# SPI 设备应用笔记

# RT-THREAD 文档中心

上海睿赛德电子科技有限公司版权 @2019



WWW.RT-THREAD.ORG

Friday 28th September, 2018

# 目录

目录			i
1	本文的	的目的和结构	1
	1.1	本文的目的和背景	1
	1.2	本文的结构	1
2	SPI 设	及备驱动框架简介	1
3	运行示	示例代码	2
	3.1	示例代码软硬件资源	2
	3.2	配置工程	4
	3.3	添加示例代码	6
4	SPI 资	设备驱动接口使用详解	7
	4.1	挂载 SPI 设备到总线	8
	4.2	配置 SPI 模式	9
	4.3	数据传输	11
		4.3.1. rt_spi_transfer_message()	11
		4.3.2. rt_spi_send()	12
		4.3.3. $rt\_spi\_send\_then\_send()$	14
		4.3.4. rt_spi_send_then_recv()	15
	4.4	SPI 设备驱动应用	16
5	参考		17
	5.1	本文所有相关的 API	17
	5.2	其他核心 API 详解	18
		5.2.1. rt_spi_take_bus()	18
		522 rt spi release bus()	18

5.2.3.	rt_spi_take()	19
5.2.4.	rt_spi_release()	19
5.2.5.	$rt\_spi\_message\_append() \ \dots \dots \dots \dots \dots \dots$	20

!!! abstract "摘要"本应用笔记以驱动 SPI 接口的 OLED 显示屏为例,说明了如何添加 SPI 设备驱动框架及底层硬件驱动,使用 SPI 设备驱动接口开发应用程序。并给出了在正点 原子 STM32F4 探索者开发板上验证的代码示例。

# 1 本文的目的和结构

## 1.1 本文的目的和背景

串行外设接口(Serial Peripheral Interface Bus, SPI),是一种用于短程通信的同步串行通信接口规范,主要应用于单片机系统中。SPI 主要应用在 EEPROM、FLASH、实时时钟、AD 转换器、数字信号处理器和数字信号解码器等。在芯片的管脚上占用四根线或三根线,简单易用,因此越来越多的芯片集成了这种通信接口。

为了方便应用层程序开发,RT-Thread 中引入了 SPI 设备驱动框架。本文说明了如何使用 RT-Thread SPI 设备驱动。

## 1.2 本文的结构

本文首先简要介绍了 RT-Thread SPI 设备驱动框架,然后在正点原子 STM32F4 探索者开发板上运行了 SPI 设备驱动示例代码。最后详细描述 SPI 设备驱动框架接口的使用方法及参数取值。

# 2 SPI 设备驱动框架简介

RT-Thread SPI 设备驱动框架把 MCU 的 SPI 硬件控制器虚拟成 SPI 总线(SPI BUS#n),总线上可以挂很多 SPI 设备 (SPI BUS#0 CSm),每个 SPI 设备只能挂载到一个 SPI 总线上。目前,RT-Thread 已经实现了很多通用 SPI 设备的驱动,比如 SD 卡、各种系列 Flash 存储器、ENC28J60 以太网模块等。SPI 设备驱动框架的层次结构如下图所示。

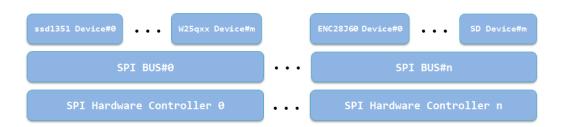


图 1: SPI 设备驱动框架层次结构体

基于前面的介绍用户已经大致了解了 RT-Thread SPI 设备驱动框架,那么用户如何使用 SPI 设备驱动框架呢?



