Отчет по лабораторной работе №5

Основы информационной безопасности

Машков Илья Евгеньевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	16
Сп	Список литературы	

Список иллюстраций

2.1	Подготовка к лабораторной работе
2.2	Создание файла
2.3	Содержимое файла
2.4	Компиляция файла
2.5	Сравнение команд
2.6	Создание и компиляция файла
2.7	Содержимое файла
2.8	Смена владельца файла и прав доступа к файлу
2.9	Запуск файла
2.10	Создание и компиляция файла
	Содержимое файла
2.12	Смена владельца файла и прав доступа к файлу
2.13	Попытка прочесть содержимое файла 10
2.14	Попытка прочесть содержимое файла программой
2.15	Попытка прочесть содержимое файла программой
	Чтение файла от имени суперпользователя 11
2.17	Проверка атрибутов директории tmp
2.18	Создание файла, изменение прав доступа
2.19	Попытка чтения файла
2.20	Попытка записи в файл
2.21	Попытка удалить файл
2.22	Смена атрибутов файла
2.23	Проверка атрибутов директории
	Повтор предыдущих действий
2.25	Изменение атрибутов

Список таблиц

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в кон- соли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Выполнение лабораторной работы

Для лабораторной работы необходимо проверить, установлен ли компилятор gcc, комнда gcc -v позволяет это сделать. Также осуществляется отключение системы запретом с помощью setenforce 0 (рис. 1).

Рис. 2.1: Подготовка к лабораторной работе

Осуществляю вход от имени пользователя guest и создаю файл simpled.c и записываю в файл код (рис. 2)

```
[guest@localhost ~]$ touch simpled.c
[guest@localhost ~]$ nano simpled.c
[guest@localhost ~]$
```

Рис. 2.2: Создание файла

```
C++ Листинг 1 #include <sys/types.h> #include <unistd.h> #include <stdio.h> int main () { uid_t uid = geteuid (); gid_t gid = getegid (); printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid); return 0; }
```

Содержимое файла выглядит следующти образом (рис. 3)

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main()
{
uid_t uid = geteuid();
gid_t gid = getegid();
printf("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
return 0;
}
```

Рис. 2.3: Содержимое файла

Компилирую файл, проверяю, что он скомпилировался (рис. 4)

```
[guest@localhost ~]$ gcc simpled.c -o simpled
[guest@localhost ~]$ ls
dirl simpled.c Документы Изображения Общедоступные Шаблоны
simpled Видео Загрузки Музыка 'Рабочий стол'
[guest@localhost ~]$
```

Рис. 2.4: Компиляция файла

Запускаю исполняемый файл. В выводе файла выписыны номера пользоватея и групп, от вывода при вводе if, они отличаются только тем, что информации меньше (рис. 5)

```
[guest@localhost ~]$ ./simpled
uid=1001, gid=1001
[guest@localhost ~]$ ig
bash: ig: команда не найдена...
[guest@localhost ~]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:
c0.c1023
[guest@localhost ~]$
```

Рис. 2.5: Сравнение команд

Создание, запись в файл и компиляция файла simpled2.c. Запуск программы (рис. 6)

```
[guest@localhost ~]$ gcc simpled2.c -o simpled2
[guest@localhost ~]$ ./simpled2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@localhost ~]$
```

Рис. 2.6: Создание и компиляция файла

C++ Листинг 2 #include <sys/types.h> #include <unistd.h> #include <stdio.h> int main () { uid_t real_uid = getuid (); uid_t e_uid = geteuid (); gid_t real_gid = getgid (); gid_t e_gid = getegid (); printf ("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid); printf ("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid); return 0; } (рис. 7)

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main()
{
    uid_t real_uid = geteuid();
    uid_t e_uid = geteuid();
    gid_t real_gid = getegid();
    gid_t e_gid = getegid();
    gid_t e_gid = getegid();
    printf("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
    printf("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);
    return 0;
}
```

Рис. 2.7: Содержимое файла

С помощью chown изменяю владельца файла на суперпользователя, с помощью chmod изменяю права доступа (рис. 8)

```
[iemashkov@localhost guest]$ sudo chown root:guest /home/guest/simpled2
[sudo] пароль для iemashkov:
[iemashkov@localhost guest]$ sudo chmod u+s /home/guest/simpled2
[iemashkov@localhost guest]$ sudo ls -l /home/guest/simpled2
-rwsrwxr-x. 1 root guest 18208 апр 19 20:25 /home/guest/simpled2
[iemashkov@localhost guest]$
```

