

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

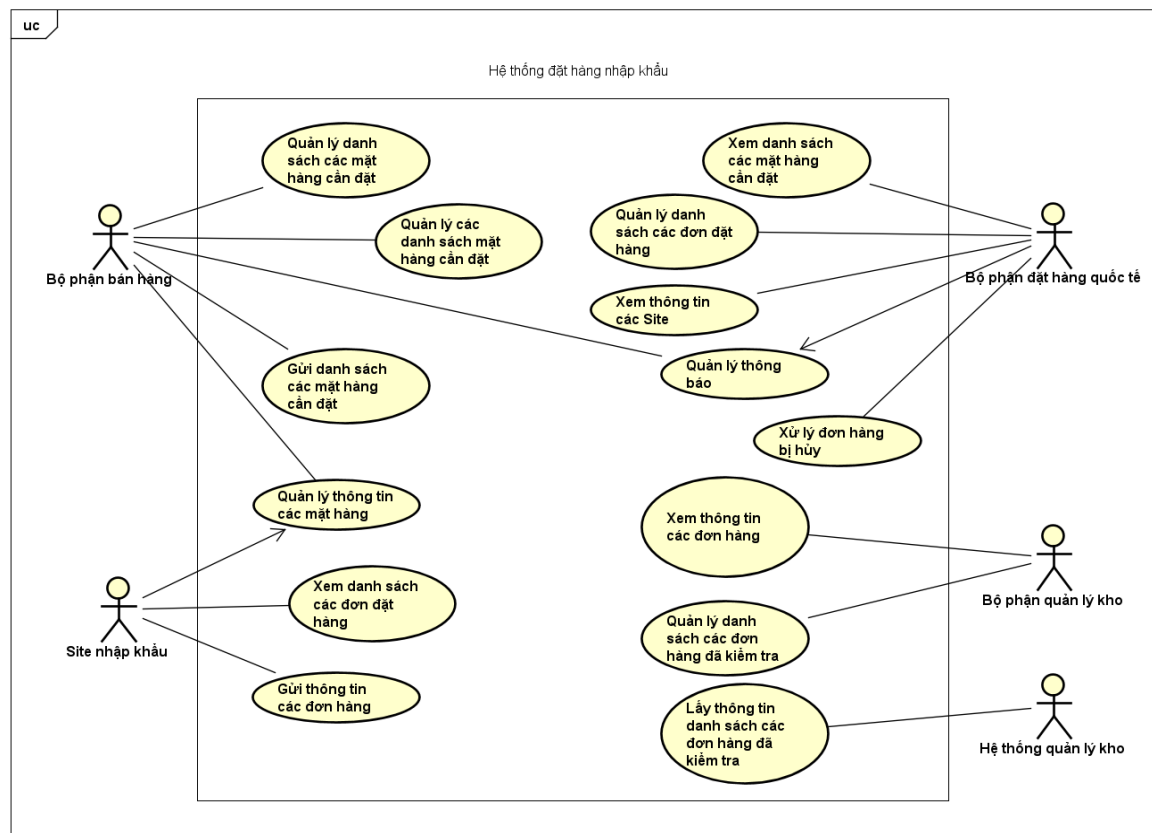
Học phần: Phát triển phần mềm chuẩn ITSS

Đề tài : Hệ thống phần mềm đặt hàng nhập khẩu

Giảng viên hướng dẫn:	Trịnh Tuấn Đạt
Mã lớp	: 147732
Nhóm	: 20
Họ và tên sinh viên	: Vũ Huy Hoàng
MSSV	: 20204981

I. BÀI TẬP TUẦN 2 :

a. Usecase tổng quan :



b. Đặc tả usecase :

Usecase lựa chọn : Xử lý danh sách mặt hàng cần đặt

Mã Use case	UC001	Tên Use case	Tạo đơn đặt hàng
Tác nhân	Bộ phận đặt hàng quốc tế.		

Tiền điều kiện	Khi có danh sách các mặt hàng cần đặt của Bộ phận bán hàng.		
Lưuồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	Bộ phận đặt hàng quốc tế	Xem danh sách các mặt hàng cần đặt.
	2.	Bộ phận đặt hàng quốc tế	Tìm các Site có ít nhất một mặt hàng cần đặt.
	3.	Hệ thống	Hiển thị thông tin của các Site có mặt hàng cần đặt bao gồm(mã Site, các mã mặt hàng có trong danh sách, số lượng, loại hình vận chuyển, dự kiến thời gian vận chuyển)
	4.	Bộ phận đặt hàng quốc tế	Chọn chức năng tạo đơn hàng
	5.	Hệ thống	Hiển thị giao diện tạo đơn hàng kiểu bảng gồm các cột (mã Site, mã mặt hàng, số lượng, đơn vị tính, phương tiện vận chuyển)
	6.	Bộ phận đặt hàng quốc tế	Nhập thông tin. Dựa trên thông tin số lượng của mặt hàng mà các Site có thể cung cấp và số ngày vận chuyển từ các Site nhập khẩu
	7.	Hệ thống	Kiểm tra các trường bắt buộc có để trống hay không.

