# DB insert & select





# アジェンダ

- webの仕組み(復習)
- DBとは
- DB作成
- DB操作
- PHPからDB操作
  - 登録
  - 表示
- 課題発表→P2Pタイム



#### 授業のルール

- 授業中は常にエディタを起動!
- 考えたことや感じたことはzoomチャットでガンガン発信!
- 質問はslackへ! 他の人の質問にも目を通そう! (同じ質問があるかも)
- 演習時、できた人はスクショなどslackに貼ってアウトプット!
- まずは打ち間違いを疑おう!
  - {}'";など
- 書いたら保存しよう!(よく忘れる!)

```
command + s
```

```
ctrl + s
```



# PHPの準備

- XAMPPの起動確認
- <a href="http://localhost/">http://localhost/</a>のアクセス確認
- サンプルフォルダを「htdocs」フォルダに入れる



# 今日のゴール

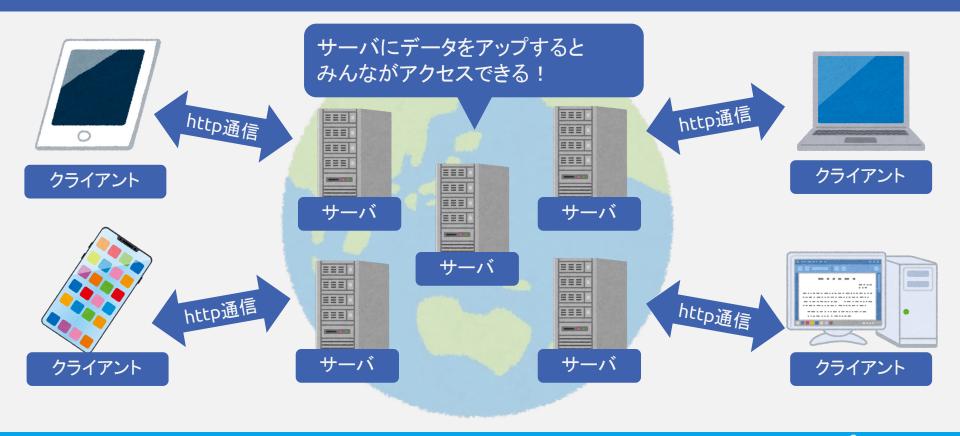
- DBの基本を理解する!
- SQLでDBを操作する!
- PHPでDBを操作する!



# webの仕組み(復習)



# 雑なwebの仕組み





#### URL

- ■URLとは
  - web上にある情報(ファイル)の場所を指し示す住所.
  - Uniform Resource Locatorの略(覚えなくてOK).

#### ■例





# サーバサイド言語の仕組み

#### ※ 言語によらず、ファイル(プログラム)はサーバ上に存在



送られてきたhtmlを実行

- こういう情報がほしい
   こういう処理をしたい
  例: index.phpにアクセス
  http通信
  - 処理した結果のデータ
  - 構成したhtml





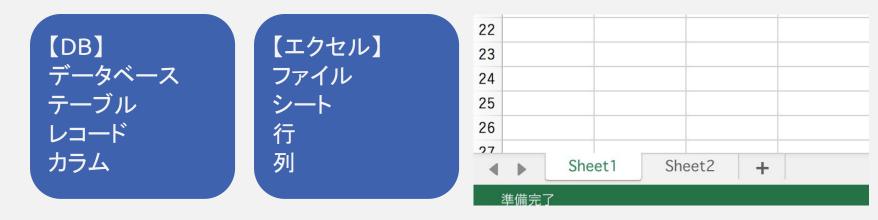
# DBとは



# データベース(DB)とは

#### **■**DBとは

- web上にデータを保存するためのもの.
- 構造はエクセルなどと対比するとイメージしやすい!





# データベース(DB)とは

## ■使い所

- webアプリケーションでデータを保存する場合のほとんど.