Рис. 2.8: Смена владельца файла и прав доступа к файлу

Сравнение вывода программы и команды id, наша команда снова вывела только ограниченное количество информации(рис. 9)

```
[iemashkov@localhost guest]$ sudo /home/guest/simpled2
e uid=0, e gid=0
real_uid=0, real_gid=0
[iemashkov@localhost guest]$ id
uid=1000(iemashkov) gid=1000(iemashkov) rpynnы=1000(iemashkov),10(wheel) контекст=unconfined_u:unconfined_
r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[iemashkov@localhost guest]$ sudo id
uid=0(root) gid=0(root) rpynnы=0(root) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[iemashkov@localhost guest]$ ■
```

Рис. 2.9: Запуск файла

Создание и компиляция файла readfile.c (рис. 10)

```
[guest@localhost ~]$ touch readfile.c

[guest@localhost ~]$ nano readfile.c

[guest@localhost ~]$ gcc readfile.c -o readfile

[guest@localhost ~]$ ls

dirl simpled simpled.c Загрузки Общедоступные

readfile simpled2 Видео Изображения 'Рабочий стол'

readfile.c simpled2.c Документы Музыка Шаблоны

[guest@localhost ~]$
```

Рис. 2.10: Создание и компиляция файла

```
C++ Листинг 3 #include <fcntl.h> #include <stdio.h> #include <sys/stat.h> #include <sys/types.h> #include <unistd.h> int main (int argc, char* argv[]) { unsigned char buffer[16]; size_t bytes_read; int i; int fd = open (argv[1], O_RDONLY); do { bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer)); for (i =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]); } while (bytes_read == sizeof (buffer)); close (fd); return 0; } (рис. 11)
```

```
#Include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
{
  unsigned char buffer[16];
  size_t bytes_read;
  int i;
  int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
  do
  {
    bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
    for (i =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
  }
  while (bytes_read == sizeof (buffer));
  close (fd);
  return 0;
}</pre>
```

Рис. 2.11: Содержимое файла

Снова от имени суперпользователи меняю владельца файла readfile. Далее меняю права доступа так, чтобы пользователь guest не смог прочесть содержимое файла (рис. 12)

```
[iemashkov@localhost guest]$ sudo chown root:guest /home/guest/readfile.c [sudo] пароль для iemashkov:
[iemashkov@localhost guest]$ sudo chmod u+s /home/guest/readfile.c [iemashkov@localhost guest]$ sudo chmod 700 /home/guest/readfile.c [iemashkov@localhost guest]$ sudo chmod -r /home/guest/readfile.c [iemashkov@localhost guest]$ sudo chmod u+s /home/guest/readfile.c [iemashkov@localhost guest]$ sudo chmod u+s /home/guest/readfile.c
```

Рис. 2.12: Смена владельца файла и прав доступа к файлу

Проверка прочесть файл от имени пользователя guest.Прочесть файл не удается (рис. 13)

```
[guest@localhost ~]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
```

Рис. 2.13: Попытка прочесть содержимое файла

Попытка прочесть тот же файл с помощью программы readfile, в ответ получаем "отказано в доступе" (рис. 14)

Рис. 2.14: Попытка прочесть содержимое файла программой

Попытка прочесть файл \etc\shadow с помощью программы, все еще получаем отказ в доступе (рис. 15)

Рис. 2.15: Попытка прочесть содержимое файла программой

Пробуем прочесть эти же файлы от имени суперпользователя и чтение файлов проходит успешно (рис. 16)

```
[iemashkov@localhost guest]$ sudo /home/guest/readfile /etc/shadow
root:$6$BDo9JuHVNQAA2NJL$68qkckWHkmj1F6Kt0/FLBKyuazqAbvErwj7sgnxF8A5jAvDwVGVkx4Z
dUqWM4taoWt28iwxeCphjizWWKAgYl0::0:99999:7:::
bin:*:19767:0:99999:7:::
daemon:*:19767:0:99999:7:::
lp:*:19767:0:99999:7:::
sync:*:19767:0:99999:7:::
shutdown:*:19767:0:99999:7:::
halt:*:19767:0:99999:7:::
mail:*:19767:0:99999:7:::
operator:*:19767:0:99999:7:::
games:*:19767:0:99999:7:::
```

Рис. 2.16: Чтение файла от имени суперпользователя

Проверяем папку tmp на наличие атрибута Sticky, т.к. в выводе есть буква t, то атрибут установлен (рис. 17)

```
[iemashkov@localhost guest]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 15 root root 4096 anp 19 21:11 <mark>tmp</mark>
[iemashkov@localhost guest]$
```

Рис. 2.17: Проверка атрибутов директории tmp

От имени пользователя guest создаю файл с текстом, добавляю права на чтение и запись для других пользователей (рис. 18)

```
[guest@localhost ~]$ echo "test" > /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-r--. 1 guest guest 5 anp 19 21:15 /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$ chmod o+rw /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-rw-. 1 guest guest 5 anp 19 21:15 /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$
```