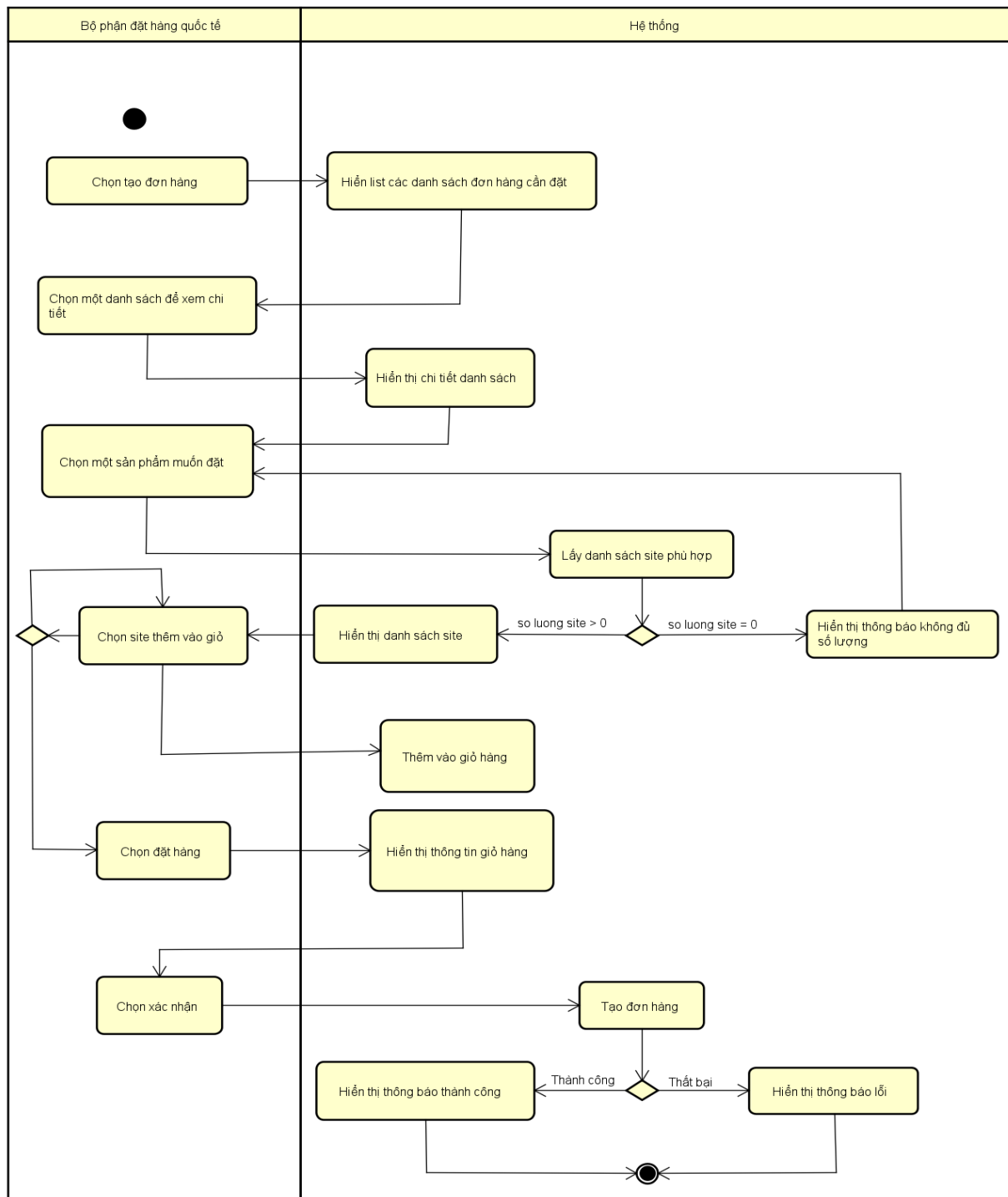
	8.	Hệ thống	Kiểm tra dữ liệu các trường đã nhập đúng chưa.
	9.	Hệ thống	Kiểm tra số lượng của từng mặt hàng trong đơn hàng có vượt quá số lượng mà Site có thể cung cấp không.
	10.	Bộ phận đặt hàng quốc tế	Chọn "Tạo đơn hàng"
	11.	Hệ thống	Thông báo đã tạo đơn đặt hàng
	12.	Hệ thống	Cập nhật số lượng của các mặt hàng có trong đơn đặt hàng của các Site tương ứng.
	13.	Hệ thống	Gửi đơn đặt hàng tới Site được chọn
Luồng sự kiện thay thế			
	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	3a.	Hệ thống	Đưa ra thông báo cho những mặt hàng không có Site nào cung cấp
	3b.	Bộ phận đặt hàng quốc tế	Gửi thông báo cho Bộ phận bán hàng.
	7a.	Hệ thống	Đưa ra thông báo lỗi: chưa nhập đủ các trường
	8a.	Hệ thống	Đưa ra thông báo lỗi: Nhập đúng dữ liệu
	9a.	Hệ thống	Thông báo lỗi: Vượt quá số lượng cho phép.

