

SEVEN CLICKERS

You Wish We Click

7clickersgroup@gmail.com

Verbale esterno 17-11-2022

Versione	0.1.0
Stato	Verificato
Uso	Esterno
Approvazione	-
Redazione	Elena Pandolfo
Verifica	Mirko Stella Tommaso Allegretti
Distribuzione	<i>Seven Clickers</i> Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto il giorno 17-11-2022 con azienda
SanMarcoInformatica

Registro delle modifiche

Vers.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.1.0	11-12-22	Mirko Stella Tommaso Allegretti	Verificatori	Verifica documento
0.0.1	25-11-22	Elena Pandolfo	Responsabile	Redazione documento

Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Dettagli sull'incontro	3
2	Motivo della Riunione	4
3	Resoconto	4
3.1	Prima discussione sull'analisi dei requisiti del progetto ShowRoom3D	4
3.1.1	Canale di comunicazione	4
3.1.2	Ambiente	4
3.1.3	Allestimento e collezione	4
3.1.4	Ambienti proposti	4
3.1.5	Animali e piante	5
3.1.6	Carrello	5
3.1.7	Lista articoli	5
3.1.8	Casi d'uso	5
3.1.9	Altre informazioni	5
4	Tracciamento temi affrontati	6

1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** Google Meet
- **Data:** 17-11-2022
- **Ora:** 16:00 - 17:00
- **Partecipanti dell'azienda SanMarco Informatica**
 - Alex Beggiato
- **Partecipanti del gruppo**
 - Tommaso Allegretti
 - Marco Brigo
 - Gabriele Mantoan
 - Giacomo Mason
 - Elena Pandolfo
 - Rino Sincic
 - Mirko Stella

2 Motivo della Riunione

- Prima discussione sull'analisi dei requisiti del progetto ShowRoom3D
 - Canale di comunicazione
 - Ambiente
 - Allestimento e collezione
 - Ambienti proposti
 - Animali e piante
 - Carrello
 - Lista articoli
 - Casi d'uso
 - Altre informazioni

3 Resoconto

3.1 Prima discussione sull'analisi dei requisiti del progetto ShowRoom3D

3.1.1 Canale di comunicazione

- Google Chat (o e-mail) per comunicazioni veloci
- Google Meet per chiamate

3.1.2 Ambiente

- Può essere unico o frammentato, basta che sia collegato
- Deve essere navigabile nella sua interezza
- Sono apprezzati i confini naturali piuttosto che "muri invisibili"

3.1.3 Allestimento e collezione

- Ci possono essere allestimenti diversi, con articoli diversi in diverse posizioni
- La collezione deve essere esposta tutta (ogni articolo in almeno una variante)
- La collezione può essere esposta in diversi allestimenti
- E' apprezzata la configurabilità

3.1.4 Ambienti proposti

- Acquario con diverse vasche, (tropicale, acqua dolce, glaciale...) e vendita di decorazioni
- Spiaggia/Montagna e vendita di attrezzatura sportiva
- Vulcano e vendita di attrezzatura da trekking, arrampicata
- Deserto sconsigliato perché dispersivo
- Città nella roccia

3.1.5 Animali e piante

- Vendibili, ma poco configurabili
- Utili per arricchire l'ambiente

3.1.6 Carrello

- Sempre visibile come icona
- Legato alla sessione specifica
- Deve essere presente la descrizione degli articoli al suo interno, incluse le caratteristiche selezionate dall'utente (es. Stella marina rosa)
- Possibilità di cliccare su un articolo e "teletrasportarsi" davanti ad esso nell'ambiente
- Non si deve poter modificare gli articoli dal carrello
- Svuotare il carrello come funzionalità utile a noi, ma facoltativa

3.1.7 Lista articoli

- Non obbligatoria
- Non deve essere di tutti gli articoli, ma solo quelli della stanza in cui ci si trova
- Possibilità di "teletrasporto" all'articolo nell'ambiente

3.1.8 Casi d'uso

- Concentrarsi sull'utente all'interno dell'ambiente 3D
- Il caso d'uso del "movimento direzionale" va specificato meglio
- Il "blocco dello schermo" per aprire e chiudere il carrello non è un caso d'uso

3.1.9 Altre informazioni

- Almeno la tipologia di ambiente va scelta il prima possibile per andare avanti con l'analisi dei requisiti
- Tenere poche funzionalità semplici e intuitive per l'utente

4 Tracciamento temi affrontati

Codice	Descrizione
VE 3.1	Chiarimenti sul canale di comunicazione
VE 3.2	Chiarimenti sull'ambiente
VE 3.3	Chiarimenti su allestimento e collezione
VE 3.4	Discussione degli ambienti proposti
VE 3.5	Chiarimenti su animali e piante
VE 3.6	Chiarimenti sul carrello
VE 3.7	Chiarimenti sulla lista articoli
VE 3.8	Chiarimenti sui casi d'uso
VE 3.9	Altre informazioni