

# Compreendendo simulações de Monte Carlo:

## Aula 1 - A integral de Monte Carlo

por Matheus Roos

Orientador: Prof. Dr. Mateus Schmidt

Universidade Federal de Santa Maria, Brasil

24 de dezembro de 2023



## Overview

- Motivação para a criação do curso;

## Overview

- Motivação para a criação do curso;
- Estrutura do curso:

## Overview

- Motivação para a criação do curso;
- Estrutura do curso:
  - Aula 1: Aspectos gerais da integral de Monte Carlo;

## Overview

- Motivação para a criação do curso;
- Estrutura do curso:
  - Aula 1: Aspectos gerais da integral de Monte Carlo;
  - Aula 2: Simulações de computacionais;

## Overview

- Motivação para a criação do curso;
- Estrutura do curso:
  - Aula 1: Aspectos gerais da integral de Monte Carlo;
  - Aula 2: Simulações de computacionais;
  - Aula 3: Tópicos de transições de fase.

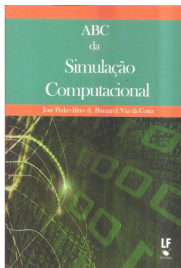
## Overview

- Motivação para a criação do curso;
- Estrutura do curso:
  - Aula 1: Aspectos gerais da integral de Monte Carlo;
  - Aula 2: Simulações de computacionais;
  - Aula 3: Tópicos de transições de fase.
- Objetivos;

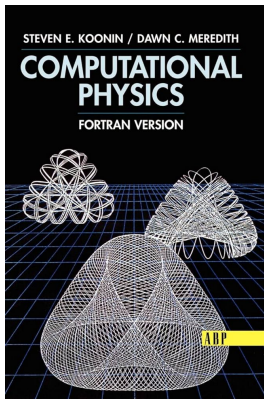
## Overview

- Motivação para a criação do curso;
- Estrutura do curso:
  - Aula 1: Aspectos gerais da integral de Monte Carlo;
  - Aula 2: Simulações de computacionais;
  - Aula 3: Tópicos de transições de fase.
- Objetivos;
- Bibliografia.

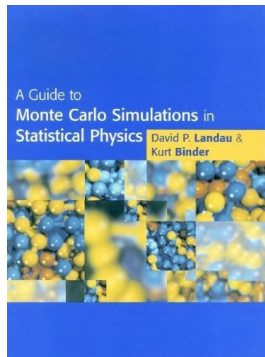




(a) ABC da Simulação Computacional



(b) Computaional Physics



(c) A Guide to Monte Carlo Simulations in Statistical Physics

## Introdução

- Rápida introdução histórica;
- O dilema das integrais da física:

$$\mathcal{H} = \frac{p^2}{2m} + U(\vec{r}, t) . \quad (1)$$

Considerando  $U = U(\vec{r})$ :

$$Z_1 = \int \int e^{\beta \mathcal{H}} dp_1 dr_1 . \quad (2)$$

Se a função de partição pode ser fatorada, então:

$$Z = Z_1 Z_2 \cdots Z_N = Z_1^N . \quad (3)$$

*A priori* devemos calcular

$$Z = \int \int \cdots \int dr_1 dr_2 \cdots dr_N \int \int \cdots \int dp_1 dp_2 \cdots dp_N e^{\beta \mathcal{H}} . \quad (4)$$

## Estimativa de Fermi

- Consideremos  $N = 20$  partículas;
- O supercomputador Fugaku é capaz de realizar  $10^{15}$  cálculos/s;
- A idade do universo é cerca de  $10^9$ s.

## Construção da bomba atômica

- O problema enfrentado por físicos na II Guerra Mundial;
- Resolvido por: Stanislaw Ulam, John von Neumann e Nicholas Metropolis, dentre outros <sup>1</sup>;
- O famoso cassino Monte Carlo, em Mônaco;
- Monte Carlo domina sempre que a dimensão for  $D > 3$ .