Hậu điều kiện	Không
----------------------	-------

* Dữ liệu đầu vào của thông tin cá nhân gồm các trường dữ liệu sau:

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc?	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
1.	Site code	Định danh cho 1 loại mặt hàng	Có	Không được có dấu và các ký tự đặc biệt	DY
2.	Merchn		Có		Dày
3.	Số lượng	Số lượng của 1 mặt hàng trong kho	Có	Là 1 số không âm	200
4.	Đơn vị		Có	Là 1 số không âm	
5.	Loại hình vận chuyển	Phương tiện dùng để giao hàng tới bộ phận bán hàng			Máy bay, tàu thủy,...

c. Biểu đồ hoạt động : (trang sau)

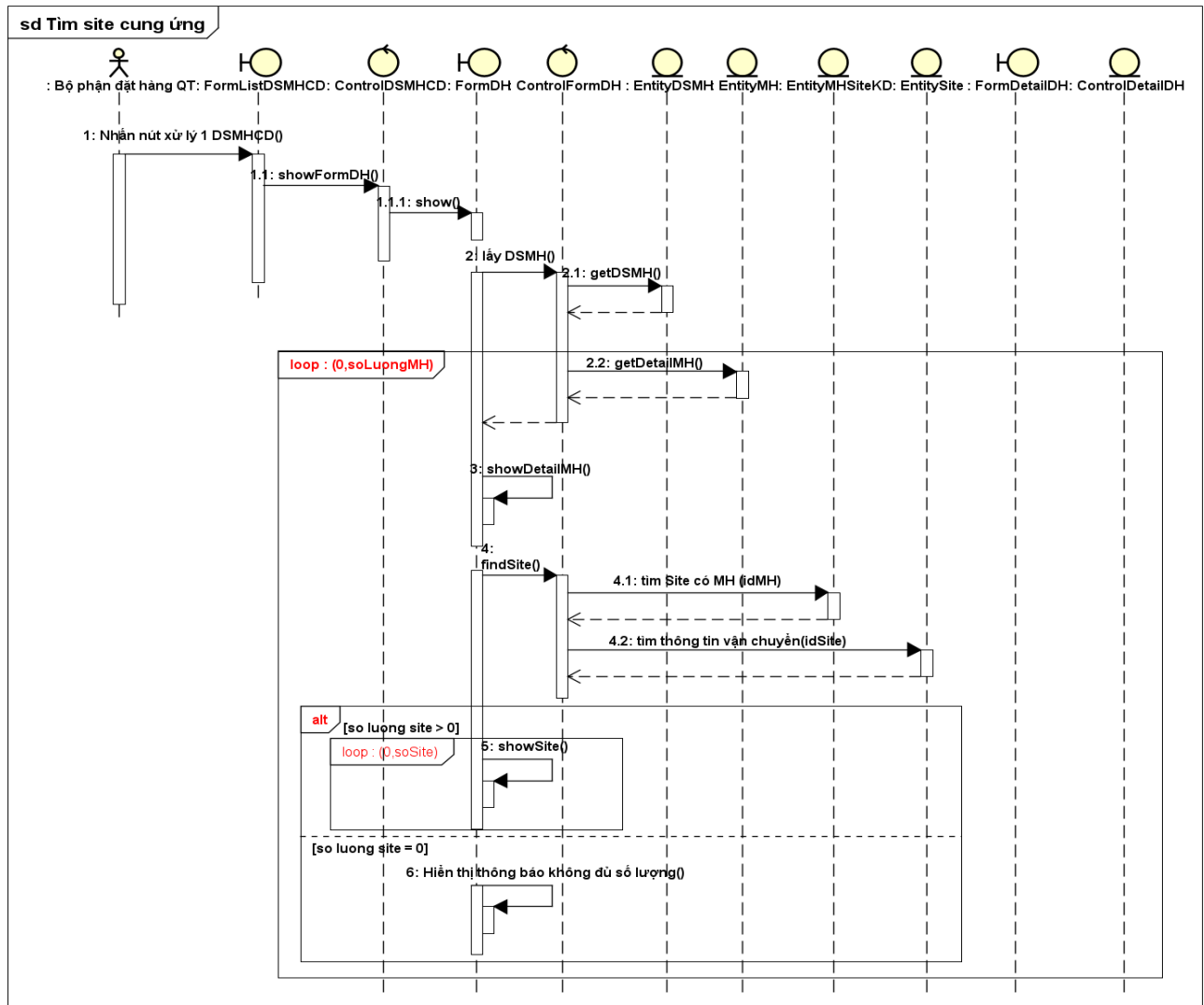


II. BÀI TẬP TUẦN 3 :

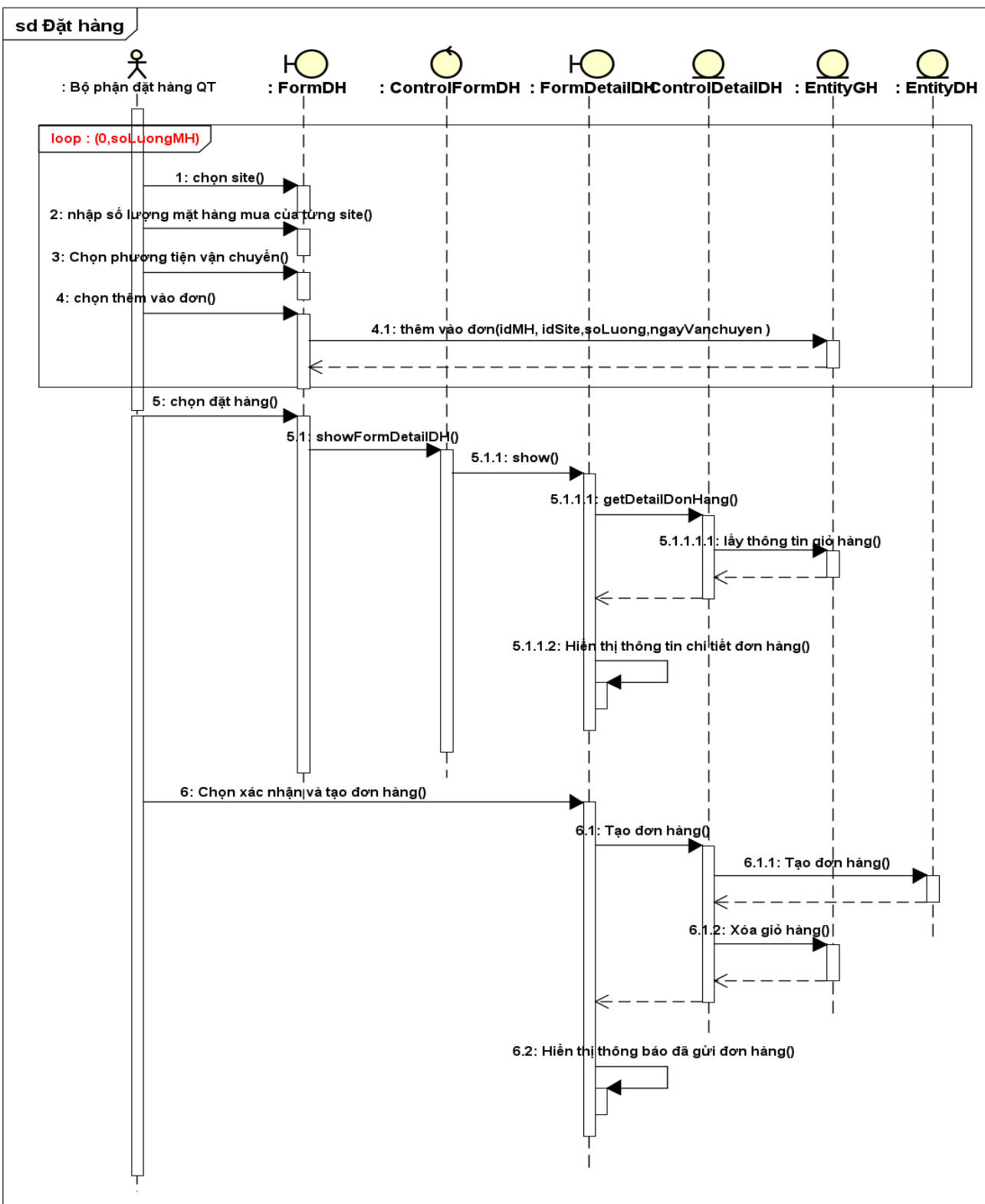
a. Biểu đồ trình tự mức phân tích :

