

PRÁCTICA EN GRUPO 2013/2014 HADA PLAZOS / HITOS

	Entrega	Tema
Campus virtual	4 abril	<ul style="list-style-type: none">• Entrega propuesta trabajo
EPS	20 abril	<ul style="list-style-type: none">• Entrega<ul style="list-style-type: none">○ proyecto con entidades de negocio○ esquema BBDD
EPS	4 mayo	<ul style="list-style-type: none">• Entrega pantallas Web
Clase de prácticas	12-16 mayo	<ul style="list-style-type: none">• Presentación oral de los grupos
CD	19-23 mayo	<ul style="list-style-type: none">• Entrega final y corrección

1. Entrega propuesta: El responsable entregará un pdf con el nombre de todos los componentes del grupo, en el cual se especificara también el turno de prácticas. Se deberá describir la propuesta con los siguientes apartados:

- Descripción de la propuesta: donde se explicará en general el tipo de aplicación web que se desea implementar
- Parte pública: se deberá especificar la funcionalidad de la parte pública de la web (sin estar registrado). Es conveniente realizarlo en una lista en forma de viñetas, donde explicaremos un poco cada opción.
- Parte privada: se deberá especificar la funcionalidad de la parte privada de la web (una vez registrado). Es conveniente realizarlo en una lista en forma de viñetas, donde explicaremos un poco cada opción.
- Posibles mejoras: En los apartados anteriores habremos especificado la funcionalidad teniendo en cuenta los requisitos mínimos especificados en el enunciado de la práctica en grupo, ahora describiremos posibles mejoras que pensemos añadir. No es una lista cerrada, pero es conveniente describir las ideas que se os ocurran para luego implementar las más convenientes. Para más información del tipo de mejoras que se considerarán, leer el enunciado de la práctica en grupo.

2. Entrega EN y esquema BBDD

Se creará un proyecto de tipo biblioteca de clases en C#, en visual Studio, en la cual añadiremos las clases necesarias para representar cada una de las EN de nuestra aplicación. Cada clase tendrá los atributos necesarios y las propiedades para hacerlos públicos. Así como las cabeceras de los métodos que necesitaremos **CON LAS LLAMADAS A LOS CAD. TAMBIEN ENTREGAREMOS POR CADA EN SU CLASE CAD, CON LAS CABECERAS DE LOS MÉTODOS.**

También habrá que hacer un esquema de la BBDD (puede ser diagrama de clases o EERR).

3. Entrega de las pantallas

Se entregará un proyecto de visual studio con las pantallas principales de la aplicación.