

Projet Fil rouge

Réalisation d'un Site Web

De réservation beauté

Réaliser Par :

ASKHATIR Khalid

Encadrée Par :

Mme SEDRAOUI

Remerciements

Je tiens à remercier toutes les personnes qui ont contribué au bon déroulement de mon projet, et notamment Madame Sedraoui, notre encadreuse, qu' est toujours montrée disponible tout au long de la réalisation de ce projet, ainsi pour l'inspiration, l'aide et le temps qu'elle ont bien voulu elle consacrer.

Je souhaite aussi remercier tous les internautes qui m'ont permis de résoudre certains problèmes que j'ai rencontré lors de la réalisation du site Internet, en m'apportant leur aide.

Sommaire

Remerciements.....	2
Sommaire	3
Chapitre 1: Contexte général du projet.....	5
1) Cahier de Charge.....	5
Chapitre 2: Analyse et Conception.....	6
1) Diagramme de cas d'utilisation.....	6
a. Définition	6
b. Diagramme de cas d'utilisation de notre site web	7
2) Diagramme de classe	7
a. Définition	7
b. Diagramme de classe de notre site web	8
Chapitre 3: Réalisation de l'application.....	11
1) Diagramme de cas d'utilisation.....	11
a. Les outils de développement.....	11
i. Xampp	11
ii. HTML.....	11
iii. CSS.....	12
iv. BOOTSTRAP.....	12
v. PHP.....	12
vi. MYSQL.....	12
vii. JAVASCRIPT	13
b. Présentation de l'application.....	13
i. mené	13
ii. La page d'accueil.....	14
iii. Fenêtre de chaque catégorie	15
iv. Fenêtre de chaque catégorie a la ville qui tu as choisi	16
v. Authentification.....	16

vi. Page d'ajouter un établissement	17
vii. Page réservation	18
viii. Partie Admin	19

Chapitre 1: Contexte général du projet

1) Cahier de Charge :

1. Présentation du projet :

« Beauté.ma » est la plateforme de prise de rendez-vous beauté qui va changer votre façon de vous organiser. L'idée, vous éviter de perdre un temps précieux en vous permettant de prendre rendez-vous dans l'un de nos établissements de beauté partenaire.

1. Objectifs du site :

Vu la pandémie COVID-19 le site permet d'éviter la congestion et aussi éviter de perdre de temps au salon.

Réserver un rendez-vous chez un coiffeur, un institut de beauté, un barbier ou même un spa sans avoir à sortir de chez vous

1. La cible adressée par le site:

Ce site est destiné aux personnes qui en ont assez d'attendre dans les salons et de perdre du temps.

Chapitre 2: Analyse et Conception

1) Diagramme de cas d'utilisation :

a. Définition :

Les rôles des diagrammes de cas d'utilisation sont de recueillir, d'analyser et d'organiser les besoins, ainsi que de recenser les grandes fonctionnalités d'un système. Il s'agit donc de la première étape UML pour la conception d'un système.