- Gồm 2 biểu đồ Tìm site và Đặt hàng

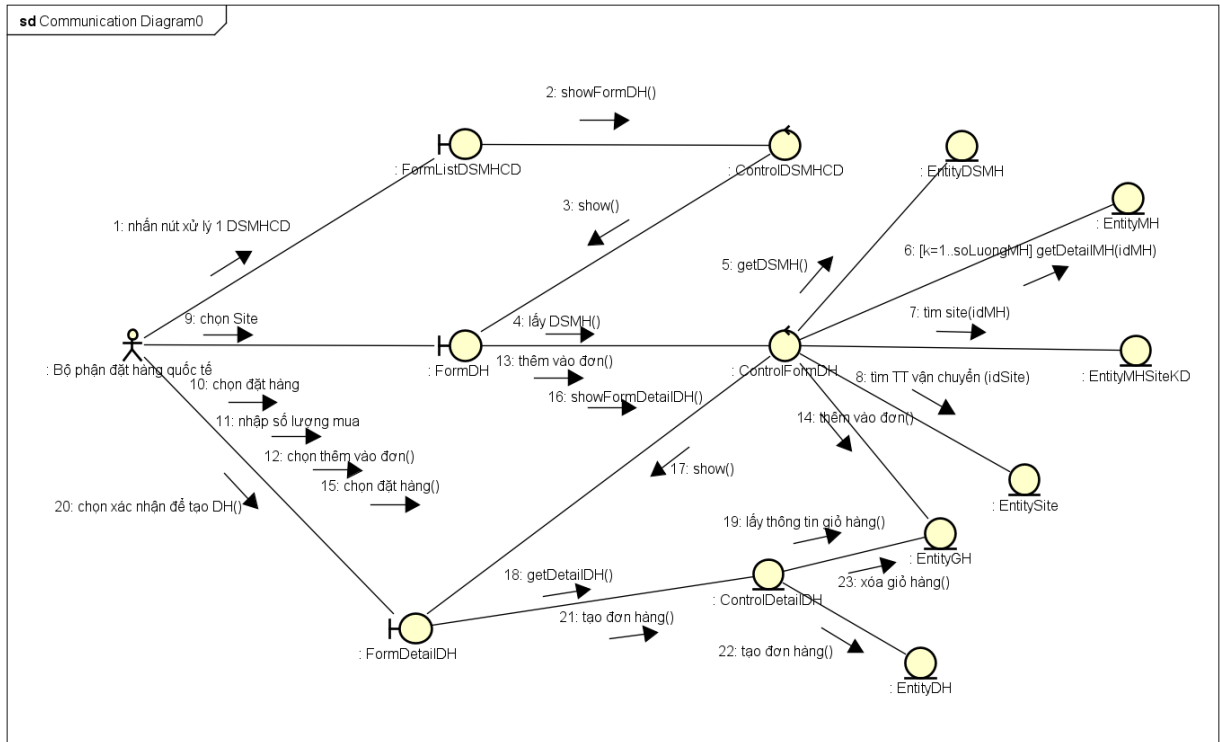
- o Tìm site cung ứng:



- Đặt hàng :



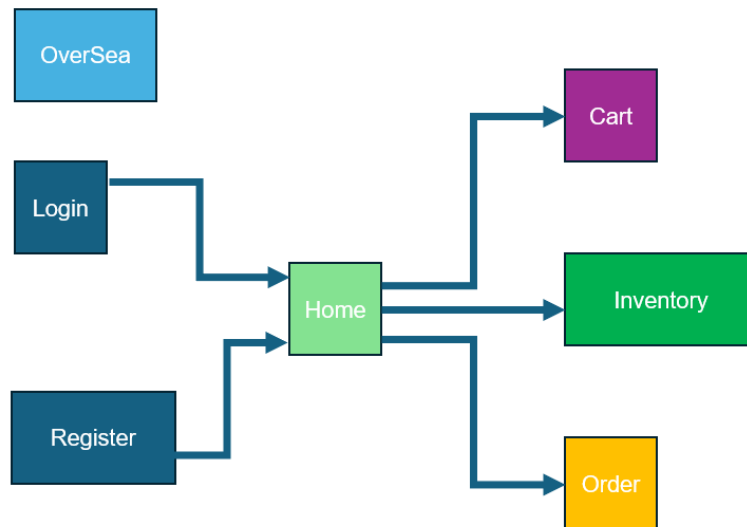
b. Biểu đồ giao tiếp :



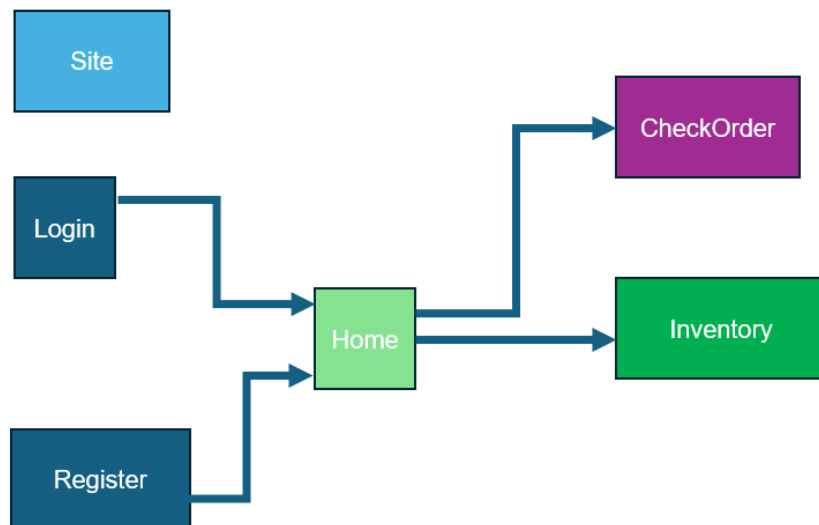
III. BÀI TẬP TUẦN 4 :

a. Vẽ sơ đồ chuyển đổi màn hình :

i. Dành cho OverSea



ii. Dành cho Sites



b. Thiết kế và đặc tả màn hình:

- Phía OverSea

Số lượng màn hình : **4 màn hình**

- Home : OverSea nhập tên các sản phẩm cần đặt và thêm vào giỏ hàng, sau khi ấn hoàn tất, sẽ chuyển sang trang Order
- Order : Trả về danh sách các site đáp ứng được yêu cầu đặt hàng, OverSea sẽ lựa chọn site phù hợp và đặt hàng
- Cart : Kiểm tra trạng thái của các đơn hàng : đã đặt hàng, đã hủy, đang giao, đã kiểm hàng
- Inventory : Trả về danh sách đơn hàng đang giao, sau khi kiểm hàng ở kho, OverSea sẽ ấn đã kiểm hàng, khi đó đơn hàng sẽ được tính là giao thành công và cập nhật kho hàng bên sites

