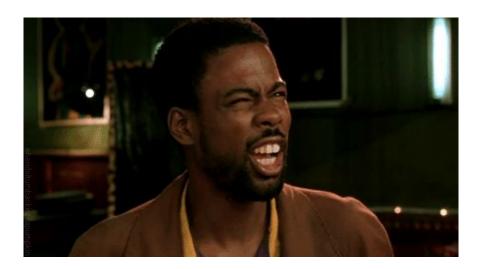




El operador de propagación (spread operator) permite que un **iterable** (como un array o un string) se pueda expandir en un lugar donde se esperan 0 o más **argumentos/elementos**. También permite que objetos se expanda en un lugar donde 0 o más pares **propiedad-valor** se esperan.



Pensemos en el siguiente ejemplo:

```
const sumar = (a, b) \Rightarrow {
 return a + b
};
const numerosParaSumar = [3, 5];
console.log( sumar( numerosParaSumar[0], numerosParaSumar[1] ) ); //8
```

Funciona y es relativamente simple de utilizar. Pero qué pasa si la función tiene muchos parámetros, o un número variable de parámetros.

```
const sumar = (a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,ohpordio) => {
  return a+b+c+d+e+f+g+h+i+j+k+ohpordio;
};

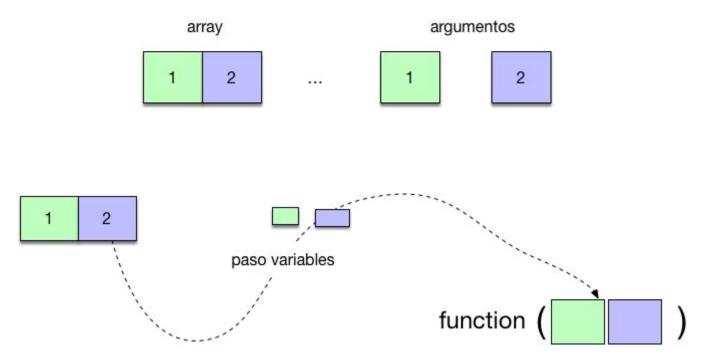
const numerosParaSumar = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12];

// mmmmm
```

Este es un ejemplo donde puede utilizar el operador ••• (spread operator), que convierte un array en un conjunto de parámetros/argumentos.

```
const sumar = (a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,ohpordio) => {
 return a+b+c+d+e+f+g+h+i+j+k+ohpordio;
};
const numerosParaSumar = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12];
console.log( sumar( ...numerosParaSumar ) ); // 78
```

Lo que hace el operador es **expander** el array y convertirlo en una lista de argumentos.



También es posible utilizarlo para copiar o crear nuevos arrays.

```
const peliculas = ["Batman Begins", "The Dark Knight"];
// NO SE COPIA EL ARRAY, SINO QUE REFERENCIA AL MISMO
const copiaPeliculas = peliculas;
copiaPeliculas.push("The Dark Knight Rises");
console.log(peliculas);
// ["Batman Begins", "The Dark Knight", "The Dark Knight Rises"]
console.log(copiaPeliculas);
// ["Batman Begins", "The Dark Knight", "The Dark Knight Rises"]
```

También es posible utilizarlo para copiar o crear nuevos arrays.

```
const peliculas = ["Batman Begins", "The Dark Knight"];
// AHORA SI SE COPIA
const copiaPeliculas = [ ...peliculas ];
copiaPeliculas.push("The Dark Knight Rises");
console.log(peliculas);
// ["Batman Begins", "The Dark Knight"]
console.log(copiaPeliculas);
// ["Batman Begins", "The Dark Knight", "The Dark Knight Rises"]
```

Otro ejemplo donde podemos utilizar el **spread operator** para crear un array

```
// un array con dos numeros
const dosTres = [2, 3];
// creo un nuevo array, donde el primer elemento es el 1
// y le digo que expanda/propaque los numeros del otro array
const unoDosTres = [1, ...dosTres];
// const unoDosTres = [1, dosTres[0], dosTres[1]];
// finalmente el array tiene los 3 elementos
console.log( unoDosTres ); // [1, 2, 3]
```