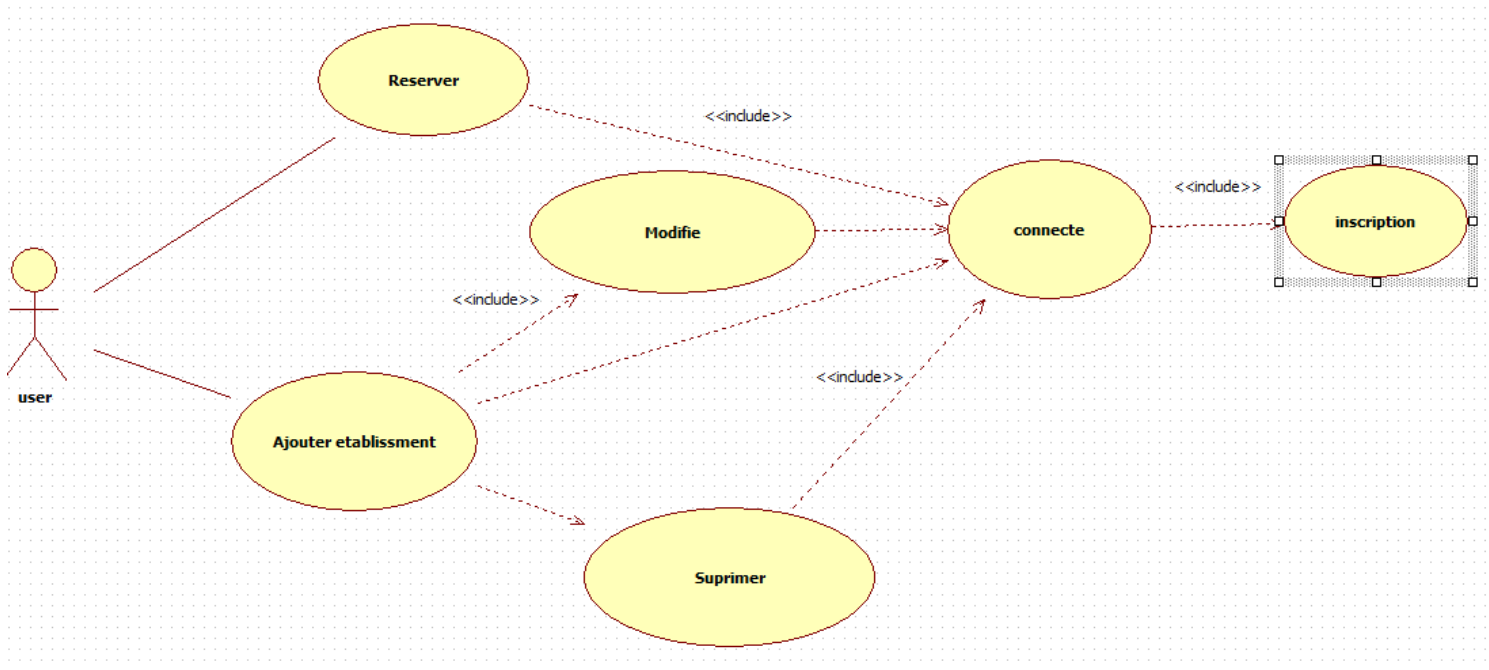
Le diagramme de cas se compose de trois éléments principaux :

Un Acteur : c'est l'idéalisation d'un rôle joué par une personne externe, un processus ou une chose qui interagit avec un système. Il se représente par un petit bonhomme avec son nom inscrit dessous.

Un cas d'utilisation : c'est une unité cohérente représentant une fonctionnalité visible de l'extérieur. Il réalise un service de bout en bout, avec un déclenchement, un déroulement et une fin, pour l'acteur qui l'initie.

Les relations : Trois types de relations sont pris en charge par la norme UML et sont graphiquement représentées par des types particuliers de ces relations. Les relations indiquent que le cas d'utilisation source présente les mêmes conditions d'exécution que le cas issu. Une relation simple entre un acteur et une utilisation est un trait simple.

b. Diagramme de cas d'utilisation de notre site web :



Le Client (customer) : cette acteur est un visiteur ayant déjà créer un compte sur notre site, il peut donc suivre le processus des établissements en toute sécurité sachant que notre système doit être l'unique responsable de la confidentialité des données personnelles de ses clients.

Le directeur d'établissement : cette acteur et ajouter des établissement ayant déjà créer un compte , cette établissement et réserver par le client ,