• **Đặc tả màn hình :**

ITSS		Date of creation	Approved by	Reviewed by	Person in charge
Đặc tả màn hình	Home	4/3/2023			Vũ Huy Hoàng

Trang chủGiỏ hàngKiểm hàngĐăng xuất

smart

Search Results:

Mã hàng hóa	Tên hàng hóa	Đơn vị
2	Smartphone	piece

Thêm

Xóa

05/06/2024

Hoàn tất

Component

Note

Search Input	Nhập input string từ keyboard, trả về list mặt hàng có tên phù hợp với yêu cầu tìm kiếm
Merchandise Info	Hiển thị thông tin của merchandise gồm mã hàng hóa, tên, đơn vị (merchandise_code, name, unit)
Delivery date input	Nhập ngày tháng giao mong muốn(Ngày giao luôn lớn hơn bằng ngày hiện tại)
Quantity input	Nhập số lượng mong muốn
“Thêm” button	Click để thêm mặt hàng vào cart
“Xóa” button	Click để xóa mặt hàng khỏi cart
“Hoàn tất”	Click để hoàn thành việc dự kiến đặt hàng, page sẽ gửi file excel chứa thông tin các mặt hàng cần đặt, sau đó chuyển tới trang Order

-

Đặc tả màn hình

Order

Trang chủGiỏ hàngKiếm hàngĐăng xuất

Order

Code	Site Name	By Ship	By Air	Other Info
101	Hanoi	10	2	Main warehouse

Code	Site Name	By Ship	By Air	Other Info
102	Ho Chi Minh	15	6	Ho Chi Minh sites

Inventory ID	Merchandise Code	In Stock Quantity	Unit	
2002	2	430	piece	Đặt hàng

Đặt hàng

Site Code: 102

Merchandise Code: 2

Quantity ordered: 10

Delivery means: By Ship

Delivery Date: 28/06/2024

Submit

Component	Note
Site Info	Hiển thị thông tin site trả về
Inventory Info	Hiển thị thông tin kho hàng của site hiện tại với mã mặt hàng yêu cầu
"Đặt hàng" Button	Khi click sẽ hiển thị form để xác nhận lại một lần nữa thông tin gồm số lượng, ngày nhận và cách vận chuyển
Form	Delivery means : chọn cách thức vận chuyển, khi ấn submit thì hệ thống sẽ gửi thông tin đơn hàng tới order

Đặc tả màn hình	Cart
-----------------	------

Trang chủGiỏ hàngKiểm hàngĐăng xuất						
<div>Cart</div> <div>Danh sách đơn hàng đã đặt</div>						
Mã đơn hàng	Mã Site	Mã mặt hàng	Số lượng	Ngày giao hàng dự kiến	Trạng thái	Thao tác
70	101	1	120	2024-06-18	Đã đặt hàng	<div>Hủy hàng</div>
77	102	2	20	2024-06-20	Đang giao hàng	<div>Kiểm hàng</div>
72	102	2	10	2024-06-13	Đã kiểm hàng	
73	102	2	20	2024-06-20	Đã kiểm hàng	
71	102	2	100	2024-06-21	Đã kiểm hàng	
67	102	2	100	2024-06-07	Đã hủy	
66	101	1	100	2024-06-13	Đã hủy	
65	102	2	200	2024-06-13	Đã hủy	
Table				Hiển thị danh sách và trạng thái các đơn hàng đã được tạo		
"Hủy hàng" button				Khi Click sẽ set status của đơn hàng sang trạng thái hủy, lưu ý chỉ hủy hàng được khi status đơn hàng là đang giao		
"Kiểm hàng" button				Khi click sẽ chuyển tới trang kiểm hàng		