# 3 运行示例代码

本章节基于正点原子探索者 STM32F4 开发板及 SPI 示例代码,给出了 RT-Thread SPI 设备驱动框架的使用方法。

# 3.1 示例代码软硬件资源

- 1. RT-Thread 源码
- 2. ENV 工具
- 3. SPI 设备驱动示例代码
- 4. 正点原子 STM32F4 探索者开发板
- 5. 1.5 寸彩色 OLED 显示屏 (SSD1351 控制器)
- 6. MDK5

正点原子探索者 STM32F4 开发板的 MCU 是 STM32F407ZGT6,本示例使用 USB 转串口 (USART1) 发送数据及供电,使用 SEGGER J-LINK 连接 JTAG 调试,STM32F4 有多个硬件 SPI 控制器,本例使用 SPI1。彩色 OLED 显示屏板载 SSD1351 控制器,分辨率 128\*128。

STM32F4 与 OLED 显示屏管脚连接如下表所示:

STM32 管脚	OLED 显示屏管脚	说明
PA5	D0	SPI1 SCK, 时钟
PA6		SPI1 MISO,未使用
PA7	D1	SPI1 MOSI,主机输出,从 机输入
PC6	D/C	GPIO, 输出, 命令 0/数据 1 选择
PC7	RES	GPIO,输出,复位,低电 平有效
PC8	CS	GPIO,输出,片选,低电 平有效
3.3V	VCC	供电
GND	GND	接地



SPI 设备应用笔记 3 节 运行示例代码

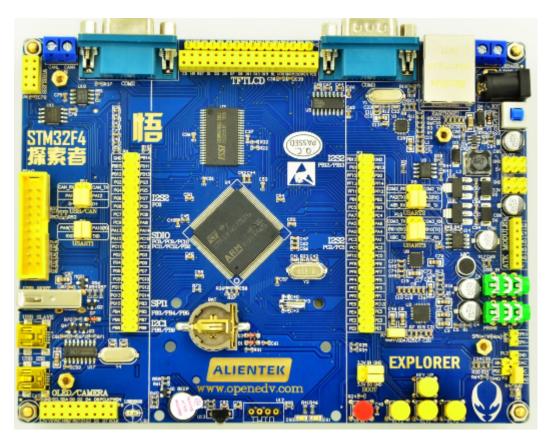


图 2: 正点原子开发板

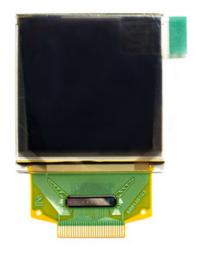


图 3: 彩色 OLED 显示屏

SPI 设备驱动示例代码包括app.c、drv\_ssd1351.c、drv\_ssd1351.h 3 个文件, drv\_ssd1351.c是 OLED 显示屏驱动文件,此驱动文件包含了 SPI 设备 ssd1351 的初始化、挂载到系统及通过命令控制 OLED 显示的操作方法。由于 RT-Thread 上层应用 API 的通用性,因此这些代码不局限于具体的硬件平台,用户可以轻松将它移植到其它平台上。



## 3.2 配置工程

使用 menuconfig 配置工程:在 env 工具命令行使用 cd 命令进入 rt-thread/bsp/stm32f4xx-HAL 目录,然后输入menuconfig 命令进入配置界面。