---

<sup>1</sup>N. Metropolis e S. Ulam (1949). «The Monte Carlo Method». Em: *Journal of the American Statistical Association* 44.247, pp. 97–111

## A integral de Monte Carlo: caso 1D

- Consideremos o cálculo da integral

$$I = \int_a^b f(x) dx . \quad (5)$$

## A integral de Monte Carlo: caso 1D

- Consideremos o cálculo da integral

$$I = \int_a^b f(x) dx . \quad (5)$$

- Ao invés de subdividirmos o intervalo, tomamos a média:

$$I \approx \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N f(x_i) , \quad (6)$$

## A integral de Monte Carlo: caso 1D

- Consideremos o cálculo da integral

$$I = \int_a^b f(x) dx . \quad (5)$$

- Ao invés de subdividirmos o intervalo, tomamos a média:

$$I \approx \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N f(x_i) , \quad (6)$$

- Para um longo número  $N$ , segue a seguinte lei estatística:

$$\sigma_I^2 \approx \frac{1}{N} \sigma_f^2 = \frac{1}{N} \left[ \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N f_i^2 - \left( \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N f_i \right)^2 \right] . \quad (7)$$

# Script para calcular uma integral via Monte Carlo <sup>2</sup>.

```
1 program Ex1
2 implicit none
3 !seed for random number generator
4 integer :: seed = 987654321
5 real :: exact = .78540 !exact answer
6 integer :: N, iX
7 real :: sumF, sumF2, fx
8 real :: f_ave, f2_ave, sigma
9
10 do
11   print *, 'Enter number of points &
12   & (0 to stop)'
13   read *, N
14   if ( N == 0 ) STOP
15
16   sumF = 0.   !zero sums
17   sumF2 = 0.
18
19   !loop over samples
20   do iX = 1, n
21     !integrand
22     fx = fun(ran(seed))
23     !add contributions to sums
24     sumF = sumF + fx
25     sumF2 = sumF2 + fx**2
26   end do
27
```

```
1   f_ave = sumF/N
2   f2_ave = sumF2/N
3
4   !incerteza
5   sigma = sqrt((f2_ave - f_ave**2) / N)
6
7   print *, 'integral=', f_ave, '+/-' , &
8   & sigma, 'error=', exact-f_ave
9 end do
10 contains
11 real function fun(x)
12   implicit none
13   real, intent(in) :: x
14   fun = 1./(1. + x**2)
15 end function
16 end program Ex1
17
```

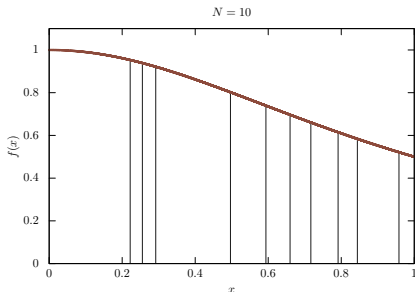
---

<sup>2</sup>S. E. Koonin e D. C. Meredith (1998). *Computational Physics-Fortran Version*.

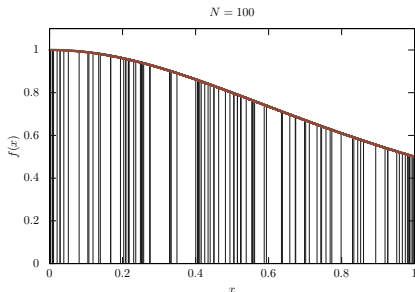
## Exemplo 1:

Consideremos o cálculo da integral

$$I = \int_0^1 \frac{dx}{1+x^2} = \frac{\pi}{4} = 0.7854 . \quad (8)$$



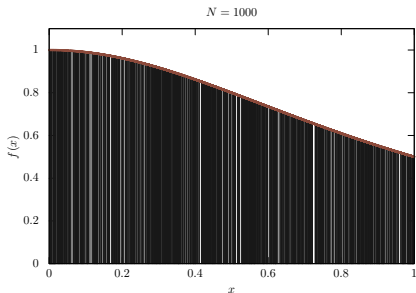
(a)  $I = 0.74325 \pm 4.66 \times 10^{-2}$ ,  $E = 10^{-2}$ .