Đặc tả màn hình

Inventory

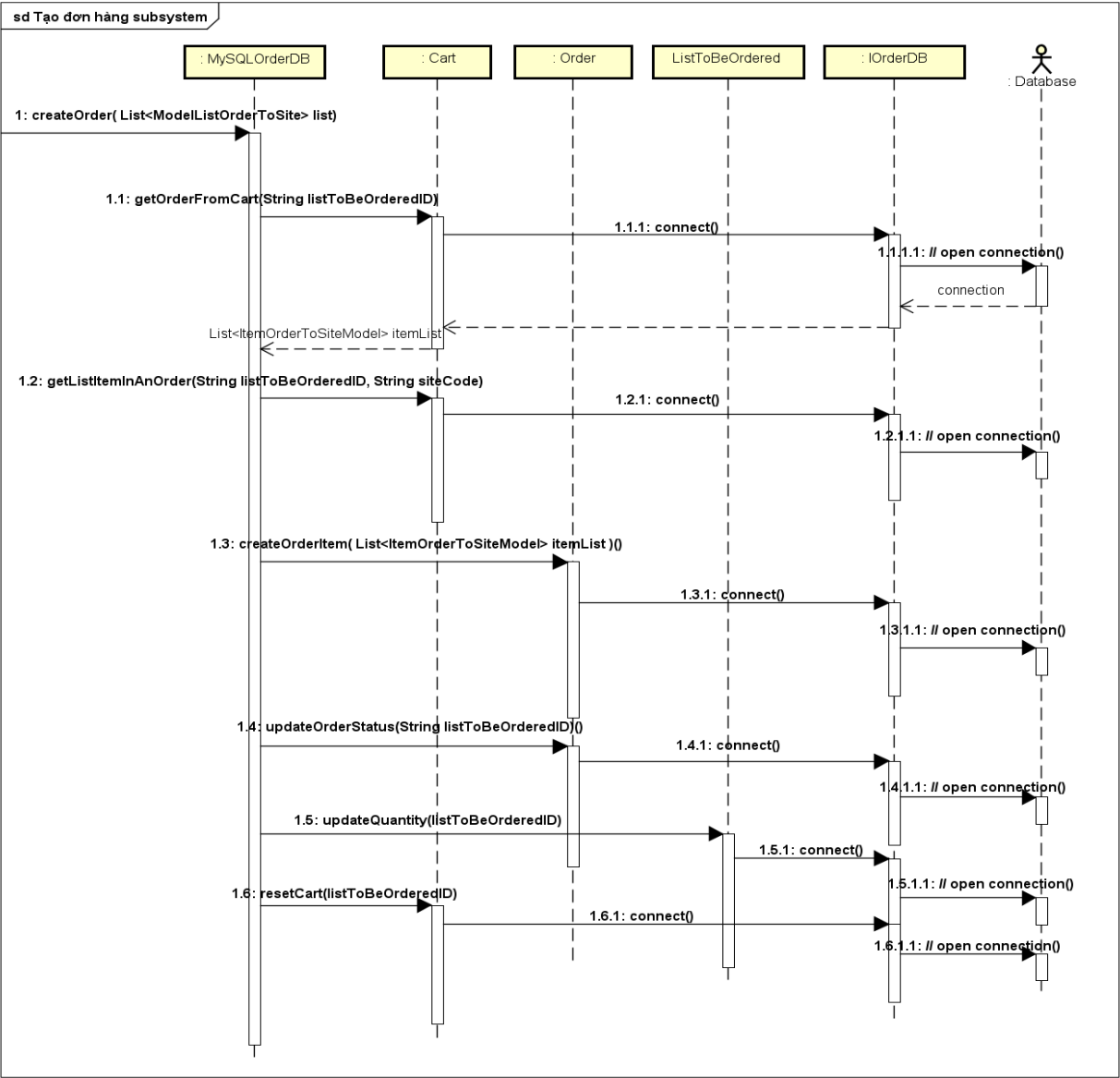
Trang chủGiỏ hàngKiểm hàngĐăng xuất

Kiểm hàng

STT	Mã sản phẩm	Mã Site	Số lượng	Đơn vị	Thao tác
1	2	102	20	piece	<div>Kiểm hàng</div>

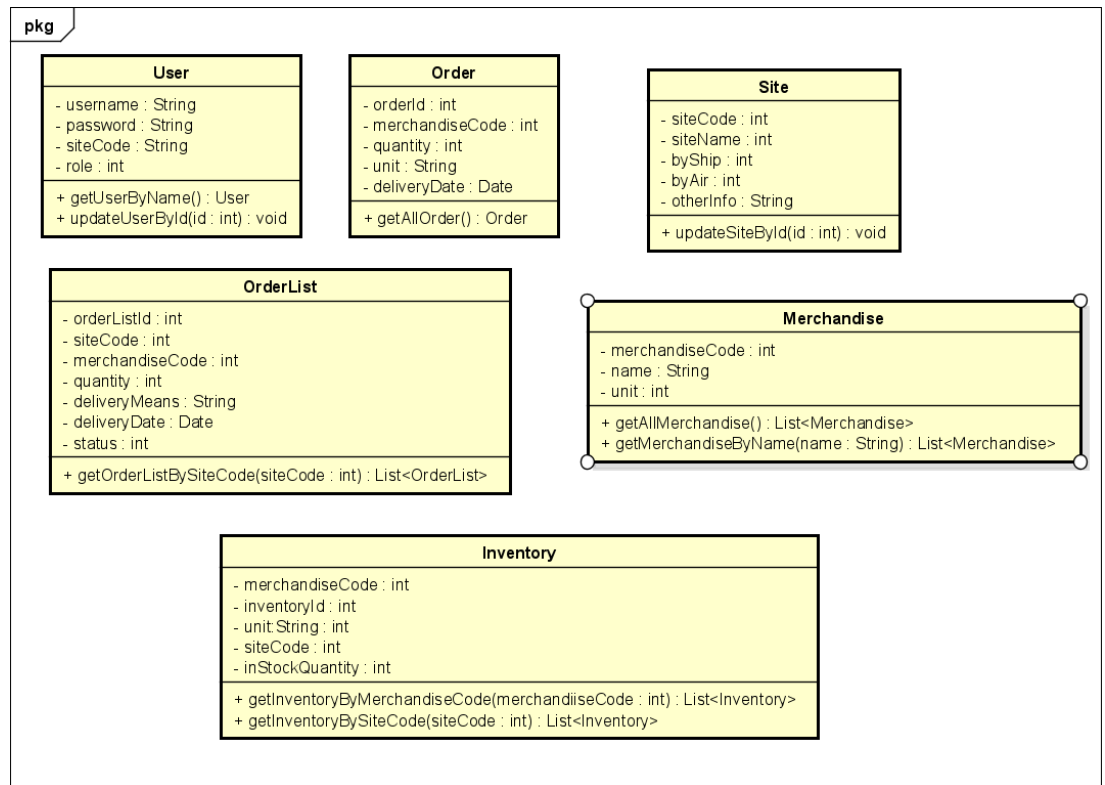
Table	Hiển thị danh sách và trạng thái các đơn hàng chưa được kiểm
"Kiểm hàng" button	Khi click sẽ đặt trạng thái của đơn hàng sang đã kiểm hàng

