

# Dokumentation: Gesichtserkennung mit Faster R-CNN und MobileNet v3

Angewandte Modellierung – Projektarbeit

July 7, 2025

## Contents

<b>1</b>	<b>Übersicht</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Voraussetzungen</b>	<b>2</b>
2.1	Bibliotheken . . . . .	2
2.2	Hardware . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Projektstruktur</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Wichtige Komponenten des Skripts</b>	<b>2</b>
4.1	ObjectDetectionDataset . . . . .	2
4.2	Transformationsfunktion . . . . .	2
4.3	Annotation-Parser . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Trainingspipeline</b>	<b>3</b>
5.1	Modellinitialisierung . . . . .	3
5.2	Training Loop . . . . .	3
5.3	Checkpoint-Speicherung . . . . .	3
<b>6</b>	<b>Inference / Vorhersage</b>	<b>3</b>
6.1	Beispiel-Aufruf . . . . .	4
6.2	Funktionsweise . . . . .	4
<b>7</b>	<b>Modellspeicherung und Wiederverwendung</b>	<b>4</b>
<b>8</b>	<b>Anpassungsmöglichkeiten</b>	<b>4</b>
<b>9</b>	<b>Beispielausgabe</b>	<b>4</b>
<b>10</b>	<b>Fazit</b>	<b>4</b>

# 1 Übersicht

Dieses Python-Skript implementiert eine vollständige Pipeline zur **Gesichtserkennung** mithilfe eines **Faster R-CNN** Modells mit MobileNet v3 Backbone. Es wird auf dem **WIDER FACE** Datensatz trainiert und kann auf eigene Bilder angewendet werden.

## 2 Voraussetzungen

### 2.1 Bibliotheken

- torch
- torchvision
- Pillow
- scipy
- numpy

### 2.2 Hardware

GPU-Unterstützung wird empfohlen, aber das Skript läuft auch auf CPU (langsamer).

## 3 Projektstruktur

project\_root/

```
data/
  widerface/
    WIDER_train/WIDER_train/images/
    wider_face_annotations/wider_face_split/wider_face_train.mat

  checkpoints/
  inference_results/
  own_images/
  image_detect.py
```

## 4 Wichtige Komponenten des Skripts

### 4.1 ObjectDetectionDataset

Eine benutzerdefinierte PyTorch Dataset-Klasse zur Vorbereitung der Trainingsdaten:

```
class ObjectDetectionDataset(torch.utils.data.Dataset):
    def __init__(self, annotations, transforms=None):
        ...
```

### 4.2 Transformationsfunktion

Gibt transformationsbasierte Datenaugmentierung für Training zurück:

```
def get_transforms(train):
    transforms_list = [T.ToTensor()]
    if train:
        transforms_list.append(T.RandomHorizontalFlip(0.5))
    return T.Compose(transforms_list)
```

### 4.3 Annotation-Parser

Lädt Daten aus .mat-Datei und extrahiert Bounding-Boxes und Labels:

```
def load_wider_annotations(mat_path, images_root):
    data = scipy.io.loadmat(mat_path)
    ...
    return records
```

## 5 Trainingspipeline

1. Daten laden mit `ObjectDetectionDataset`
2. Faster R-CNN Modell mit MobileNet v3 Initialisierung
3. Modifikation des Klassifizierers auf 2 Klassen (Hintergrund, Gesicht)
4. Optimizer: SGD mit Lernraten-Scheduler
5. 20 Epochen Training mit Verlustberechnung und Scheduler-Step

### 5.1 Modellinitialisierung

```
model = fasterrcnn_mobilenet_v3_large_fpn(weights=None)
num_classes = 2
in_features = model.roi_heads.box_predictor.cls_score.in_features
model.roi_heads.box_predictor = FastRCNNPredictor(in_features, num_classes)
```

### 5.2 Training Loop

```
for epoch in range(num_epochs):
    model.train()
    ...
    print(f"Epoch [{epoch+1}/{num_epochs}] Loss: {epoch_loss/len(
        train_loader):.4f}")
```

### 5.3 Checkpoint-Speicherung

```
torch.save(model.state_dict(), checkpoint_path)
```

## 6 Inference / Vorhersage

Mit der Funktion `run_inference` können beliebige Bilder durch das trainierte Modell analysiert und mit Bounding Boxes versehen werden.

## 6.1 Beispiel-Aufruf

```
custom_images = ["path/to/image1.jpg", "path/to/image2.jpg"]
run_inference(model, custom_images, inference_dir, device)
```

## 6.2 Funktionsweise

- Öffnet Bild mit PIL
- Wandelt es in Tensor um
- Führt Modellinferenz aus
- Zeichnet erkannte Gesichter mit Bounding Boxes
- Speichert Bild mit Ergebnis in `inference_results`

## 7 Modellspeicherung und Wiederverwendung

Das Modell wird automatisch gespeichert und beim nächsten Start wieder geladen:

```
checkpoint_path = checkpoints_dir / "fasterrcnn_mobilenet_v3_finetuned.pth"
if checkpoint_path.exists():
    model.load_state_dict(torch.load(checkpoint_path, map_location=device))
```

## 8 Anpassungsmöglichkeiten

- **Eigene Bilder:** Bildpfade in `custom_images` anpassen
- **Modellarchitektur:** Alternative wie `fasterrcnn_resnet50_fpn`
- **Weitere Objektklassen:** Labels und `num_classes` erweitern

## 9 Beispielausgabe

Loaded 12880 training images

Epoch [1/20] Loss: 1.3482

...

Saved inference result to `inference_results/people.jpg`

## 10 Fazit

Dieses Skript bietet eine robuste, GPU-optimierte Lösung für das Training und die Anwendung eines Gesichtserkennungsmodells. Durch die modulare Struktur ist es leicht erweiterbar für allgemeine Objekterkennung mit PyTorch.