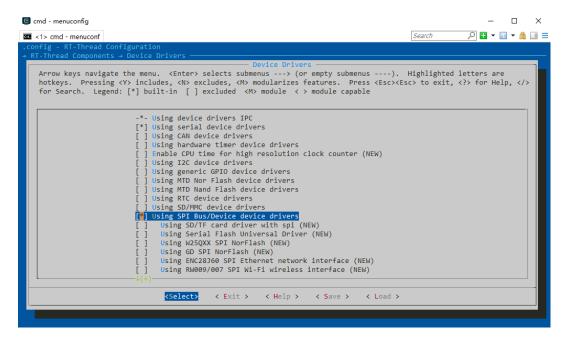


图 4: 使用 menuconfig 开启 SPI

- 修改工程芯片型号: 修改 Device type 为 STM32F407ZG。
- 配置 shell 使用串口 1: 选中 Using UART1, 进入 RT-Thread Kernel —> Kernel Device Object 菜单,修改 the device name for console 为 uart1。
- 开启 SPI 总线及设备驱动并注册 SPI 总线到系统: 进入 RT-Thread Components
   —> Device Drivers 菜单,选中 Using SPI Bus/Device device drivers, RT-Thread Configuration 界面会默认选中 Using SPI1, spi1 总线设备会注册到操作系统。
- 开启 GPIO 驱动: 进入 RT-Thread Components —> Device Drivers 菜单, 选中 Using generic GPIO device drivers。OLED 屏需要 2 个额外的 GPIO 用于 DC、RES 信号, SPI 总线驱动也需要对片选管脚进行操作,都需要调用系统的 GPIO 驱动接口。

生成新工程及修改调试选项:退出 menuconfig 配置界面并保存配置,在 ENV 命令行输入scons --target=mdk5 -s 命令生成 mdk5 工程,新工程名为 project。使用 MDK5 打开工程,修改调试选项为 J-LINK。



SPI 设备应用笔记 3 节 运行示例代码

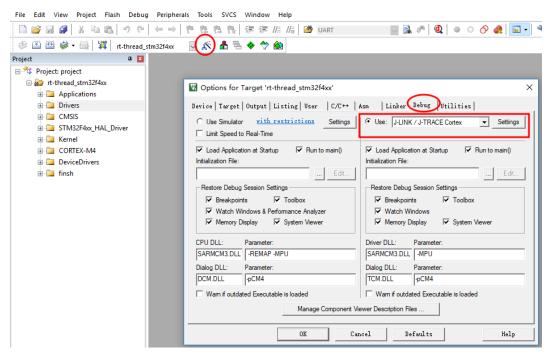


图 5: 修改调试选项

使用 list\_device 命令查看 SPI 总线:添加 SPI 底层硬件驱动无误后,在终端 PuTTY(打开对应端口,波特率配置为 115200) 使用list\_device命令就能看到 SPI 总线。同样可以看到我们使用的 UART 设备和 PIN 设备。



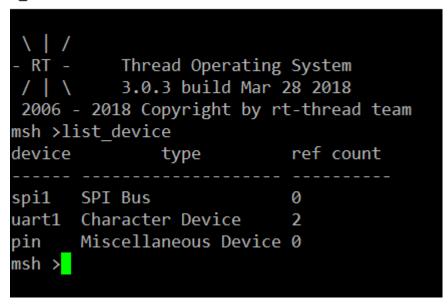


图 6: 使用 list\_device 命令查看系统设备



SPI 设备应用笔记 3 节 运行示例代码

# 3.3 添加示例代码

将 SPI 设备驱动示例代码里的app.c拷贝到/rt-thread/bsp/stm32f4xx-HAL/applications目录。drv\_ssd1351.c、drv\_ssd1351.h拷贝到/rt-thread/bsp/stm32f4xx-HAL/drivers目录,并将它们添加到工程中对应分组。如图所示:

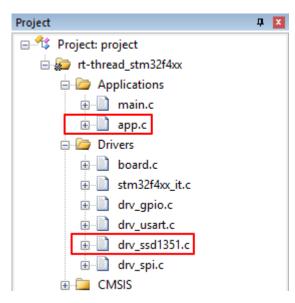


图 7: 添加示例代码到工程

在main.c中调用app\_init(), app\_init()会创建一个 oled 线程,线程会循环展示彩虹颜色图案和正方形颜图案。

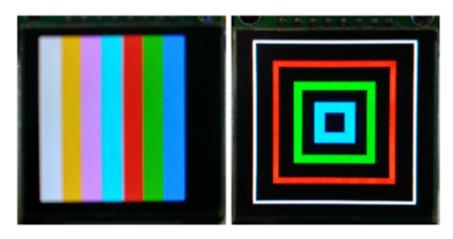
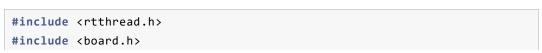


图 8: 实验现象

main.c调用测试代码源码如下:





```
extern int app_init(void);
int main(void)
{
   /* user app entry */
   app_init();
   return 0;
}
```

图 9: 使用 list device 命令查看 SPI 设备驱动

# 4 SPI 设备驱动接口使用详解

按照前文的步骤,相信读者能很快的将 RT-Thread SPI 设备驱动运行起来,那么如何使用 SPI 设备驱动接口开发应用程序呢?

