## 电源管理应用笔记

## RT-THREAD 文档中心

上海睿赛德电子科技有限公司版权 @2019



# 目录

目录			i
1	本文的	勺目的背景和结构	1
	1.1	本文的目的和背景	1
	1.2	本文的结构	1
2	问题阐	<b>阐述</b>	1
3	在 Io	Γ Board 上实现电源管理	1
	3.1	如何得到组件和相应的驱动	1
	3.2	IoT Board 上的低功耗例程	4
		3.2.1. 定时应用 (timer_app)	4
		3.2.2. 按键唤醒应用	7
4	电源管	管理组件的深入理解	8
	4.1	电源管理组件的模式是什么?	9
	4.2	运行模式和休眠模式是什么,有什么不同?	9
	4.3	模式的一票否决是什么?	9
5	电源管	管理组件的 API 介绍	9
	5.1	API 列表	9
	5.2	API 详解	10
		5.2.1. PM 组件初始化	10
	5.3	请求 PM 模式	10
	5.4	释放 PM 模式	10
	5.5	注册 PM 模式变化敏感的设备	11
	5.6	取消注册 PM 模式变化敏感的设备	11
	5.7	PM 模式进入函数	11
	5.8	PM 模式退出函数	11

#### 1 本文的目的背景和结构

#### 1.1 本文的目的和背景

随着物联网 (IoT) 的兴起,产品对功耗的需求越来越强烈。作为数据采集的传感器节点通常需要在电池供电时长期工作,而作为联网的 SOC 也需要有快速的响应功能和较低的功耗。

在产品开发的起始阶段,首先考虑是尽快完成产品的功能开发。在产品功能逐步完善之后,就需要加入电源管理功能。为了适应 IoT 的这种需求,RT-Thread 提供了电源管理框架。电源管理框架的理念是尽量透明,使得产品加入低功耗功能更加轻松。

#### 1.2 本文的结构

本文首先简要介绍了如何得到 RT-Thread 的电源管理组件 (Power Management,以下简称 PM 组件),然后在 IoT Board 上运行相关的示例代码。最后深入介绍 PM 组件的设计思路和原理。

#### 2 问题阐述

PM 组件从层次上划分,可以分成用户层、PM 组件层和 PM 驱动层。用户层包括了应用代码和驱动代码,它们通过 API 来决定芯片运行在什么模式。PM 驱动层主要是实现了 PM 驱动的支持以及与 PM 相关的外设功耗控制。PM 组件层里完成驱动的管理和对用户层提供支持。

本应用笔记将主要介绍用户层应该如何使用,而不过多设计到组件框架层和 PM 驱动层。应用层主要围绕了下面几个问题:

- PM 组件里面的模式是什么? 有哪些不同类型的模式?
- 应用如何根据需求去管理模式?

### 3 在 IoT Board 上实现电源管理

本文的示例都是在 IoT Board 下运行。IoT Board 是 RT-Thread 和正点原子联合推出的硬件平台,该平台上专门为 IoT 领域设计,并提供了丰富的例程和文档。

本节主要展示了如何开启 PM 组件和相应的驱动,并通过例程来演示常见场景下,应用应该如何管理模式。

#### 3.1 如何得到组件和相应的驱动

在 IoT Board 上运行电源管理组件,需要下载 IoT Board 的相关资料、RT-Thread 源码和 ENV 工具。

- 1. 下载 IoT Board 资料
- 2. 下载RT-Thread 源码
- 3. 下载ENV 工具



开启 env 工具, 进入 IoT Board 的 **PM 例程目录**, 在 env 命令行里输入 menuconfig 进入配置界面配置工程。

• 配置 PM 组件: 勾选 BSP 里面的Hareware Drivers Config ---> On-chip Peripheral Drivers ---> Enable Power Management,使能了这个选项后,会自动选择 PM 组件和 PM 组件需要的 HOOK 功能.

