

Ficha de trabalho - UFCD 9982

Ação: 23.0564

Formador: Rui Alves Pinto

- Quando terminar o exercício, deve submetê-lo na tarefa como um ficheiro em formato ZIP com a pasta do projeto, que contenha todos os ficheiros necessários.

EXERCÍCIO

Atividade de JavaScript: Modo Escuro e Texto Oculto

Neste exercício, deverá colocar em prática os seus conhecimentos em JavaScript manipulando a aparência e o comportamento de uma página da web.

Vai implementar um botão que alterna entre os modos "Light" e "Dark" mode, mudando o tema da página.

Além disso, implementará um botão que esconde ou mostra um parágrafo de texto adicional, e esse parágrafo extra só será visível quando o modo "Dark" estiver ativado.

Instruções:

1. No arquivo HTML fornecido (`index.html`), encontrará um botão com a classe `.toggle-button` que deve alternar entre os modos de tema "Light" e "Dark" sempre que for clicado.
2. O texto deste botão deve ser atualizado de acordo com o modo atual. Quando o modo "Dark" estiver ativo, o texto do botão deve mudar para "Light", e vice-versa.
3. Há um parágrafo extra dentro da `<div>` com a classe `.texto`. Este parágrafo possui um ID chamado `dark-mode-text`. Deve criar um evento que faça com que este parágrafo seja exibido apenas quando o modo "Dark" estiver ativo. Caso contrário, ele deve ficar oculto.
4. Há outro botão com a classe `.toggle-hide`, que deve ocultar ou mostrar o conteúdo da `<div>` com a classe `.texto` sempre que for clicado. O texto deste botão também deve ser alterado para "Show" ou "Hide" de acordo com o estado atual.

Dicas:

- Use o método `classList.toggle()` para alternar classes CSS.
- Use o estilo `display` para controlar a visibilidade de elementos.
- Use o evento `click` para capturar cliques em botões.
- Utilize o JavaScript para interagir com a DOM (Document Object Model) e ajustar a página de acordo com as ações do utilizador.

Desafio Extra (Opcional):

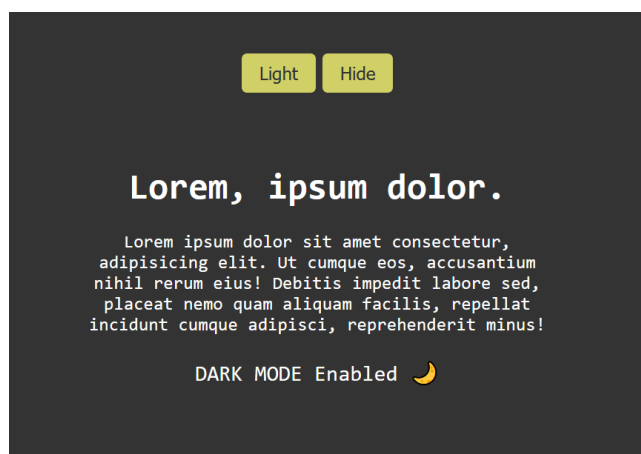
Se quiser um desafio adicional, tente implementar a funcionalidade de armazenamento local (`localStorage`) para guardar o modo de tema escolhido pelo utilizador, de modo que a escolha persista mesmo depois de recarregar a página.

Dicas para Usar o `localStorage` com Facilidade:

- Guardar Dados: Use `localStorage.setItem('chave', 'valor')` para guardar informações, como o tema escolhido (por exemplo, "tema": "dark").
- Ler Dados: Utilize `localStorage.getItem('chave')` para obter informações armazenadas.

Entrega:

Envie o arquivo em formato zip com a pasta do projeto após concluir a atividade. Certifique-se de testar a funcionalidade em diferentes modos e verificar se o comportamento está de acordo com as instruções.



Bom trabalho!