RT-Thread SPI 设备驱动使用流程大致如下:

- 1. 定义 SPI 设备对象,调用rt\_spi\_bus\_attach\_device()挂载 SPI 设备到 SPI 总线。
- 2. 调用rt\_spi\_configure()配置 SPI 总线模式。
- 3. 使用rt\_spi\_send()等相关数据传输接口传输数据。

接下来本章节将详细讲解示例代码使用到的主要的 SPI 设备驱动接口。



# 4.1 挂载 SPI 设备到总线

用户定义了 SPI 设备对象后就可以调用此函数挂载 SPI 设备到 SPI 总线。

#### 函数原型:

参数	描述
device	SPI 设备句柄
name	SPI 设备名称
bus_name	SPI 总线名称
user_data	用户数据指针

函数返回:成功返回 RT\_EOK,否则返回错误码。

此函数用于挂载一个 SPI 设备到指定的 SPI 总线,向内核注册 SPI 设备,并将 user\_data 保存到 SPI 设备 device 里。

#### 注意

- 1. 用户首先需要定义好 SPI 设备对象 device
- 2. 推荐 SPI 总线命名原则为 spix, SPI 设备命名原则为 spixy, 如本示例的 spi10 表示挂载在在 spi1 总线上的 0 号设备。
- 3. SPI 总线名称可以在 msh shell 输入 list\_device 命令查看, 确定 SPI 设备要挂载的 SPI 总线。
- 4. user\_data 一般为 SPI 设备的 CS 引脚指针,进行数据传输时 SPI 控制器会操作此引脚进行片选。

本文示例代码底层驱动drv\_ssd1351.c 中 rt\_hw\_ssd1351\_config()挂载 ssd1351 设备到 SPI 总线源码如下:

```
#define SPI_BUS_NAME "spi1" /* SPI总线名称 */
#define SPI_SSD1351_DEVICE_NAME "spi10" /* SPI设备名称 */
......
```



```
static struct rt_spi_device spi_dev_ssd1351; /* SPI设备ssd1351对象 */
static struct stm32_hw_spi_cs spi_cs; /* SPI设备CS片选引脚 */
. . . . . .
static int rt_hw_ssd1351_config(void)
   rt_err_t res;
   /* oled use PC8 as CS */
   spi_cs.pin = CS_PIN;
   rt_pin_mode(spi_cs.pin, PIN_MODE_OUTPUT); /* 设置片选管脚模式为输
       出 */
   res = rt_spi_bus_attach_device(&spi_dev_ssd1351,
       SPI_SSD1351_DEVICE_NAME, SPI_BUS_NAME, (void*)&spi_cs);
   if (res != RT_EOK)
   {
       OLED_TRACE("rt_spi_bus_attach_device!\r\n");
       return res;
   }
    . . . . . .
}
```

#### 4.2 配置 SPI 模式

挂载 SPI 设备到 SPI 总线后,为满足不同设备的时钟、数据宽度等要求,通常需要配置 SPI 模式、频率参数。

SPI 从设备的模式决定主设备的模式,所以 SPI 主设备的模式必须和从设备一样两者才能正常通讯。

参数	描述
device	SPI 设备句柄
cfg	SPI 传输配置参数指针



#### 函数返回:返回 RT\_EOK。

此函数会保存 cfg 指向的模式参数到 device 里,当 device 调用数据传输函数时都会使用此配置信息。

struct rt\_spi\_configuration 原型如下:

模式/mode: 使用spi.h中的宏定义,包含 MSB/LSB、主从模式、时序模式等,可取宏组合如下。

```
/* 设置数据传输顺序是MSB位在前还是LSB位在前 */
#define RT_SPI_LSB (0<<2)</pre>
                                                 /* bit[2]: 0-LSB */
                                                 /* bit[2]: 1-MSB */
#define RT_SPI_MSB (1<<2)</pre>
/* 设置SPI的主从模式 */
#define RT_SPI_MASTER (0<<3)</pre>
                                                  /* SPI master
   device */
                                                  /* SPI slave device
#define RT_SPI_SLAVE (1<<3)</pre>
    */
/* 设置时钟极性和时钟相位 */
#define RT_SPI_MODE_0 (0 | 0)
                                                 /* CPOL = 0, CPHA =
   0 */
#define RT_SPI_MODE_1 (0 | RT_SPI_CPHA)
                                                  /* CPOL = 0, CPHA =
   1 */
#define RT_SPI_MODE_2 (RT_SPI_CPOL | 0)
                                                 /* CPOL = 1, CPHA =
    0 */
#define RT_SPI_MODE_3 (RT_SPI_CPOL | RT_SPI_CPHA) /* CPOL = 1, CPHA =
   1 */
#define RT_SPI_CS_HIGH (1<<4)</pre>
                                                  /* Chipselect
   active high */
#define RT SPI NO CS (1<<5)
                                                 /* No chipselect */
#define RT_SPI_3WIRE (1<<6)</pre>
                                                  /* SI/SO pin shared
   */
#define RT_SPI_READY (1<<7)</pre>
                                                  /* Slave pulls low
   to pause */
```

数据宽度/data\_width: 根据 SPI 主设备及 SPI 从设备可发送及接收的数据宽度格式设置为 8 位、16 位或者 32 位。

最大频率/max\_hz: 设置数据传输的波特率,同样根据 SPI 主设备及 SPI 从设备工作的波特率范围设置。

#### 注意

挂载 SPI 设备到 SPI 总线后必须使用此函数配置 SPI 设备的传输参数。

本文示例代码底层驱动drv\_ssd1351.c 中rt\_hw\_ssd1351\_config()配置 SPI 传输参数源码如下:

#### 4.3 数据传输

SPI 设备挂载到 SPI 总线并配置好相关 SPI 传输参数后就可以调用 RT-Thread 提供的 一系列 SPI 设备驱动数据传输函数。

#### 4.3.1. rt\_spi\_transfer\_message()



参数	描述
device	SPI 设备句柄
message	消息指针

函数返回:成功发送返回 RT NULL,否则返回指向剩余未发送的 message

此函数可以传输一连串消息,用户可以很灵活的设置 message 结构体各参数的数值,从而可以很方便的控制数据传输方式。

struct rt spi message 原型如下:

```
      struct rt_spi_message

      const void *send_buf;
      /* 发送缓冲区指针 */

      void *recv_buf;
      /* 接收缓冲区指针 */

      rt_size_t length;
      /* 发送/接收 数据字节数 */

      struct rt_spi_message *next;
      /* 指向继续发送的下一条消息的指针 */

      unsigned cs_take
      : 1;

      状态 */
      (* 值为1, CS引脚拉低,值为0,不改变引脚状态 */

      t状态 */
      (* 值为1, CS引脚拉高,值为0,不改变引脚状态 */
```

SPI 是一种全双工的通信总线,发送一字节数据的同时会接收一字节数据,参数 length 为传输一次数据时发送或接收的数据字节数,发送的数据为 send\_buf 指向的缓冲区数据,接收到的数据保存在 recv\_buf 指向的缓冲区。若忽视接收的数据则 recv\_buf 值为 NULL,若忽视发送的数据只接收数据,则 send buf 值为 NULL。

