

Actividad 2

Nombre: _____

Fecha: _____

Investiga los siguientes conceptos y con ellos arma un documento en Word o pdf, nombrándolo como *Actividad_2*

Submódulo 1

- En programación, ¿a qué se le conoce como indentación y cuál es su utilidad?
- En programación, ¿qué es el anidamiento?
- ¿Qué es un operador?
- ¿Cuál es y para qué sirve el operador de asignación?
- ¿Cuáles son y para qué sirven los operadores aritméticos?
- ¿Cuáles son y para qué sirven los operadores relacionales?
- ¿Cuáles son y para qué sirven los operadores lógicos?
- ¿Qué es la prioridad de los operadores?
- ¿Qué son y cuáles son los tipos de datos?
- ¿Qué es una expresión?
- En algoritmos, ¿para qué sirve y cómo funciona la instrucción **Leer**?
- En algoritmos, ¿para qué sirve y cómo funciona la instrucción **Escribir**?

Submódulo 2

- En Lenguaje C, ¿a qué se le conoce como librerías?
- ¿Cuál es la forma general que sigue un programa en Lenguaje C?
- ¿Qué son, para qué sirven y cómo se emplean los comentarios en Lenguaje C?

Submódulo 3

- Tipos de datos válidos en Lenguaje C.
- Cómo se declara una variable en Lenguaje C.
- ¿Cómo se le asigna un valor a una variable en Lenguaje C?
- ¿Cómo se declara una constante en Lenguaje C?