Рис. 2.18: Создание файла, изменение прав доступа

Вхожу в систему от имени пользователя guest2, от его имени могу и прочитать, и дозаписать файл file01.txt (рис. 19)

```
[guest@localhost ~]$ su guest2
Пароль:
[guest2@localhost guest]$ cat /tmp/file01.txt
test
[guest2@localhost guest]$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
[guest2@localhost guest]$ cat /tmp/file01.txt
test
test2
[guest2@localhost guest]$
```

Рис. 2.19: Попытка чтения файла

Также могу добавить в файл file01.txt новую информацию от имени пользователя guest2 (рис. 20)

```
[guest2@localhost guest]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@localhost guest]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[guest2@localhost guest]$
```

Рис. 2.20: Попытка записи в файл

Далее пробуем удалить файл, и получаем отказ (рис. 21)

```
[guest2@localhost guest]$ rm /tmp/file01.txt
rm: невозможно удалить '/tmp/file01.txt': Операция не позволена
[guest2@localhost guest]$
```

Рис. 2.21: Попытка удалить файл

От имени суперпользователя снимаем с директории атрибут Sticky (рис. 22)

```
[guest2@localhost guest]$ su -
Пароль:
[root@localhost ~]# chmod -t /tmp
[root@localhost ~]# exit
logout
[guest2@localhost guest]$
```

Рис. 2.22: Смена атрибутов файла

Проверяем, что атрибут действительно снят (рис. 23)

```
[guest2@localhost guest]$ ls -l /| grep tmp
drwxrwxrwx. 15 root root 4096 anp 19 21:32 tmp
[guest2@localhost guest]$ ☐
```

Рис. 2.23: Проверка атрибутов директории

Далее был выполнен повтор предыдущих действий. По результатам без Stickyбита удаление файла, запись и дозапись в файл осталась возможной (рис. 24)

```
[quest2@localhost quest]$ cat /tmp/file01.txt
[quest2@localhost quest]$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
[guest2@localhost guest]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[quest2@localhost quest]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@localhost guest]$ cat /tmp/file01.txt
[quest2@localhost quest] rm /tmp/file01.txt
[quest2@localhost guest]$ ls -l /| grep tmp
drwxrwxrwx. 15 root root 4096 anp 19 21:36 tmp
[quest2@localhost quest]$ ls -l
итого 72
                                     19 anp 5 15:34
drwxrwxr-x. 2 guest guest
-rwxrwxr-x. 1 guest guest 18256 anp 19 20:42 readfile
 --ws-----. 1 root guest 402 апр 19 20:41
                                                           readfile.c
-rwxrwxr-x. 1 guest guest 18208 anp 19 20:14 simpled
-rwsrwxr-x. 1 root guest 18208 anp 19 20:25
                                                           simpled2
-rw-rw-r--. 1 guest guest 299 апр 19 20:24 simpled2.c
-rw-rw-r--. 1 guest guest 171 anp 19 20:13 simpled.c
drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 мар 8 19:25
drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 мар 8 19:25
drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 мар 8 19:25
drwxr-xr-x. 2 guest guest 192 мар 8 19:34
drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 мар 8 19:25
drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 мар 8 19:25
                                    6 мар 8 19:25 Общедоступные
drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 мар 8 19:25 'Рабочий стол'
drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 мар 8 19:25 Шаблоны
[quest2@localhost guest]$ ls -l /home/quest
итого 72
drwxrwxr-x. 2 guest guest
                                   19 anp 5 15:34 dirl
-rwxrwxr-x. 1 guest guest 18256 anp 19 20:42
 --ws-----. 1 root guest 402 апр 19 20:41
                                                           readfile.c
-rwxrwxr-x. 1 guest guest 18208 anp 19 20:14
 -rwsrwxr-x. 1 root guest 18208 anp 19 20:25
                                                           simpled2
-rw-rw-r--. 1 guest guest 299 апр 19 20:24 simpled2.c
-rw-rw-r--. 1 guest guest 171 anp 19 20:13 drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 map 8 19:25 drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 map 8 19:25 drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 map 8 19:25
                                                           simpled.c
drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 Map 8 19:25

drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 Map 8 19:25

drwxr-xr-x. 2 guest guest 192 Map 8 19:34

drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 Map 8 19:25

drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 Map 8 19:25

drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 Map 8 19:25
                                     6 мар 8 19:25 'Рабочий стол'
drwxr-xr-x. 2 guest guest 6 мар 8 19:25
```

Рис. 2.24: Повтор предыдущих действий

Возвращение директории tmp атрибута t от имени суперпользователя (рис. 25)

```
[guest2@localhost guest]$ su -
Пароль:
[root@localhost ~]# chmod +t /tmp
[root@localhost ~]# exit
logout
[guest2@localhost guest]$
```

Рис. 2.25: Изменение атрибутов

3 Выводы

Изучил механизм изменения идентификаторов, применила SetUID- и Sticky-биты. Получила практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрела работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Список литературы

Основы информационной безопасности