参数 next 是指向继续发送的下一条消息的指针,若只发送一条消息,则此指针值置为 NULL。

#### 4.3.2. rt\_spi\_send()



	描述
device	SPI 设备句柄
send_buf	发送缓冲区指针
length	发送数据的字节数

#### 函数返回: 成功发送的数据字节数

调用此函数发送 send\_buf 指向的缓冲区的数据,忽略接收到的数据。

此函数等同于调用rt\_spi\_transfer\_message()传输一条消息, message 参数配置如下:

```
struct rt_spi_message msg;

msg.send_buf = send_buf;
msg.recv_buf = RT_NULL;
msg.length = length;
msg.cs_take = 1;
msg.cs_release = 1;
msg.next = RT_NULL;
```

#### 注意

调用此函数将发送一次数据。开始发送数据时片选开始,函数返回时片选结束。

本文示例代码底层驱动drv\_ssd1351.c调用rt\_spi\_send()向 SSD1351 发送指令和数据的函数源码如下:

```
return RT_EOK;
   }
}
rt_err_t ssd1351_write_data(const rt_uint8_t data)
   rt_size_t len;
   rt_pin_write(DC_PIN, PIN_HIGH); /* 数据高电平 */
   len = rt_spi_send(&spi_dev_ssd1351, &data, 1);
   if (len != 1)
   {
       OLED_TRACE("ssd1351_write_data error. %d\r\n",len);
       return -RT_ERROR;
   }
   else
   {
       return RT_EOK;
   }
}
```

#### 4.3.3. rt\_spi\_send\_then\_send()

参数	描述
device	SPI 总线设备句柄
send_buf1	发送缓冲区 1 数据指针
send_length1	发送缓冲区数据字节数
send_buf2	发送缓冲区 2 数据指针
send_length2	发送缓冲区 2 数据字节数



## 函数返回:成功返回 RT\_EOK,否则返回错误码

此函数可以连续发送 2 个缓冲区的数据,忽略接收到的数据。发送 send\_buf1 时片选开始,发送完 send\_buf2 后片选结束。

此函数等同于调用rt\_spi\_transfer\_message()传输 2 条消息, message 参数配置如下:

```
struct rt_spi_message msg1,msg2;

msg1.send_buf = send_buf1;
msg1.recv_buf = RT_NULL;
msg1.length = send_length1;
msg1.cs_take = 1;
msg1.cs_release = 0;
msg1.next = &msg2;

msg2.send_buf = send_buf2;
msg2.recv_buf = RT_NULL;
msg2.length = send_length2;
msg2.cs_take = 0;
msg2.cs_take = 0;
msg2.cs_release = 1;
msg2.next = RT_NULL;
```

## 4.3.4. rt\_spi\_send\_then\_recv()

参数	描述
device	SPI 总线设备句柄
send_buf	发送缓冲区数据指针
send_length	发送缓冲区数据字节数
recv_buf	接收缓冲区数据指针,spi 是全双工的,支持同时收发
length	接收缓冲区数据字节数



#### 函数返回:成功返回 RT EOK,否则返回错误码

此函数发送第一条消息 send\_buf 时开始片选,此时忽略接收到的数据,然后发送第二条消息,此时发送的数据为空,接收到的数据保存在 recv buf 里,函数返回时片选结束。

此函数等同于调用rt\_spi\_transfer\_message()传输 2 条消息, message 参数配置如下:

```
struct rt_spi_message msg1,msg2;

msg1.send_buf = send_buf;
msg1.recv_buf = RT_NULL;
msg1.length = send_length;
msg1.cs_take = 1;
msg1.cs_release = 0;
msg1.next = &msg2;

msg2.send_buf = RT_NULL;
msg2.recv_buf = recv_buf;
msg2.length = recv_length;
msg2.cs_take = 0;
msg2.cs_take = 0;
msg2.next = RT_NULL;
```

rt\_spi\_sendrecv8()和rt\_spi\_sendrecv16()函数是对此函数的封装,rt\_spi\_sendrecv8()发送一个字节数据同时收到一个字节数据,rt\_spi\_sendrecv16()发送 2 个字节数据同时收到 2 个字节数据。

