### Introduction

Le projet 'cinemaPy' est une application de gestion de cinéma écrite en Python, utilisant le framework PyQt5 pour l'interface utilisateur. Cette application permet de gérer les films, les séances, les réservations, et les salles de cinéma.

#### database.py

Ce fichier gère les connexions à la base de données et les opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete) sur différentes entités du cinéma.

- connect\_to\_database(): Établit une connexion avec la base de données MySQL.
- fetch all films(): Récupère tous les films de la base de données.
- add\_film(): Ajoute un nouveau film dans la base de données.
- get\_film\_by\_id(film\_id): Récupère les détails d'un film spécifique par son identifiant.
- update\_film(film\_id, data): Met à jour les informations d'un film spécifique.
- fetch\_all\_seances(): Récupère toutes les séances de la base de données.
- add\_seance(): Ajoute une nouvelle séance.
- fetch\_all\_cinemas(): Récupère tous les cinémas.
- add\_cinema(): Ajoute un nouveau cinéma.
- fetch\_salles\_by\_cinema(cinema\_id): Récupère les salles d'un cinéma spécifique.
- add\_salle(cinema\_id, salle\_data): Ajoute une nouvelle salle dans un cinéma.
- fetch all reservations(): Récupère toutes les réservations.

#### film\_tab.py

Ce fichier gère l'onglet des films dans l'interface utilisateur.

- FilmTab(QWidget): Classe représentant l'onglet des films.
- init(): Initialise l'interface de l'onglet des films, y compris le formulaire pour ajouter un film et la table pour afficher les films existants.
  - add\_film(): Méthode pour ajouter un film via l'interface utilisateur.
  - edit\_film(film\_id): Méthode pour éditer un film existant.
  - refresh\_table(): Méthode pour rafraîchir les données affichées dans la table des films.

### edit\_film\_dialog.py

Ce fichier gère la boîte de dialogue pour éditer les films.

- EditFilmDialog(QDialog): Classe représentant la boîte de dialogue pour éditer un film.
  - init(film\_id): Initialise la boîte de dialogue avec les informations du film à éditer.
  - save\_changes(): Sauvegarde les modifications apportées au film.

#### seance\_tab.py

Ce fichier gère l'onglet des séances dans l'interface utilisateur.

- SeanceTab(QWidget): Classe représentant l'onglet des séances.
- init(): Initialise l'interface de l'onglet des séances, y compris le formulaire pour ajouter une séance et la table pour afficher les séances existantes.
  - add\_seance(): Méthode pour ajouter une séance via l'interface utilisateur.
  - refresh\_table(): Méthode pour rafraîchir les données affichées dans la table des séances.

#### cinema\_salle\_tab.py

Ce fichier gère l'onglet des cinémas et des salles dans l'interface utilisateur.

- CinemaSalleTab(QWidget): Classe représentant l'onglet des cinémas et des salles.
- init(): Initialise l'interface de l'onglet, y compris les formulaires pour ajouter des cinémas et des salles, et les tables pour afficher les cinémas et les salles existants.
  - add\_cinema(): Méthode pour ajouter un cinéma via l'interface utilisateur.
  - add\_salle(): Méthode pour ajouter une salle à un cinéma via l'interface utilisateur.
- refresh\_cinema\_table(): Méthode pour rafraîchir les données affichées dans la table des cinémas.
  - refresh\_salle\_table(): Méthode pour rafraîchir les données affichées dans la table des salles.

#### reservation\_tab.py

Ce fichier gère l'onglet des réservations dans l'interface utilisateur.

- ReservationTab(QWidget): Classe représentant l'onglet des réservations.
- init(): Initialise l'interface de l'onglet des réservations, y compris le formulaire pour rechercher des réservations et la table pour afficher les réservations existantes.
  - search\_reservation(): Méthode pour rechercher une réservation par son numéro.
  - refresh\_table(): Méthode pour rafraîchir les données affichées dans la table des réservations.

### main.py

Ce fichier est le point d'entrée principal de l'application.

- CinemaApp(QMainWindow): Classe principale de l'application.
- init(): Initialise l'interface principale de l'application, y compris les onglets pour les films, les séances, les cinémas/salles, et les réservations.
  - run(): Lance l'application.