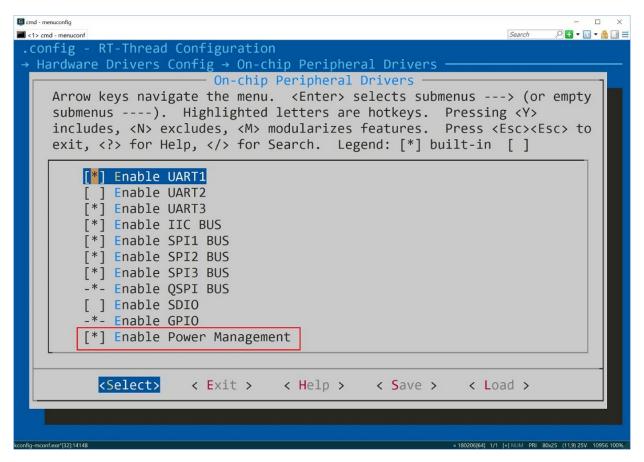


图 1: 配置组件

• 配置内核选项:使用 PM 组件需要更大的 IDLE 线程的栈,这里使用了 1024 字节。例程里还使用 Software timer,所以我们还需要开启相应的配置



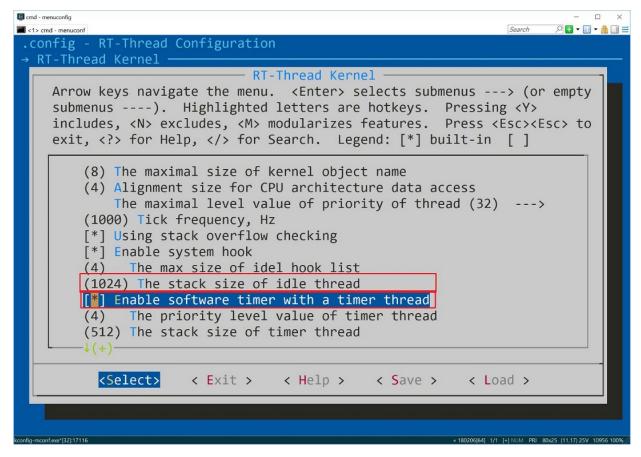


图 2: 配置内核选项

• 配置完成,保存并退出配置选项,输入命令scons --target=mdk5生成 mdk5 工程;

打开 mdk5 工程可以看到相应的源码以及被添加进来:



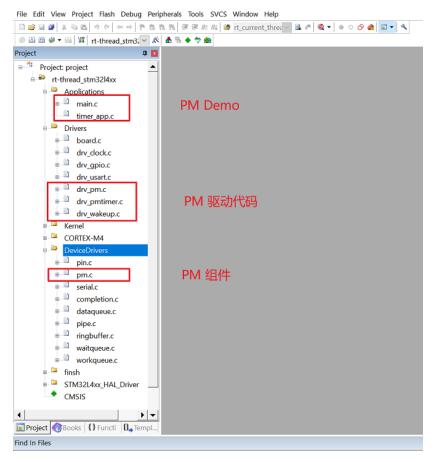


图 3: MDK 工程

#### 3.2 IoT Board 上的低功耗例程

#### 3.2.1. 定时应用 (timer\_app)

在定时应用里,我们创建了一个周期性的软件定时器,定时器任务里周期性输出当前的 OS Tick。如果创建软件定时器成功之后,使用rt\_pm\_request(PM\_SLEEP\_MODE\_TIMER)请求 TIMER 休眠模式。以下是示例核心代码:



```
RT_TIMER_FLAG_PERIODIC | RT_TIMER_FLAG_SOFT_TIMER);
if (timer1 != RT_NULL)
{
    rt_timer_start(timer1);

    /* keep in timer mode */
    rt_pm_request(PM_SLEEP_MODE_TIMER);

    return 0;
}
else
{
    return -1;
}
INIT_APP_EXPORT(timer_app_init);
```

