

Archivos

Archivos

- **Abrir**
Permite seleccionar un documento (**txt**), leerlo y mostrarlo en pantalla.
- **Nuevo**
Te brinda la opción de crear un nuevo documento en blanco o usar algún otro documento.
- **Guardar**
Si el archivo existe únicamente guardará los cambios que ha realizado dentro del documento, de lo contrario tendrá que crear su archivo (**txt**) para poder realizar esta acción.
- **Guardar Como**
En lugar de empezar un archivo desde cero, pues esta opción guardará tu documento con otro nombre y puedes empezar a modificarlo.

Edición

Edición

- **Copiar**
Te permite “copiar” cualquier elemento dentro y colocarlo temporalmente en el portapapeles.
- **Pegar**
Te permite tomar el elemento del portapapeles y colocarlo en otro lugar del mismo documento o en otro documento.

Reportes

Reportes

El tipo de reporte que encontrará será de la siguiente manera:

Tokens – Válidos: Se mostrará solo si no existen errores, esta tabla tendrá la siguiente información:

- Token – Tipo
- Cadena – Lexema
- Fila
- Columna

Tipos de Tokens

1. Identificador
2. Entero
3. Literal
4. Comentario
5. Operador
6. Asignación
7. Agrupación

Nota:

La fila y columna indican la posición exacta dentro del documento.

Acerca De

Acerca De

Únicamente muestra información de la persona que se ha encargado del desarrollo del proyecto.

Análisis Léxico



Ejecuta todo el análisis basado en el alfabeto permitido compuesto por los siguientes símbolos:

- Número enteros; estos también pueden ser negativos
- Guiones bajos _
- Letras [A-Z | a-z]
- Dígitos [0 – 9]
- Guiones medios –
- Palabras reservadas:
 - ESCRIBIR
 - FIN
 - REPETIR
 - INICIAR
 - SI
 - VERDADERO

- FALSO
 - ENTONCES
- Literales:
 - Caracteres envueltos en comillas [" "]
 - >
 - <
 - Comilla simple (')
 - Dos puntos (:)
 - Coma (,)
 - Punto y coma (;)
 - Diagonal (/)
- Comentarios [//]
- Caracteres especiales:
 - Saltos de línea
 - Tabulaciones
 - Retorno de Carro
 - Salto de página

Análisis Sintáctico



Ejecuta todo el análisis basado en usar como entrada los tokens y lexemas reconocidos por el analizador léxico, programar el autómata de pila que detecte las siguientes estructuras:

- Estructura ESCRITURA
- Estructura REPETIR
- Estructura CONDICIONAL
- Estructura EXPRESION
- Estructura ASIGNACION

Otras funcionalidades**Componente de edición/trabajo**

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	

Al analizar (parte léxica) se indican los diferentes movimientos que realiza nuestro AFD. Se indica el estado inicial (S0) y las transiciones que realiza, además se indica el carácter con el que se realizó dicho movimiento.

Log

--

Ejemplo:

Estado -> 0		Transición -> 1		Caracter [S]
Estado -> 1		Transición -> 1		Caracter [I]
Estado -> 0		Transición -> 1		Caracter [V]
Estado -> 1		Transición -> 1		Caracter [E]
Estado -> 1		Transición -> 1		Caracter [R]

Deshacer y Rehacer