#### ■例

- ECサイトの商品データ(商品名, 画像, 説明文)
- サービスに登録しているユーザの情報(ユーザ名, アドレス, etc)
- ブログの投稿内容(投稿日時, タイトル, 画像, 本文, etc)



# データベース(DB)の動き方

## サーバ上のプログラムがDBにアクセスして処理を実行!



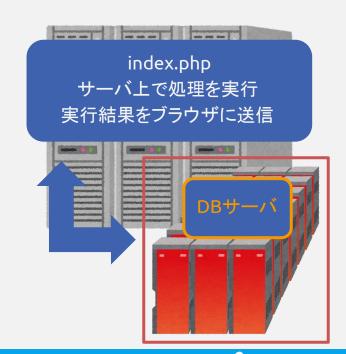
送られてきたhtmlを実行

- こういう情報がほしい
- こういう処理をしたい 例:index.phpにアクセス

#### http通信

#### http通信

- 処理した結果のデータ
- 構成したhtml





今回はtodo管理アプリを作成!!



# DB作成



# DB作成

# ■流れ

- DBの作成
- テーブルの作成
- カラムの作成
- データの登録



#### DB作成

#### ■DB準備

- <a href="http://localhost/phpmyadmin/">http://localhost/phpmyadmin/</a>にアクセス
- 「Databases」タブをクリック
- 「Database name」に「gsacf\_クラス種別&番号2桁\_受講番号2桁」入力(DB名)
- 「utf\_Unicode\_ci」を選択→「作成」をクリック



## テーブル&カラム作成

- ■テーブル作成
  - 左側のdb一覧から前ページで作成したDBを選択
  - 名前に「todo\_table」を入力(テーブル名)
  - カラム数は「5」に設定
  - -「Go」ボタンをクリック





# テーブル&カラム作成

#### ■カラム作成

- 各カラムに「名前」と「データ型」を設定
- idはインデックスを「PRIMARY」に設定(重要)
- idは「AI」, commentは「NULL」にチェック(重要)
- 左下の「保存する」をクリック(超重要)

- 次ページの内容を見ながら同じように入力!!



## テーブル&カラム作成





# DB操作



# DBの操作

# **■**SQL

- DBの操作には「SQL」を使います.
- PHPでDBを操作するときは、コード内でSQL文を実行します.
- フレームワークなどではコード内では実行しない場合もあります.



## DBの操作

■基本のSQL(まずはこれを押さえましょう!)

- INSERT: データの「登録」

- SELECT: データの「表示」

- UPDATE: データの「更新」

- DELETE: データの「削除」

※SQL文は大文字で記載していますが、小文字でも動作します.

他の言語と組み合わせる際に区別しやすいよう大文字で記載.



# SQL構文: INSERT (データ登録)

```
// INSERT文の基本構造
INSERT INTO テーブル名(カラム1, カラム2, ...)VALUES(値1, 値2, ...);
// 例
INSERT INTO gs_table (id, name, email, detail, created_at)
VALUES(NULL, 'gs_00', 'gsf00@gs.com', 'test', sysdate());
// ↑スペースの都合上2行にしているが1行にまとめて記述する!
// カラム名の数と値の数が一致するよう注意!!
```



# SQL構文: SELECT (データ取得)

```
// SELECT文の基本構造
SELECT 表示するカラム名 FROM テーブル名;
// 例
                                      -- 「*」で全て指定
SELECT * FROM gs table;
                                  -- 1つのカラムを指定
SELECT name FROM qs table;
                                     -- 複数カラム指定
SELECT name, email FROM qs table;
SELECT * FROM gs table WHERE name='gs 00';
// ※「WHERE」を使用して値の条件を指定できる
```



# SQL構文:SELECT文のオプション

```
// 演算子の使用
SELECT * FROM gs_table WHERE id = 1; -- 「==」ではない!
SELECT * FROM gs_table WHERE id >= 1;
SELECT * FROM gs_table WHERE id >= 1 AND id <= 3;

// あいまい検索
SELECT * FROM gs_table WHERE email LIKE 'gs%';
SELECT * FROM gs_table WHERE email LIKE '%gmail.com';
SELECT * FROM gs_table WHERE email LIKE '%@%';
```



