **avg_speed**: velocità media del traffico (formato Float32).

3.7 Grafana

Grafana è uno strumento di analisi e monitoraggio che permette di visualizzare dati provenienti da una varietà di fonti. È sviluppato principalmente in Go e Typescript ed è noto per la sua capacità di creare dashboard personalizzabili e intuitive.



3.7.1 Dashboard

3.7.2 ClickHouse datasource plugin

Il plugin ClickHouse per Grafana è un'implementazione che consente di utilizzare ClickHouse come fonte di dati per Grafana. Questo plugin facilita la connessione e l'interrogazione dei dati archiviati in ClickHouse direttamente da Grafana, permettendo di creare dashboard dinamiche e interattive.

Documentazione

<https://grafana.com/grafana/plugins/grafana-clickhouse-datasource/>
[Ultima consultazione 2024-06-05]

3.7.2.1 Configurazione del Datasource

La configurazione grafana/provisioning/datasources/default.yaml

3.7.3 Variabili Grafana

3.7.3.1 Documentazione

<https://grafana.com/docs/grafana/latest/dashboards/variables/>
[Ultima consultazione 2024-06-05]

Variabili nella dashboard principale

Le variabili presenti nella dashboard principale sono:

- **tipo sensore:** permette di selezionare il tipo di sensore da visualizzare (temperatura, traffico, isola ecologica...);
- **nome sensore:** permette di selezionare il nome del sensore da visualizzare (ad esempio sensore1, sensore2, ecc.);

Variabili nella dashboard dettagliata

Le variabili presenti nelle dashboard dettagliate sono:

- **nome sensore:** permette di selezionare il nome del sensore da visualizzare (es. sensore1, sensore2, ecc.);



3.7.4 Grafana Alerts

Sono una funzionalità che permettono di definire, configurare e gestire avvisi basati su condizioni specifiche rilevate nei dati monitorati. Questi avvisi consentono agli utenti di essere informati tempestivamente su eventuali problemi o cambiamenti critici nei loro sistemi, applicazioni o infrastrutture.

Documentazione

<https://grafana.com/docs/grafana/latest/alerting/> [Ultima consultazione 2024-06-05]

3.7.4.1 Configurazione delle regole di alert

Definiscono le condizioni che devono essere soddisfatte per attivare un alert. Gli eventi che generano un alert sono:

- temperatura maggiore di 40°C per più di 30 minuti;
- isola ecologica piena al 100% per più di 24 ore;
- superamento dell'indice 3 dell'EAQI (indice di qualità dell'aria);
- livello di precipitazioni superiore a 10 mm in 1 ora.

Gli alert possono possedere tre diversi tipi di stati:

- **normal**, indica che l'alert non è attivo perché le condizioni definite per l'attivazione dell'avviso non sono soddisfatte;
- **pending**, indica che le metriche monitorate stanno iniziando a deviare dalle condizioni normali ma non hanno ancora soddisfatto completamente le condizioni per attivare l'alert;
- **firing**, significa che le condizioni definite per l'avviso sono state soddisfatte e l'alert è attivo.

3.7.4.2 Configurazione canale di notifica

Per configurare un canale di notifica è necessario:

1. nel menù di sinistra, cliccare sull'icona "Alerting";



2. selezionare la voce "Notification channels";
3. cliccare sul pulsante "Add channel" per aggiungere un nuovo canale di notifica;
4. selezionare il tipo di canale di notifica desiderato tra quelli disponibili;
5. configurare le impostazioni del canale di notifica in base alle proprie esigenze;
6. cliccare sul pulsante "Save" per salvare le impostazioni del canale di notifica.

3.7.5 Altri plugin

3.7.5.1 Orchestra Cities Map plugin

Progettato per facilitare la visualizzazione e l'analisi dei dati geospaziali all'interno di piattaforme di pianificazione urbana e sviluppo territoriale.