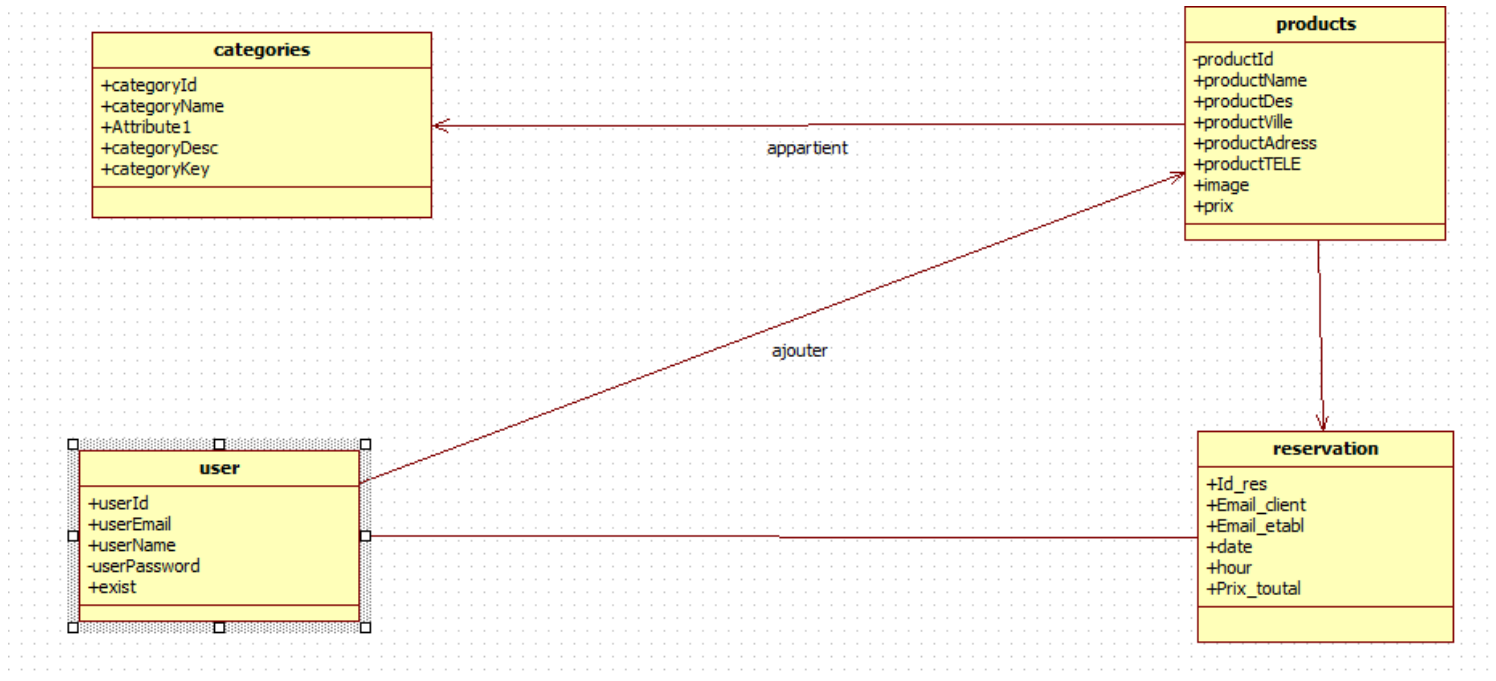
2) Diagramme de classe :

a. Définition :

Un diagramme de classes UML décrit les structures d'objets et d'informations utilisées sur notre site web, à la fois en interne et en communication avec ses utilisateurs. Il décrit les informations sans faire référence à une implémentation particulière. Ses classes et relations peuvent être implémentées de nombreuses

manières, comme les tables de bases de données.

b. Diagramme de classe de notre site web :



En général un diagramme de classe peut contenir les éléments suivants :

- **Les classes:** une classe représente la description formelle d'un ensemble d'objets ayant une sémantique et des caractéristiques communes. Elle est représentée en utilisant un rectangle divisé en trois sections.

La section supérieure est le nom de la classe, la section centrale définit les propriétés de la classe alors que la section du bas énumère les méthodes de la classe.

- **Les associations :** une association est une relation entre deux classes (association binaire) ou plus (association n-aire), qui décrit les connexions structurelles entre leurs instances.

Une association indique donc que des liens peuvent exister entre des instances des classes associées.

- **Les attributs** : les attributs représentent les données encapsulées dans les objets des classes. Chacune de ces informations est définie par un nom, un type de données, une visibilité et peut être initialisé.