# SQL構文:SELECT文のオプション

```
// ソート
SELECT * FROM qs table ORDER BY id DESC;
SELECT * FROM gs table ORDER BY name, email ASC;
// ※DESC→降順, ASC→昇順
// 表示件数の制限
SELECT * FROM gs_table LIMIT 5; -- 5件のみ表示
// 上記の組み合わせ
SELECT * FROM gs table ORDER BY id DESC LIMIT 5;
```



# SQL構文: UPDATE(データ更新) ←次回

```
// UPDATE文の基本構造
UPDATE テーブル名 SET 変更データ WHERE 選択データ;

// 例
UPDATE gs_table SET name='gs99' WHERE id = 1;

// 必ずWHEREを使用!!→忘れると全てのデータが更新されます...!
```



# SQL構文: DELETE(データ削除) ←次回

```
// DELETE文の基本構造
DELETE FROM テーブル名;

// 例
DELETE FROM gs_table; -- 全消去
DELETE FROM gs_table WHERE id = 2; -- 指定データのみ
// WHEREで指定しないとテーブルのデータが全滅する!!
// DELETEすると復旧できないので注意!!
```



# 【参考】SQL練習

# https://sqlzoo.net/

- 初歩から応用までSQL問題が出題.
- 「0」「1」くらいまでで当面OK!



# PHPからDB操作



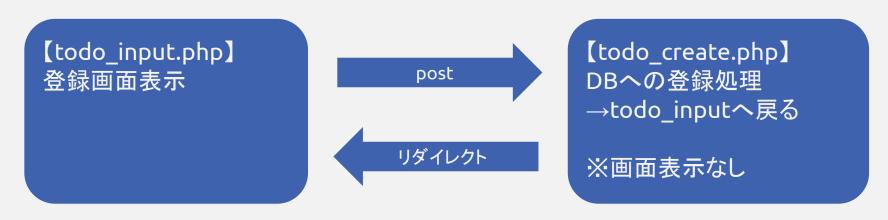
データ登録処理



### PHPでのDB操作の流れ(登録処理)

#### ■処理の流れ

- ①todo\_input.phpで入力されたデータをtodo\_create.phpへ送信(post)
- ②todo\_create.phpでデータを受け取り、DBへの登録処理を実行
- ③登録完了後, todo\_input.phpへ移動. todo\_create.phpでは画面表示なし)





```
<form action="todo create.php" method="POST">
  <fieldset>
   <div>
     todo: <input type="text" name="todo">
   </div>
   <div>
     deadline: <input type="date" name="deadline">
   </div>
   <div>
     <button>submit</button>
                                   name属性を指定しないと
                                   phpがデータを受け取れない!
   </div>
 </fieldset>
```



```
// データ受け取りのときにまずやること
var_dump($_POST);
exit();

// 解説
// POSTで送信された値は$_POSTで受け取る
// (前回と同じ)
```



```
// 入力チェック (未入力の場合は弾く, commentのみ任意)
 !isset($ POST['task']) || $ POST['task']=='' ||
 !isset($_POST['deadline']) || $_POST['deadline']==''
 exit('ParamError');
                     必須項目が送信されていない
                     場合はエラーにする!
  解説
   「ParamError」が表示されたら、必須データが送られていないことがわかる
```

# 【参考】エラーを出す意味

- ■どこで失敗したのかをわかるようにする!
  - PHPではエラーを見つけづらい. . .
  - どこでエラーが出ているのかわからないと詰む.
  - エラーにも種類がある!
  - => どこでうまくいっていないのかを把握できるようにエラーの処理を記述!



```
// データを変数に格納
$todo = $_POST['todo'];
$deadline = $_POST['deadline'];
```

```
$_POST['name属性の値']で受け取れる.
変数に入れよう!
(getの場合は$_GET)
```



```
「dbname」「port」「host」「username」「password」を設定
$dbn ='mysgl:dbname=YOUR DB NAME;charset=utf8;port=3306;host=localhost';
$user = 'root';
Spwd = '':// (空文字)
try {
 $pdo = new PDO($dbn, $user, $pwd);
} catch (PDOException $e) {
  exit('dbError:'.$e->getMessage());
   「dbError:...」が表示されたらdb接続でエラーが発生していることがわかる.
```