Le principali funzionalità offerte da questo plugin sono:

- **visualizzazione dei dati geospaziali:** consente agli utenti di visualizzare dati geografici, come mappe, strati di dati GIS (Geographic Information System), punti di interesse e altre informazioni territoriali;
- **interfaccia interattiva:** offre un'interfaccia utente intuitiva e interattiva che consente agli utenti di esplorare e interagire con i dati geospaziali in modo dinamico;
- **personalizzazione:** offre opzioni di personalizzazione per adattarsi alle esigenze specifiche dell'utente o dell'applicazione;
- **analisi dei dati:** oltre alla semplice visualizzazione dei dati geospaziali, il plugin può anche supportare funzionalità avanzate di analisi dei dati, come l'identificazione di cluster, la creazione di heatmap e l'esecuzione di analisi spaziali per identificare tendenze o pattern significativi nei dati territoriali;
- **integrazione:** è progettato per integrarsi facilmente con altre componenti dell'ecosistema Orchestra Cities e con altre piattaforme software di pianificazione urbana e sviluppo territoriale.

Documentazione

<https://grafana.com/grafana/plugins/orchestracities-map-panel/?tab=installation>
[Ultima consultazione 2024-06-05]



4 Architettura di deployment

Per implementare ed eseguire l'intero stack tecnologico e i livelli del modello architetturale, viene creato un ambiente *Docker* che riproduce la suddivisione e la distribuzione dei servizi. In particolare, per l'ambiente di produzione, sono stati creati i seguenti container:

- **Data feed**

- Container: **Simulator**;
- Descrizione: simula la generazione di dati;

- **Streaming layer**

- Container: **Redpanda**;
- Descrizione: definisce il flusso di dati in tempo reale;
- Componenti di supporto: schema registry;
- Porta: 18082.

- **Processing Layer**

- Container: **Flink**;
- Descrizione: pianifica, assegna e coordina l'esecuzione dei task di elaborazione dei dati su un cluster di nodi, garantendo prestazioni elevate, scalabilità e affidabilità nell'elaborazione dei dati.

- **Storage Layer**

- Container: **Clickhouse**;
- Descrizione: memorizza i dati;
- Porta: 8123.

- **Data Visualization Layer**

- Container: **Grafana**;
- Descrizione: visualizza i dati;
- Porta: 3000.



5 Requisiti

5.1 Requisiti funzionali

Codice	Importanza	Stato	Descrizione
RF-1	Obbligatorio	Soddisfatto	La parte <i>IoT</i> dovrà essere simulata attraverso tool di generazione di dati casuali che tuttavia siano verosimili.
RF-2	Obbligatorio	Soddisfatto	Il sistema dovrà permettere la visualizzazione dei dati in tempo reale.
RF-3	Obbligatorio	Soddisfatto	Il sistema dovrà permettere la visualizzazione dei dati storici.
RF-4	Obbligatorio	Soddisfatto	L'utente deve poter accedere all'applicativo senza bisogno di autenticazione.
RF-5	Obbligatorio	Soddisfatto	L'utente dovrà poter visualizzare su una mappa la posizione geografica dei sensori.
RF-6	Obbligatorio	Soddisfatto	I tipi di dati che il sistema dovrà visualizzare sono: temperatura, umidità, qualità dell'aria, precipitazioni, traffico, stato delle colonnine di ricarica, stato di occupazione dei parcheggi, stato di riempimento delle isole ecologiche e livello di acqua.
RF-7	Obbligatorio	Soddisfatto	I dati dovranno essere salvati su un database OLAP.
RF-8	Obbligatorio	Soddisfatto	I sensori di temperatura rilevano i dati in gradi Celsius
RF-9	Obbligatorio	Soddisfatto	I sensori di umidità rilevano la percentuale di umidità nell'aria.



Codice	Importanza	Stato	Descrizione
RF-10	Obbligatorio	Soddisfatto	I sensori livello acqua rilevano il livello di acqua nella zona di installazione
RF-11	Obbligatorio	Soddisfatto	I dati provenienti dai sensori dovranno contenere i seguenti dati: id sensore _G , data, ora e valore.
RF-12	Obbligatorio	Soddisfatto	Sviluppo di componenti quali widget _G e grafici per la visualizzazione dei dati nelle dashboard _G .
RF-13	Obbligatorio	Soddisfatto	Il sistema deve permettere di visualizzare una dashboard _G generale con tutti i dati dei sensori.
RF-14	Obbligatorio	Soddisfatto	Il sistema deve permettere di visualizzare una dashboard _G specifica per ciascuna categoria di sensori.
RF-15	Obbligatorio	Soddisfatto	Nella dashboard _G dei dati grezzi dovranno essere presenti: una mappa interattiva, un widget _G con il conteggio totale dei sensori divisi per tipo, una tabella contenente tutti i sensori e la data in cui essi hanno trasmesso l'ultima volta. Inoltre verranno mostrate delle tabelle con i dati filtrabili suddivisi per sensore _G e un grafico time series _G con tutti i dati grezzi.



