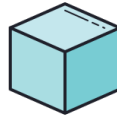


# Manuel utilisateur

Moteur 3D - 7Physics



**Équipe 3 : Noa AMMIRATI, Fanny DELNONDEDIEU, Quentin GENDARME, Pierre LOTTE, Théo PIROUELLE, Éléa TURC**



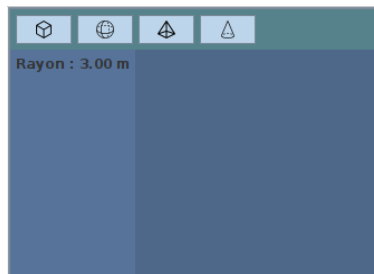
ENSEEIHT  
Département Sciences du Numérique  
1APP SN 2020-2021




# 1. Manipuler des objets 3D

## 1.1 Ajouter un objet 3D

Pour pouvoir ajouter un objet 3D sur la scène 3D, il faut sur la partie droite de l'interface, sélectionner en haut la forme souhaitée.



Pour afficher un **cube** sur la scène 3D, il faut sélectionner le bouton :   
Pour afficher d'autres formes, il suffit de sélectionner les boutons adjacents.

## 1.2 Supprimer un objet 3D

## 2. Déplacer la caméra

### 2.1 Zoomer



Il est possible de zoomer à l'aide du clavier grâce aux commandes ...



Il est possible de zoomer avec la souris ...

### 2.2 Dezoomer



Test de couleurs ...



...

### 2.3 Avancer sur la scène



...



...

## 2.4 Reculer sur la scène



## 2.5 Tourner