按下复位按键重启开发板,打开终端软件,我们可以看到有定时输出日志:

```
- RT -
        Thread Operating System
         3.1.0 build Sep 7 2018
/ | \
2006 - 2018 Copyright by rt-thread team
[SFUD] Find a Winbond flash chip. Size is 8388608 bytes.
[SFUD] w25q128 flash device is initialize success.
sysclok: 8000000Hz
hclk: 8000000Hz
pclk1: 80000000Hz
pclk2: 80000000Hz
mmc1: 32000000Hz
msh />current tick: 2020
current tick: 4021
current tick: 6022
```

我们可以在 msh 里输入pm dump命令观察 PM 组件的模式状态:

```
msh />pm_dump
| Power Management Mode | Counter | Timer |
+-----+
| Running Mode | 1 | 0 |
| Sleep Mode | 1 | 0 |
| Timer Mode | 1 | 1 |
| Shutdown Mode | 1 | 0 |
+-----+
pm current mode: Running Mode
```

以上的输出说明,PM 组件里所有 PM 模式都被请求了一次,现在正处于 Running 模式。Running Mode、Sleep Mode和Shutdown Mode都是启动的时候已经被默认请求了一次。Timer Mode在定时应用里被请求一次。



我们依次输入命令pm\_release 0和pm\_release 1手动释放 Running 和 Sleep 模式后,将进入Timer Mode。进入Timer Mode之后会定时唤醒。所以我们看到 shell 还是一直在输出:

```
msh />pm_release 0
msh />
msh />current tick: 8023
current tick: 10024
current tick: 12025

msh />pm_release 1
msh />
msh />current tick: 14026
current tick: 16027
current tick: 18028
current tick: 20029
current tick: 22030
current tick: 24031
```

我们可以通过功耗仪器观察功耗的变化。下图是基于 Monsoon Solutions Inc 的 Power Monitor 的运行截图,可以看到随着模式变化,功耗明显变化:

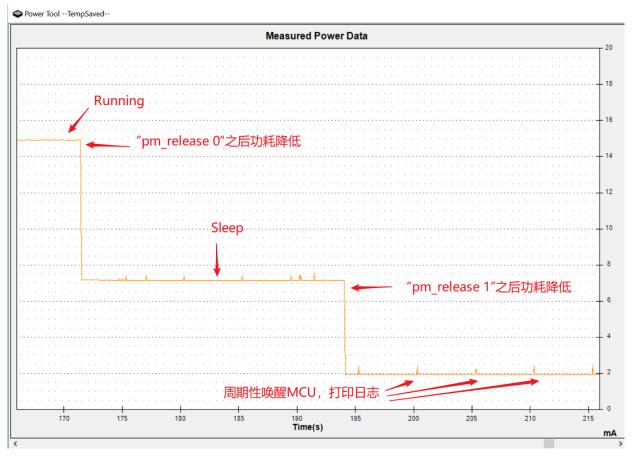


图 4: 功耗变化

休眠时显示 2mA 是仪器的误差。



#### 3.2.2. 按键唤醒应用

在按键唤醒应用里,我们使用 wakeup 按键来唤醒处于休眠模式的 MCU。一般情况下,在 MCU 处于比较深度的休眠模式,只能通过特定的方式唤醒。MCU 被唤醒之后,会触发相应的中断。以下例程是从 Timer 模式唤醒 MCU 并闪烁 LED 之后,再次进入休眠的例程。以下是核心代码:

```
#define WAKEUP EVENT BUTTON
                                             (1 << 0)
static rt_event_t wakeup_event;
static void wakeup_callback(void)
    rt event send(wakeup event, WAKEUP EVENT BUTTON);
}
static void wakeup app entry(void *parameter)
{
    bsp_register_wakeup(wakeup_callback);
    while (1)
        if (rt_event_recv(wakeup_event,
                          WAKEUP EVENT BUTTON,
                          RT_EVENT_FLAG_AND | RT_EVENT_FLAG_CLEAR,
                          RT_WAITING_FOREVER, RT_NULL) == RT_EOK)
        {
            rt pm request(PM RUN MODE NORMAL);
            rt pin mode(PIN LED R, PIN MODE OUTPUT);
            rt pin write(PIN LED R, 0);
            rt_thread_delay(rt_tick_from_millisecond(100));
            rt_pin_write(PIN_LED_R, 1);
            _pin_as_analog();
#ifdef WAKEUP_APP_DEFAULT_RELEASE
            rt_pm_release(PM_RUN_MODE_NORMAL);
#endif
        }
    }
}
static int wakeup app(void)
    rt_thread_t tid;
    wakeup_event = rt_event_create("wakup", RT_IPC_FLAG_FIF0);
    RT_ASSERT(wakeup_event != RT_NULL);
    tid = rt_thread_create("wakeup_app", wakeup_app_entry, RT_NULL,
```



