



Laboratório de Engenharia de Software

2º Semestre - 2021/2022

Projeto

Implementação dos Projetos:

Gestão de Parque

Gestão de Restaurante

As principais tarefas deste projeto são:

Parte 1 – Revisão do trabalho anterior

1. Revisão do documento de requisitos
2. Plano do projeto de LES (processo Ágil):
 - a. Dividir temas dos requisitos pelos membros da equipa
 - b. Cada elemento da equipa:
 - i. entrega ao docente a lista de casos de uso a implementar
 - ii. coloca no ambiente de gestão de projeto os seus casos de uso

Parte 2 – Implementação do sistema

1. Instalação e aprendizagem Django.
2. Construção do modelo entidade-relacionamento.
3. Implementação da aplicação Web.
4. Testes ao sistema:
 - a. Cada membro da equipa faz os testes dos seus casos de uso
5. Gestão do projeto:
 - a. Cada elemento da equipa atualiza no ambiente de gestão de projeto os seus casos de uso

Parte 2 – Conclusão

1. Relatório final sobre o projeto (requisitos, modelos, implementação, testes)
2. Apresentação final do projeto

Avaliação

- Apresentação – inclui participação e colaboração nas aulas teóricas (15%)
- Documentação – inclui participação e colaboração nas aulas teóricas (15%)
- Gestão de projeto (10%)
- Implementação do sistema e testes (60%)

Datas importantes

8 e 9 de abril, 2022	Primeira avaliação qualitativa do projeto
12 e 13 de maio, 2022	Segunda avaliação qualitativa do projeto
8 e 9 de junho, 2022	Conclusão do projeto
13 de junho, 2022 a 8 de julho, 2022	Apresentação das aplicações