

SEVEN CLICKERS

You Wish We Click

7clickersgroup@gmail.com

Verbale esterno 25-10-2022

Versione	1.0.0
Stato	Approvato
Uso	Esterno
Approvazione	Tommaso Allegretti
Redazione	Mirko Stella
Verifica	Mason Giacomo
Distribuzione	<i>Seven Clickers</i> Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto il giorno 25-10-2022 con azienda
SanMarcoInformatica

Registro delle modifiche

Vers.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	28-10-22	Tommaso Allegretti	-	Approvazione _g documento
0.1.0	25-10-22	Mason Giacomo	-	Verifica _g documento
0.0.1	25-10-22	Stella Mirko	-	Redazione documento

Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Dettagli sull'incontro	3
2	Motivo della Riunione	4
3	Resoconto	4
3.1	Richiesta di chiarimenti da parte del gruppo SevenClickers sul progetto ShowRoom3D . .	4
3.1.1	Funzionalità utente	4
3.1.2	Ambiente 3D	4
3.1.3	Collezione	4
3.1.4	Carrello	5
3.1.5	Dispositivi	5
3.1.6	Tecnologie	5
3.1.7	Accessibilità	5
3.1.8	Info Utili	5
4	Tracciamento temi affrontati	6

1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** Google Meet
- **Data:** 25-10-2022
- **Ora:** 17:30 - 18.20
- **Partecipanti dell'azienda SanMarco Informatica**
 - Alex Beggiato
 - Luca Bassoli
- **Partecipanti del gruppo**
 - Tommaso Allegretti
 - Marco Brigo
 - Gabriele Mantoan
 - Giacomo Mason
 - Elena Pandolfo
 - Rino Sincic
 - Mirko Stella

2 Motivo della Riunione

- Richiesta di chiarimenti da parte del gruppo SevenClickers sul progetto ShowRoom3D
 - Funzionalità utente
 - Ambiente 3D
 - Collezione
 - Carrello
 - Dispositivi
 - Tecnologie
 - Accessibilità
 - Info utili

3 Resoconto

3.1 Richiesta di chiarimenti da parte del gruppo SevenClickers sul progetto ShowRoom3D

3.1.1 Funzionalità utente

- Non richiesta la funzione di login
- No checkout
- Popolare il carrello con l'opzione decisa (es divano verde)
- possibilità di usare una torcia (facoltativo)

3.1.2 Ambiente 3D

- Unico allestitore: nessun riallestimento (piu di un ambiente volendo a nostra scelta)
- Creare dei limiti fisici che sembrano reali
- Non creare spazi dispersivi ma concentrarsi sulla collezione (prodotto_g al centro dell'attenzione)
- Illuminazione statica ma alcuni oggetti possono creare luce quindi modificabile dall'utente (posizione)
- Gestire le ombre
- Introdurre possibile ombra di te stesso, mentre cammini (se utile)
- Tramonto/alba
- Ambiente aperto (esempio ruscello, montagne)
- Facile da usare

3.1.3 Collezione

- n elementi della collezione che potranno essere configurati per caratteristiche (dimensioni,texture,colore ecc)
- Almeno 10/15 elementi
- Sconsigliato abbigliamento o mobili

3.1.4 Carrello

- Solo dimostrativo
- Eliminazione dal carrello non richiesta ma apprezzata
- Visibile in ogni momento

3.1.5 Dispositivi

- Requisito minimo pc
- Punta e clicca (facile da tradurre in touchscreen)
- Funzionante anche su dispositivi con prestazioni ridotte (scalare poligoni texture a seconda del dispositivo)

3.1.6 Tecnologie

- Non richiesto necessariamente backend
- Se backend consigliato MongoDB (noSQL)
- Se backend e possibili variabili colore usare node.js (script lato server)
- DB relazionale (non specificato)
- Springboot (su base java)
- Consigliato three.js per sviluppo 3D

3.1.7 Accessibilità

- Ridurre al minimo il numero di comandi da usare
- No requisiti espliciti

3.1.8 Info Utili

- Domande non eccessivamente complesse vanno poste via mail

4 Tracciamento temi affrontati

Codice	Descrizione
VE 1.1	Chiarimenti sulle funzionalità utente
VE 1.2	Chiarimenti sull'ambiente 3D
VE 1.3	Chiarimenti sulla collezione
VE 1.4	Chiarimenti sul carrello
VE 1.5	Chiarimenti sui dispositivi di interesse
VE 1.6	Chiarimenti sull'accessibilità