Le nom de l'attribut doit être unique dans la classe.

Chapitre 3: Réalisation de l'application

1) Diagramme de cas d'utilisation :

a. Les outils de développement :

i. Xampp :

XAMPP est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place facilement un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique. Il s'agit d'une distribution de logiciels libres (X (cross) Apache MariaDB Perl PHP) offrant une bonne souplesse d'utilisation, réputée pour son installation simple et rapide.

ii. HTML :

L'HypertextMarkupLanguage, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques. Il est souvent utilisé conjointement avec des langages de programmation (PHP, JavaScript...) et des formats de présentation (feuilles de style en cascade).

iii. CSS :

l'anglais: **Cascading Style Sheets**, forment un Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML Les standards définissant CSS sont

publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS Devient couramment utilisé dans la conception des sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.

iv. BOOTSTRAP

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plate-forme de gestion de développement GitHub.

v. PHP :

PHP: Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP (acronyme récursif), est un langage de programmation principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet. PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook, Wikipédia, etc. Il est considéré comme la base de la création des sites Internet dits Dynamiques.

vi. MYSQL :

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, Informix et Microsoft SQL Server.

vii. JAVASCRIPT :

JavaScript est un langage de script orienté objet principalement utilisé dans les pages HTML. À l'opposé des langages serveur, JavaScript est exécuté sur l'ordinateur de l'internaute par le navigateur lui-même. Ainsi, ce langage permet une interaction avec l'utilisateur en fonction de ses actions

Une exemple de mon script :

```
var increment = 0;
function order(n) {
  show(increment += n);
}
function show(x){
  for(i=0;i<4;i++){
    document.getElementById("a"+i).style.order=String((i+x)%4);
  }
}
```

Nos prestations

Découvrez nos
Professionnels



COIFFURES



Envie de changer de tête ou simplement de rafraîchir votre coupe ? Vous avez besoin des conseils d'un expert pour sublimer votre style.

BARBER



Vous rêvez d'une barbe bien dessinée, que l'on chouchoute votre visage et que l'on dompte votre moustache.

INSTITUT DE BEAUTÉ



Vos envies de bien-être ont besoin d'être assouvies rapidement et sûrement.

Le
éc
d'
re

b. Présentation de l'application :

i. Meni :

BEAUTÉ.μα

ACCUEIL BARBIER COIFFEUR INSTITUT DE BEAUTÉ SPA

ETABLISSEMENT

CONNECTION

ii. La page d'accueil :

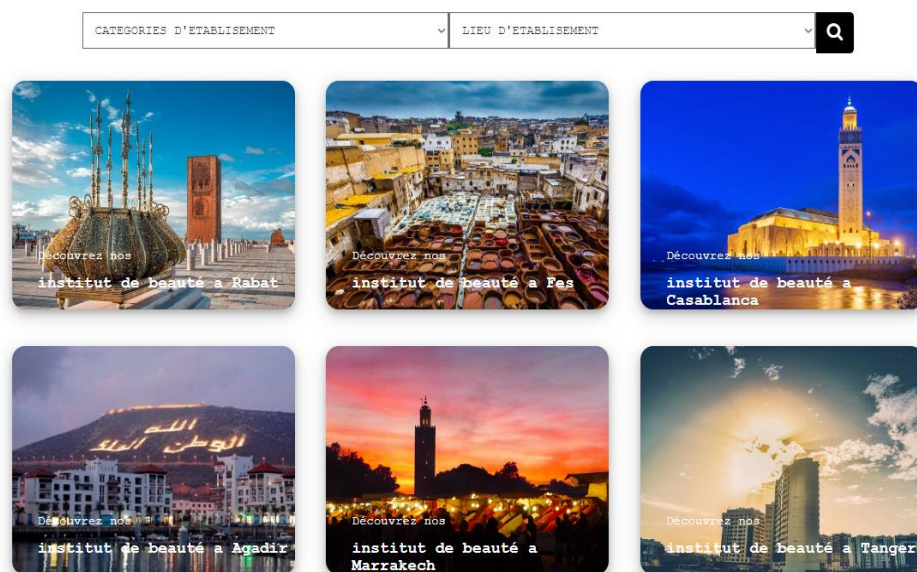
Cette partie représente une case pour effectuer une recherche avancée d'établissement dans chaque ville



iii. Fenêtre de chaque catégorie :

