

SEVEN CLICKERS

You Wish We Click

7clickersgroup@gmail.com

Verbale esterno 11-01-2023

Versione	1.0.0
Stato	Approvato
Uso	Esterno
Approvazione_g	Rino Sincic
Redazione	Tommaso Allegretti
Verifica_g	Marco Brigo
	Elena Pandolfo
Distribuzione	<i>Seven Clickers</i>
	Prof. Vardanega Tullio
	Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto il giorno 11-01-2023 con il referente di San Marco Informatica - Alex Beggiato

Registro delle modifiche

Vers.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	21-03-23	Rino Sincic	Responsabile	Approvazione _g documento
0.1.0	25-01-23	Marco Brigo Elena Pandolfo	Verificatori	Verifica _g
0.0.1	12-01-23	Tommaso Allegretti	Analista	Redazione documento

Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Dettagli sull'incontro	3
2	Motivo della Riunione	4
2.1	Proof of Concept _g	4
2.2	Resoconto	4
3	Tracciamento temi affrontati	5

1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** *Google Meet*;
- **Data:** 11-01-2023;
- **Ora di inizio:** 9:30;
- **Ora di fine:** 10:00;
- **Partecipanti:**
 - Giacomo Mason;
 - Mirko Stella;
 - Marco Brigo;
 - Tommaso Allegretti;
 - Elena Pandolfo;
 - Rino Sincic;
 - Gabriele Mantoan;
 - Alex Beggiato.

2 Motivo della Riunione

Abbiamo contattato il proponente_g per dimostrare i risultati prodotti nell'ultimo periodo e ottenere un feedback che ci aiuti a migliorare lo sviluppo del nostro software.

In particolare è stato mostrato e discusso il Proof of Concept_g che i programmatori hanno sviluppato.

2.1 Proof of Concept_g

La riunione, seppur breve, ha avuto un riscontro positivo con il proponente_g che ha apprezzato il risultato raggiunto finora.

Il nostro Proof of Concept_g consiste in un ambiente 3D che simula uno scenario subacqueo, il quale presenta un terreno sabbioso e un pilastro di coralli marini al centro.

L'utente è in grado di spostarsi all'interno dell'ambiente e muovere la camera per esplorarlo.

Inoltre il corallo, unico oggetto presente, può essere selezionato, ciò risulterà nell'apparizione di un anello giallo intorno ad esso e un luce che lo illumina segnalando che l'oggetto è stato selezionato.

2.2 Resoconto

Il proponente_g ha ritenuto il risultato più che adeguato e ci ha consigliato di presentare il nostro Proof of Concept_g allo stato attuale effettuando solo qualche piccola modifica:

- Aggiungere una finestra di dialogo quando un oggetto viene selezionato;
- Controllare che l'anello di selezione funzioni su diversi oggetti e non solo sul pilastro che è stato usato per la dimostrazione, in quanto già di forma conica;
- Sostituire il font utilizzato con uno più commerciale e adatto all'ambiente;
- Implementare anche il movimento attraverso le frecce direzionali oltre che ai tasti W, A, S e D.

3 Tracciamento temi affrontati

Codice	Descrizione
VE 4.1	Feedback riguardante il Proof of Concept _g