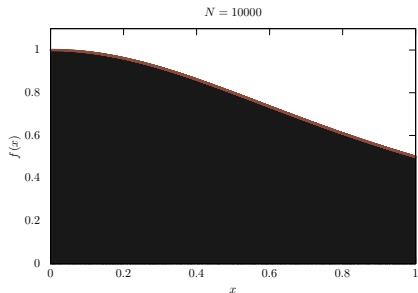
(b)  $I = 0.79313 \pm 1.64 \times 10^{-2}$ ,  $E = 10^{-3}$ .



Mais alguns resultados.



(a)  $I = 0.78127 \pm 4.99 \times 10^{-3}$ ,  $E = 10^{-3}$ .



(b)  $I = 0.78922 \pm 1.61 \times 10^{-3}$ ,  $E = 10^{-3}$ .

## Peso estatístico

- Podemos reduzir a variância ao multiplicar o integrando por um peso  $w(x)$  normalizado,

$$\int_a^b w(x) dx = 1 .$$

## Peso estatístico

- Podemos reduzir a variância ao multiplicar o integrando por um peso  $w(x)$  normalizado,

$$\int_a^b w(x) dx = 1 .$$

- A integral pode então ser reescrita como

$$I = \int_a^b dx \frac{f(x)}{w(x)} w(x) .$$

## Peso estatístico

- Podemos reduzir a variância ao multiplicar o integrando por um peso  $w(x)$  normalizado,

$$\int_a^b w(x) dx = 1 .$$

- A integral pode então ser reescrita como

$$I = \int_a^b dx \frac{f(x)}{w(x)} w(x) .$$

- se fizermos uma mudança de variável, obtemos (detalhes em Koonin e Meredith)

$$I = \int_0^1 dy \frac{f(x(y))}{w(x(y))} .$$

## Peso estatístico

- A abordagem em MC é avaliar esta integral como

$$I \approx \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \frac{f(x(y_i))}{w(x(y_i))} .$$

- A função do peso estatístico na estimativa de valores.

### Exemplo 2:

Consideremos o caso do cálculo da integral na Eq.(8), mas agora com um peso

$$w(x) = (4 - 2x)/3 ,$$

com a nova variável de integração sendo

$$y = \frac{x(4 - x)}{3} ,$$

que pode ser invertida para  $x = 2 - \sqrt{4 - 3y}$ .

# Script para o cálculo da integral com um peso estatístico.

```
1 module Ex2_mod
2 contains
3 real function fun(x)
4     implicit none
5     real, intent(in) :: x
6     fun = 1./(1. + x**2)
7 end function
8
9 real function weight(x)
10    implicit none
11    real, intent(in) :: x
12    weight = (4. - 2*x)/3.
13 end function
14
15 real function xx(y)
16    !x as a function of y
17    implicit none
18    real, intent(in) :: y
19    xx = 2. - sqrt(4. - 3*y)
20 end function
21 end module Ex2_mod
22
23 program Ex2
24 use Ex2_mod !import module
25 implicit none
26 integer :: seed = 987654321
27 real, parameter :: exact = .78540
28 integer :: N, iX
29 real :: sumF, sumF2, fX, f_ave, f2_ave
30 real :: sigma, x, y
```

```
1 do
2     print *, 'Enter number of points &
3         & (0 to stop)'
4     read *, N
5     if ( N == 0 ) STOP
6
7     sumF = 0.
8     sumF2 = 0.
9     do iX = 1, n
10        y = ran(seed)
11        x = xx(y)
12        fx = fun(x) / weight(x) !integrand
13
14        sumF = sumF + fx
15        sumF2 = sumF2 + fx**2
16    end do
17    f_ave = sumF/N
18    f2_ave = sumF2/N
19
20    sigma = sqrt((f2_ave - f_ave**2) / N)
21
22    print *, 'integral =', f_ave, '+/-', &
23        & sigma, 'error =', exact - f_ave
24 end do
25 end program Ex2
```