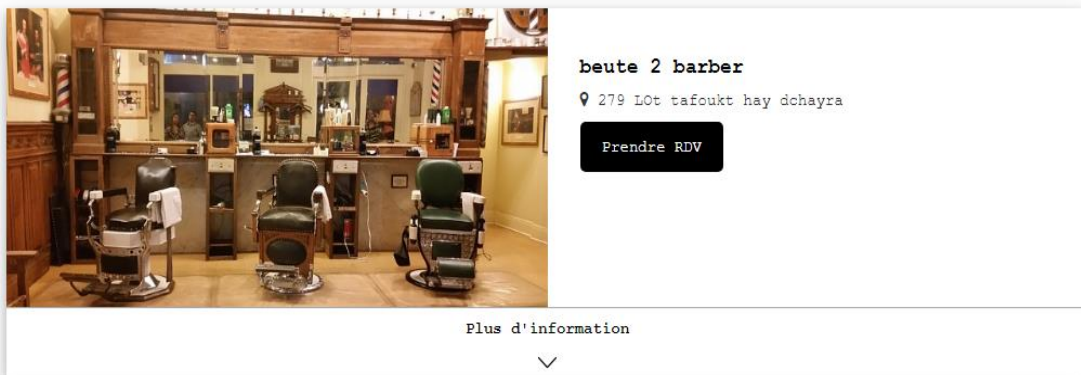
Lorsque tu as cliqué à quelle catégorie dans le menu :

Réserver en ligne un RDV avec un institut de beauté



iv. Fenêtre de chaque catégorie a la ville qui tu as choisi:

Lorsque tu as cliqué sur ville :



v. Authentification :

Ces deux pages représentent login and registre pour le client.

A screenshot of a user authentication form. At the top left, there are two links: 'SIGN IN' (underlined) and 'SIGN UP'. The form contains two input fields: the first is labeled 'EMAIL' and contains the text 'askhatir7@gmail.coma'; the second is labeled 'PASSWORD' and contains a series of dots. Below these fields is a large black button labeled 'SIGN IN'.

[SIGN IN](#) [SIGN UP](#)

USERNAME
askhatir7@gmail.coma

PASSWORD

REPEAT PASSWORD

EMAIL ADDRESS
askhatir99@gmail.com

SIGN UP

[Already Member?](#)

vi. Page d'ajouter un établissement :

Dans cette page on rempile le formulaire pour ajute établissement :

[AJOUTE UNE ETABLISSEMENT](#)

Email
askhatir7@gmail.coma

Name d'établissement

Lien d'établissement

Casablanca

Adress d'établissement

N°telephone

Fonctionalite de votre etablissement
Institut de beauté

Ajouter

AJOUTE UNE IMAGE ET DESCRIPTION

Image d'établissement

No file chosen

Description d'établissement

Prix Par hour

vii. Page réservation :

Cette page contient les information d'établissement et un Botton pour réserver rdv

Prendre RDV

Nom d'établissement :beute 2 barber

Prix :120

Date de réservation: hour de reservation:

beute 2 barber

Prendre RDV

📍lot 822 atlas rue nahda



Réserver en ligne pour un RDV chez beute 2 barber à Casablanca

Gratuitement - Paiement sur place - Confirmation immédiate

PRIX PAR HOUR : 120DH

Chez AbsolutR Paris, vous ferez la connaissance de Cyril, François et Barbara, un trio de choc au service de vos cheveux et de vos envies capillaires du moment. Simple brushing pour être toujours élégante, carré wavy, frange pour changer de tête, coloration ton sur ton pour estomper quelques cheveux

Contactes :



+212656565656



askhatir7@ma.ma

viii. Partie Admin :