#### 4.4 SPI 设备驱动应用

本文示例使用 SSD1351 显示图像信息,首先需要确定信息在显示器上的行列起始地址,调用ssd1351\_write\_cmd()向 SSD1351 发送指令,调用ssd1351\_write\_data()向 SSD1351 发送报,源代码如下:

```
ssd1351_write_data(start_address);  // Default => 0x00 (Start
          Address)
ssd1351_write_data(end_address);  // Default => 0x7F (End
          Address)
}
```

# 5 参考

# 5.1 本文所有相关的 API

SPI 设备驱动框架所有 API	头文件
rt_spi_bus_register()	${\it rt-thread/components/drivers/include/drivers/} \\ {\it spi.h}$
$rt\_spi\_bus\_attach\_device()$	${\it rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h}$
rt_spi_configure ()	${\it rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h}$
$rt\_spi\_send\_then\_send()$	rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h
rt_spi_send_then_recv()	rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h
$rt\_spi\_transfer()$	rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h
$rt\_spi\_transfer\_message()$	rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h
rt_spi_take_bus()	rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h
$rt\_spi\_release\_bus()$	rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h
$rt\_spi\_take()$	rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h
$rt\_spi\_release()$	rt-thread/components/drivers/include/drivers/
$rt\_spi\_recv()$	rt-thread/components/drivers/include/drivers/
$rt\_spi\_send()$	rt-thread/components/drivers/include/drivers/



SPI 设备驱动框架所有 API	头文件
$rt\_spi\_sendrecv8()$	${\it rt-thread/components/drivers/include/drivers/} \\ {\it spi.h}$
rt_spi_sendrecv16()	${\it rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h}$
rt_spi_message_append()	${\it rt-thread/components/drivers/include/drivers/spi.h}$
示例代码相关 API	位置
$ssd1351\_write\_cmd()$	$\rm drv\_ssd1351.c$
$ssd1351\_write\_data()$	$drv\_ssd1351.c$
$rt\_hw\_ssd1351\_config()$	$ m drv\_ssd1351.c$

# 5.2 其他核心 API 详解

# **5.2.1.** rt\_spi\_take\_bus()

函数原型:

<pre>rt_err_t rt_spi_take_bus(struct rt_spi_device *device);</pre>		
参数	描述	
device	SPI 设备句柄	

函数返回:成功返回 RT\_EOK,否则返回错误码设备调用此函数可以占有 SPI 总线资源,其他设备则不能使用 SPI 总线。

# 5.2.2. rt\_spi\_release\_bus()

函数原型:

rt\_err\_t rt\_spi\_release\_bus(struct rt\_spi\_device \*device);



参数	描述
device	SPI 设备句柄

函数返回:成功返回 RT\_EOK,否则返回错误码

设备调用rt\_spi\_take\_bus()获取总线资源后需要调用此函数释放 SPI 总线资源,这样其他设备才能访问 SPI 总线。

# **5.2.3.** rt\_spi\_take()

函数原型:

<pre>rt_err_t rt_spi_take(struct rt_spi_device *device);</pre>		
参数	描述	
device	SPI 设备句柄	

函数返回: 返回 0

调用此函数则片选开始。

## **5.2.4.** rt\_spi\_release()

函数原型:

<pre>rt_err_t rt_spi_release(struct rt_spi_device *device);</pre>		
参数 	描述	
device	SPI 设备句柄	

函数返回:返回0

调用此函数则片选结束。



# 5.2.5. rt\_spi\_message\_append()

函数原型:

参数	描述
list	消息链表指针
message	消息指针

函数返回: 无返回值

调用此函数向消息链表 list 里面插入一条消息 message。

