



7clickersgroup@gmail.com

Verbale esterno 25-10-2022

| | |
|----------------------|--|
| Versione | 1.0.0 |
| Stato | Approvato |
| Uso | Esterno |
| Approvazione | Tommaso Allegretti |
| Redazione | Mirko Stella |
| Verifica | Mason Giacomo |
| Distribuzione | <i>Seven Clickers</i> Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo |

Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto il giorno 25-10-2022 con azienda
SanMarcoInformatica

Registro delle modifiche

| Vers. | Data | Autore | Ruolo | Descrizione |
|-------|----------|--------------------|-------|------------------------|
| 1.0.0 | 28-10-22 | Tommaso Allegretti | - | Approvazione documento |
| 0.1.0 | 25-10-22 | Mason Giacomo | - | Verifica documento |
| 0.0.1 | 25-10-22 | Stella Mirko | - | Redazione documento |

Indice

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Informazioni generali | 3 |
| 1.1 | Dettagli sull'incontro | 3 |
| 2 | Motivo della Riunione | 4 |
| 3 | Resoconto | 4 |
| 3.1 | Richiesta di chiarimenti da parte del gruppo SevenClickers sul progetto ShowRoom3D . . | 4 |
| 3.1.1 | Funzionalità utente | 4 |
| 3.1.2 | Ambiente 3D | 4 |
| 3.1.3 | Collezione | 4 |
| 3.1.4 | Carrello | 5 |
| 3.1.5 | Dispositivi | 5 |
| 3.1.6 | Tecnologie | 5 |
| 3.1.7 | Accessibilità | 5 |
| 3.1.8 | Info Utili | 5 |
| 4 | Tracciamento temi affrontati | 6 |

1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** Google Meet
- **Data:** 25-10-2022
- **Ora:** 17:30 - 18.20
- **Partecipanti dell'azienda SanMarco Informatica**
 - Alex Beggiato
 - Luca Bassoli
- **Partecipanti del gruppo**
 - Tommaso Allegretti
 - Marco Brigo
 - Gabriele Mantoan
 - Giacomo Mason
 - Elena Pandolfo
 - Rino Sincic
 - Mirko Stella

2 Motivo della Riunione

- Richiesta di chiarimenti da parte del gruppo SevenClickers sul progetto ShowRoom3D
 - Funzionalità utente
 - Ambiente 3D
 - Collezione
 - Carrello
 - Dispositivi
 - Tecnologie
 - Accessibilità
 - Info utili

3 Resoconto

3.1 Richiesta di chiarimenti da parte del gruppo SevenClickers sul progetto ShowRoom3D

3.1.1 Funzionalità utente

- Non richiesta la funzione di login
- No checkout
- Popolare il carrello con l'opzione decisa (es divano verde)
- possibilità di usare una torcia (facoltativo)

3.1.2 Ambiente 3D

- Unico allestitore: nessun riallestimento (piu di un ambiente volendo a nostra scelta)
- Creare dei limiti fisici che sembrano reali
- Non creare spazi dispersivi ma concentrarsi sulla collezione (prodotto al centro dell'attenzione)
- Illuminazione statica ma alcuni oggetti possono creare luce quindi modificabile dall'utente (posizione)
- Gestire le ombre
- Introdurre possibile ombra di te stesso, mentre cammini (se utile)
- Tramonto/alba
- Ambiente aperto (esempio ruscello, montagne)
- Facile da usare

3.1.3 Collezione

- n elementi della collezione che potranno essere configurati per caratteristiche (dimensioni, texture, colore ecc)
- Almeno 10/15 elementi
- Sconsigliato abbigliamento o mobili

3.1.4 Carrello

- Solo dimostrativo
- Eliminazione dal carrello non richiesta ma apprezzata
- Visibile in ogni momento

3.1.5 Dispositivi

- Requisito minimo pc
- Punta e clicca (facile da tradurre in touchscreen)
- Funzionante anche su dispositivi con prestazioni ridotte (scalare poligoni texture a seconda del dispositivo)

3.1.6 Tecnologie

- Non richiesto necessariamente backend
- Se backend consigliato MongoDB (noSQL)
- Se backend e possibili variabili colore usare node.js (script lato server)
- DB relazionale (non specificato)
- Springboot (su base java)
- Consigliato three.js per sviluppo 3D

3.1.7 Accessibilità

- Ridurre al minimo il numero di comandi da usare
- No requisiti espliciti

3.1.8 Info Utili

- Domande non eccessivamente complesse vanno poste via mail

4 Tracciamento temi affrontati

| Codice | Descrizione |
|--------|--|
| VE 1.1 | Chiarimenti sulle funzionalità utente |
| VE 1.2 | Chiarimenti sull'ambiente 3D |
| VE 1.3 | Chiarimenti sulla collezione |
| VE 1.4 | Chiarimenti sul carrello |
| VE 1.5 | Chiarimenti sui dispositivi di interesse |
| VE 1.6 | Chiarimenti sull'accessibilità |