上面的代码里,我们创建一个线程,这个线程里注册了按键中断唤醒回调函数,每当唤醒中断之后就会调用该函数。回调函数里会发送事件WAKEUP\_EVENT\_BUTTON。这样我们的线程里接收到这个事件之后,首先请求在 Normal 模式,然后完成 LED 闪烁功能之后,再去释放 Normal 。

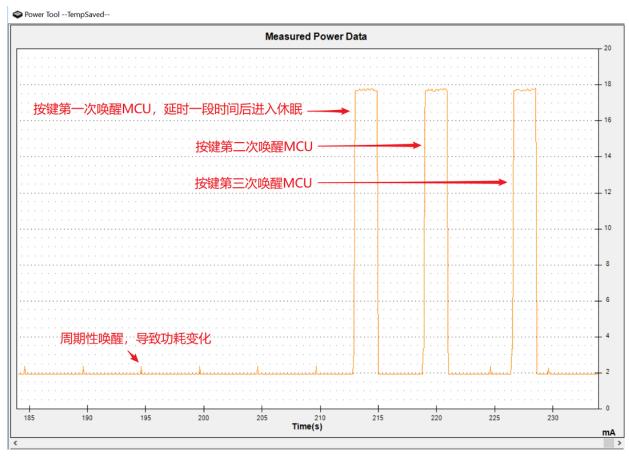


图 5: 功耗变化

上图是我们三次按下 wakeup 按键的运行截图。每次按下按键,MCU 都会被唤醒点亮 LED 2 秒之后,再次进入休眠。

## 4 电源管理组件的深入理解



#### 4.1 电源管理组件的模式是什么?

MCU 通常提供了多种时钟源供用户选择。例如 IoT Board 上板载的 STM32L475 就可以选择 LSI/MSI/HSI 等内部时钟,还可以选择 HSE/LSE 等外部时钟。MCU 内通常也集成了 PLL(Phase-locked loops),基于不同的时钟源,向 MCU 的其他模块提供更高频率的时钟。

为了支持低功耗功能,MCU 里也会提供不同的休眠模式。例如 STM32L475 里,可以分成 SLEEP 模式、STOP 模式、STANDBY 模式。这些模式还可以有进一步的细分,以适应不同的场合。

以上是 STM32L475 的情况。在不同的 MCU 之间,它们的时钟和低功耗可能会有很大的差异。高性能的 MCU 可以运行在 600M 以上或者更高,低功耗的 MCU 可以在 1~2M 以极低的功耗运行。根据实际情况的不同,低功耗模式可以选择停止不同的外设,支持不同的外设在休眠模式里唤醒。

为了使得上层用户开发低功耗应用的时候,可以轻松处理芯片之间的差异,RT-Thread 的 PM 组件里基于模式来管理 MCU 的时钟和低功耗模式。不同的 MCU 根据实际情况定义不同的模式,例如高性能模式,普通模式,低功耗运行模式,休眠模式,定时器唤醒模式,关机模式等等。然后在驱动里和应用代码里,根据需要通过rt\_pm\_request()和rt\_pm\_release()来管理芯片的功耗。