Codice	Importanza	Stato	Descrizione
RF-16	Obbligatorio	Soddisfatto	Nella dashboard _G della temperatura dovranno essere visualizzati: un grafico time series _G , una mappa interattiva, la temperatura media, minima e massima di un certo periodo di tempo, la temperatura in tempo reale e la temperatura media per settimana e mese.
RF-17	Obbligatorio	Soddisfatto	Nella dashboard _G dell'umidità dovranno essere visualizzati: un grafico time series _G , una mappa interattiva, l'umidità media, minima e massima di un certo periodo di tempo e l'umidità in tempo reale.
RF-18	Obbligatorio	Soddisfatto	Nella dashboard _G della qualità dell'aria dovranno essere visualizzati: un grafico time series _G , una mappa interattiva, la qualità media dell'aria in un certo periodo e in tempo reale, i giorni con la qualità dell'aria migliore e peggiore in un certo periodo di tempo.
RF-19	Obbligatorio	Soddisfatto	Nella dashboard _G delle precipitazioni dovranno essere visualizzati: un grafico time series _G , una mappa interattiva, la quantità media di precipitazioni in un certo periodo e in tempo reale, i giorni con la quantità di precipitazioni maggiore e minore in un certo periodo di tempo.



Codice	Importanza	Stato	Descrizione
RF-20	Obbligatorio	Soddisfatto	Nella dashboard _G del traffico dovranno essere visualizzati: un grafico time series _G , il numero di veicoli e la velocità media in tempo reale, il calcolo dell'ora di punta sulla base del numero di veicoli e velocità media.
RF-21	Obbligatorio	Soddisfatto	Nella dashboard _G delle colonnine di ricarica dovranno essere visualizzati: una mappa interattiva contenente anche lo stato e il numero di colonnine di ricarica suddivise per stato in tempo reale.
RF-22	Obbligatorio	Soddisfatto	Nella dashboard _G dei parcheggi dovranno essere visualizzati: una mappa interattiva con il rispettivo stato di occupazione e il conteggio di parcheggi suddivisi per stato di occupazione in tempo reale.
RF-23	Obbligatorio	Soddisfatto	Nella dashboard _G delle isole ecologiche dovranno essere visualizzati: una mappa interattiva con il rispettivo stato di riempimento e il conteggio di isole ecologiche suddivise per stato di riempimento in tempo reale.
RF-24	Obbligatorio	Soddisfatto	Nella dashboard _G del livello di acqua dovranno essere visualizzati: un grafico time series _G , una mappa interattiva, il livello medio di acqua in un certo periodo e in tempo reale.



Codice	Importanza	Stato	Descrizione
RF-25	Obbligatorio	Soddisfatto	Nel caso in cui non ci siano dati visualizzabili, il sistema deve notificare l'utente mostrando un opportuno messaggio.
RF-26	Obbligatorio	Soddisfatto	I sensori di qualità dell'aria inviano i seguenti dati: <i>PM10</i> , <i>PM2.5</i> , <i>NO2</i> , <i>CO</i> , <i>O3</i> , <i>SO2</i> in $\mu g/m^3$.
RF-27	Obbligatorio	Soddisfatto	I sensori di precipitazioni inviano la quantità di pioggia caduta in mm.
RF-28	Obbligatorio	Soddisfatto	I sensori di traffico inviano il numero di veicoli rilevati e la velocità in km/h.
RF-29	Obbligatorio	Soddisfatto	Le colonnine di ricarica inviano lo stato di occupazione e il tempo mancante alla fine della ricarica (se occupate) o il tempo passato dalla fine dell'ultima ricarica (se libere).
RF-30	Obbligatorio	Soddisfatto	I sensori di parcheggio inviano lo stato di occupazione del parcheggio (1 se occupato, 0 se libero) e il timestamp dell'ultimo cambiamento di stato.
RF-31	Obbligatorio	Soddisfatto	Le isole ecologiche inviano lo stato di riempimento come percentuale.
RF-32	Obbligatorio	Soddisfatto	I sensori di livello di acqua inviano il livello di acqua in cm.
RF-33	Obbligatorio	Soddisfatto	Il sistema deve permettere di filtrare i dati visualizzati in base a un intervallo di tempo.
RF-34	Obbligatorio	Soddisfatto	Il sistema deve permettere di filtrare i dati visualizzati in base al sensore _G che li ha generati.



