

SEVEN CLICKERS

You Wish We Click

7clickersgroup@gmail.com

Verbale esterno 11-01-2023

Versione	0.0.1
Stato	Non Approvato
Uso	Esterno
Approvazione	-
Redazione	Tommaso Allegretti
Verifica	-
Distribuzione	<i>Seven Clickers</i> Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto il giorno 11-01-2023 con il referente di San Marco Informatica - Alex Beggiato

Registro delle modifiche

Vers.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.1	12-01-23	Tommaso Allegretti	-	Redazione documento

Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Dettagli sull'incontro	3
2	Motivo della Riunione	4
2.1	Proof of Concept	4
2.2	Resoconto	4
3	Tracciamento temi affrontati	5

1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** *Google Meet*;
- **Data:** 11-01-2023;
- **Ora di inizio:** 9:30;
- **Ora di fine:** 10:00;
- **Partecipanti:**
 - Giacomo Mason;
 - Mirko Stella;
 - Marco Brigo;
 - Tommaso Allegretti;
 - Elena Pandolfo;
 - Rino Sincic;
 - Gabriele Mantoan;
 - Alex Beggiato.

2 Motivo della Riunione

Abbiamo contattato il proponente per dimostrare i risultati prodotti nell'ultimo periodo e ottenere un feedback che ci aiuti a migliorare lo sviluppo del nostro software.

In particolare è stato mostrato e discusso il Proof of Concept che i programmatori hanno sviluppato.

2.1 Proof of Concept

La riunione, seppur breve, ha avuto un riscontro positivo con il proponente che ha apprezzato il risultato raggiunto finora.

Il nostro Proof of Concept consiste in un ambiente 3D che simula uno scenario subacqueo, il quale presenta un terreno sabbioso e un pilastro di coralli marini al centro.

L'utente è in grado di spostarsi all'interno dell'ambiente e muovere la camera per esplorarlo.

Inoltre il corallo, unico oggetto presente, può essere selezionato, ciò risulterà nell'apparizione di un anello giallo intorno ad esso e un luce che lo illumina segnalando che l'oggetto è stato selezionato.

2.2 Resoconto

Il proponente ha ritenuto il risultato più che adeguato e ci ha consigliato di presentare il nostro Proof of Concept allo stato attuale effettuando solo qualche piccola modifica:

- Aggiungere una finestra di dialogo quando un oggetto viene selezionato;
- Controllare che l'anello di selezione funzioni su diversi oggetti e non solo sul pilastro che è stato usato per la dimostrazione, in quanto già di forma conica;
- Sostituire il font utilizzato con uno più commerciale e adatto all'ambiente;
- Implementare anche il movimento attraverso le frecce direzionali oltre che ai tasti W, A, S e D.

3 Tracciamento temi affrontati

Codice	Descrizione
VE 4.1	Feedback riguardante il Proof of Concept