変数をバインド変数(:todo)に格納!!

```
$stmt = $pdo->prepare($sql);
$stmt->bindValue(':todo', $todo, PDO::PARAM_STR);
$stmt->bindValue(':deadline', $deadline, PDO::PARAM_STR);
$status = $stmt->execute(); // SQLを実行
```



### 【補足】バインド変数

■SQLインジェクション(ハッキング手法の一つ) 下記のようにコードを記述した場合... \$query = "SELECT \* FROM user WHERE id = '\$user\_id'"; \$user\_idに「' or 'A' = 'A」を入れると、下記と同じ意味になってしまう! SELECT \* FROM user; => 不正にデータを取得できてしまう!!! バインド変数を用いることで、SQL文として実行されないようにする! => 安心!!

```
// 失敗時にエラーを出力し,成功時は登録画面に戻る
if ($status==false) {
 $error = $stmt->errorInfo();
 // データ登録失敗次にエラーを表示
 exit('sqlError:'.$error[2]);
} else {
 // 登録ページへ移動
 header('Location: todo input.php');
            todo input.phpに移動!
```



| - DB連携型todoリスト(入力画面) |
|----------------------|
| <u>一覧画面</u>          |
| todo:                |
| deadline: yyyy/mm/dd |
| submit               |
|                      |

#### 動作確認(登録処理)



phpmyadminでデータが入っていればOK!



データ表示処理



#### PHPでのDB操作の流れ(表示処理)

- ■処理の流れ
  - ①表示ファイル(todo\_read.php)へアクセス時, DB接続
  - ②データ抽出用SQL作成→実行
  - ③取得したデータを埋め込んで画面を表示
- ※必要に応じて、並び替えやフィルタリングを実施する.



```
「dbname」「port」「host」「username」「password」を設定
$dbn ='mysgl:dbname=YOUR DB NAME;charset=utf8;port=3306;host=localhost';
$user = 'root';
$pwd = '';// (空文字)
try {
 $pdo = new PDO($dbn, $user, $pwd);
} catch (PDOException $e) {
  exit('dbError:'.$e->getMessage());
   「dbError:...」が表示されたらdb接続でエラーが発生していることがわかる.
```

```
// SELECT文!
$sql = 'SELECT * FROM todo_table';
$stmt = $pdo->prepare($sql);
$status = $stmt->execute();
実行を忘れずに!!
```



```
$view='':
if ($status==false) {
 $error = $stmt->errorInfo();
                                 失敗時はエラーを出す!
 exit('sqlError:'.$error[2]);
} else {
 $result = $stmt->fetchAll(PDO::FETCH ASSOC);
 $output = "";
 foreach ($result as $record) {
   $output .= "";
   $output .= "{$record["deadline"]}";
   $output .= "{$record["todo"]}";
   $output .= "";
```

fetchAll()で全部取れる! あとは配列の処理!!



```
// html部分にデータを追加

    <!-- ここに<tr>deadlinetodoの形でデータが入る -->
    <?= $output ?>
```

-DB連携型todoリスト(一覧画面)

入力画面

deadline todo

2020-05-26 食材を買う

2020-05-27 お酒を買う

# 課題



# DB連携アプリ(登録処理 / 表示処理)

■DBを使用したアプリを実装しよう!

DB名: 今回作成したものを使用

テーブル名: 自由に!(todo\_tableの構成は変更しないこと!)

- ■基本は下記ファイル(処理)を作成!(ファイル構成は変更してもOK!)
  - index.php (登録画面)
  - insert.php (登録処理)
  - select.php (表示処理)
- ■卒制のプロトタイプ的な作品とか, SNS的なものとか!



提出は次回授業前まで!!



# P2Pタイム

まずはチーム内で解決を目指す! 訊かれた人は苦し紛れでも応える!!