c. Thiết kế subsystem :

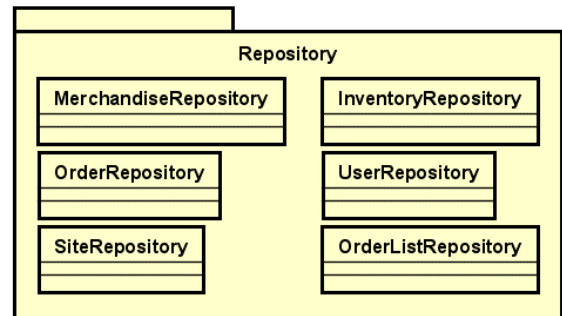
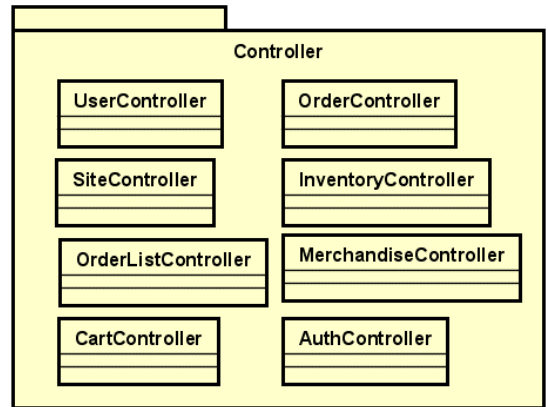
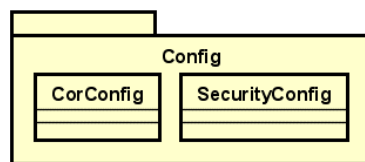
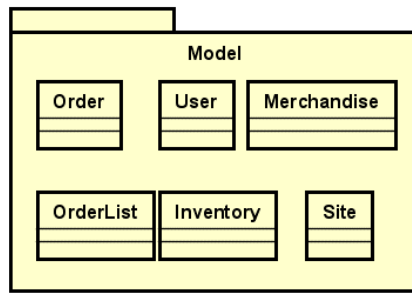


IV. BÀI TẬP TUẦN 5 :

- Biểu đồ lớp



- Biểu đồ package



V. BÀI TẬP TUẦN 6 :

Đã sửa lại thiết kế sao cho phù hợp

VI. BÀI TẬP TUẦN 7 :

Kết quả kiểm thử

White-box – phía Backend

Class	Method	Mô tả	Kết quả
OrderController.java	getAllOrder	Lấy thông tin tất cả các order	Pass
	updateOrder	Cập nhật thông tin order	Pass
	getOrderById	Lấy thông tin order với id cho trước	Pass
	deleteOrder	Xóa order với id cho trước	Pass
CartController.java	getAllCart	Lấy thông tin các đơn hàng trong giỏ hàng	Pass

	getCartByStatus	Lấy thông tin các đơn hàng với status cho trước	Pass
	updateCartStatus	Cập nhật status của giỏ hàng	Pass
	updateCartCheck	Cập nhật status của giỏ hàng thành đã kiểm hàng	Pass

Black-box – phía frontend

Page	Test case	Mô tả	Kết quả
Home	Kiểm tra search input	Kiểm tra xem khi nhập string vào search input có trả về kết quả như mong muốn hay không	Pass
Cart	Kiểm tra hiển thị	Kiểm tra xem đã hiển thị đầy đủ danh sách trong db hay chưa	Pass
	Hủy đơn	Kiểm tra xem khi ấn nút hủy đơn, db có cập nhật hay không và phía fe phía site đã cập nhật hay chưa	Pass
Inventory	Kiểm hàng	Kiểm tra xem khi ấn nút kiểm hàng thì db có cập nhật hay chưa và bên site đã tự động trừ số lượng hàng tương ứng ở trong kho hay chưa	Pass