### Report sercizio

Argomento: Attacchi DoS (	Denial of Service)	) - Simulazione di uı	า UDP Flood
---------------------------	--------------------	-----------------------	-------------

Rec	uisiti	del	Progr	amma:
-----	--------	-----	-------	-------

Input dell'IP Target:

Il programma deve richiedere all'utente di inserire l'IP della macchina target.

Input della Porta Target:

Il programma deve richiedere all'utente di inserire la porta UDP della macchina target.

Costruzione del Pacchetto:

La grandezza dei pacchetti da inviare deve essere di 1 KB per pacchetto.

Suggerimento: per costruire il pacchetto da 1 KB, potete utilizzare il modulo random per la generazione di byte casuali.

Numero di Pacchetti da Inviare:

Il programma deve chiedere all'utente quanti pacchetti da 1 KB inviare.

#### Flusso Operativo del codice

#### L'utente specifica:

IP del target: Indirizzo IPv4 della macchina bersaglio.

Porta UDP: Numero di porta compreso tra 0 e 65535.

Numero di pacchetti: Quantità totale di pacchetti UDP da inviare.

#### Lo script:

Crea un socket UDP utilizzando socket.AF\_INET e socket.SOCK\_DGRAM.

Genera pacchetti di 1 KB pieni di dati casuali tramite random.\_urandom().

Invia ogni pacchetto utilizzando sendto().

Stampa il numero del pacchetto inviato per il monitoraggio.

#### Gestione degli Errori:

Se si verifica un errore durante la creazione del socket o l'invio dei pacchetti, lo script stampa un messaggio di errore specifico.

Alla fine, il socket viene chiuso per liberare risorse.

#### Ripetizione o Uscita:

Alla fine dell'attacco, l'utente può scegliere se ripetere l'attacco o terminare l'esecuzione.

#### Limitazioni Tecniche:

Invio Sequenziale: I pacchetti vengono inviati uno alla volta, riducendo la velocità massima.

Mancanza di Multi-threading: L'aggiunta di più thread migliorerebbe notevolmente le prestazioni.

Controllo delle Prestazioni Assente: Lo script non misura il tempo impiegato o la velocità di invio.

Effettuato scan di rete per identificare le porte aperte sulla macchina WindowsXP

Comando: sudo nmap –sU –p 1-1024 192.168.50.102

```
(kali⊕ kali)-[~]

[sudo nmap -sU -p 1-1024 192.168.50.102

[sudo] password for kali:

Starting Nmap 7.94SVN (https://nmap.org ) at 2024-12-11 14:22 CET

mass.dns: warning: Unable to determine any DNS servers. Reverse DNS is disabled. Try using —system-dns or specify valid servers with —dns-servers

Nmap scan report for 192.168.50.102

Host is up (0.00185 latency).

Not shown: 1023 open|filtered udp ports (no-response)

PORT STATE SERVICE

137/udo open netbios-ns

MAC Address: 08:00:27:5C:8D:IC (Oracle VirtualBox virtual NIC)

Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 16.81 seconds
```

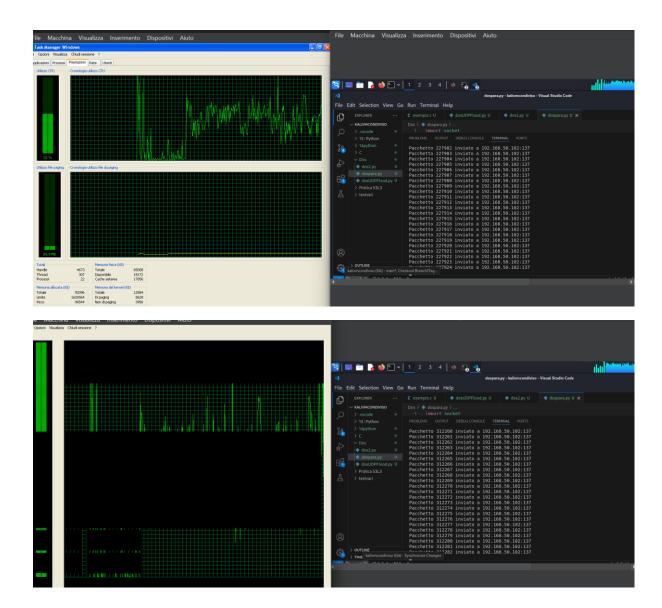
Porta UDP 137: Utilizzata da NetBIOS Name Service (NBNS) per la risoluzione dei nomi su reti basate su Windows.

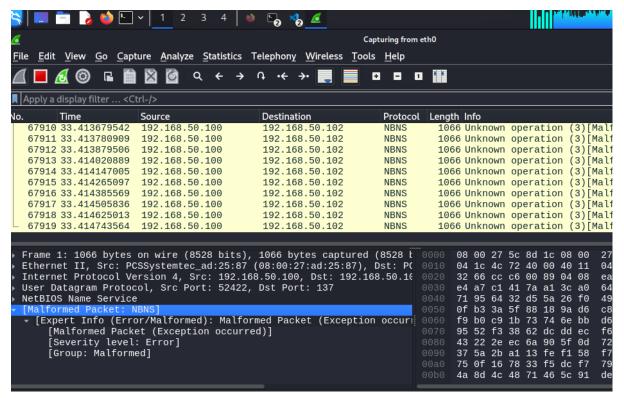
Windows XP usa NBNS per convertire i nomi NetBIOS in indirizzi IP (una funzione simile al DNS).

Un attacco UDP Flood verso questa porta tenta di saturare il servizio NetBIOS, rendendo difficoltosa la risoluzione dei nomi e, in alcuni casi, causando instabilità al sistema.

## Osservazioni durante il Test

# Utilizzo delle risorse:





#### **Dettagli del Protocollo NBNS**

NBNS è utilizzato per la risoluzione dei nomi NetBIOS in reti basate su Windows.

Porta tipica: 137 (UDP).

Quando un pacchetto è etichettato come "Malformed," significa che i dati catturati non rispettano le specifiche del protocollo.

Pacchetti Randomici: Lo script udp\_flood sta inviando pacchetti con contenuti casuali generati da random.\_urandom. Questi pacchetti non contengono dati validi per il protocollo NBNS.

Risultato osservato: Wireshark rileva pacchetti NBNS "malformati," confermando che il traffico generato è casuale e non conforme al protocollo.