

7 clickers group@gmail.com

Verbale esterno 17-11-2022

Versione 0.0.1

Stato

UsoEsterno

Approvazione

Redazione

Elena Pandolfo

Verifica

Distribuzione

Seven Clickers

Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto il giorno 17-11-2022 con azienda SanMarcoInformatica



Registro delle modifiche

Vers.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	-	-	-	Approvazione documento
0.1.0	-	-	-	Verifica documento
0.0.1	25-11-22	Elena Pandolfo	-	Redazione documento



Indice

	Motivo della Riunione								
3	Res	Resoconto							
	3.1	Prima	discussione sull'analisi dei requisiti del progetto ShowRoom3D						
		3.1.1	Canale di comunicazione						
		3.1.2	Ambiente						
		3.1.3	Allestimento e collezione						
		3.1.4	Ambienti proposti						
		3.1.5	Animali e piante						
		3.1.6	Carrello						
		3.1.7	Lista articoli						
		3.1.8	Casi d'uso						
		3.1.9	Altre informazioni						



1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

• **Data**: 17-11-2022

• Ora: 16:00 - 17:00

• Partecipanti dell'azienda SanMarco Informatica

- Alex Beggiato

• Partecipanti del gruppo

- Tommaso Allegretti
- Marco Brigo
- Gabriele Mantoan
- Giacomo Mason
- Elena Pandolfo
- Rino Sincic
- Mirko Stella



2 Motivo della Riunione

- Prima discussione sull'analisi dei requisiti del progetto ShowRoom3D
 - Canale di comunicazione
 - Ambiente
 - Allestimento e collezione
 - Ambienti proposti
 - Animali e piante
 - Carrello
 - Lista articoli
 - Casi d'uso
 - Altre informazioni

3 Resoconto

3.1 Prima discussione sull'analisi dei requisiti del progetto ShowRoom3D

3.1.1 Canale di comunicazione

- Google Chat (o e-mail) per comunicazioni veloci
- Google Meet per chiamate

3.1.2 Ambiente

- Può essere unico o frammentato, basta che sia collegato
- Deve essere navigabile nella sua interezza
- Sono apprezzati i confini naturali piuttosto che "muri invisibili"

3.1.3 Allestimento e collezione

- Ci possono essere allestimenti diversi, con articoli diversi in diverse posizioni
- La collezione deve essere esposta tutta (ogni articolo in almeno una variante)
- La collezione può essere esposta in diversi allestimenti
- E' apprezzata la configurabilità

3.1.4 Ambienti proposti

- Acquario con diverse vasche, (tropicale, acqua dolce, glaciale...) e vendita di decorazioni
- Spiaggia/Montagna e vendita di attrezzatura sportiva
- Vulcano e vendita di attrezzatura da trekking, arrampicata
- Deserto sconsigliato perché dispersivo
- Città nella roccia



3.1.5 Animali e piante

- Vendibili, ma poco configurabili
- Utili per arricchire l'ambiente

3.1.6 Carrello

- Sempre visibile come icona
- Legato alla sessione specifica
- Deve essere presente la descrizione degli articoli al suo interno, incluse le caratteristiche selezionate dall'utente (es. Stella marina rosa)
- Possibilità di cliccare su un articolo e "teletrasportarsi" davanti ad esso nell'ambiente
- Non si deve poter modificare gli articoli dal carrello
- Svuotare il carrello come funzionalità utile a noi, ma facoltativa

3.1.7 Lista articoli

- Non obbligatoria
- Non deve essere di tutti gli articoli, ma solo quelli della stanza in cui ci si trova
- Possibilità di "teletrasporto" all'articolo nell'ambiente

3.1.8 Casi d'uso

- Concentrarsi sull'utente all'interno dell'ambiente 3D
- Il caso d'uso del "movimento direzionale" va specificato meglio
- Il "blocco dello schermo" per aprire e chiudere il carrello non è un caso d'uso

3.1.9 Altre informazioni

- Almeno la tipologia di ambiente va scelta il prima possibile per andare avanti con l'analisi dei requisiti
- Tenere poche funzionalità semplici e intuitive per l'utente



4 Tracciamento temi affrontati

Codice	Descrizione	
VE 1.1	Chiarimenti sul canale di comunicazione	
VE 1.2	Chiarimenti sull'ambiente	
VE 1.3	Chiarimenti su allestimento e collezione	
VE 1.4	Discussione degli ambienti proposti	
VE 1.5	Chiarimenti su animali e piante	
VE 1.6	Chiarimenti sul carrello	
VE 1.7	Chiarimenti sulla lista articoli	
VE 1.8	Chiarimenti sui casi d'uso	
VE 1.9	Altre informazioni	