Codice	Importanza	Stato	Descrizione
RF-37	Obbligatorio	Soddisfatto	Deve essere implementato almeno un simulatore di dati.
RF-39	Obbligatorio	Soddisfatto	I simulatori devono produrre dei dati verosimili.
RF-40	Obbligatorio	Soddisfatto	Per ciascuna tipologia di sensore _G dev'essere sviluppata almeno una dashboard _G .
RF-50	Obbligatorio	Soddisfatto	Il sistema deve permettere di filtrare i dati visualizzati in base al tipo di sensore che li ha prodotti.

Tabella 3: Requisiti funzionali

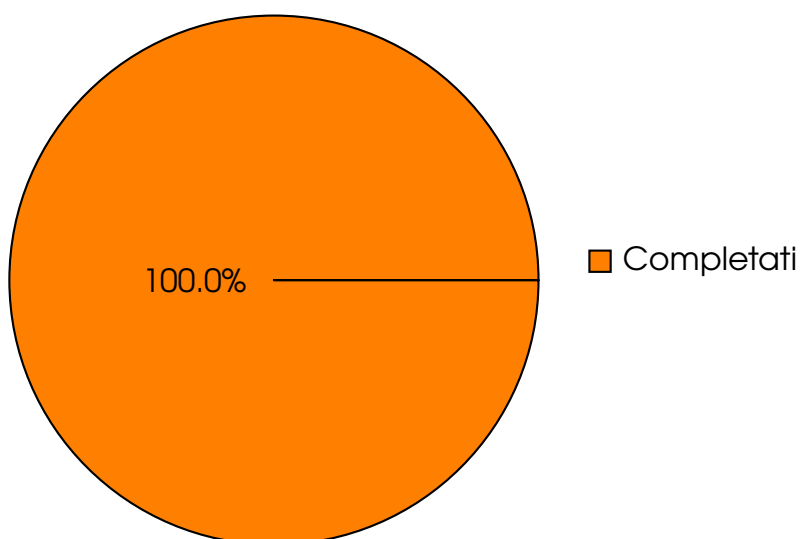


Figura 8: Percentuale di soddisfacimento dei requisiti funzionali

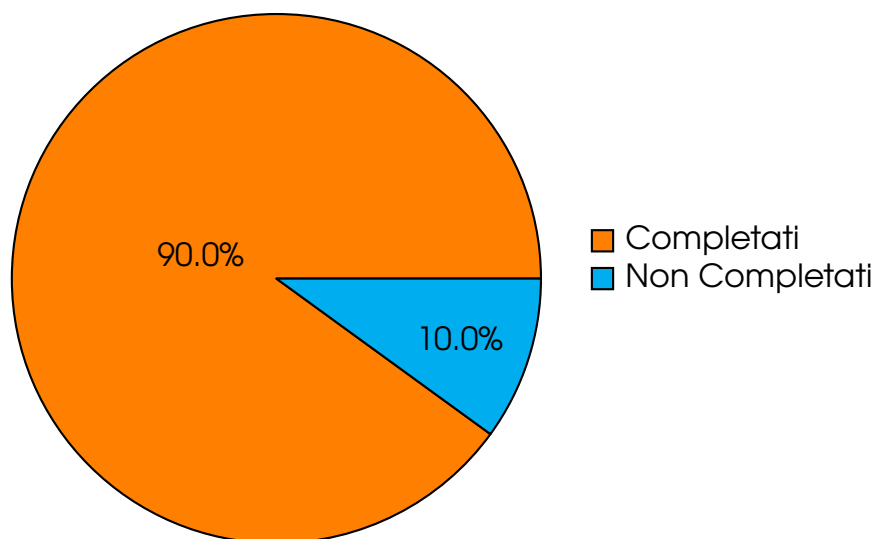


Figura 9: Percentuale di soddisfacimento dei requisiti totale