

SEVEN CLICKERS

You Wish We Click

7clickersgroup@gmail.com

Verbale interno 19-04-2023

Versione	1.0.0
Stato	Approvato
Uso	Interno
Approvazione	Mirko Stella
Redazione	Elena Pandolfo
Verifica	Giacomo Mason
Distribuzione	<i>Seven Clickers</i> Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto il giorno 19-04-2023

Registro delle modifiche

Vers.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	01-06-23	Mirko Stella	Responsabile	Approvazione documento
0.0.1	22-04-23	Elena Pandolfo Giacomo Mason	Programmatore Verificatore	Stesura documento e verifica

Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Dettagli sull'incontro	3
2	Resoconto	4
2.1	Introduzione	4
2.2	Argomenti di discussione	4
2.3	Progettazione	4
2.4	Codifica	4
2.5	<i>Norme di Progetto</i>	4
2.6	Issues rilevate dalla riunione	4
3	Tracciamento temi affrontati	5

1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** Incontro telematico tramite piattaforma *Zoom*;
- **Data:** 19-04-2023;
- **Ora di inizio:** 15:30;
- **Ora di fine:** 17:30;
- **Partecipanti:**
 - Mirko Stella;
 - Marco Brigo;
 - Tommaso Allegretti;
 - Elena Pandolfo;
 - Gabriele Mantoan;
 - Marco Brigo;
 - Giacomo Mason.

2 Resoconto

2.1 Introduzione

In questa riunione abbiamo discusso su come migliorare la progettazione dopo l'incontro con il prof. Cardin e su come procedere con la codifica e l'aggiornamento del documento *Norme di Progetto*.

2.2 Argomenti di discussione

- Progettazione;
- Codifica;
- *Norme di Progetto*.

2.3 Progettazione

La riunione è iniziata discutendo su come continuare con la progettazione dopo i feedback ricevuti dalla riunione con il prof. Cardin. Si è deciso di alternare periodi di progettazione a periodi di codifica, e quindi di codificare prima quanto già progettato, per poi continuare con la progettazione delle parti rimanenti e l'eventuale modifica di ciò che si riterrà necessario.

2.4 Codifica

Si è deciso di iniziare a creare i vari componenti progettati e implementare l'architettura di Redux. In particolare i programmatori si occuperanno di:

- Impostare la scena di base;
- Creare il componente Player, impostando i movimenti;
- Creare il componente Cart e con la relativa CartSlice;
- Creare il componente Product con la relativa ProductSlice;

2.5 *Norme di Progetto*

Per lavorare al meglio abbiamo deciso che prima di iniziare la codifica è necessario scrivere le norme sulla codifica e il testing, aggiornando il documento *Norme di Progetto*.

2.6 Issues rilevate dalla riunione

- Stesura del verbale 19-04-2023;
- Scrivere norme di codifica;
- Scrivere norme di testing;
- *Diario di Bordo* per la settimana di lavoro;
- Impostazione scena di base;
- Codifica componente Player;
- Codifica componente Cart;
- Codifica componente Product;
- Codifica CartSlice;
- Codifica ProductSlice.

3 Tracciamento temi affrontati

Codice	Descrizione
VI 20.1	Progettazione
VI 20.2	Codifica
VI 20.3	<i>Norme di Progetto</i>