#### 4.2 运行模式和休眠模式是什么,有什么不同?

从模式的类型来区分,我们可以将 PM 组件的模式可以分成运行模式和休眠模式。在运行模式里,CPU 还是处于运行状态,根据 CPU 的频率不同可以分成不同的运行模式,根据运行的频率可以分成不同的运行模式。而在休眠模式里,CPU 已经停止工作,根据不同的外设是否还在工作可以分成不同的休眠模式。

#### 4.3 模式的一票否决是什么?

在多个线程里,不同的线程可能请求不同的模式。例如线程 A 里请求运行在高性能运行模式,线程 B 和线程 C 里都请求运行在普通运行模式里。这种情况,PM 组件应该选择哪个模式?

这时候应该选择尽可能满足所有线程的请求的模式。高性能模式通常可以更好的完成在普通运行模式的功能,如果选择了高性能模式,那么线程 A/B/C 都可以正确运行。如果选择了普通模式,那么线程 A的需求就无法得到满足。

因此在 RT-Thread 的电源管理组件里,只要有一个模式请求了更高的模式,就不会切换到比它低的模式。这就是模式的一票否决。

### 5 电源管理组件的 API 介绍

#### 5.1 API 列表

PM 组件 API 列表	
rt_system_pm_init()	pm.c
rt_pm_request()	pm.c
rt_pm_release()	pm.c

PM 组件 API 列表	位置
rt_pm_register_device()	pm.c
$rt\_pm\_unregister\_device()$	pm.c
$rt_pm_enter()$	pm.c
rt_pm_exit()	pm.c

#### 5.2 API 详解

#### 5.2.1. PM 组件初始化

PM 组件初始化函数,是由相应的 PM 驱动来调用,完成 PM 组件的初始化。

该函数完成的工作,包括底层 PM 驱动的注册、相应的 PM 组件的资源初始化、默认模式的请求,并对上层提供一个名字是 "pm"的设备,还默认请求了三个模式,包括一个默认的 RUN 模式、一个 SLEEP模式、以及最低的模式。

参数	描述
ops	底层 PM 驱动的函数集合
timer_mask	指定哪些模式包含了低功耗定时器
user_data	可以被底层 PM 驱动使用的一个指针

#### 5.3 请求 PM 模式

```
void rt_pm_request(rt_ubase_t mode);
```

请求 PM 模式函数,是在应用或者驱动里调用的函数,调用之后 PM 组件确保当前模式不低于请求的模式。

参数	描述
mode	请求的模式

#### 5.4 释放 PM 模式

```
void rt_pm_release(rt_ubase_t mode);
```



释放 PM 模式函数,是在应用或者驱动里调用的函数,调用之后 PM 组件并不会立即进行实际的模式切换,而是在rt pm enter()里面才开始切换。

参数	描述
mode	释放的模式

#### 5.5 注册 PM 模式变化敏感的设备

该函数注册 PM 模式变化敏感的设备,每当 PM 的模式发生变化的时候,会调用设备的相应 API。如果是切换到新的运行模式,会调用设备里的frequency\_change()函数。

如果是切换到新的休眠模式,将会在进入休眠时调用设备的suspend()函数,在进入休眠被唤醒之后调用设备的resume()。

参数	描述
device	具体对模式变化敏感的设备
ops	设备的函数集合

#### 5.6 取消注册 PM 模式变化敏感的设备

```
void rt_pm_unregister_device(struct rt_device* device);
```

该函数取消已经注册的 PM 模式变化敏感设备。

#### 5.7 PM 模式进入函数

```
void rt_pm_enter(void);
```

该函数尝试进入更低的模式,如果没有请求任何运行模式,就进入休眠模式。这个函数已经在 PM 组件初始化函数里注册到 IDLE HOOK 里,所以不需要另外的调用。

#### 5.8 PM 模式退出函数

```
void rt_pm_exit(void);
```

该函数在从休眠模式唤醒的时候被调用。它可能在从休眠唤醒的中断函数处理函数里由用户主动调用。 无论中断处理函数有没有调用,在rt\_pm\_enter()都会调用一次。