1. Completá el siguiente código para obtener el resultado deseado en el console.log, utilizando el operador de propagación.

```
const delUnoAlTres = [1, 2, 3];
const delUnoAlCinco = // ACA LA SOLUCION
console.log( delUnoAlCinco );
// [1, 2, 3, 4, 5]
```

2. A partir del array dado, creá un nuevo array que empiece con el elemento 'CERO' y termine con el elemento 'CUATRO'

```
const arrayDado = ['UNO', 'DOS', 'TRES'];
const nuevoArray = // ACA LA SOLUCION
console.log( nuevoArray );
// ['CERO', 'UNO', 'DOS', 'TRES', 'CUATRO']
```

3. Completá el código para poder unir los 3 arrays en uno solo y llegar al resultado esperado utilizando el **spread operator**.

```
const frase0 = [';', 'Hola'];
const frase1 = [',', ' ', 'Mundo'];
const frase2 = ['!'];
const fraseCompleta = // ACA LA SOLUCION
console.log( fraseCompleta.join('') );
// ¡Hola, Mundo!
```

# **SPREAD OPERATOR | OBJETOS**

El spread operator también funciona con objetos

```
const pelicula = {
 titulo: 'Batman Begins'
};
// NO SE COPIA EL OBJETO, SINO QUE REFERENCIA AL MISMO
const copiaPelicula = pelicula;
console.log( copiaPelicula.anio ); // undefined
copiaPelicula.anio = 2007;
console.log( copiaPelicula.anio ); // 2007
console.log( pelicula.anio ); // 2007
```

# **SPREAD OPERATOR | OBJETOS**

El **spread operator** también funciona con objetos

```
const pelicula = {
titulo: 'Batman Begins'
};
// ACA SI
const copiaPelicula = { ...pelicula };
console.log( copiaPelicula.anio ); // undefined
copiaPelicula.anio = 2007;
console.log( copiaPelicula.anio ); // 2007
console.log( pelicula.anio ); // undefined
```

# **SPREAD OPERATOR | OBJETOS**

También es posible crear nuevos objetos a partir de otros objetos

```
const datos = {
 nombre: 'Ada',
 apellido: 'Lovelace'
};
                                           Se copian las propiedades que
                                             estaban en el objeto datos
const persona = {
 ...datos,
profesion: 'Programadora'
};
console.log( persona );
// { nombre: "Ada", apellido: "Lovelace", profesion: "Programadora"}
```

4. Completá el siguiente código para llegar al resultado esperado (respetar orden).

```
const reviews = {
 reviewIMDB: 9,
 reviewFilmAffinity: 8.1
};
const peliInfo = {
titulo: 'The Dark Knight',
 anio: 2008
};
const pelicula = // ACA LA SOLUCION
console.log( pelicula );
```

```
// {
// titulo: "The Dark Knight",
    anio: 2008,
     reviewIMDB: 9,
    reviewFilmAffinity: 8.1
// }
```

5. Completá el siguiente código para llegar al resultado esperado (respetar orden).

```
const estudiante = {
 nombre: 'Ada',
 apellido: 'Lovelace'
};
const estudianteJS =// SOLUCION
console.log(estudianteJS);
```

```
// {
   sabeJS: true,
// nombre: "Ada",
    apellido: "Lovelace",
// edad: 27
// }
```

6. La función Math.max() recibe varios números (distintos parámetros) y retorna el más alto. ¿Cómo modificarías el siguiente código para que funcione con distintos arrays sin tener que estar todo el tiempo usando los índices?

```
console.log(Math.max(4, 7)); // 7
const tresNums = [9, 4, 7];
console.log(Math.max(tresNums[0], tresNums[1], tresNums[2])); // 9
console.log( Math.max(tresNums) ); // NaN
const masNums = [5, 5, 4, 1, 32, 132, 54, 3, 4, 5, 76, 45, 23, 65, 12, 17];
// SOLUCION
// 132
```

# ¡Gracias!

